USAS Semantic Tagset

See http://ucrel.lancs.ac.uk/usas/ for more details.

	GENERALI E ASTRATTI		COMMERCIO	S1.1.1	In generale
A1 A1.1.1	In generale Azioni in generale, fare etc.	I1 I1.1	Denaro in generale Denaro: Ricchezza	S1.1.2 S1.1.3	Reciprocità
A1.1.1 A1.1.2	Danneggiare e distruggere	11.1 11.2	Denaro: Debiti	S1.1.3 S1.1.4	Partecipazione Meritare ecc.
A1.2	Adequatezza	11.3	Denaro: Prezzi	S1.2	Tratti di personalità
A1.3	Cautela	12	Affari	S1.2.1	Cordialità e socievolezza
A1.4	Caso, fortuna	12.1	Affari: In generale	S1.2.2	Avarizia
A1.5	Uso	12.2	Affari: Vendita	S1.2.3	Egoismo
A1.5.1	Usare Utilità	13 13.1	Lavoro e occupazione	S1.2.4 S1.2.5	Educazione/gentilezza Forza; forte/debole
A1.5.2 A1.6	Fisico/mentale	13.1	Lavoro e occupazione: In generale Lavoro e occupazione: Professionalismo	S1.2.5 S1.2.6	Sensato
A1.7	Costrizione	14	Industria	S2	Persone
A1.8	Inclusione/Esclusione	K INTRATT	ENIMENTO, SPORT E GIOCHI	S2.1	Perone: Femminile
A1.9	Evitare	K1	Intrattenimento in generale	S2.2	Persone: Maschile
A2	Influire	K2	Musica e attività collegate	S3	Relazioni
A2.1 A2.2	Influire: Modificare, cambiare Influire: Causare/Connesso	K3 K4	Suoni registrati ecc. Recitazione, teatro e mondo dello spettacolo	S3.1 S3.2	Relazioni: In generale Relazioni: Intime/sessuali
A2.2 A3	Essere	K5	Sport and giochi in generale	S4	Parentela
A4	Classificazione	K5.1	Sport	S5	Gruppi e affiliazione
A4.1	Tipi generali, gruppi, esempi	K5.2	Giochi	S6	Obbligo e necessità
A4.2	Particolare/generale; dettaglio	K6	Giochi per bambini e giocattoli	S7	Rapporti di potere
A5	Valutazione		SSERI VIVENTI	S7.1	Potere, organizzare
A5.1	Valutazione: Buono/cattivo	L1 L2	Vita ed esseri viventi	S7.2	Rispetto
A5.2 A5.3	Valutazione: Vero/falso Valutazione: Accuratezza	L2 L3	Esseri viventi in generale Piante	S7.3 S7.4	Competizione Permesso
A5.4	Valutazione: Accuratezza Valutazione: Autenticità		ITO, POSIZIONE, VIAGGI E TRASPORTI	S8	Aiutare/ostacolare
A6	Paragonare	M1	Spostarsi, andare e venire	S9	Religione e il soprannaturale
A6.1	Paragonare: Simile/diverso	M2	Mettere, prendere, tirare, spingere, trasportare ecc.	T TEMPO	
A6.2	Paragonare: Consueto/inconsueto	M3	Movimento/trasporti: terra	T1	Tempo
A6.3 A7	Paragonare: Varietà Sicuro/certo (+ modali)	M4 M5	Movimento/trasporti: acqua Movimento/trasporti: aria	T1.1 T1.1.1	Tempo: In generale Tempo: In generale: Passato
A7 A8	Sembrare	M6	Posizione e direzione	T1.1.1	Tempo: In generale: Passato Tempo: In generale: Presente; simultaneità
A9	Prendere e dare; possesso	M7	Posti	T1.1.3	Tempo: In generale: Futuro
A10	Aperto/chiuso; Nascondere/Nascosto;	M8	Restare/fermo	T1.2	Tempo: Temporaneità
	Trovare; Mostrare	N NUMERI E		T1.3	Tempo: Periodi
A11	Importanza	N1	Numeri	T2	Tempo: Inizio e fine
A11.1 A11.2	Importanza: Importante Importanza: Visibilità	N2 N3	Matematica Misure	T3 T4	Tempo: Vecchio, nuovo e giovante; età Tempo: Presto/tardi
A11.2	Facile/difficile	N3.1	Misure: in generale		O E IL NOSTRO AMBIENTE
A13	Grado	N3.2	Misure: Dimensioni	W1	L'universo
A13.1	Grado: Non-specifico	N3.3	Misure: Distanza	W2	Luce
A13.2	Grado: Massimizzazione	N3.4	Misure: Volume	W3	Termini geografici
A13.3	Grado: Amplificazione	N3.5	Misure: Peso	W4	Tempo atmosferico
A13.4 A13.5	Grado: Approssimazione Grado: Relativizzazione	N3.6 N3.7	Misure: Area Misure: Lunghezza e altezza	W5	Problemi ambientali ATI E PROCESSI PSICOLOGICI
A13.5	Grado: Diminuzione	N3.7 N3.8	Misure: Velocità	XAIII, 314	In generale
A13.7	Grado: Minimizzazione	N4	Sequenza lineare	X2	Azioni e processi mentali
A14	Esclusione/particolarizzazione	N5	Quantità	X2.1	Pensieri, convinzioni
A15	Sicurezza/Pericolo	N5.1	Intero; massimo	X2.2	Conoscenza
	O & L'INDIVIDUO	N5.2	In eccesso; rifiuti	X2.3	Imparare
B1 B2	Anatomia e fisiologia Salute e malattia	N6 O SOSTANZ	Frequenza ecc. ZE, MATERIALI, OGGETTI E APPARECCHIATURE	X2.4 X2.5	Investigare, esaminare, testare, cercare Capire
B3	Medicine e cure mediche	01	Sostanze e materiali in generale	X2.6	Aspettarsi
B4	Pulizia e cura della persona	01.1	Sostanze e materiali in generale: Solidi	X3	I sensi
B5	Vestiario e beni personali	O1.2	Sostanze e materiali in generale: Liquidi	X3.1	I sensi: Gusto
C ARTI E N		01.3	Sostanze e materiali in generale: Gassosi	X3.2	I sensi: Suono
C1	Arti e mestieri	O2 O3	Oggetti in generale Elettricità e apparecchiature elettriche	X3.3	I sensi: Tatto
E ATTI, ST	ATI E PROCESSI EMOTIVI Generale	O3 O4	Qualità fisiche	X3.4 X3.5	I sensi: Vista I sensi: Olfatto
E2	Preferenza	O4.1	Apparenza in generale e qualità fisiche	X4	Oggetti mentali
E3	Calma/Violenza/Rabbia	O4.2	Giudizi sull'apparenza (carino ecc.)	X4.1	Oggetti mentali: oggetto concettuale
E4	Felicità/Tristezza	04.3	Colori	X4.2	Oggetti mentali: Mezzi, metodi
E4.1	Felicità/Tristezza: Felicità	04.4	Forme	X5	Attenzione
E4.2 E5	Felicità/Tristezza: Soddisfazione Paura/coraggio/shock	O4.5 O4.6	Consistenza Temperatura	X5.1 X5.2	Attenzione Interesse/noia/eccitato/energico
E6	Preoccupazione, interessamento, sicurezza	P ISTRUZIO		X6.2	Decidere
1	di sé	P1	Istruzione in generale	X7	Volere; programmare; scegliere
	GRICOLTURA		ATI E PROCEŠSI LINGUISTICI	X8	Provare
F1	Cibi	Q1	Comunicazione	X9	Abilità
F2	Bevande Signatus e draghe	Q1.1	Comunicazione in generale	X9.1	Abilità: Abilità, intelligenza
F3 F4	Sigarette e droghe Agricoltura e orticoltura	Q1.2 Q1.3	Documenti cartacei e scrittura Telecomunicazioni	X9.2	Abilità: Successo e insuccesso E TECNOLOGIA
	IO E AFFARI PUBBLICI	Q1.3 Q2	Atti linguistici	Y1	Scienza e tecnologia in generale
G1	Governo, Politica ed elezioni	Q2.1	Comunicazione orale	Y2	Informatica e computer
G1.1	Governo ecc.	Q2.2	Atti linguistici	Z NOMI E T	ERMINI GRAMMATICALI
G1.2	Politica	Q3	Linguaggio, discorso e grammatica	Z0	Nomi propri non riconosciuti
G2	Criminalità, legge e ordine pubblico	Q4	Mezzi di comunicazione	Z1	Nomi di persona e titoli
G2.1	Criminalità, legge e ordine pubblico: Legge e ordine pubblico	Q4.1 Q4.2	Mezzi di comunicazione: Libri Mezzi di comunicazione: Giornali ecc.	Z2 Z3	Nomi geografici Altri nomi propri
G2.2	Etica generale	Q4.2 Q4.3	Mezzi di comunicazione: Giornali ecc. Mezzi di comunicazione: TV, Radio e Cinema	Z3 Z4	Esclamazioni, espressioni enfatiche e
G3	Guerra, difesa e forze armate; Armi		TI E PROCESSI SOCIALI	marcatori di	
H ARCHITE	TTURA, EDIFICI, ABITAZIONI E CASA	S1 .	Atti, stati e processi sociali	Z5	Termini grammaticali
H1	Architettura, tipi di case ed edifici	S1.1	Atti, stati e processi sociali	Z6	Negativo
H2 H3	Parti di edifici Zone circostanti o vicine alle case			Z7 Z8	Espressioni ipotetiche
H3 H4	Residenze			Z8 Z9	Pronomi ecc. Cestino dei rifiuti
H5	Mobili e accessori domestici			Z99	Termini non riconosciuti