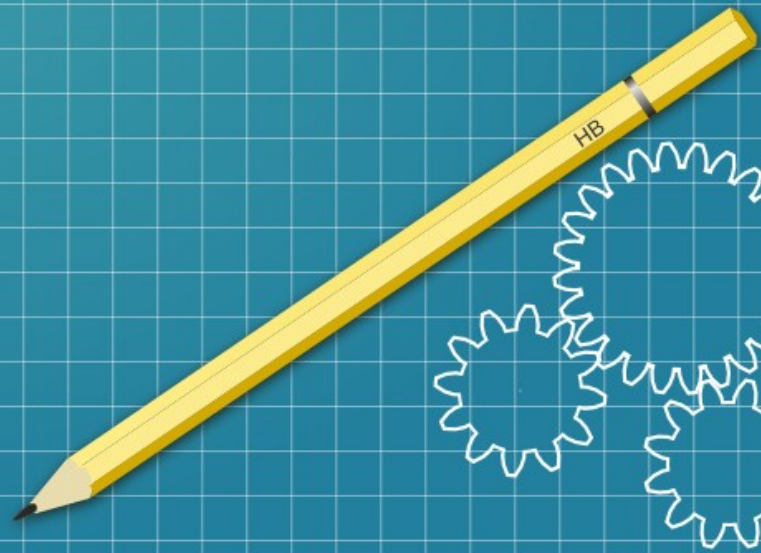


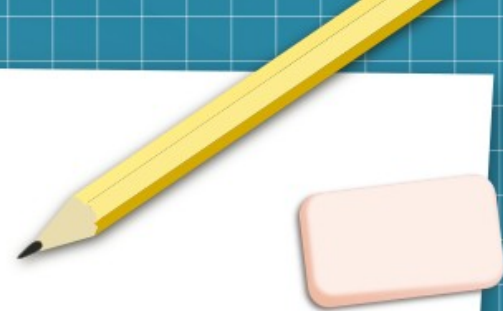


# Норас

Сергеев Игнат

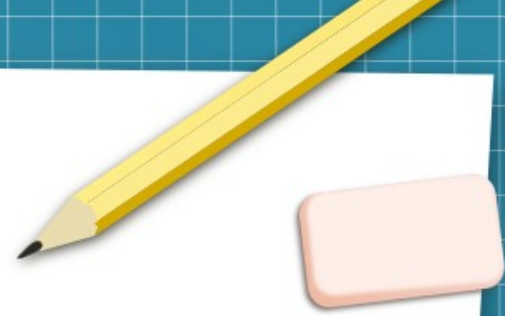


# [[\_ТОС\_]]



- Что такое Норас
- Примитивы
- Высокоуровневые возможности
- Сравнение с конструкциями в F#

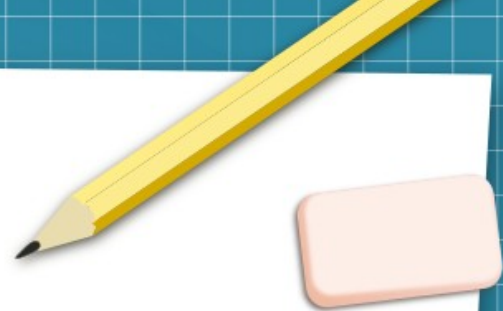
# Немного о Норас



Норас — фреймворк для параллельного программирования

- Последняя версия 5.1.0
- Последний коммит 4 года назад
- Использует комбинаторный стиль

# Типы Job и Lock



## Job

- Основа для всех типов
- Абстракция потоков

## Lock

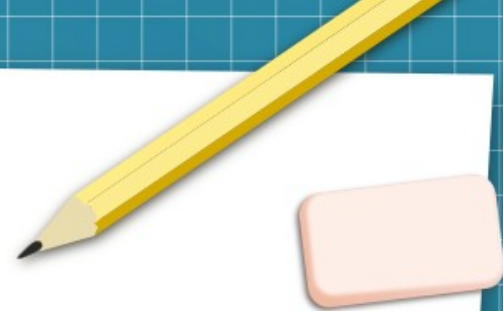
- Он есть

```
type Job<'x>
module Job =

    // Spawning jobs
    val queue: Job<unit> -> Job<unit>
    val queueIgnore: Job<_> -> Job<unit>
    val server: Job<Void> -> Job<unit>
    val start: Job<unit> -> Job<unit>
    val startIgnore: Job<_> -> Job<unit>

    // Basic combinators
    val result: 'x -> Job<'x>
    val unit: unit -> Job<unit>
    val bind: ('x -> #Job<'y>) -> Job<'x> -> Job<'y>
    val delaywith: ('x -> #Job<'y>) -> Job<'x> -> Job<'y>
    val map: ('x -> 'y) -> Job<'x> -> Job<'y>
    val lift: ('x -> 'y) -> Job<'x> -> Job<'y>
    val delay: (unit -> #Job<'y>) -> Job<unit> -> Job<'y>
    val thunk: (unit -> 'y) -> Job<unit> -> Job<'y>
    val apply: Job<'x> -> Job<'x> -> 'y -> Job<'y>
    val join: Job<#Job<'x>> -> Job<'x>
    val abort: unit -> Job<_>
    val ignore: Job<_> -> Job<unit>
```

# Тип Alt

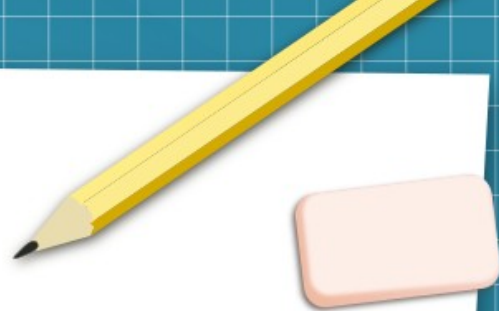


## Альтернатива

- Альтернатива — возможная коммуникация значения от одной сущности, другой
- Замещает собой события

```
do! Alt.choose [  
  dialog.Yes.Pressed ^=> fun () ->  
    // Perform action on Yes.  
  dialog.No.Pressed ^=> fun () ->  
    // Perform action on No.  
]
```

# Тип Ch



## Канал

- Он является альтернативой
- Реализует общение сообщениями между двумя потоками

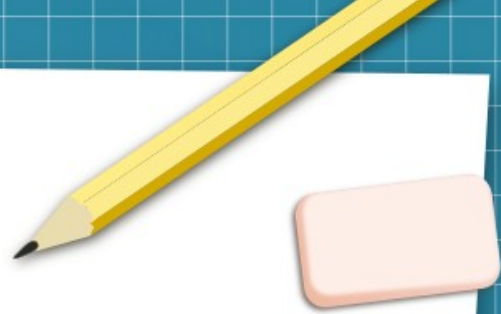


# «Высокоуровневые» конструкции



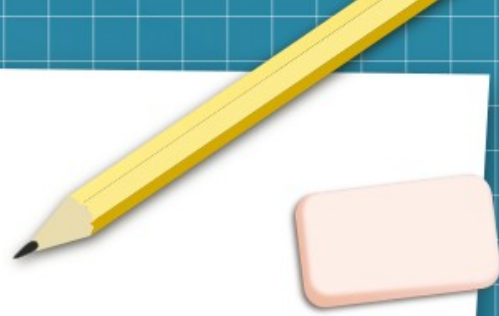
- Promise — обещанный результат в будущем
- Ivar : Promise — переменная с единой записью
- MailBox — асинхронная очередь сообщений
- BoundedMb — ограниченная асинхронная очередь сообщений
- Scheduler — менеджер набора потоков
- Mvar — сериализованная переменная

Пример



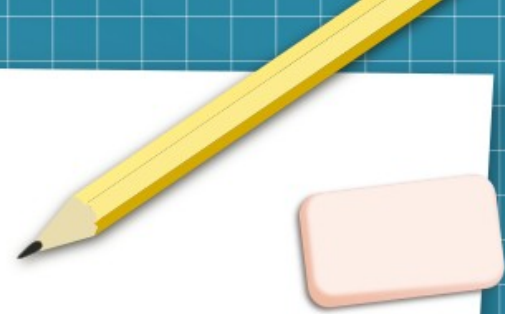


# Отличия от Async и Task



- Job это тот же Task, но без(явного) CancellationToken
- MailboxProcessor vs MailBox
  - у MailboxProcessor должен быть активный слушатель
- BoundedMb проще чем BlockingCollection (за счет Alt)

# Литература



- Описание библиотеки  
<https://hopac.github.io/Hopac/Hopac.html>
- Официальная документация  
<https://github.com/Hopac/Hopac/blob/master/Docs/Programming.md>

Спасибо за внимание

