Потребности людей совершенно разные. Для каждой потребности надо создать свой интерфейс для входа в нашу базу знаний.

**Интерфейсами могут быть: Скайп, Специализированные устройства на базе Скайпа: Асус, Интелектуальные Телевизоры Самсунг.** Молодые люди до 45 лет (31%), которые имеют практику ежедневной работы или игры в Интернете. Удобные интерфейсы к торговым скидкам. Например отслеживаем скидки через Твитер и предостовляем по персональной подписке.

**Пиджин, Различные операционные системы на базе Линукс: МииГо, Бада, иОС, Андроид и специализированные приложения.** IRC интерфейс для сканирования каналов игр. QR-коды на изделиях произведённых корпорациями китая и продуктов питания из стран 3 мира. Дети 12-35 лет(30%), которые готовы использовать систему оплаты на основе виртуальных денег (Moneygram, Bitcoin, PlayPal) уже сейчас. Так же нужно создать базу знаний по продуктам питания и изделиям различных фирм. Точнее предоставить очень удобный интерфейс пополнения такой базы знаний (Гугл, Яхоо, СекондЛайф Маркеты и Сеть Групон).

**Беспроводной телефон ограниченной области функционирования на солнечных батареях.** Наиболее реакционная аудитория это африканцы, бомжи и инвалиды (2%). Для африканцев надо создавать центр телефонных ответов на вопросы, звонки в который будут доступны бесплатно. Через этот интерфейс они могут узнавать расписание транспорта, адреса и телефоны друзей и родственников в других странах, устраиваться на работу. К этой категории мы относим и жителей деревень. Наилучшая методика это раздача беспроводных телефонов на солнечных панелях с потдержкой Вай Фай. Бомжи регистрируются в Красном кресте в разчёте на номер, проезной на транспорт для прохождения курсов социальной реабилитации (изучения языка). Возможно курсы дистанционные. Инвалиды, могут сообщать через систему о проблемах передвижения на калясках в городе и прочие нужды типа отсутствия сартиров и лифтов в отдельных местах города.

**Автоматы видеопереговоров с приёмом платежей.** Регистрацию бомжей (25%) можно произвести в центрах здравохранения. Можно выдать бомжам специальную карту для обслуживания их через автоматы видеопереговоров.

**Регистрация в сети знаний во время оплаты в автомате по приёму мобильных платежей.**  Поколение людей старше 45 (10%), которые не используют и не понимают новые сервисы на компьютере и не являются экспертами в области IT. Регистрация может произойти автоматически через NFC-RFID, Li-Fi (Visible Light Communication-VLC), Bluetooth 2.1, Wi-Fi, IP v6. Это очень твердолобая часть общества. До их смерти через 20-30 лет, полный запуск системы невозможен.

**Технофетишиские интерфейсы. Стимпанк (Дизельпанк, Атомпанк, Нанопанк, Биопанк, Аватарпанк ( Тулепанк-Анавербе, Гиперборея, Дария, Нейропанк). Аулигмент Реалити.** Осознанная регистрация в Прагматик Вебе, который состоит из Семантической Социальной сети, Машхупсов и прошивок сенсоров и регистраторов и Специализированных интерфейсов для работы в области Психологии, Рекрутиринга, Рекламы, Нейроисследований, Технологической физики, Рыночных взаимодействий, Дистанционного и традиционного образования, Экономического планирования, Дизайна экосистемы, зданий, вещей, микросхем, технологий. Эксперты высокого уровня интеграции с Интернетом различного возраста (2%).

**Макетирование с целью выяснения функциональности и удобства интерфейса будет произведено на Питоне.** Графический интерфейс будет на основе PyMol, что соответствует Нейропанку. В дальнейшем возможен переход на языки Genie или Vala, так как они прямые наследники Питона но более быстродействующие. Для Скайпа нужен один модуль-скрипт интерфейс к модулям: Коллективного интелекта, Семантической сети, Переводчику текстовой информации.

**Основная проблема современных интерфейсов это аутизм вычислительной системы или отсутсвие датчиков для выделения эмоций человека.** В тоже время существуют технические проблеммы связанные с наиболее сложными датчиками. Для регистрации таких явлений как:

Нейросети контроля функций:

5000 узлов для функции еда

20 000 узлов для передвижения по реакции на запах

Проростание нервной клетки в одно из 20 мест. Эти места соответствуют аналогу нервных связей в семантической сети - онтологии.

Архитектура это медиа костюм человека, который модифицируется компьютером и состоит из однотипных элементов.

После 200 миллисекунд миндалина - реагирует на опасность связанную с видимым объектом. Тут включаются очень древние грубые шкалы опасно-неопасно и правое полушарие мозга, которое является прагматическим и отвечает за действие человека.

Картографические ланшафты сигналов мозга.Область возбуждения мозга развивается по неевклидовой геометрии. Модели таянья ледников для 3D картографии как раз подходят для разчёта и предсказания. Часть когнитивной системы (связи между нервными клетками) при перестройке разрушается.

Электромагнитные поля трёхмерные идут из глубины тела человека. Глубинные термографы.

Злокачественные опухоли нитенсивно потребляют глюкозу повышая температуру локально.

Температура кожи зависит от вдоха выдоха, биения сердца.

Сердце это магнитное поле. Магнитокардиографы.

При движении головы, слушания происходят скачки электрического сопротивления.

Когда человек засыпает или медитирует эти тычки идут в ноль.

**Сознание.** Надо определить простейшую операцию добавления 1 слова в онтологию вместе с коллекцией его значений. Что бы с этим мог справиться даже аватар, не говоря о парне из рабочего квартала. Под онтологией я понимаю наше хранилище семантических данных, для каждого человека можно завести свою версию. А на основе общих нововедений автоматически (на основе статистики) или в ручную (благодоря экспертам) потдерживать офицальные версии онтологии. Это надо делать в течении 25 лет, пока такая информация не будет общеупотребимой.

Эмоции это возвращение к стимулу. То есть, крыса жмёт на педаль удовольствия. Поэтому, надо обеспечить стимуляцию центров удовольствия благодоря системе. Видимо это связано с видео и текстово-графической информацией, а позднее, и с 3D видео оцифровкой прекрастных мест планеты и выдуманных или считанных из нейросферы миров. Игровой процесс и общение можно так же отнести к центру удовольствия, равно как и виртуальные артифакты. Например персональная гоночная машина с тюнингом для очередного симулятора. Было бы идеально иметь возможность сохранять информацию о подобных артефактах и аватарах из популярных игр в нашей системе.

Принятие решения - это элемент сознания. Остаётся надеятся, что кто то на этой планете ещё в сознании ☺. Мы заблоговременно можем предложить список решений в области организации производства, тем самым повлияв на будущее принятие решения индивидом.

Все программные продукты, которые не доступны для влияния должны быть по крайней мере описаны в нашей базе знаний. Может быть позже удасться влиять на их использование и работу.

Надо составить актуальный список пакетов Дебиана (дистрибутив Линукса побщепринятый между хакерами Европы с самыми широкими возможностиями) , которые мы можем рекомендовать экспертам для их повседневной деятельнсоти. Это должен быть минимальный список с наименее низким барьером использования. Барьер использования по особенно важным для нас пакетам мы должны снизить благодоря распространению обучающего видео и даже доступности персональных бесплатных инструкторов.

Рекламму системы нужно осуществлять несколькими путями:

Метод **благорозумия** на отдельно выбранных показательных предприятиях.

Метод **пропаганды** это хорошие презентации для отдельных важных групп управленцев и внутри социальной прагматической сети.

Метод **решений** основан на провозглашённой общегосударственной компании улудшения качества управления. На базе отеля организовать краткосрочные 10 дневные курсы эффективной подготовки руководителей и список рабочих коллективов, приглашающих их на работу. Предварительный отбор можно делать в прагматической сети на базе, например, секонд лайф.

12 гурпп по 5 человек в каждой. Всего 60. 4 Преподавателя. 1 преподаватель на каждые 3 группы. Слушатели, могут быть организаторами локальных курсов, основанных на видеозаписях, которые не позволят изказить информацию на местном уровне. Практически информация в каждом обучающем фильме должна быть представлена для 7 различных уровней понимания и менталитета.

Всего 10 фильмов, что соответствует 10 дням обучения. В конце нужно дать консолидирующее утверждение типа: ¨Страна в состоянии экономической войны и сеть знаний от науки поможет рабочим и управлению самим управлять своей жизнью.¨

Пракматическая сеть(ODS-Виртуозо), Радио (подкасты), Телевидение(Каналы на Ютубе), Твитер (Интерактивный RSS c семантическим фильтром аватара, чтобы отсечь информацию о том что просамер ел на завтрак), Скайп с групповыми переговорами людей и их аватаров (прилолжений), Мобилки с SMS и КаллЦентрами помощи, Биодатчики рабочих с прагматической обратной связью (для первого времени рекомендации, отдохните, сделайте перерыв, обратитесь к врачу, поеште или примите лекарство, возмите отпуск, смените климат).

Побочная агитация – буклеты, книги, картины, песни, курсы обучения, плакаты, местное телевидение. Надо обеспечит механизм синхронизации интерфейсов на множестве электронных устройств.

Дать возможность организовывать локальные группы, которые учавствуют в распределении. Проводить более справедливое распределение продуктов и ресурсов среди участников.

Боле для этого подходит протокол XMPP, который передаёт так же части нововведений в работающие протоколы.

**Внедрение системы возможно только в процессе всеми осознанного кризиса**, когда возможны не только организационные (перестановки людей), но и системные (упразднение менистров) изменения.

1. Потребности людей которые можно купить за деньги. (Люди это сенсоры потребностей) Возможно использование виртуальных артефактов в большом разнообразии для выяснения будущих потребностей.
2. Потребности людей которые можно купить за время работы. (Организация производства, внешний приток ¨кислорода¨) Формирование виртуальных связей между людьми, как прообраз будущих реальных связей.
3. Управление или организация и потдержание циклов бизнеса. (Внутренняя циркуляция ресурсов ) Привличение виртуальных инвестицый в бизнес.
4. Многовариантное планирование перспектив бизнеса призидентом компании. (Система удвоения и адоптациии – военное ведомство) Одобрение виртуальных инвестицый и перевод их в реальные.
5. Транцедентное, медитационное, шаманское планирование. (ДНК-презедент старны и народ едины) Политическое планирование прогресса и стиля жизни. Тут не хватает ещё 6 и 7 уровня для реальной Гиперборейской демократии.
6. Адепты религий и идеологий. Ановербе.
7. Члены тайных структур рассыпанных по всей поверхности земли. Каждый желающий может работать на этом уровне но нужна смелость в борьбе за свободу, отрицающая сохранение жизни. Туле. Личное политическое планирование религии, спорта, прогресса. **Эвдемонизм**-благоденствие.

Для последних 2 уровней нужны артефакты. Такими могут стать системы связи и транспорта с мегавозможностями. Тоесть возможность перемещения народа и возможность связи с другими планетами.

Прагматик веб – метанамерение, обеспечивающее политически инвариантный критерий управленческого действия, выражает полную реализацию его как функции; оно провозглашает условие, при котором возможность превращается в действительность.

Необходим механизм обеспечивающий, чтоб любые знания, модели, технические средства, оборудование, имеющие отношение к решению проблем, не остались без внимания, а так же средства, исключающие их неуместное использование.

Результат надо измерять количественно трёхмерным индексом недоиспользованного потенциала по сравнениею с достигнутым , фактически составляющая индексов производительности и скрытого резерва. Сравнение размаха колебаний как индексов и средств распределения приложенных усилий; управление общественными тенденциями, направленность которых больше зависит от их согласованности, чем от точности их выражения.

Через скайп или пиджин можно передать информацию и запротоколировать в базе данных сколько на текущий момент получено, сколько можно получить и сколько в действительности надо. Весь этот тройной индекс должен быть сбалансирован.

Тоесть например, аватару говорят через скайп или пиджин, нужно покрыть такие и такие функции, аватар выдаёт инструкцию и файлы, которые надо установить для покрытия этих функций. Недостоющие функции самостоятельно попадают в список программ, которые ждут реализации. Но реализованы будут только самые необходимые функции, для которых требуется обоснование. Заказчик должен подробно описать для чего ему нужны эти новые функции-механизмы.

Описание может быть таким: Мне нужна лопата штыковая с крепким черенком, потому что я собираюсь перекапывать глину а она тяжёлая. Большая лопата для снега из оцинкованного железа для кровли или средняя лопата для угля из алюминия не подходит для этой работы, так как глина гораздо плотнее снега и угля. На лопате должны быть специальные уступы для ноги и заточенная передняя крома, по возможности заострённой формы для удобства разрезания глины.

Ответ такой: Мы вводим параметр крепкость черенка, предлогаем обрезиненный черенок из лёгкого металла или композитный или деревянный из дуба или сосны на выбор, форму черенка вы можете задать сами на основании стандартной трёхмерной модели. Так же вводим системное ограничение на использование данной лопаты для добычи угля (для этого есть кирка) и колки льда (ледоруб или айсбаиль) и проруби (першень). Срок службы лопаты без капитального ремонта 1 год. С капитальными ремонтами черенка 5 лет с учётом 5% выбывания из за повреждения о случайные камни. Все выделенные лопаты учитываются, при недоиспользовании этого ресурса лопаты должны быть переданы заинтересованным группам. При передаче лопат в хорошем состоянии другой группе выплачиваются персональные премии. Вместе с лопатами высылается рубанок, точило, рулон шкурки, кувалда, молоток и гвозди, так же сварочный аппарат, впоследствии возможна замена его на станок для точечной пайки, для организации ремонта.

Преодаление финансовых ограничений и кадровых (наличие специалистов по эксплутации) основная проблема. И те и другие потребности надо выставлять, как возможности для зароботка. Ценить группы из 2-7 человек, способные справиться с подобными проблемами. Ноапример такая группа оперативно может собрать Рип-Рап устройство на арджуно для изготовления черенков и использовать для работы этого устройства солнечную энергию. Группа из 2 человек вполне может справиться с ремонтом большого количества старых лопат, если они имеют электрический рубанок или фрезерный станок по дереву, сварочный аппарат и пресс. Остаётся проблема транспорта, которую возможно надо решать на более высоком уровне управления на 4 или 5. Главное реагировать быстро. Мгновенный перевод виртуальных средств это позволяет быстро иницировать работы.

Переброска личных ресурсов (стиральных машин и другой бытовой техники) необходима, но может быть не понята. Поэтому можно ввести лимиты на длительное использование техники. Например минимум в течении 5 лет, с обязательной экономной переработкой в конце срока эксплуотации. Например из старого принтера можно сделать Рип-Рип устройство, а из Сканера – робота для игры на виолончели или скрипке для местного бара. Из нескольких сканеров можно сделать смычковый оркестр.

В технологию должны сразу быть заложены варианты переиспользования старых машин. Наприер дооснощение Миг-35 новой электроникой и автопилотом для развёртывания мобильной высокоорбитальной системы связи или для запуска низкоорбитальных спутников.

**Не упустим возможности воспользоваться новейшей техникой вопреки тем, кто предаёт её анафеме, потому что её боится.**

Таким образом главным критерием инновационной базы знаний является доступность в информационном смысле новых технологий и возможность их использования **в прагматическом или эвдемоническом смысле.** Видимо форма инструкции по пошаговому изготовлению более всего подходит для этого. Вторая форма список людей, которые уже проделали эту работу и готовы её повторить за то или иное вознаграждение или компенсацию. Не исключена возможность покупки изделия на внешнем рынке, точная информация о такой возможности должна присутствовать. Актуальность информации можно потдерживать механизмом тикетов, запрос информации это **инициализация механизма, который затребует позже отчёт по использованию полученной информации.**

Фактически такой отчёт и будет являтся прообразом части или всего маршрута на технологической карте. Возможно потребуется эксперт по переводу свободного текста отчёта в формат **технологического пакета**.

При внедрении технологического маршрута, разработанного данным экспертом, ему выплачивается разовая премия и он является приоритетной фигурой для приглашения в проект с последующей немедленной выплатой компенсации за время или поошерения.

Без криптографического ключа, который находиться у эксперта не возможно получить внутреннюю технологическую информацию. Таким образом эти знания и являются капиталом эксперта в прямом смысле. Эти знания храняться на его личном компьютере или отдельном отключаемом от компьютера носителе и могут быть предоставлены по требованию. Каждый может ознакомиться с отчётами по использованию информации из базы знаний и на свой страх и риск подготовить технологический маршрут.

Приёмка маршрута осуществляется заинтересованными лицами или группой лиц на основании соответствия внешнему описанию маршрута. Возможна доведение маршрута под потребности заказчика экспертом. Далее компания обязана опубликовать ссылку на взаимодейсктиве с экспертом. Эта информация будет использования для составления рейтинга цитирования эксперта. Экспертом могут являтся программы или скрипты. Адоптация этих програм проводиться обычно создателем. Но опубликованные в открытом доступе такие программы считаются свободными и могут быть модифицированы любым желающим.

По видимому эксперт сам должен быть озабочен наиболее доступным внешним описанием и наиболее закрытым внутренним. Предельный случай закрытой программы, программа функционирующая на неизвестной вычислительной структуре с нецизвестным местоположением.

Для этого можно использовать технику потока ДНС или мобильного вычислительного вируса и использование не традиционных сред передачи, например открытых радиоканалов с криптованной символьной передачей.

Видимо налицо тенденция ограничить использование проводов внутри вычислительной системы и перейти к беспроводным (радио или световым или звуковым или магнитным или вибрационным) каналам связи.

Химический (по запаху) способ передачи очень хорош, но неразработан. Квантовый способ на основе фотонов так же не плох. Локально температурный (нагревание датчика удалённым лазером) и структурный на основе QR-кодов для матрицы оптических сенсоров так же не плох. Можно представитьс сибе систему на основе оптоволокна с многомодовым параллельным потоком, который представляет матрицу передачи. Если это будут данные для фрактальной функции распаковки во фрактальную базу знаний, то это будет очень подходящая IMHO технология.

Поэтому подобный принцип проектирования хранилища базы знаний должнен быть использован IMHO. Именно затраты ресурсов вычислительных кластеров для фрактальной упаковки и будут являтся гарантом неприкосновенности знаниевых ресурсов экспертов. И технологией быстрой интеграции знаний.

**Фрактал является синонимом голограммы.** Так как голограмма состоит из множестова периметров кругов проведённых на плоскости из каждой точки заданной модели. Голограмму можно расширить на многомерное пространство и огрубить симпликсными многообразиями. В результате любое устройство это набор оболочек для различной длинны волны. Отношение механических частей обычно задаются матрицами коэффицентов передачи. Такие матрицы по сути являются гипперматрицами, вложенность которых целиком определяется моделью разбиения системы на действующие части. Модель по сути отбрасывает не существенные коэффиценты (например трения, так как разчитывается использование смазки), что приводить к замене не существенных коэффицентов дополнительными подсистемами технологической структуры.

Любой поток передачи можно представить грубо набором источников или точками преобразования энергии. Например люминисценция электрических контактов при должном нагреве.

Таким образом временные шаки можно заменить набором из перобразования точек в потоки, производной дифференциальных форм (интегрированием в геометрической алгебре Клиффорда над квантарнионами или октанионами) и обратного преобразования в точки метаструктуры или полюсов времени.

Затем эти полюса преобразуются электическими функциями в голограмму временного процесса. В зависимости от используемой операции интегрирования или дифференциорования в алгебре Клиффорда происходит понижение размерности пространства или повышение.

Повышение размерности приводит к уточнению каждого коффицента передачи субматрицей. Во временной области мы можем рассматривать множество фазовых траекторий или перестановок диаграмм Феймана.

При недостаточной точности мы будем видеть рваное движение системы с точками резкой бифуркации и биений при переходе от одной структуры к другой.

Тоесть мы представляем подвижную систему набором последовательных безинерционных состояний, бифуркации преи переходе между которыми считаются несущественными.

Между тем учёт всех бифуркаций, приводит к саморазрушению моделируемой системы, что является следствием интерференции фторичных волн или помех и является представлением естественной деградации реального устройства во времени.

Изьятие одного полюса потока передачи эквивалентно застопориванию механизма. Даже временный потобный факт в состоянии привести к изменению, коллапсированию других полюсов.

По сути мы имем голограммы векторов движения различных объектов. Разница с обычными векторами, в некоторой свободе движения около указанных направлений. Свободу движения можно разложить на синус и косинус в перпендикулярном направлении и дополнительной поправке, зависящей от фазы движения, которую так же можно для удобства представить в виде суммы синуса и косинуса. Эта третья добавка обычно перперндикулярна к тангенсальному и нормальному ускорению.

Движение можно предствавить как синхронное движение источников излучения над голограммой каждой части. Каждый источник движется в зависимости от движения части. Взаимное влияние источников минимальное.

Соответственно каждую траекторию движения источника можно представить в виде отдельного объекта. Можно представить эту траекторию на плоскости голограммы. Координаты плостости можно задать в терминах интенсивности по выбранной фазе направления или телесному углу.

Безусловно это упрощение, мы не вводили поверхности интенсивности излучения. Но наша задача представить примерную структурно-организационныую свложность хранилища технологических данных и предложит варианты решения.

Полученную голографическую модель эксперт может смешивать с вектором-направлением, который является ключём и полученные образы хранить на различных серверах. В том числе в публичном доступе.

Другими словами, если мы все синусы и косинусы выразим через параметр t (время) и запишем общую формулу путём банального умножения матриц (нахождения определителя). И прировняв полученное выражение к функции воздействия. Мы получим серию сложных траекторий. По которым восстановить изначальыне коэффиценты и вид матриц передачи будет затруднительно.

Мы же храним проекции этих траекторий в различных направленниях с неизвестным шагом сетки пространства. Восстановление исходной информации потребует значительных вычислительных затрат.

(Между нами девочками, есть один метод, основанный на преобразовании симплексных многообразий в сетку пространства. Но об этом говорить не кому не надо!!! В том числе и мальчикам Путина, пока они не стали девочками.:-) В Тайланде делают очень качественные операции по смене пола....)

Ссылка на литературу по Элептическим функциям: Markushevich A.I. Zamechatel'nye sinusy - vvedenie v e'llipticheskie funkcii (Nauka, 1974)(ru)(L)(T)(48s)

Prasolov, Solov'ev. E'llipticheskie funckii i algebraicheskie uravnenija (ru)(L)(T)(145s)

Prym F. Neue Theorie der ultraelliptischen Funktionen (1885)(de)(L)(T)(61s)

**В политическом плане** введение субматриц для детализации эквивалентно борьбе с коррупцией. Для борьбы с этим повышают штат бюрократов (вводят субматрицы коэффицентов). А между тем надо работать над моральной стороной каждого отдельного бюрократа и механизмами его личного самоконтроля или контроля общественности. Деятельность бюрократа должна быть публична и зафиксирована в документах аудио и видео-записях.

Почему рейтинги по ссылкам на завершённые проекты не публикуются для бюрократов?

**Сейчас топология сети,** как правило планарная. С развитием технологии коммуникации будут образовываться складки в районе кластеров а затем в районе одного многоланшафтного вычислителя. Будут выделены функции внешней и внутренней комутации. Которые в данный момент представлены Интернет и Системными сокетами. Настройка комутации сокетов, как правило лежить на создателях программ. В случае линукс, сокеты можно переностраивать в конфигурационном файле произвольно. Но как правило эксперты-пользователи Линукс следуют общепринятым традициям. Существую программы пассивного сканирования – сниферы и активного – сканеры. Как правило внутренние связи анализируются вручную путём препорации программ.

Анализ внутреннего логического пространства программ ограничивается анализом функций-белков с точки зрения входной и выходной информации, а так же их структурной подчинённости. Как правило это Директ Аксес Граф в основе которого лежат только нисходящие рёбра. Рекурсия как правила охватывает только одни уровень, редко два. Я не помню рекурсивных программ, если не считать вирусов или потдержки много ядерной или или мульти процесных систем. Вообщем целом топологические структуры внутри компьютера как правило примитивные, ононаправленные и заведомо планарные.

С введением вышеописанных сенсоров потребуется коммутатор внимания, который будет переключать входной сигнал на различные области мозга.

Тоесть потребуется подсистема выбора той или иной области распределённой базы знаний.

Все данные проходят по одной шине. Видимо это развитие D-bus в Линуксе. Класс каждого устройства самостоятельно выбирает те данные, которые в состоянии проинтерпретировать. Возможно не востребованные данные стоит подать на нейросеть – авось что то получиться.

Реакция осуществляется на необходимом уровне и информация отправляется вних для выполнения. От туда она поступает с нова наверх с меткой о выполнении.

Фильтры работают двумя способами, полное отсечение и устреднеение. Полное отсечение делается сейчас путём написания специальной программы под каждую задачу. Так броузер реагирует на тип протокола и соответственно на номер порта внешнего сокета. Мне не известны программы, которые одновремменно для получения информации обрабатывают несколько портов. Существуют частные случаи прокси и мульти прокси. Но в силу архитектуры в каждый момент времени осуществляется приём или передача только по одному каналу. Внутренние структуры программ несколько сложнее, но элементы параллельного программирования применяются в исключительных случаях.

Перемешивание информации от двух источников не происходит. Впрочем можно наблюдать иногда вывод мнигих програм в одну текстовую консоль. Интерпретация в данном случае не осуществляется. Впрочем современные алгоритмы коррекции цифрового сигнала основанные на фазовом разделении и ортогональной базе очень близки к такому анализу.

Другими словами зная перечень входных программ – есть большая вероятность востановить входящие потоки в не зашумлённом виде. Или разделить шум на структурированные сигналы.

**Все эксперты и аватары должны быть спокойно доступны для обмена сообщениями в неформальном виде.** Для этого публикуются их ники внутри сети экспертов. Это помогает более эффективно планировать совместную деятельность без привлечения вышестоящих уровней управления.

Химические системы управления могут предоставить больше разнообразия. Моделирования таких химическких процессов может занять много вычислительных ресурсов.

**Фактический** – то что сделали - Программирование,

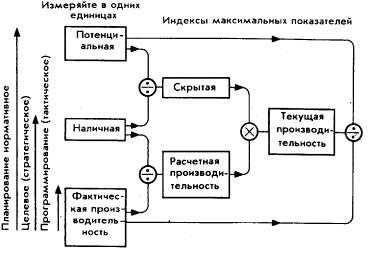
**Наличный** – что могли бы сделать при существующих ресурсах и ограничениях – Целевое планирование,

**Потенциальный** – то что удасться сделать снимая ограничения - Нормативное.

Отношение оптимальной (наличной) производительности к текущей(фактической) есть важная мера оценки **разчётной производительности** труда. Такими параметрами так же являются: темпы производства, часы сверхурочной работы, остановка процедур проверки качества, загрузка станков, численность работающих.

**Скрытая производительность** – отношение наличного к потенциальному.

**Текущая производительность** – отношение фактической к потенциальному, скрытой и разчётной.



Структура организации рекурсивная. Каждое малое подобно целому.

А. Работать в целях всего организма. Подразделения учавствуют в формулировании целей.

- Мера подчинения системе 5.

- Радость и огорчение и доклад о выполнении напрямую с 1 на 5 уровень.

- Самостоятельная подготовка информациии для уровня 3.

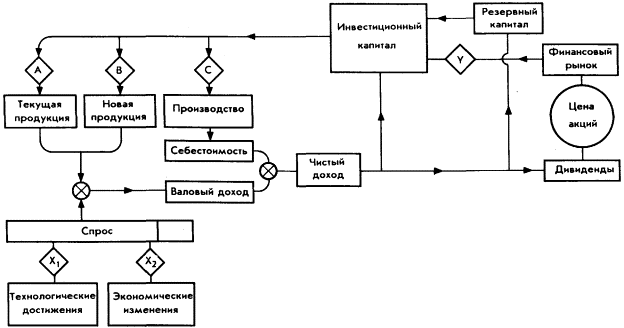
Б. Действовать в общем интересе системы 2 и её ограничений. Экономить время других подразделений 1 и не перетягивать ресурсы только на себя.

Г. Подчинение автоматическому управлению системы 3. Быть готовым к ликвидации любого подразделения 1, если это полездно для других подразделений уровня 1.

Надо прогнозировать **промежуточный продукт**.

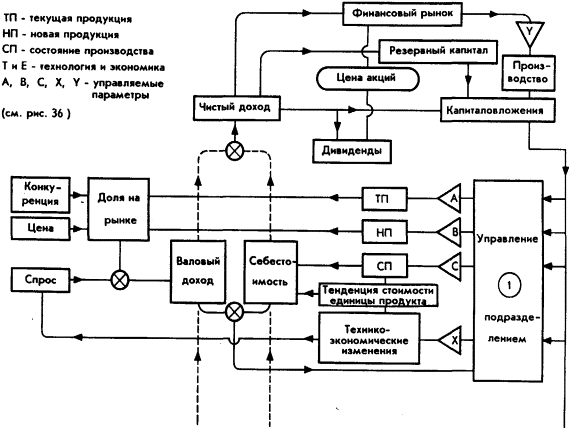
Литература: **Мозг Фирмы**, Стэффорд Бир.

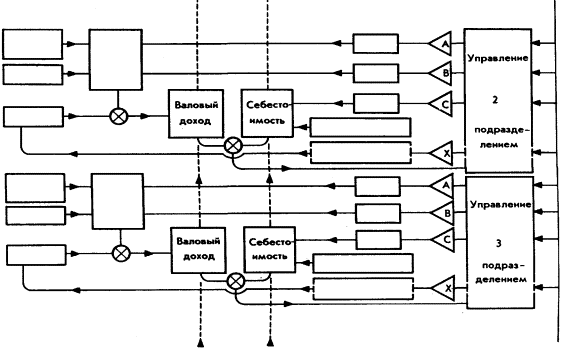
**Схема, которая используется для моделирования работы предприятия на уровне 4 (нейрофизиологическая).**



Показано, что доход создается сочетанием качеств продукции (включая цену) и требований рынка, как обусловленных экономическим климатом и доступными технологическими вариантами удовлетворения этим основным требованиям. Показано, что инвестиционные фонды делятся между расходами на улучшение качества продукции (А), обновление продукции (В) и на рост эффективности производства (С). Эти три фактора, подвластные управляющим, выступают в качестве возможных вариантов направления фирменных капиталовложений. В соответствии с этой моделью заслуживают рассмотрения еще только два управляемых параметра. Один — это реакция (инерция) рынка (X) и второй — способность занять деньги (У). Оба они обусловлены различными управленческими действиями.

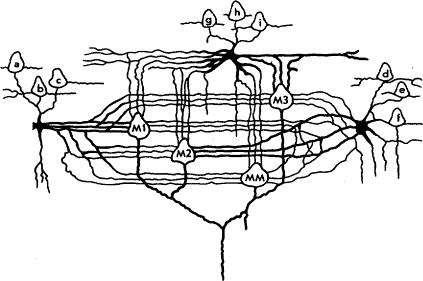
**Более подробная схема, которой можно оперировать на уровне 4** при планировании экономической деятельности участников или подразделений уровня 1 и 2 соответственно. Уровень 3 занимается стабилизационным регулированием уровней 1 и 2.





**Необходимо создать машхап для оперативного представления объектов и потоков между ними.** И ещё один машхуп для прогнозирования будущего. Пожалуй можно базироваться на карте создания советских вычислительный машин. На этой какрте одновременно должны быть отражены города, люди, машины, время, научные школы (деревья учеников и развитие лабораторий), конструкционные части компьютеров, которые порой собирались в разных городах.

**Нужны виртуальные шины**, для удалённого подключения модулей вычислительной системы для симуляционного моделирования или тестирования новых устройств. Так называемые физические удлиннители. На практике это обычно длинные столбцы цифр измерения в формате эксел. Обычно время задаётся с дискретным шагом и для каждого момента отслеживается несколько параметров. В природе может быть и большее разнообразие параметров.



**Матричное нейроцитологическая схема уровня 5**. Моделируется троичной логикой с импликацией Брусенцова. Или бинардиком. Или логическими картами Карнау с целью определения порядка бинарных выборов.

**По поводу 6 уровня** можно сказать, что электрон, который работает в мозге вовсе не ограничен местом пребывания в черепной коробке. И более того мозг излучает электромагнитные и тепловые волны. Индивидуальность корпорации очень важны. Индивидуальность может базироваться только на личной индивидуальности. Поэтому создуют презеденские отделы, которые и занимаются метоуправлением – определением новых целей развития компании. Так же относительно новая стратегия корпораций привлекать группы субподрядчиков или стартапы для работы на уровне 6. Это может быть элементом монитаризаций всей системы. Мы можем продавать группы идейных людей или их услуги корпорации. Это что то вроде Аппстор только наобород. **Мы не продаём программы для группы людей, а мы продаём группы людей для программ.** Программа может делать только то что в неё заложено, а группу людей можно натаскать на **целевое планирование**. А за деньги можно **требовать и нормативы выработки**, которые соответствуют абсолютному максимуму производительности.

Базовые способности животных позвоночных организмов : спать, есть, пить, драться, убегать, изучать, искать, мочиться, испражняться, совокупляться. Все эти потребности-способности человека имеют заменители за деньги : гостиница, ресторан, бар, спортзал, атракционы и экстремальные виды спорта, институт и дистанционное образование, интернет, писуар, туалет, публичный дом.

Или: дом, супермаркет, водопровод, стенка на стенку, подвижные игры, школа, сбор ягод, кусты, туалет, партнёр противоположного пола.

Или : кубрик, камбуз, пресная вода, добыча тунца, шторм, судавая библиотека, навигация, корма, гальюн,¨спинакер-бой¨ в форпике.

**Литература:** Glushkov V.M. Vvedenie v kibernetiku (ru)(AN USSR, Kiev, 1964)(KA)(T)(325s)\_Cs\_

Pribram K. JAzyki mozga (Progress, 1975)(ru)(T)(464s)(K)\_CsAi\_ Глава 8,