

Ejercicios

1. Crear una clase Cliente con las siguientes propiedades públicas:
 - a. Nombre
 - b. Apellido
 - c. Documento
 - d. Fecha de Nacimiento
 - e. Email
 - f. Password
2. Crear un archivo "prueba.php" que incluya el archivo de la clase e instancie un Cliente. Mostrar el contenido del objeto instanciado utilizando var_dump.
3. Instanciar un segundo Cliente e imprimirlo.
4. Agregar datos a cada instancia de Cliente e imprimir nuevamente las instancias.
5. Crear un constructor para la clase, que permita asignar los valores para los datos del Cliente.
6. Crear dos nuevos Clientes, asignando los datos utilizando el constructor. ¿Al ejecutar, que sucede con las instancias anteriores? ¿Cómo podemos solucionarlo?
7. Cambiar los atributos de la clase para que sean privados. Re-ejecutar el código. ¿Qué sucede ahora?
8. Crear "getters" y "setters" para los atributos de la clase. Cambiar el código para que utilice estos métodos.
9. Crear un método llamado "saludar" que imprima "Hola, me llamo <nombre> <apellido>" (donde <nombre> y <apellido> son los atributos de clase correspondientes).
10. Agregar una validación al método "setFechaNacimiento" para que valide que la fecha ingresada sea correcta.
11. Agregar una validación al método "setEmail" para que chequee que el email ingresado sea válido.
12. Modificar el método "setPassword" para que encripte la contraseña cuando se asigne.
13. Modificar el constructor de la clase para que utilice estos tres métodos al asignar los datos.
14. Agregar un método "getEdad" que calcule la edad del Cliente.
15. Utilizar los métodos creados para modificar la entidad y mostrar los datos.

Ejercicios complementarios

1. Partiendo de los documentos subidos de la clase de **repaso** (o un código propio que también haga registración y login) modificar el código para que exista una Clase **Usuario** que modele al usuario. Esta Clase debe ser utilizada a lo largo del código tanto al recuperar un usuario, guardarlo, validarlo y en cada una de sus referencias.