

SEKIRA

Uvežbanost

Ignorište odbrambene bonuse od štitova i sličnih oružija dok koristite Sekiru.

Kada pogodite protivnika sa sekirom (osim kada bacate sekiru) možete za brzu akciju da napadnete protivnika pored njega.

🎮 TRENING 🎮

SAMOSTREL

Nakon svakog pucanja treba vam 1 brza akcija da navijete i repetirate strelu.

Ako pucate na metu koja se nalazi na ivici zida iza kojeg ste možete za brzu akciju da je napadnete sa metalnim delom samostrela.

Svi napadi metalnog dela samostrela koriste vašu Snagu kao štetu, napadi metalnim deloj samostrela dobijaju Silovitovito 1 pravilo.

🎮 TRENING 🎮

SAMOSTREL

20🔮 | Pucačko | Jednoručno | Šteta 6

Dok koristite ovo oružje kao pucačko vaši napadi imaju Silovito 2, nakon svakog pucanja trebaju vam 2 brze akcije da navijete i repetirate strelu.

🎮 ORUŽJE 🎮

ODMAZDA

1 REAKCIJA

Ako protivnik do 10 🗡 razdaljine od tebe napada tebe ili tvog saveznika možete da bacite ovu magiju da bi uradili sledeće : Nanesite štetu jednaku rezultatu provere za bacanje ove magije meti ove magije. Potom meta treba da prebaci prisustvo, ako ne uspe pomera se 2 🗡 u pravcu odabranom od strane čarobnjaka, ovo pomeranje izaziva reakciju.

🎮 MAGIJA 🎮

SPIRALA

1 AKCIJA

Odaberite tačku na mapi, u 2 🗡 svi likovi koji se oslanjaju na vid rade proveru prisutnosti. Ako ne uspeju proveru su oslepljeni i otrovani broj poteza jednak 10 - njihovom prisustvu.

🎮 MAGIJA 🎮

POSPANOST

3 AKCIJE

Odaberite tacku na mapi. Potom bacite 🗡🗡 + rezultat provere ovaj zbir predstavlja ukupnu svest likova koje možete uspavati. U razdaljini 4 🗡 od odabrane tačke dodeljujte status uspavan počevši sa likom sa najmanje svesti. Oduzimajte svest likova koje ste uspavali sve dok je ukupni zbir svesti uspavanih likova manji ili jednak rezultatu na kockicama.

🎮 MAGIJA 🎮

MOLITVA

2 AKCIJE

Do 10 saveznika u poluprečniku 5 🗡 od tebe dobijaju +1🗡 kada čuvaju na Prisustvo i +2 na magisku odbranu. Ova zaštita traje do sledeće zore.

Koncentracija

🎮 MAGIJA 🎮

STRAŠLJIVI KRIK

1 AKCIJA

Odaberite metu na 14 🗡 razdaljine. Meta treba da spase prisustvo ili da bude uplašena narednih 6 poteza. Mete sa prisustvom većim od 4 ne mogu biti uplašene više od 1 potez.

🎮 MAGIJA 🎮

DAVLJENJE SENE

4 AKCIJE

Odaberite jednog lika koji je svestan i inteligentan, meta mora da prebaci 15 Prisustva, ako ne uspe meta je onesvešćen na 1 dan i ne može se osvestiti. Nakon što se meta osvesti ona nema mogućnost govora i korišćenja magija 1 dan. Treći dan meta baca sve magije sa penalom od -1🗡 sve dok se ne okupa na mesečini.

🎮 MAGIJA 🎮