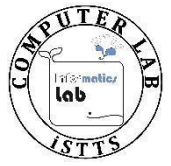




# Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : E-401

Waktu : Selasa / 15.45-17.45

Minggu Ke : 3

Materi : Menu

Praktikum : Mobile Device Programming

Jurusan : Informatika

Tanggal : 5 Oktober 2022

Jenis Soal : Materi dan Tugas

## MATERI (TOTAL: 40)

Buatlah sebuah aplikasi yang mencatat jadwal praktikum yang sedang diambil. Berikut merupakan bagian-bagian aplikasi yang akan dibuat.

### LOGIN

W3

Login

Enter your username

Enter your password

LOGIN

Halaman ini terdiri atas textbox username dan password user. Untuk melakukan login, user harus mengisi username dengan “mocomw3” dan password dengan “tidaksusahkok”. Jika terdapat komponen yang belum terisi, tampilkan Toast pesan bahwa pastikan semua field terisi

### MAIN

W3

Jadwal Praktikum

Mobile Device Programming  
SELASA, 15.45 - 17.45  
L-304  
Astap: Don Hector

Framework Pemrograman Web  
KAMIS, 08.15 - 10.15  
L-204  
Astap: Gustavo Fring

Update  
Delete

TIDAK ADA PRAKTIKUM

W3

Tambah  
Logout

Jadwal Praktikum

Mobile Device Programming  
SELASA, 15.45 - 17.45  
L-304  
Astap: Don Hector

Framework Pemrograman Web  
KAMIS, 08.15 - 10.15  
L-204  
Astap: Gustavo Fring

TIDAK ADA PRAKTIKUM

Halaman Home menampilkan 3 praktikum yang sedang diambil oleh akun user.

- Terdapat option menu yang digunakan sebagai navigasi halaman dan logout. Bila menu Tambah ditekan, pindahkan user ke halaman Create.
- Terdapat context menu yang akan muncul bila sebuah item praktikum ditahan dengan lama. Bila menu Update ditekan, bawa user ke halaman Edit. Apabila menu Delete ditekan, hapus praktikum tersebut.

## CREATE / EDIT

The image shows two side-by-side mobile application screens. Both screens have a purple header with 'W3' and a menu icon. The left screen is titled 'Tambah Praktikum' and contains form fields for 'Mata Kuliah' (with a dropdown), 'Hari' (with a spinner showing 'SENIN'), 'Jam' (with a spinner showing '08.15 - 10.15'), 'Lab' (with a spinner showing 'L-204'), and 'Nama Astep' (with a text input). The right screen is titled 'Ubah Praktikum' and contains similar fields, but with pre-filled values: 'Mata Kuliah' is 'Framework Pemrograman Web', 'Hari' is 'KAMIS', 'Jam' is '08.15 - 10.15', 'Lab' is 'L-204', and 'Nama Astep' is 'Gustavo Fring'. Both screens have two purple buttons at the bottom: 'KEMBALI' and 'SIMPAN'.

Halaman Create / Edit digunakan untuk menambahkan praktikum baru atau mengedit praktikum yang sudah ada. Jika halaman ini dibuka dari menu Update pada context menu praktikum, tampilkan data praktikum yang sedang diedit. Atribut Hari, Jam, dan Lab diinputkan dengan menggunakan komponen spinner. Berikut merupakan isi spinner yang dapat dipilih oleh user dari tiap atribut:

Hari	Jam	Lab
SENIN	08.15 – 10.15	L-204
SELASA	10.45 – 12.45	L-304
RABU	13.15 – 15.15	L-404
KAMIS	15.45 – 17.45	E-401
JUMAT		

Berikut merupakan pengecekan yang harus dilakukan sebelum penambahan / merubah praktikum:

- Pastikan slot praktikum sedang tidak penuh (hanya dicek ketika penambahan praktikum)
- Pastikan jadwal praktikum tidak menabrak jadwal praktikum yang sudah diambil

Pastikan untuk tiap error yang tidak lulus pengecekan, tampilkan Toast pesan error.

Apabila user menekan Logout dari option menu, kembalikan user ke halaman Login. Ketika user melakukan login kembali, pastikan data akun masih tersimpan.

**DILARANG MENGGUNAKAN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN PADA MINGGU INI  
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI MATERI : 0**

**PERHATIKAN KETENTUAN DI BAWAH:**

- Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file materi, apabila tidak dikumpulkan maka materi tidak akan diperiksa.
- Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.
- MENCONTEK = Nilai MOD 2

**MATERI : 40**

**Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan beserta dengan file materi, apabila tidak dikumpulkan maka materi tidak akan diperiksa.**

SCORE	KRITERIA
0/1/3/5	Tampilan halaman sesuai
0/2	Dapat login bila username dan password sesuai dengan soal
0/2	Dapat menampilkan Toast error apabila terdapat komponen yang tidak diisi
0/3	Dapat menampilkan option menu dengan benar
0/2/4	Dapat berpindah halaman dan logout menggunakan option menu
0/3	Dapat menampilkan context menu dengan benar bila menekan lama item praktikum
0/3	Dapat menuju ke halaman Edit menggunakan context menu
0/2	Dapat menampilkan data praktikum yang sedang diubah ketika membuka halaman Edit
0/3	Dapat menghapus item praktikum menggunakan context menu
0/2/4	Pengecekan halaman Create / Edit sempurna
0/2	Ketiga isi spinner sesuai dengan soal
0/2	Dapat membuat dan menampilkan praktikum baru
0/5	Data akun tidak hilang ketika melakukan logout (Dinilai jika dapat menambahkan dan menampilkan data)
Total : 40	

## TUGAS (TOTAL = 30)

Buatlah aplikasi pengiriman barang dengan tampilan sebagai berikut :

The image displays two side-by-side mobile application screens for a service named 'Antar Paket'. Both screens have a blue header with the text 'Antar Paket'.

The left screen is titled 'LOGIN' and features input fields for 'Username' and 'Password'. Below these fields are two radio buttons labeled 'Pengirim' and 'Kurir'. At the bottom, there are two blue buttons: 'LOGIN' and 'TO REGISTER'.

The right screen is titled 'REGISTER' and features input fields for 'Name', 'Username', 'Password', 'Confirmation Password', and 'Nomor Telepon'. At the bottom, there are two blue buttons: 'REGISTER' and 'TO LOGIN'.

Pada tampilan awal, terdapat activity login. Pada page login terdapat pengecekan :

- Field kosong
- Password salah
- User tidak ditemukan

Bila tidak ada pengecekan yang gagal, arahkan user ke activity home. Sedangkan bila user hendak mendaftarkan diri, user perlu menekan button to register. Pada activity register terdapat pengecekan sebagai berikut:

- Field kosong
- Username tidak boleh kembar
- Password dan konfirmasi password harus sama

Bila sukses mendaftarkan user, clear semua input field yang ada.

## Pengirim

Bila login sebagai pengirim maka tampilkan homescreen sebagai berikut:

Antar Paket + :

Hi, David !

Total	Dikirim	Terkirim
0	0	0

Nomor Resi

CHECK

Kurir :

Keterangan :

Berat :

Alamat Tujuan :

Nomor HP :

Status :

Bila dalam kondisi belum mengirim apapun, maka semua status akan diisi dengan 0, total merupakan jumlah barang dikirim ditambah jumlah barang terkirim. Sedangkan pada bagian bawah merupakan tempat untuk mengecek pengiriman yang ada, pengirim hanya dapat mengecek nomor resi yang dimiliki oleh pengirim saja, bila memasukkan resi yang valid tapi tidak dibuat oleh user tersebut, tampilkan pesan resi tidak ditemukan. Selain itu bila resi memang tidak dibuat, dan tidak ditemukan berikan pesan error yang sama pula. Bila ditemukan, isi setiap keterangan sesuai dengan deskripsi yang ada. Bila pengiriman belum di konfirmasi oleh kurir, berikan tanda “-“. Status berisi apakah masih menunggu, sedang dikirim atau terkirim.

Bila user menekan tombol + pada option menu, maka arahkan user ke activity pembuatan pengiriman barang.

The screenshot shows a mobile application interface with a purple header bar labeled 'Antar Paket'. Below the header, the title 'Buat Pengiriman Baru' is displayed. The form contains six input fields, each with a label and a horizontal line for text entry: 'Alamat Pengirim', 'Alamat Penerima', 'Nama Penerima', 'Nomor Telepon Penerima', 'Berat', and 'Keterangan'.

Untuk membuat pengiriman barang baru, maka diperlukan alamat dari pengirim, alamat dari penerima, nama penerima, nomor telepon penerima, berat serta keterangan yang ada. Bila semua field terisi, serta berat dan nomor telepon merupakan angka, simpan pengiriman tersebut dan munculkan toast yang berisi kode resi yang dibuat serta kembali ke home pengiriman. Resi memiliki format “<Huruf depan pengirim><Huruf depan penerima><YYYY/MM/DD>XXXX” x merupakan urutan. Bila ingin membatalkan pembuatan pesanan, pilih opsi back pada option menu.

This screenshot is similar to the previous one, showing the 'Antar Paket' app's 'Buat Pengiriman Baru' form. However, a white floating action button (FAB) is visible in the top right corner of the screen. The FAB contains two options: 'Back' and 'Logout'.

## Kurir

Bila login sebagai kurir, maka tampilkan home page sebagai berikut:

Antar Paket

Hi, David !

Kode: DW20221002001  
Alamat Pengirim : Jalan Mawar Jaya Selatan 12  
Alamat Penerima : Jalan Melati Jaya Utara 2  
Pengirim : David, Penerima : Willandy  
Nomor Telepon : 08123456789  
Keterangan : Barang pecah belah

Kode: JM20221003001  
Alamat Pengirim : Jalan Diponegoro 15  
Alamat Penerima : Jalan Bunga Sepatu 10  
Pengirim : Jason, Penerima : Mikhael  
Nomor Telepon : 081225656789  
Keterangan : Barang tidak tahan panas

SLOT KOSONG

Total

Proses

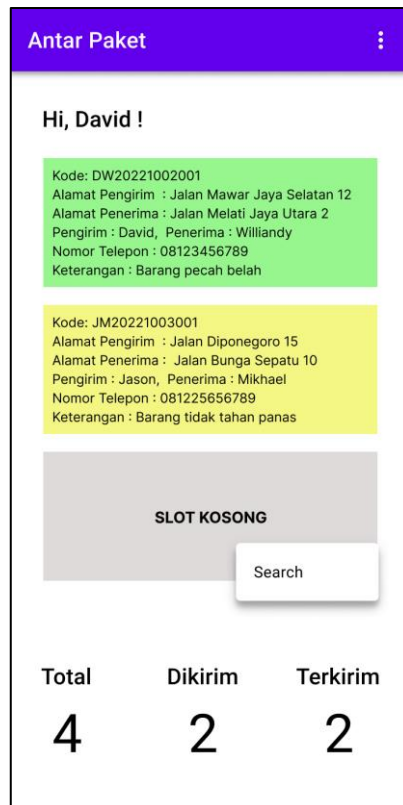
Terkirim

4

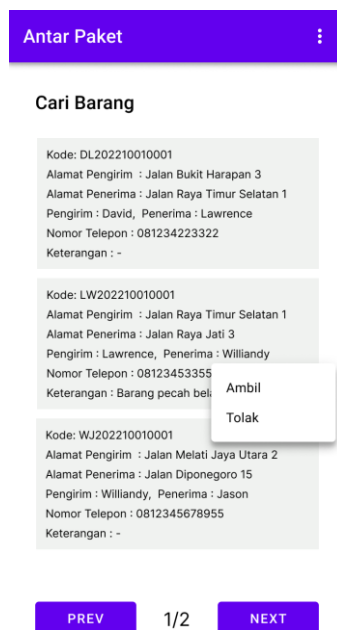
2

2

Pada home page kurir terdapat rangkuman jumlah barang diproses, terkirim dan totalnya. Selain itu terdapat 3 slot yang dapat digunakan kurir untuk menerima pengiriman. Slot akan berubah warna tergantung status yang ada. Bila status adalah sedang dikirim maka berikan warna kuning, bila status adalah terkirim berikan warna hijau. Pada tiap slot akan berisi keterangan kode, alamat pengirim, alamat penerima, nama pengirim dan penerima, nomor telepon, dan keterangan. Bila user menekan slot kosong maka akan muncul menu sebagai berikut :



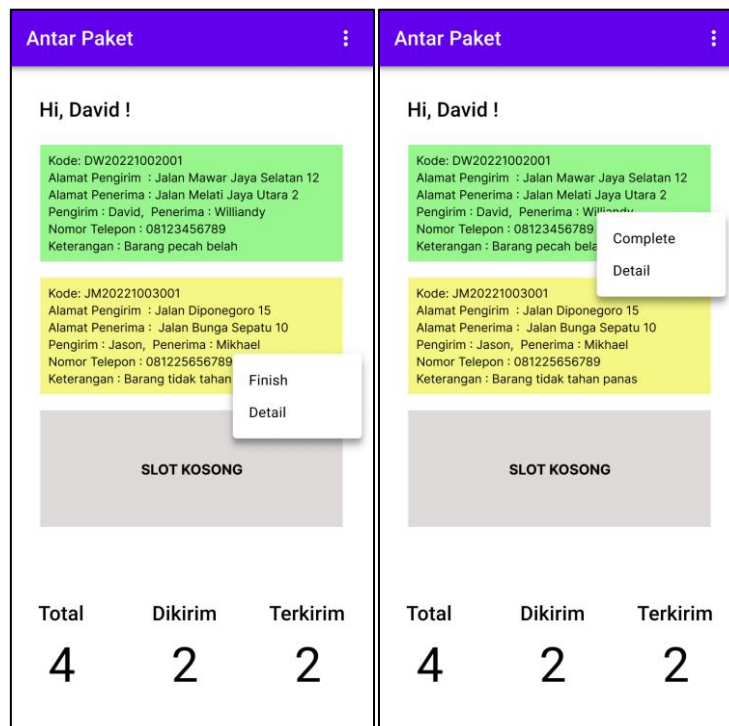
Bila slot kosong, maka tampilkan menu search. Menu search akan memindahkan user ke halaman search. Halaman search digunakan untuk mencari pengiriman yang masih belum dihandle oleh kurir lain.



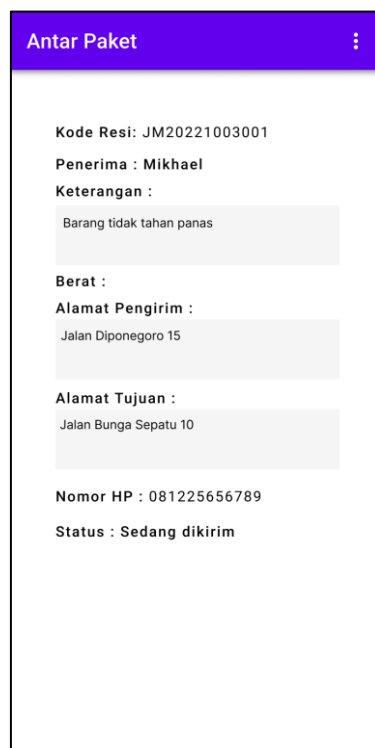
Halaman seach berisi semua barang yang ada, bila barang lebih dari 3, maka dapat di lihat barang-barang lainnya melalui page yang berbeda. Bila menekan tombol next akan berpindah ke page selanjutnya. Bila menekan tombol prev akan kembali ke page sebelumnya. Bila sedang berada awal halaman tombol prev tidak bisa digunakan, sedangkan bila di akhir halaman tombol next tidak dapat digunakan. Bila menekan salah satu barang maka akan tampil pilihan ambil atau tolak, bila tolak, maka barang tersebut akan hilang dari pencarian user, sedangkan bila ambil, maka barang tersebut akan masuk ke slot milik kurir. Setelah



menekan tombol ambil, arahkan kembali user ke halaman home. Terdapat pula option menu back untuk kembali ke halaman home serta logout untuk langsung kembali ke halaman login. Dengan status yang berbeda, menu yang akan tampil pada slot akan berbeda pula.



Bila status sedang dikirim, maka akan tampil menu finish dan detail. Bila finish, ubah status menjadi terkirim dan ubah warna menjadi hijau. Bila status terkirim terdapat menu complete dan detail, dimana bila complete maka hapus pengiriman dari slot tersebut. Bila menekan detail di kedua status tersebut maka akan berpindah ke page detail dengan tampilan sebagai berikut :



Tampilkan semua deskripsi sesuai dengan field yang disediakan seperti tampilan diatas. Pada option menu tersedia button back dan logout.

Catatan tambahan:

Isi option menu pada tiap page:

- Login – Tidak ada
- Register – Tidak ada
- Home Pengirim – Logout dan Add
- Add Pengiriman – Back dan Logout
- Home kurir – Logout
- Search Barang – Back dan Logout
- Detail – Back dan Logout

**DILARANG MENGGUNAKAN KONSEP MAUPUN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN  
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI TUGAS: 0**

**PERHATIKAN KETENTUAN DIBAWAH :**

- **Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file tugas, apabila tidak dikumpulkan maka tugas tidak akan diperiksa.**
- **Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.**
- **MENCONTEK = Nilai MOD 2**

**TUGAS : 30**

**Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan beserta dengan file tugas, apabila tidak dikumpulkan maka tugas tidak akan diperiksa.**

SCORE	KRITERIA
<b>Umum</b>	
0/3	Tampilan rapi dan sesuai (dinilai bila semua tampilan dibuat)
0/2	Login dan register berjalan sempurna sesuai ketentuan
<b>Pengirim</b>	
0/1	Dapat menampilkan rangkuman jumlah barang dikirim, terkirim dan total
0/2	Dapat menambahkan barang dengan benar serta memiliki nomor resi 1: Bila tidak ada pengecekan.
0/2	Dapat mencari nomor resi dengan benar sesuai ketentuan
0/1	Dapat menampilkan pengiriman sesuai dengan nomor resi
<b>Kurir</b>	
0/1	Dapat menampilkan rangkuman jumlah barang diproses, terkirim dan total
0/2	Terdapat menu (option/context) untuk mencari pengiriman dan dapat berpindah ke page search pada slot kosong
0/1	Dapat next dan prev pengiriman pada search page dengan benar
0/1	Dapat menolak pengiriman
0/1	Dapat mengambil pengiriman
0/2	Terdapat menu (option/context) untuk slot dengan status sedang dikirim sesuai dengan ketentuan dan berjalan dengan benar (dapat finish pengiriman) 1: Bila hanya ada menu nya saja
0/2	Terdapat menu (option/context) untuk slot dengan status terkirim sesuai dengan ketentuan dan berjalan dengan benar (dapat complete pengiriman) 1: Bila hanya ada menu nya saja
0/2	Dapat melihat detail
<b>Lainnya</b>	

0/1	Data game tidak hilang saat logout.
0/3	Terdapat option menu back dan berjalan dengan benar @ 1
0/3	Terdapat option menu logout dan berjalan dengan benar @ 1 logout pada home screen (baik untuk pengirim atau kurir) @ 1 Logout pada add pengiriman @ 1 Logout pada search dan detail
Total : 30	

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Evan Kusuma Susanto,  
S.Kom., M.Kom.)  
Koordinator Kuliah

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)  
Koordinator Laboratorium

(David Cahyadi)  
Asisten