

French USAS Semantic Tagset

See <http://ucrel.lancs.ac.uk/usas/> for more details.

A TERMES GÉNÉRAUX ET ABSTRAITS		I ARGENT & COMMERCE		S1.1.1 Général	
A1	Général	I1	Argent (en général)	S1.1.2	Réciprocité
A1.1.1	Actions générales	I1.1	Argent: Aisance	S1.1.3	Participation
A1.1.2	Dégâts et destruction	I1.2	Argent: Dettes	S1.1.4	Mérite etc.
A1.2	Pertinence	I1.3	Argent: Prix	S1.2	Traits de personnalité
A1.3	Prudence	I2	Commerce	S1.2.1	Accessibilité et amabilité
A1.4	Hasard, chance	I2.1	Commerce: Global	S1.2.2	Avarice
A1.5	Utilisation	I2.2	Commerce: Vente	S1.2.3	Egoïsme
A1.5.1	Utilisation	I3	Travail et emploi	S1.2.4	Politesse
A1.5.2	Utilité	I3.1	Travail et emploi: En général	S1.2.5	Dureté: fort/faible
A1.6	Physique/mental	I3.2	Travail et emploi: Professionalisme	S1.2.6	Sensé
A1.7	Contrainte	I4	Industrie	S2	Personnes
A1.8	Inclusion/Exclusion	K DIVERTISSEMENT, SPORTS ET JEUX		S2.1	Personnes: Femmes
A1.9	Évitement	K1	Divertissement général	S2.2	Personnes: Hommes
A2	Affecter	K2	Musique et activités liées	S3	Relations
A2.1	Affecter: Modifier, changer	K3	Sons enregistrés etc...	S3.1	Relations: Général
A2.2	Affecter: Causer/Connecté	K4	Théâtre et industrie du spectacle	S3.2	Relations: Intimes/sexuelles
A3	Être	K5	Sports et jeux (général)	S4	Parenté
A4	Classification	K5.1	Sports	S5	Groupes et affiliation
A4.1	Types, groups, exemples en général	K5.2	Jeux	S6	Obligation et nécessité
A4.2	Particulier/general; détail	K6	Jeux d'enfants et jouets	S7	Relation de pouvoir
A5	Évaluation	L VIE & ÊTRES VIVANTS		S7.1	Pouvoir, autorité, administration
A5.1	Évaluation: Bon/mauvais	L1	Vie et êtres vivants	S7.2	Respect
A5.2	Évaluation: Vrai/faux	L2	Êtres vivants (en general)	S7.3	Compétition
A5.3	Évaluation: Précision	L3	Végétaux	S7.4	Permission
A5.4	Évaluation: Authenticité	M MOUVEMENT, LIEUX, VOYAGES & TRANSPORTS		S8	Aide/Entrave
A6	Comparaison	M1	Bouger, venir et aller	S9	Religion et le supernaturel
A6.1	Comparaison: Semblable/différent	M2	Mettre, prendre, tirer, pousser, transporter etc...	T TEMPS	
A6.2	Comparaison: Commun/peu commun	M3	Véhicules et transports terrestres	T1	Temps
A6.3	Comparaison: Variété	M4	Navigation, nage etc...	T1.1	Temps: Général
A7	Défini (+ modaux)	M5	Aviation et vol	T1.1.1	Temps: Général: Passé
A8	Sembler	M6	Lieux et directions	T1.1.2	Temps: Général: Présent; simultané
A9	Recevoir et donner; possession	M7	Lieux	T1.1.3	Temps: Général: Futur
A10	Ouvert/Fermé; Cacher/Caché; Trouver;	M8	Rester/Stationnaire	T1.2	Temps: Momentané
Montrer		N NOMBRES & MESURES		T1.3	Temps: Période
A11	Importance	N1	Nombres	T2	Temps: Début et fin
A11.1	Importance: Important	N2	Mathématiques	T3	Temps: Ancien, nouveau et récent; âge
A11.2	Importance: Visibilité	N3	Mesures	T4	Temps: Tôt/Tard
A12	Facile/Difficile	N3.1	Mesures (général)	W LE MONDE ET NOTRE ENVIRONNEMENT	
A13	Degrés	N3.2	Mesures: Taille	W1	L'univers
A13.1	Degrés: Non-spécifique	N3.3	Mesures: Distance	W2	Lumière
A13.2	Degrés: Maximiseurs	N3.4	Mesures: Volume	W3	Termes géographiques
A13.3	Degrés: Intensifieurs	N3.5	Mesures: Poids	W4	Météo
A13.4	Degrés: Approximations	N3.6	Mesures: Surface	W5	Problèmes environnementaux
A13.5	Degrés: Conciliateurs	N3.7	Mesures: Longueur et hauteur	X ACTIONS PSYCHOLOGIQUES, ÉTATS ET PROCESSUS	
A13.6	Degrés: Diminutifs	N3.8	Mesures: Vitesse	X1	Général
A13.7	Degrés: Minimiseurs	N4	Ordre linéaire	X2	Actions mentales et processus
A14	Emphase/Exclusif	N5	Quantités	X2.1	Pensée, croyance
A15	Sûreté/Danger	N5.1	Intégralité: maximum	X2.2	Connaissance
B LE CORPS & L'INDIVIDU		N5.2	Excédent: déchet	X2.3	Apprendre
B1	Anatomie et physiologie	N6	Fréquence etc.	X2.4	Enquêter, examiner, tester, chercher
B2	Santé et maladie	O SUBSTANCES, MATERIAUX, OBJETS & ÉQUIPEMENT		X2.5	Comprendre
B3	Remèdes et traitements médicamenteux	O1	Substances et matériaux (général)	X2.6	S'attendre à
B4	Nettoyage et hygiène personnelle	O1.1	Substances et matériaux: Solide	X3	Sensoriel
B5	Vêtements et effets personnels	O1.2	Substances et matériaux: Liquide	X3.1	Sensoriel: Goût
C ARTS & ARTISANATS		O1.3	Substances et matériaux: Gaz	X3.2	Sensoriel: Son
C1	Arts et artisans	O2	Objets (général)	X3.3	Sensoriel: Toucher
E ÉMOTIONS, ÉTATS ET PROCESSUS		O3	Électricité et équipement électrique	X3.4	Sensoriel: Vue
E1	Général	O4	Attributs physiques	X3.5	Sensoriel: Odorat
E2	Aimer	O4.1	Apparence générale et propriétés physiques	X4	Objet mental
E3	Calme/Violent/Énervé	O4.2	Jugement de l'apparence (elegant etc...)	X4.1	Objet mental: Objet conceptuel
E4	Joyeux/Triste	O4.3	Couleur et tons de couleurs	X4.2	Objet mental: Moyens, méthodes
E4.1	Joyeux/Triste: Joyeux	O4.4	Frome	X5	Considération
E4.2	Joyeux/Triste: Satisfaction	O4.5	Texture	X5.1	Considération
E5	Peur/Courage/Choc	O4.6	Température	X5.2	Intérêt/Ennui/Passionné/Énergique
E6	Inquiétude, soucis, confiant	P ÉDUCATION		X6	Décisif
F NOURRITURE & AGRICULTURE		P1	Éducation en général	X7	Vouloir; Planifier; Choisir
F1	Nourriture	Q ACTIONS LINGUISTIQUES, ÉTATS ET PROCESSUS		X8	Essayer
F2	Boissons	Q1	Communication	X9	Capacité
F3	Cigarettes et drogues	Q1.1	Communication en général	X9.1	Capacité: Capacité, Intelligence
F4	Agriculture et Horticulture	Q1.2	Documents papier et écriture	X9.2	Capacité: Réussite et échec
G GOUVERNEMENT ET LE DOMAINE PUBLIC		Q1.3	Télécommunications	Y SCIENCE & TECHNOLOGIE	
G1	Gouvernement, Politique & Élections	Q2	Actes de parole	Y1	Science et technologie (général)
G1.1	Gouvernement etc.	Q2.1	Discours etc: Communicatif	Y2	Technologie de l'information et informatique
G1.2	Politique	Q2.2	Actes de parole	Z NOMS ET MOTS GRAMMATICAUX	
G2	Crime et ordre public	Q3	Langue, discours et grammaire	Z0	Noms propres non reconnus
G2.1	Crime et ordre public: Ordre public	Q4	Médias	Z1	Noms personnels
G2.2	Éthique	Q4.1	Médias: Livres	Z2	Noms géographiques
G3	Guerre, défense et armée; armes	Q4.2	Médias: Journaux etc.	Z3	Autres noms propres
H ARCHITECTURE, BÂTIMENTS ET LA MAISON		Q4.3	Médias: TV, Radio & Cinéma	Z4	Corbeille discours
H1	Architecture, types de maisons et constructions	S ACTIONS SOCIALES, ÉTATS ET PROCESSUS		Z5	Corbeille grammaire
H2	Parties de bâtiments	S1	Actions sociales, états et processus	Z6	Négatif
H3	Zones proches d'habitations	S1.1	Actions sociales, états et processus	Z7	Si
H4	Résidence			Z8	Pronoms etc.
H5	Meubles et aménagement d'intérieur			Z9	Poubelle
				Z99	Non reconnu