

RATNIČKI LUK

Svaki put kada koristite ratnički luk ignorirate pravilo po kome ne možete da napadate više od jednom po potezu, dodatno svi vaši napadi dobijaju +10 Dometa..

🎯🎯🎯 TRENING 🎯🎯🎯

RATNIČKI LUK

20🎯 | **Pucačko** | **Dvoručno** | Kada pucate sa ovim oružijem možete da birate područje na koje će te da pucate, bez obzira da li ga vidite i ne (sve dok strela fizički može otići tamo).

🎯🎯🎯 ORUŽIJE 🎯🎯🎯

PORUČNIK

Odaberite saveznika u 10 polja od vas, taj saveznik može da uradi 1 brzu akciju u vašem potezu.

Saveznici u poluprečniku 5 polja oko tebe imaju +🎯 na sve provere volje.

🎯🎯🎯 USTINA 🎯🎯🎯

JEDNORUKI MAČ

Reakcija - Ograničena
Jednom po rundi kada vas pogodi protivnikov napad možete da bacite 🎲🎲 + snaga, ako rezultat premaši odbranu lika koji vas je napadao, njihov napad se računa kao da je promašio.

🎯🎯🎯 TRENING 🎯🎯🎯

JEDNORUKI MAČ

1 🎯 | **Probijanje** | **Balansirano** | **Hvat**
Likovi koji koriste mač mogu da ga uhvate za oštricu i da udari protivnike balčakom mača. U tom slučaju šteta oružija postaje Snaga i tip štete postaje Drobljenje.

🎯🎯🎯 ORUŽIJE 🎯🎯🎯

MELEM

1 AKCIJA

Odaberite lika kojeg možete da vidite, bacite 🎲🎲 + Prisutnost. Rezultat bacanja kockica dodajte na njihovu trenutnu svest. Ova magija ne može da doda više svesti nego što je maksimum lika na kojeg se baca. Ako je lik na koga se baca onesvešćen vratite ga u svest i dodelite mu 2 boda zamora.

🎯🎯🎯 MAGIJA 🎯🎯🎯

PRISILA

1 AKCIJA
Odaberite protivnika koji može da se pomera, treba da sačuva 8 + vaše Prisustvo i ako ne uspe do kraja sukoba vi kontrolirate njegovo pomeranje. Takođe možete da ga naterate da uradi jednu akciju svaki potez koji se aktivira (ova akcija prouzrokuje 3 zamora na meti).

Koncentracija

🎯🎯🎯 MAGIJA 🎯🎯🎯

MAČIJI REFLEKSI

Svaki put kada padate sa visine veće od 2 metra ako tokom pada postoji teren ili objekti za koje možete da se hvatate dok padate sva šteta koju bi primili zbog pada postaje 0.

Jednom po sukobu. Za jednu reakciju možete da izbegnete jedan napad bez obzira na rezultat protivnikovog napada i pomerite se besplatno, ovo pomeranje ne izaziva reakcije.

🎯🎯🎯 USTINA 🎯🎯🎯

MAGIČNI VITEZ

Na početku vašeg poteza morate da objavite da želite da koristite i bacanje magija i napad akcije. Ako to uradite možete da koristite Ponovo Pomeranje kao besplatnu akciju, takođe vaši napadi dobijaju magično svojstvo. Na kraju vašeg poteza dobijate 2 boda zamora. Do kraja vašeg poteza morate da uradite i bacanje magije i napad da bi dobili ove benefite.

🎯🎯🎯 USTINA 🎯🎯🎯