

# **Programowanie Graficznego Interfejsu Użytkownika**

## **LISTA 4 [ważna do 5.06.2025]**

### **ATRYBUTY I REFLEKSJE**

1. Zdefiniuj w nowej bibliotece dll atrybut HiddenAttribute. Następnie napisz program, który dla danego zestawu (zadanego albo w samym kodzie źródłowym, albo interaktywnie) wypisze w postaci drzewa (jednak w trybie tekstowym, w konsoli) hierarchię dziedziczenia wszystkich klas, występujących w danym zestawie, które nie mają atrybutu HiddenAttribute.

Grzegorz Kondrat