La presente documentación, de la cual se hace entrega, brinda una visión detallada del proyecto "MarketNow". Esta visión incluye fielmente, las acciones proveniente del usuario, se detalla las acciones por las cuales el usuario, podrá realizar dentro de este ámbito

Manual de Usuario: Proveedor

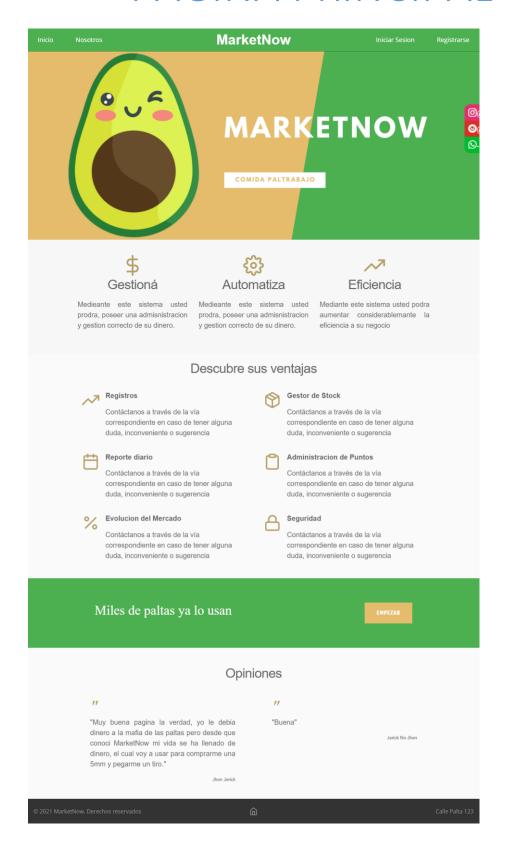
Descripción Para el Usuario

Proyecto MarketNow

CONTENIDO

Página Principal	2-3
Nosotros	4-5
Iniciar Sesión	6-7
Registrarse	8-10
Restablecer Contraseña	10
Barra Lateral	11-12
Inicio	
Nuevo método de pago	14
Ver método de Pago	15
Inventario 16	
Nuevo producto	17
Pagos Pendientes	18
Entregas Pendientes	19

PAGINA PRINCIPAL



<u>Botón de Nosotros</u>: En este botón se encontrará la información acerca del proyecto, tales como los objetivos, los valores y la visión del proyecto.

Botón de iniciar sesión: Aquí el usuario podrá acceder a su cuenta previamente creada.

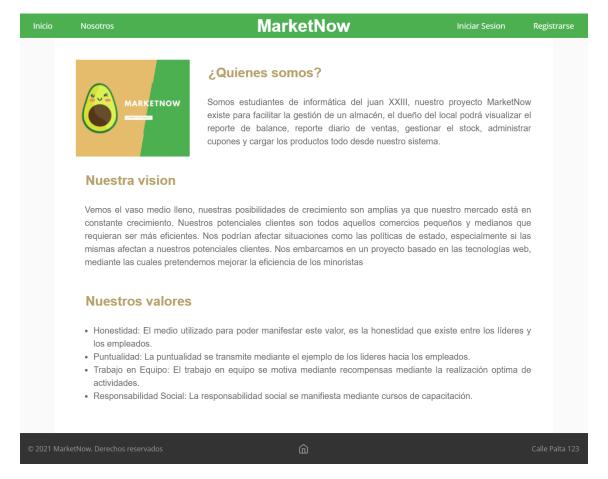
Botón de Registrarse: Aquí el usuario se podrá registrarse a la página.

Botones laterales: Aquí se encontrarán los contactos próximos a la empresa, tales como Instagram, Whatsapp y el Mail.

Botón de Empezar: Aquí el usuario se podrá registrarse a la página.

Botón de casita: aquí el Usuario podrá volver a la página principal.

NOSOTROS



Botón de Nosotros: En este botón se encontrará la información acerca del proyecto, tales como los objetivos, los valores y la visión del proyecto.

Botón de iniciar sesión: Aquí el usuario podrá acceder a su cuenta previamente creada.

Botón de Registrarse: Aquí el usuario se podrá registrarse a la página.

Boton de Inicio: Aquí el usuario podrá volver a la página principal.

INICIAR SESION



<u>Botón de Nosotros</u>: En este botón se encontrará la información acerca del proyecto, tales como los objetivos, los valores y la visión del proyecto.

Botón de iniciar sesión: Aquí el usuario podrá acceder a su cuenta previamente creada.

Botón de Registrarse: Aquí el usuario se podrá registrarse a la página.

Boton de Inicio: Aquí el usuario podrá volver a la página principal. Campo de Correo electrónico: Aquí el usuario, deberá colocar el mail al cual se registró anteriormente

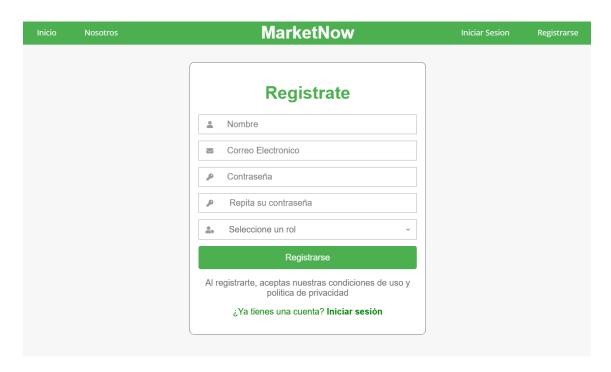
<u>Campo de Contraseña</u>: Aquí el usuario deberá, deberá colocar la contraseña al cual se registro anteriormente.

Boton de Login: Aquí el usuario deberá presionar una vez, haya completado los campos anteriores.

Botón de "Haz olvidado tu contraseña?": aquí el usuario deberá presionar si se ha olvidado la contraseña con la cual se registró.

Botón de "No tienes una cuenta?": aquí el usuario deberá presionar si no posee una cuenta.

REGISTRARSE



<u>Botón de Nosotros</u>: En este botón se encontrará la información acerca del proyecto, tales como los objetivos, los valores y la visión del proyecto.

Botón de iniciar sesión: Aquí el usuario podrá acceder a su cuenta previamente creada.

Botón de Registrarse: Aquí el usuario se podrá registrarse a la página.

Boton de Inicio: Aquí el usuario podrá volver a la página principal.

Campo de Nombre: Aquí el usuario colocará su nombre

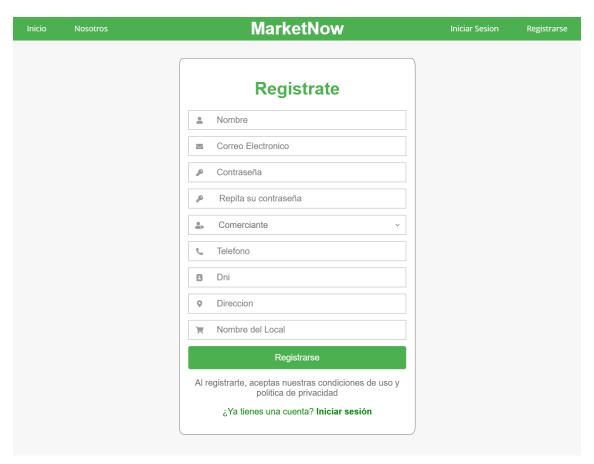
<u>Campo de Correo Electronico:</u> Aquí el usuario colocara su correo electronico.

<u>Campo de Contraseña:</u> Aquí el usuario deberá, deberá colocar la contraseña.

<u>Campo de repetir compraseña:</u> Aquí el usuario deberá repetir la contraseña la cual se colocó anteriormente.

<u>Campo de seleccionar un rol</u>: Aquí el usuario deberá colocar el rol al cual pertenezaca, si el usuario es cliente se seleccionará cliente, si es comerciante se seleccionará comerciante y si es proveedor se seleccionará proveedor.

Si se selecciona comerciante o proveedor, se desplegará un menú para completar otros campos



Campo de Teléfono: Aquí el usuario deberá colocar el teléfono.

Campo de DNI: Aquí el usuario deberá colocar el DNI.

<u>Campo de Dirección</u>: Aquí el usuario deberá colocar la dirección del local.

<u>Campo de Nombre del Local:</u> Aquí el usuario deberá colocar el nombre del local.

Botón de registrarse: Aquí el usuario deberá presionar una vez que haya completado los campos anteriores.

Botón de "Ya tienes una cuenta?": Aquí el usuario deberá presionar si posee una cuenta en la página.

RESTRABLESER CONTRSEÑA



<u>Botón de Nosotros</u>: En este botón se encontrará la información acerca del proyecto, tales como los objetivos, los valores y la visión del proyecto.

Botón de iniciar sesión: Aquí el usuario podrá acceder a su cuenta previamente creada.

Botón de Registrarse: Aquí el usuario se podrá registrarse a la página.

Boton de Inicio: Aquí el usuario podrá volver a la página principal.

Campo de Correo electrónico: Aquí el usuario deberá colocar el correo electrónico.

Boton de Recuperar por Email: Aquí el usuario lo presionara cuando el campo anterior ya sea completado, asi se le mandara un mail para resuperar la contraseña.

BARRA LATERAL



Botón Inicio: Este botón funciona para volver a la página principal

<u>Botón Inventario</u>: Este botón funciona para Visualizar el inventario que el proveedor posee.

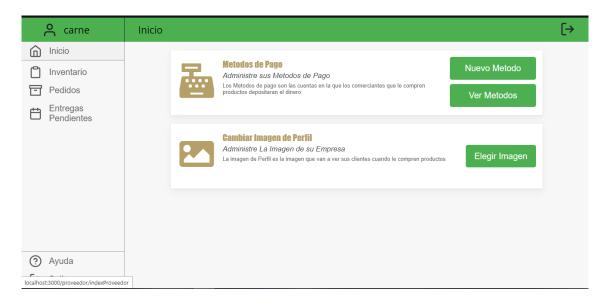
Botón Pedidos: Este botón funciona para Visualizar los pedidos que el proveedor posee.

<u>Botón Entregas Pendientes:</u> Este botón funciona para Visualizar las entregas que el proveedor tiene que realizar.

Botón de Ayuda: Aquí el usuario podrá pedir ayuda, si no comprende algo.

Botón de Salir: Aquí el Usuario podrá Salir de la sesión.

INICIO



Aquí podemos observar 3 botones, los cuales son Nuevo método, Ver Método y Elegir Imagen

Botón Nuevo Método: Este método se utilizar para elegir un método de pago

Botón Ver Métodos: Aquí se puede visualizar los métodos de pago que se ingresar anteriormente.

Boton Elegir Imagen: Aquí se podrá elegir una imagen para la foto de perfil.

NUEVO METODO DE PAGO



<u>Campo de Método</u>: Aquí el Proveedor ingresará el Método por el cual se paga los productos

<u>Campo de Cuil:</u> Aquí el Proveedor ingresará el Cuil por el cual se paga los productos.

<u>Campo de CBU:</u> Aquí el proveedor ingresará el CBU por el cual el comerciante le mandará el dinero

<u>Campo Alias</u>: Aquí el Proveedor ingresará el Alias por el cual se define el Comerciante.

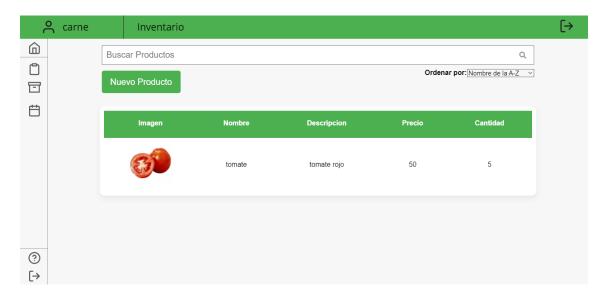
<u>Botón Subir</u>: Una vez completado los Campos anteriores, se presionará el botón.

VER METODO DE PAGO



Aquí se Observará los métodos de pago, que fueron ingresados, si no se ingresaron ninguno se podrá agregar uno nuevo con el botón de Nuevo Método.

INVENTARIO



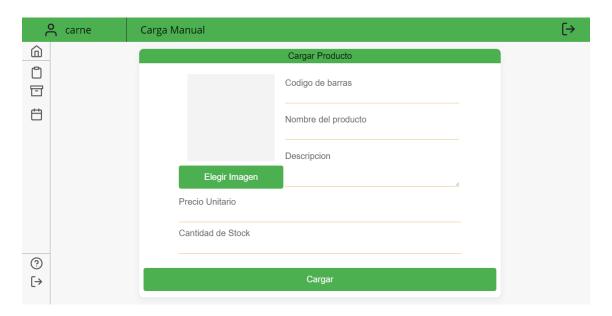
Aquí se podrá observar el inventario que posee el proveedor.

Buscador: Aquí se podrá buscar un producto determinado.

Ordenar por: Aquí se podrá ordenar los productos con diferentes maneras, los nombres de A-Z, de Z-A, Precios Ascendente, Precios Descendente.

Botón Nuevo Producto: Aquí se podrá Agregar un nuevo producto al inventario.

NUEVO PRODUCTO



Campo de Código de Barra: Aquí se colocará el código de barras del producto

<u>Campo Nombre del Producto:</u> Aquí se colocará el nombre del Producto.

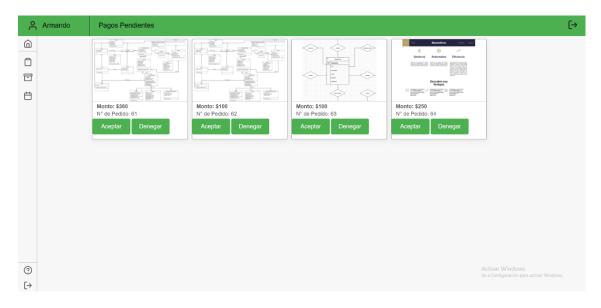
<u>Campo Descripción</u>: Aquí se colocará una pequeña descripción del producto seleccionado.

<u>Campo Precio Unitario:</u> Aquí se colocará el precio del producto seleccionado.

<u>Campo Cantidad de Stock:</u> Aquí se colocará la cantidad de stock del producto seleccionado.

Botón de Cargar: Cuando se completen los campos anteriores, se presionará para ingresar un nuevo producto.

PAGOS PENDIENTES

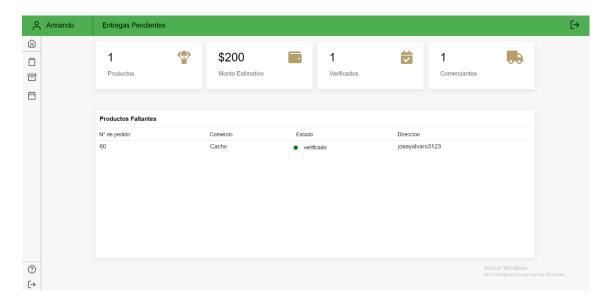


Aquí podremos observar los distintos pedidos que el comerciante realizó anteriormente

Botón Aceptar: Aquí el proveedor podrá aceptar la compra.

Botón Denegar: Aquí el proveedor podrá denegar la compra.

ENTREGAS PENDIENTES



Aquí se observará los datos de la compra que se han realizado.