

[illegible]

Saat user menginputkan 2 pada Menu Utama maka masukkan user ke menu Calendar. Menu ini akan meminta inputan bulan ke berapa yang diinginkan (inputan 1-12 untuk Januari – Desember. Februari diasumsikan hanya memiliki 28 hari) serta dimulai hari apa (inputan 1-7 untuk hari Minggu - Senin). Setelah itu, program akan menampilkan calendar seperti contoh di bawah ini.

```

      = MARET =
+---+---+---+---+---+---+---+
| M | S | S | R | K | J | S |
+---+---+---+---+---+---+---+
|   |   |   | 1 | 2 | 3 | 4 |
+---+---+---+---+---+---+---+
| 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |10|11|
+---+---+---+---+---+---+---+
|12|13|14|15|16|17|18|
+---+---+---+---+---+---+---+
|19|20|21|22|23|24|25|
+---+---+---+---+---+---+---+
|26|27|28|29|30|31|   |
+---+---+---+---+---+---+---+
|   |   |   |   |   |   |   |
+---+---+---+---+---+---+---+

```

Bulan : 2
Hari : 1

```
= FEBRUARI =
+---+---+---+---+---+---+
| M| S| S| R| K| J| S|
+---+---+---+---+---+---+
| 1| 2| 3| 4| 5| 6| 7|
+---+---+---+---+---+---+
| 8| 9|10|11|12|13|14|
+---+---+---+---+---+---+
|15|16|17|18|19|20|21|
+---+---+---+---+---+---+
|22|23|24|25|26|27|28|
+---+---+---+---+---+---+
|  |  |  |  |  |  |  |
+---+---+---+---+---+---+
|  |  |  |  |  |  |  |
+---+---+---+---+---+---+
```

CATATAN :

- Dilarang menggunakan syntax yang belum diajarkan di praktikum, pelanggaran terhadap peraturan ini, nilai materi = 0
- Kumpulkan file jawaban beserta soal yang sudah di highlight di dalam 1 folder yang sudah di zip dengan format nama zip adalah [ITP_NRP] !!! Contoh ITP_218116694 ! Jika nama file tidak sesuai maka akan di -10 !

MATERI : 40

Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan, bila tidak nilai materi -10.

Kriteria yang tidak dikerjakan tetapi di highlight, maka nilai akan -2 untuk setiap kriteria. Materi diperiksa sesuai highlight kriteria.

SCORE	KRITERIA
MENU UTAMA (5)	
0 / 1	Tampilan Menu Utama rapi dan sesuai contoh
0 / 1	Menu utama berjalan sempurna
0 / 1	Program dapat berhenti dengan sempurna sesuai role
0 / 2	Program Tidak Crash
MENU 1 : SEND A MAIL (20)	
0 / 7 / 15	Gambar mail sempurna 5 : Mail tidak dengan NRP (seperti pada contoh)
0 / 2	Pesan Invalid benar
0 / 2	Dapat meminta inputan lagi sesuai role
0 / 1	Dapat back sesuai role
MENU 2 : CALENDAR (15)	
0 / 1	Dapat menampilkan header bulan sesuai inputan
0 / 1	Dapat menampilkan header tabel dengan benar
0 / 13	Dapat menggambar papan sesuai contoh dengan benar sesuai inputan (perhatikan angka dan spasi kotak angka)

TUGAS (TOTAL = 30)

Buatlah program BOUNCE sederhana. Pada saat program pertama kali dijalankan, program akan menampilkan menu utama seperti contoh di bawah ini: (Untuk semua program jika inputan tidak sesuai maka akan loop meminta inputan lagi)

```

= MENU =
-----
1. Bounce Square in Square
2. Bounce Square in Triangle
0. Exit
>>>

```

MENU 1

Jika user memilih menu satu maka program akan meminta inputan mode berupa angka 1 atau 2. Setelah itu program juga akan meminta besar arena (pastikan tidak dapat lebih kecil dari 10 jika inputan mode 1, dan tidak dapat lebih kecil dari 20 jika inputan mode 2) serta jumlah berapa kali memantul. Setelah itu program akan menampilkan kotak yang memantul di dalam kotak sesuai mode (kotak di dalam akan memantul ketika menyentuh dinding kotak luar, kotak selalu mantul ke arah diagonal). Mode 2 merupakan mode dimana di dalam arena kotak terdapat arena kotak lainnya dan di masing-masing kotak terdapat kotak 2x2 yang memantul berlawanan (bagian dalam memantul ke kanan, bagian luar memantul ke kiri [yang selalu memantul adalah kotak kecil berukuran 2x2]). Setelah memantul sebanyak inputan, maka kembalikan ke menu.

Contoh Mode 1 :

```
Mode [1 / 2]
>>> 1
Panjang
>>> 11
Berapa kali memantul?
>>> 2
```

```

# # # # # # # # # #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#                                     #
#          *      *                  #
#          *      *                  #
# # # # # # # # # # # #

```

[illegible]

```

# # # # # # # # # # #
#                               #
#                               #
#                               #
#               *   *   #
#               *   *   #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
# # # # # # # # # # #

```

```

# # # # # # # # # # #
#                               #
#               *   *   #
#               *   *   #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
# # # # # # # # # # #

```

```

# # # # # # # # # # #
#               *   *   #
#               *   *   #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
#                               #
# # # # # # # # # # #

```

Contoh Tampilan Arena Mode 2 :

[illegible]

MENU 2 (Pada menu ini inputan besar arena wajib ganjil)

Jika user memilih menu dua maka program akan meminta inputan besar arena (pastikan tidak dapat lebih kecil dari 10 dan hanya boleh ganjil serta jumlah berapa kali memantul. Setelah itu program akan menampilkan kotak yang memantul di dalam segitiga (kotak di dalam akan memantul ketika menyentuh dinding segitiga, kotak selalu mantul ke arah diagonal). Setelah memantul sebanyak inputan, maka kembalikan ke menu.

Contoh Tampilan Arena Mode 1 :

Dilarang menggunakan syntax yang belum diajarkan di praktikum, pelanggaran terhadap peraturan ini, nilai tugas= 0

TUGAS : 30

Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan, tugas tidak akan diperiksa.

Kriteria yang tidak dikerjakan tetapi di highlight, maka nilai akan -2 untuk setiap kriteria.

SCORE	KRITERIA
0 / 5	Materi Sempurna
0 / 4	Menu berjalan dengan sempurna dan tidak ada crash
0 / 5	Menu 1 Mode 1 sempurna
0 / 8	Menu 1 Mode 2 sempurna
0 / 8	Menu 2 sempurna

Menyetujui

Menyetujui

Menyetujui

(Eka Rahayu S.Kom., M.Kom.)

KoordinatorKuliah

(Grace Levina Dewi,M.Kom.)

Koordinator Laboratorium

(Maria Karla Christie)

Asisten