

ПРАКТИЧЕСКАЯ РАБОТА ПО PYTHON

Чем занимались люди на скучных уроках до наступления эры мобильных телефонов с интернетом, кучей приложений и прочими пожирателями времени? Да много чем, в общем-то. Однако одно из таких развлечений вы знаете точно — это «Крестики-нолики»!

Понимаете, к чему идёт ход наших мыслей? Можем потренироваться и написать свою первую компьютерную игру!

Конечно, графическую оболочку *GUI (graphic user interface)* создать пока что не получится, но ведь это не страшно, потому что вы мастерски умеете пользоваться консолью. Получится своего рода кибервинтаж.

Итак, мы имеем:

- 1) игру [«Крестики-нолики»](#);
- 2) консоль, куда будет выводиться ход игры. Здесь делать красиво мы умеем с помощью форматированных строк;
- 3) неутолимое желание написать что-то реальное своими руками.

Размер поля предполагается равным 3x3.

Пример печати поля в консоль:

```
  0 1 2
0 x x o
1 o x -
2 - o -
```