

OČI SOKOLOVE

Ignorišete sve penale na vid koji bi van onemogućili da nešto vidite ili vam otežali da pogodite vaše protivnike. Protivnici se ne mogu sakriti koristeći kamuflažu protiv vas.

Možete da potrošite jednu akciju kako bi dobili sledeći bonus: Svaki put kada napadate u ovom potezu dobijate prednost na te napade.

VEŠTINA

VETERAN

Protivnici ne mogu da dodaju bonus na napad, odbranu, magičnu odbranu i um kada vas napadaju ili ih vi napadate. Smanjite sve penale od zamora za 1.

VEŠTINA

NEMILOSRDNOST

Kada ubijete protivnika iz jednog udarca svi protivnici koji učestvuju u ovom sukobu bacaju prisustvo, ako ne uspeju proveru uplašeni su i beže što dalje od vas.

Lik sa ovom veštinom ima poznatu reputaciju brutalnosti i zbog toga ima - na socialne provere, i + na sve provere koje se oslanjaju na plašenje i reputaciju straha.

VEŠTINA

ANATEMA

Umesto magije svaki put kada dobijate napredovanje možete odabrati 1 dodatnu veštinu, kada protivnici u sukobu u kome se nalazite pokušavaju da bacaju magiju oni bacaju 1 manje kocku. Ne možete da koristite relikvije koje prethodno niste osveštali.

VEŠTINA

KONTRAMAGIJA

Reakcija – ograničena

Kada protivnik baci magiju na vas ili kada uticaj te magije se ispoljava na lika ili okruženje u poluprecniku od 10 polja možete da bacite bilo koju brzu magiju ili bilo koju transfiksionisanu magiju koju znate/imate sa sobom.

VEŠTINA

TREPTAJ

1 AKCIJA

Teleportuj se do 20 od svoje trenutne lokacije ignorišući prepreke i zidove. Lokacija na koju želiš da odeš mora da bude lokacija za koju znaš da postoji.

MAGIJA

MAGLJENJE

2 AKCIJE

Odaberi kockasto područje veličine 10, iz centra tog područja kreće da se stvara tanka magla koja ga u potpunosti pokriva. Ova magla traje 1 sat. Magla sprečava protivnike da vide dalje od 5 polja, dok si u magli nevidljiv si, ako primiš štetu dok si nevidljiv postaješ vidljiv do sledećeg poteza.

MAGIJA

NEMUŠTI JEZIK

1 AKCIJA

Imate sposobnost da pričate sa životinjama i biljkama, njihovi odgovori će uglavnom biti jako prosti. Drveća i gljive imaju mogućnost da vam preporučavaju iskustvo drugog drveća i gljiva iz iste šume, mada ti podatci će uglavnom biti izmenjeni od onoga što je se realno desilo. Trajanje 1 sat.

MAGIJA

SVETI VID

1 AKCIJA

- Narednih sat vremena tretirate nevidljive likove kao vidljive.
- Vidite magisku auru magičnih bića i objekata.
- Vidite kroz kamuflažu težine 20.
- Dobijate 2 boda zamora svakih 30 minuta trajanja magije.

MAGIJA