

## Modelowanie Komputerowe

### Lista 1: Monopol (15 pkt)



Napisz program, który modeluje grę w Monopol, jako losowy ruch jednowymiarowy w tablicy cyklicznej 40 elementów.

Założ, że jest jeden gracz, który rzuca dwiema kostkami i przesuwa się o wyrzuconą sumę oczek.

Zbadaj jaki jest rozkład  $p(i)$  prawdopodobieństwa  $p$  obsadzenia  $i$ -tego pola gry dla 100 oraz 100000 rzutów kostkami w dwóch przypadkach:

- 1- Ruchu po planszy
- 2- Ruchu po planszy z uwzględnieniem pola 30 "idziesz do więzienia", które przesuwa gracza na pole 10.

Wyniki przedstaw w formie wykresów  $p(i)$ .