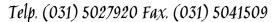


InstitutSainsTerapandanTeknologi Surabaya Jl. Ngagel Jaya Tengah 73 - 77, Surabaya 60284





Laboratorium: L-404 Praktikum : Intro To Programming

Waktu : 13.15 - 15.30: S1 - Informatika Jurusan : 3 Oktober 2020 Minggu Ke : 6 Tanggal

JenisSoal Materi : Array & String : Materi dan Tugas

MATERI (TOTAL: 40)

Buatlah program bangun-bangun sederhana. berikut adalah tampilannya:

MENU ====

Add segitiga berisi

Add kotak berisi

Add kotak bolong

4. View bangun

Save

Program memiliki 5 menu utama yaitu:

1. Add segitiga berisi

pada menu ini program akan meminta inputan ukuran segitiga berisi. Setelah itu segitiga akan masuk ke dalam daftar bangun.

>>> 1

ukuran segitiga: 3

2. Add kotak berisi

pada menu ini program akan meminta inputan ukuran kotak berisi. Setelah itu kotak berisi akan masuk ke dalam daftar bangun.

ukuran kotak berisi: 4

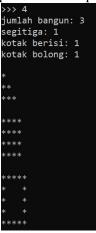
3. Add kotak bolong

pada menu ini program akan meminta inputan ukuran kotak bolong. Setelah itu kotak bolong akan masuk ke dalam daftar bangun.

ukuran kotak bolong: 5

4. View bangun

pada menu ini program akan menampilkan data bangun beserta bangun yang sudah didaftarkan.



5. Save

pada menu ini program akan menyimpan semua data bangun yang dimasukan kedalam sebuah txt.

Jika sudah ada file txt, maka saat program di run, program akan meload semua mahasiswa dalam txt dan langsung masuk ke daftar mahasiswa.

CATATAN:

- Dilarang menggunakan syntax yang belum diajarkan di praktikum, pelanggaran terhadap peraturan ini, nilai materi = 0
- Kumpulkan file jawaban beserta soal yang sudah di highlight di dalam 1 folder yang sudah di zip dengan format nama zip adalah [ITP_NRP] !!! Cotoh ITP_218116694 ! Jika nama file tidak sesuai maka akan di -10 !

MATERI: 40

Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan, bila tidak nilai materi -10. Kriteria yang tidak dikerjakan tetapi di highlight, maka nilai akan -2 untuk setiap kriteria. Materi diperiksa sesuai highlight kritria.

SCORE	KRITERIA
3/0	Tampilan sesuai
4/2/0	Bisa memasukan data segitiga
	2: jika segitiga tidak ditampilkan sempurna pada view
4/2/0	Bisa memasukan data kotak berisi
	2: jika kotak berisi tidak ditampilkan sempurna pada view
4/2/0	Bisa memasukan data kotak bolong
	2: jika kotak bolong tidak ditampilkan sempurna pada view
8-0	Bisa menampilkan data bangun dengan benar
	- <mark>Jumlah bangun</mark>
	- Jumlah bangun tiap jenis
	@2 untuk setiap data yang benar
10/0	Bisa save ke dalam .txt dengan benar
7/0	Bisa load data bangun dengan benar dan sesuai
Total: 40	

TUGAS (TOTAL = 30)

Buatlah program pencatatan menu Restaurant sederhana yang akan memiliki 6 fitur (insert, update, delete, list all, sort dan exit). Jika fitur insert dipilih maka program akan meminta inputan berupa nama menu, harga menu sebelum pajak, dan harga menu setelah pajak. Jika menu update dipilih maka mintalah inputan nama menu yang ingin diubah harganya (program akan meminta inputan harga menu sebelum dan sesudah pajak). Jika menu delete dipilih maka mintalah inputan nama menu yang akan di hapus. (Semua yang meminta nama, jika nama tidak di temukan maka tampilkan pesan gagal mencari nama tersebut). Jika menu list all dipilih maka tampilkan semua data menu (nama, harga sebelum pajak dan harga sesudah pajak). Jika menu sort dipilih maka tampilkan list data menu urut dari harga sebelum pajak terkecil hingga terbesar. Jika Exit maka program akan berhenti.

JIKA DATA TIDAK DISIMPAN DALAM TEXTFILE MAKA TUGAS TIDAK DIPERIKSA!

TUGAS: 30

Highlight kriteria yang dikerjakan dengan warna kuning dan kumpulkan, bila tidak nilai tugas = 0.

Kriteria yang tidak dikerjakan tetapi di highlight, maka nilai akan -2 untuk setiap kriteria. Tugas hanya diperiksa sesuai dengan kriteria yang di highlight!

SCORE	KRITERIA
0/5	Insert Sempurna
0/5	Update Sempurna
0/5	Delete Sempurna
0/5	List All Sempura
0/5	Sort Sempurna
-5 / 5	Program akan berhenti jika dipilih menu exit

Menyetujui Menyetujui Menyetujui

(Eka Rahayu S.Kom., M.Kom.) (Grace Levina Dewi,M.Kom.) (Maria Karla Christie)

KoordinatorKuliah Koordinator Laboratorium Asisten