# **KOPLJANIK**

Kada protivnik kojeg vidite ili čujete u vašoj blizini se pomeri unutar 4. od vas, možete kao reakciju da se pomerite do 3. i napravite napad na tog protivnika, nakon napada dobijate 1 bod zamora.

# GORŠTAK

Jednom po danu kada izgubite svest možete da bacite □ □ vaša svest postaje jednaka tom rezultatu.

Ako ste u prisustvu protivnika sa ovim talentom morate da se borite sa njime dok jedan od vas ne umre. Svaki put kada ubijete nekoga sa ovim talentom vaša maksimalna svest se povećava za 1.

# **JURIŠNIK**

Ako ste se ovaj potez kretali više od 4 polja:

- Sledeći napad ovog poteza ima  $+1\square$  .
- Svaki put kada bacate kocke za štetu, bacite dodatnu kockicu.
- Ako pogodite vašu metu možete da je odgurnete 2 .

#### DEFINE CHITCHE CHECKED

#### DESTINA CHESTINA

#### DEFINATION OF THE PROPERTY OF

### **FALANGA**

### 1 AKCIJA

Ako oko sebe imate saveznike sa štitovima možete da stanite u formaciju, tako da ste 1 polje jedan od drugoga. Dok ste u ovoj formaciji i imate štitove vi i vaši saveznici imate +2 na odbranu, vaše pomeranje je popolovljeno. Vaši napadi imaju +□.

### **MAHNITOST**

Dobijate jednu dodatnu reakciju po rundi, kada računate vašu brzinu dupliraajte okretnost pre bilo koje računice. (uključujući račinice za relikvije i magije) koje računaju vašu brzinu.

### **BAJALICA**

Svi vidovi menjntalne prisile nema uticaj na vas. Svi saveznici koji mogu da vas čuju imaju 1 dodatnu kocku na sve provere da se odupru magiskim uticajima.

### DEPOSITION DESCRIPTION OF THE PROPERTY OF THE

### DEPOSITING SOURCES

### NEW PARTING MENERAL

## **ODRASTAO U DETELINI**

Kada bacate proveru možete 1 kockicu da pretvorite u 6, nakon što to uradite dobijate 2 boda zamora.

# **LEPTIROV UBOD**

Kada dobijete kritičan pogodak možete da ne iskoristite efekat duple štete i ostalih bonus koje dobijate i da umesto toga odaberete saveznika. Sledeći napad koji taj saveznik napravi se računa kao kričan pogodak.

## **SLEPI UGAO**

Kada se borite protiv protivnika koji ima veštine, sposobnosti i magije možete da ugasite efekte jedne od njih, tako da ne utiču na vas. Vaš pripovedač vam u grubim crtama opisuje sve sposobnosti lika, nakon čega se možete konsultovati se sa drugim igračima i odabrati 1 koji želite da ne utiče na vas.

### **DEPOSITION DISCONDINATION DISCONDIN**

CHECKED UESTING CONTROL

DEFINATION OF THE PROPERTY OF