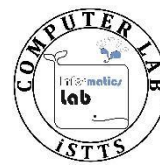




# Institut Sains dan Teknologi Terpadu Surabaya

Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284

Telp. (031) 5027920 Fax. (031) 5041509



Laboratorium : E-401

Waktu : Rabu / 15.45-17.45

Minggu Ke : 6

Materi : Fragment

Praktikum : Mobile Device Programming

Jurusan : Informatika

Tanggal : 2 November 2022

Jenis Soal : Materi dan Tugas

## MATERI (TOTAL: 40)

Buatlah aplikasi pencatatan harga transportasi sederhana sebagai berikut :

**Materi6**

### Hitung Biaya Perjalanan

Keterangan

Jumlah

☐ Kereta ☐ Bis ☐ Pesawat

**TAMBAH**

Rp. 400.000,00	Jumlah : 1
Berangkat ke Jakarta	Jenis : Kereta
Rp. 800.000,00	
Berangkat ke Surabaya	
Rp. 1200.000,00	Jumlah : 1
Berangkat ke Jakarta	Jenis : Pesawat
Rp. 100.000,00	Jumlah : 1
Berangkat ke Surabaya	Jenis : Bis

**REFRESH**

Tampilan pada materi ini hanya terdiri atas 1 activity dan berisi 2 fragment. Dimana terdapat 2 fragment berbeda untuk bagian atas dan bawah yang dibuat menyerupai card. Fragment atas berisi form sedangkan fragment bawah berisi list.

### Fragment Form

Fragment form akan meminta inputan keterangan, jumlah serta jenis transportasi yang dipilih. Transportasi menentukan harga tiket. Dimana untuk kereta 400.000, untuk pesawat 1.200.000 dan untuk bis 100.000. Saat semua field terisi maka user dapat menambahkan tiket, bila tidak berikan pesan error saat menekan tombol tambah.

### Fragment List

Berisi list tiket yang berhasil ditambahkan user. Setiap tiket nya akan terdapat popup/context menu yang berisi tombol update atau delete. **List tidak terupdate otomatis saat terdapat input baru yang ditambahkan.** Untuk mengupdate list, tekan tombol refresh pada bagian bawah. Bila tombol update ditekan, maka harga data akan kembali ditempatkan di fragment form. Serta tombol tambah akan berubah menjadi tombol simpan. Bila menekan simpan maka simpan perubahan yang ada. **Sama seperti saat insert,** list tidak akan terupdate hingga menekan button refresh. **Khusus delete, list akan terupdate otomatis.**

**DILARANG MENGGUNAKAN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN PADA MINGGU INI  
WAJIB MENGGUNAKAN FRAGMENT  
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI MATERI : 0**

### **PERHATIKAN KETENTUAN DI BAWAH:**

- **Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file materi, apabila tidak dikumpulkan maka materi tidak akan diperiksa.**
- **Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.**
- **MENCONTEK = Nilai MOD 2**
- **Dilarang menggunakan materi yang belum diajarkan (room)**

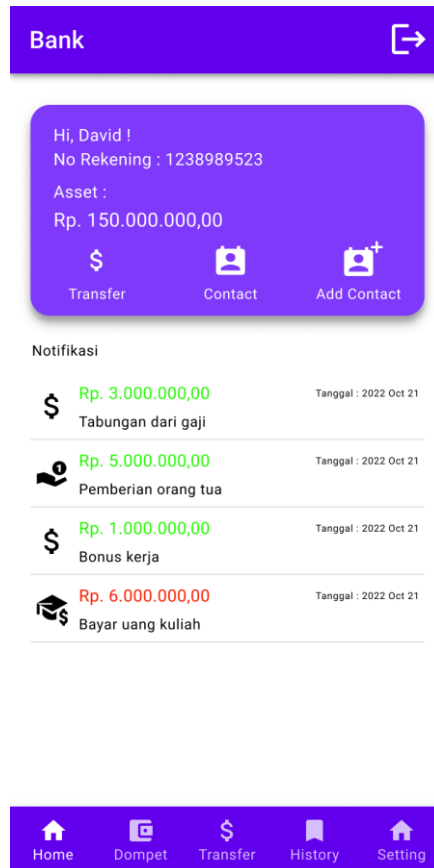
### **MATERI : 40**

**Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan beserta dengan file materi, apabila tidak dikumpulkan maka materi tidak akan diperiksa.**

SCORE	KRITERIA
0/4	Tampilan sesuai
-30/8	Menggunakan fragment dengan benar
0/4	Dapat menambahkan tiket baru dengan benar
0/2	Terdapat pengecekan input tidak boleh kosong
0/3/6	Dapat menampilkan list tiket dengan benar 3 : Bila format harga tidak sesuai
0/4	Dapat mererefresh list dengan benar saat menekan tombol refresh
0/2	Dapat menampilkan menu dengan benar
0/4	Dapat memindahkan data ke form saat menekan menu edit dengan benar
0/4	Dapat mengedit data dengan benar
0/2	Dapat menghapus data dengan benar dan sesuai ketentuan
Total : 40	

## TUGAS (TOTAL = 30)

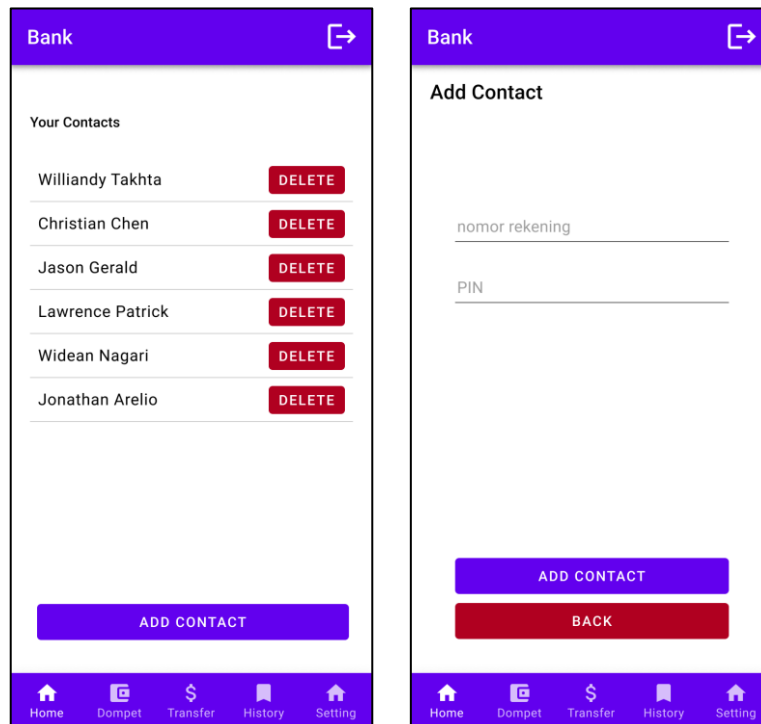
Lanjutkan tugas minggu lalu dengan mengubah activity menjadi menggunakan fragment. Untuk login register sama seperti tugas sebelumnya. Setelah login tampilkan fragment home sebagai berikut:



Tampil card yang berisi summary user. Card ini merupakan fragment terpisah. Terdapat shadow dan border yang rounded. Isi fragment ini adalah nomor rekening, total assets serta 3 buah button untuk transfer, melihat contact dan menambahkan contact. Saat menekan transfer pindah kan user ke fragment transfer, sama seperti saat menekan menu pada bottom nav.

Home page juga berisi notifikasi, notifikasi berisi 5 aksi terbaru yang dilakukan oleh user seperti topup, withdraw, membuat dompet atau transfer.

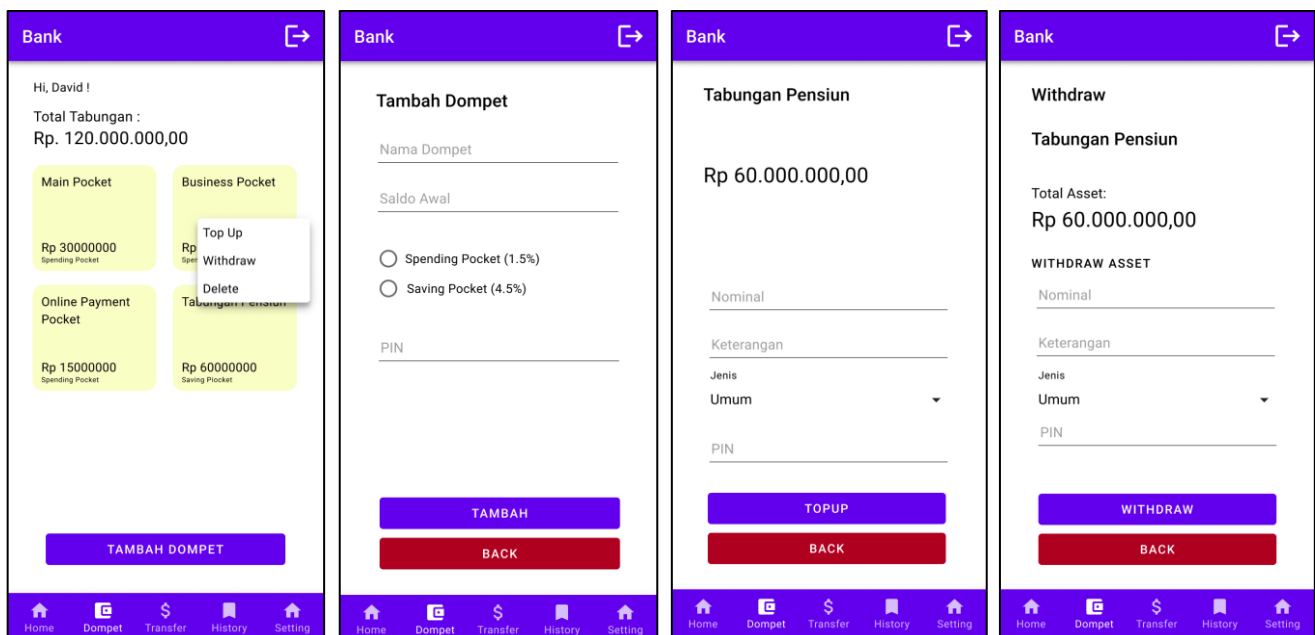
## Fragment Contact



Saat melihat contact dapat menampilkan semua contact yang dimiliki oleh user, berikan button delete untuk mendelete contact. Selain itu user juga dapat menambahkan contact dengan menekan button add contact, fragment untuk menambahkan contact akan sama baik bila user menekan button pada card home page atau pada add contact. Saat menekan back, langsung kembali ke home page saja. Berikan pengecekan error bila nomor rekening tidak ditemukan, serta berikan pesan error bila pin salah.

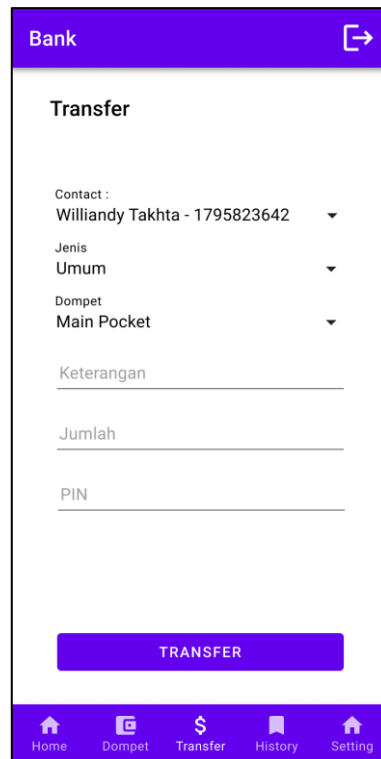
## Dompet

Saat menekan nav dompet tampilkan fragment berikut :



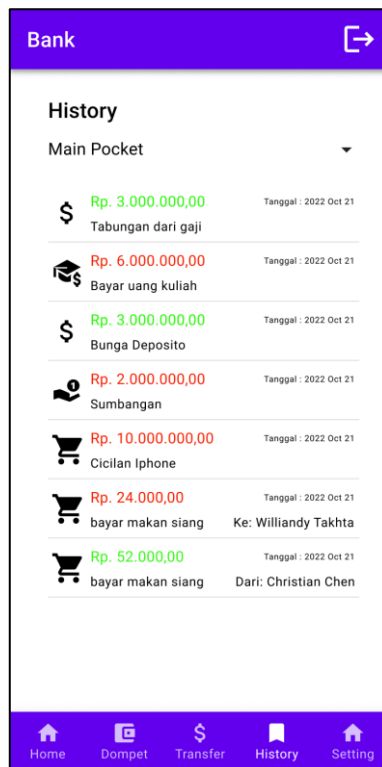
Untuk mekanisme dompet sama seperti pada tugas sebelumnya, yang berbeda adalah penempatan tombol untuk berpindah ke fragment tambah dompet, yang menggunakan button, bukan dengan option menu. Serta ubah dari yang berbentuk activity menjadi fragment. Tekan back akan kembali ke fragment list dompet.

## Transfer



Untuk melakukan transfer, perlu menambahkan contact untuk user tersebut. Setelah menambahkan contact, maka tampilkan contact dalam spinner. Contact berisi nama serta norek dari contact. Jenis sama seperti jenis saat topup dan withdraw. Semua field wajib diisi agar dapat melakukan transfer. Pin juga harus sama seperti pin user tersebut. Transfer akan menambahkan history berdasarkan jenis pocket yang digunakan. Berikan pengecekan bila jumlah dana pada pocket tidak cukup. Saat melakukan transfer tambahkan history dengan warna merah pada pemberi dan tambahkan history yang sama dengan warna hijau pada penerima. Dana akan berpindah ke main pocket user yang ditransfer.

## History



Pada history sama seperti tugas sebelumnya dengan perbedaan terdapat history transfer yang memiliki keterangan penerima atau pemberi (asal dana) yang merupakan nama dari user nasabah lain.

## Setting



Setting sama seperti tugas sebelumnya dengan tambahan terdapat opsi mengganti pin. Bila salah satu field tidak diisi

**DILARANG MENGGUNAKAN KONSEP MAUPUN MATERI YANG BELUM DIAJARKAN  
WAJIB MENGGUNAKAN FRAGMENT  
BEBAS MENGGUNAKAN RECYCLER VIEW ATAU LIST VIEW  
JIKA MELANGGAR MAKA NILAI TUGAS: 0**

**PERHATIKAN KETENTUAN DIBAWAH :**

- Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan word beserta dengan file tugas, apabila tidak dikumpulkan maka tugas tidak akan diperiksa.
- Akan ada pengurangan nilai sebesar -5 untuk setiap kriteria yang dihighlight namun tidak dikerjakan.
- MENCONTEK = Nilai MOD 2
- Dilarang menggunakan materi yang belum diajarkan (room)

**TUGAS : 30**

Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan beserta dengan file tugas, apabila tidak dikumpulkan maka tugas tidak akan diperiksa.

SCORE	KRITERIA
<b>Umum</b>	
0/3	Tampilan rapi dan sesuai (dinilai bila semua tampilan dibuat serta dapat dibuka melalui aplikasi)
0-11	Menggunakan fragment dengan baik dan benar pada semua view (total 11 fragment)
0/2	Dapat melihat daftar contact dengan benar
0/2	Dapat menambahkan contact dengan benar beserta pengecekannya
0/1	Dapat menambahkan dan menghapus dompet dengan benar beserta pengecekan pin
0/1	Dapat mentopup dan withdraw saldo sesuai dengan keterangan beserta pengecekan pin
0/5	Dapat melakukan transfer dengan benar (dinilai bila history pada kedua user berubah serta saldo pada dompet berubah)
0/2	Dapat menampilkan history sesuai dengan kategori yang ada (filter) serta dapat menampilkan history transfer dengan benar (dinilai bila dapat menampilkan history transfer)
0/3	Dapat logout dan data tidak hilang
Total : 30	

Menyetujui

Mengetahui

Penyusun Soal

(Evan Kusuma Susanto,  
S.Kom., M.Kom.)  
Koordinator Kuliah

(Grace Levina Dewi, M.Kom.)  
Koordinator Laboratorium

(David Cahyadi)  
Asisten