

# Sprint 5 - IA generativa

## 1. Explicación de la elección del modelo de IA

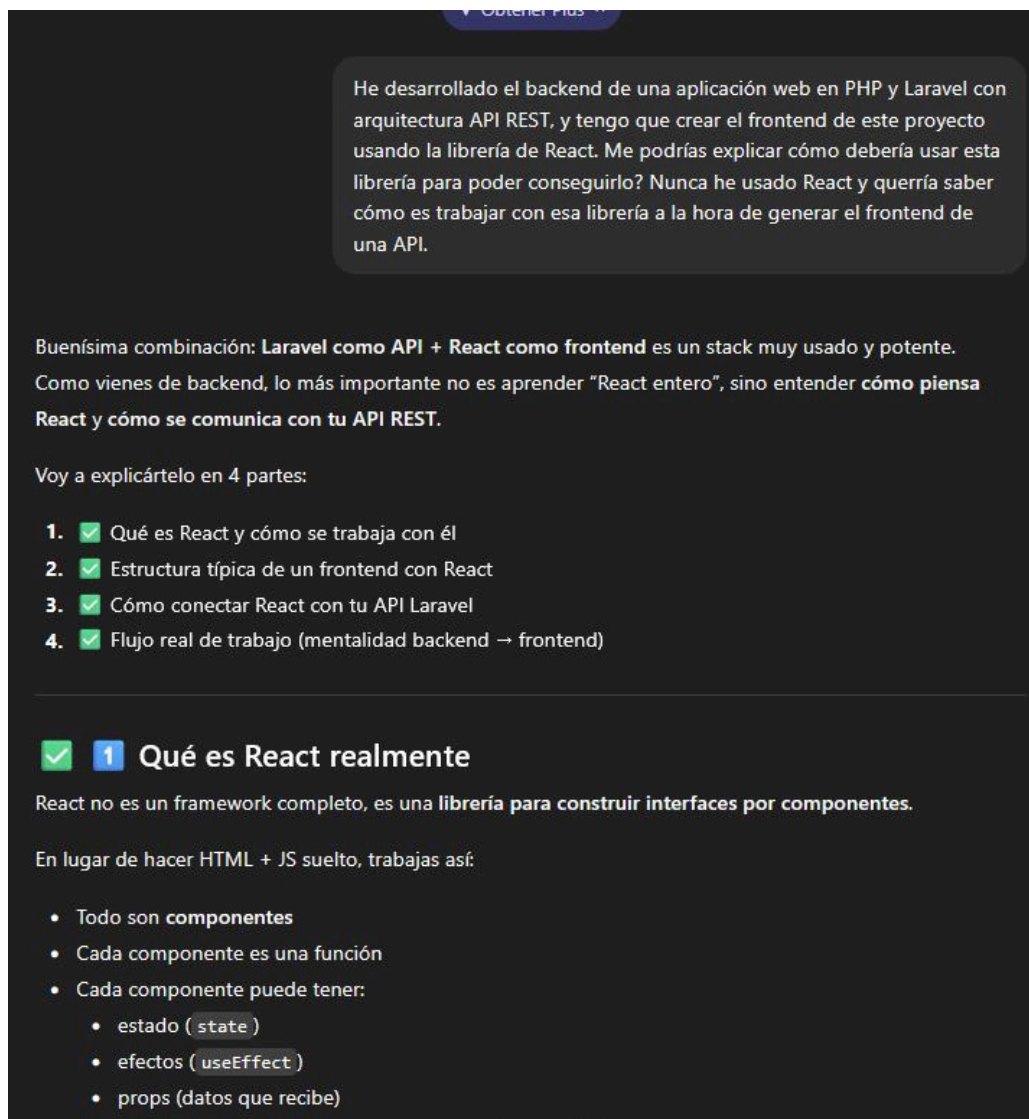
En un primer momento pensé en usar ChatGPT por ser el más conocido, pero tras las recomendaciones de mis compañeros, me pasé a Claude.

Aun así, terminé usando ambas IAs para diferentes fines.

- ChatGPT me parece que te puede resolver dudas concretas como las de enfrentarte a una librería o proyecto nuevo, donde te puede hacer un resumen y darte los primeros pasos para que te encamine en el buen camino.  
Pero para cosas más grandes no parece ser muy consistente, ya que debes ir pidiéndole a cada petición que recuerde o tenga en cuenta algo ya mencionado anteriormente.
- Claude por otro lado desde el primer momento me pareció más acertado para proyectos de más allá de 2 archivos, ya que se le nota más consistencia de respuesta a respuesta y es capaz de generar archivos más grandes y centrados.

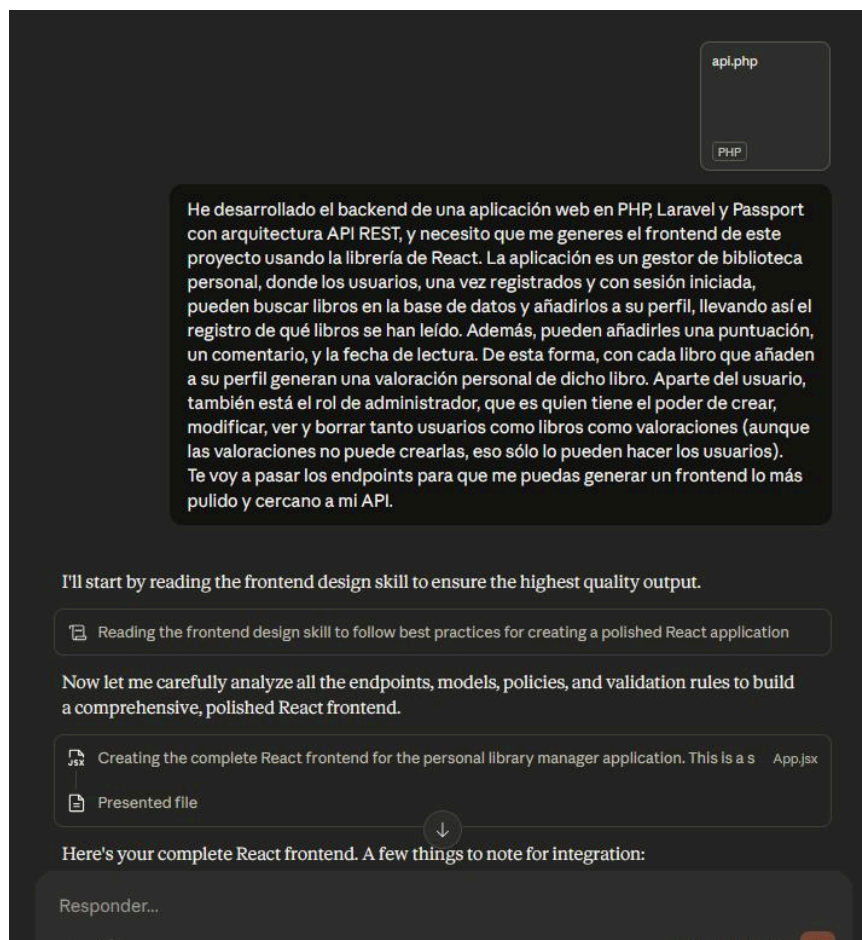
## 2. Registro de las interacciones con la IA

Comencé preguntándole a ChatGPT que me describiera cómo era el proceso de usar la librería de React para empezar a tener una idea de a qué me enfrentaba.

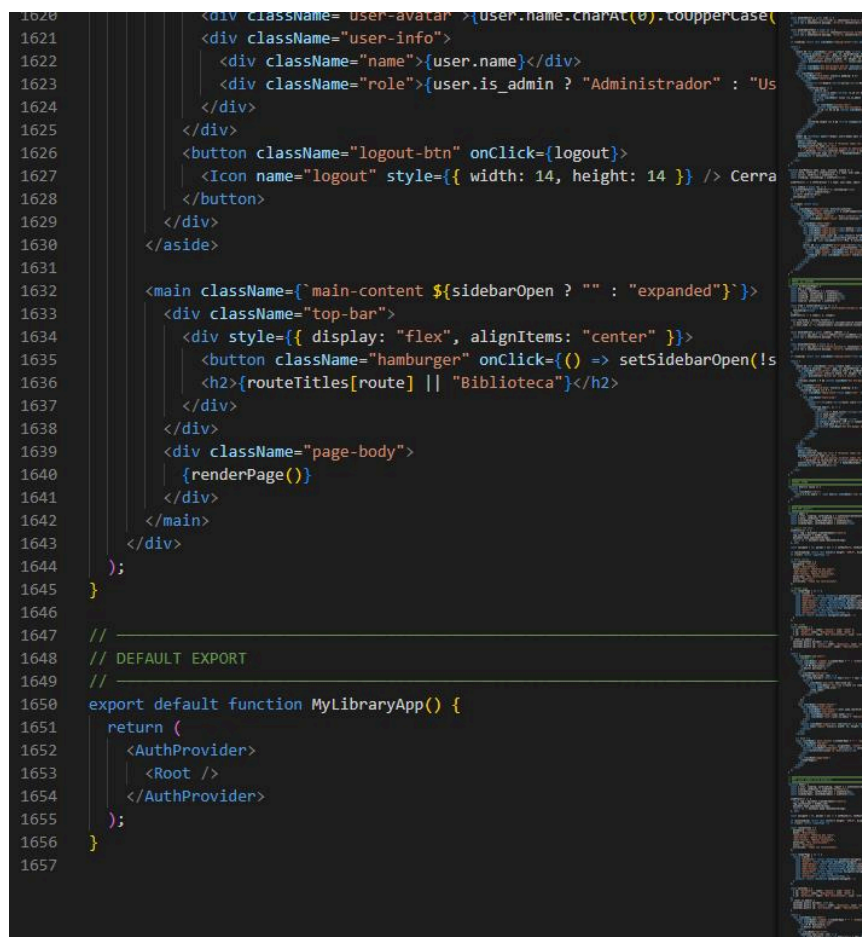


De esta forma empecé a aprender la estructura de un proyecto en React, que usa componentes como los de Blade, los pages a modo de vistas...

Pasé entonces a Claude y le describí el proyecto, sus funcionalidades e ideas generales y le pasé los endpoints para afinar mejor en los resultados.



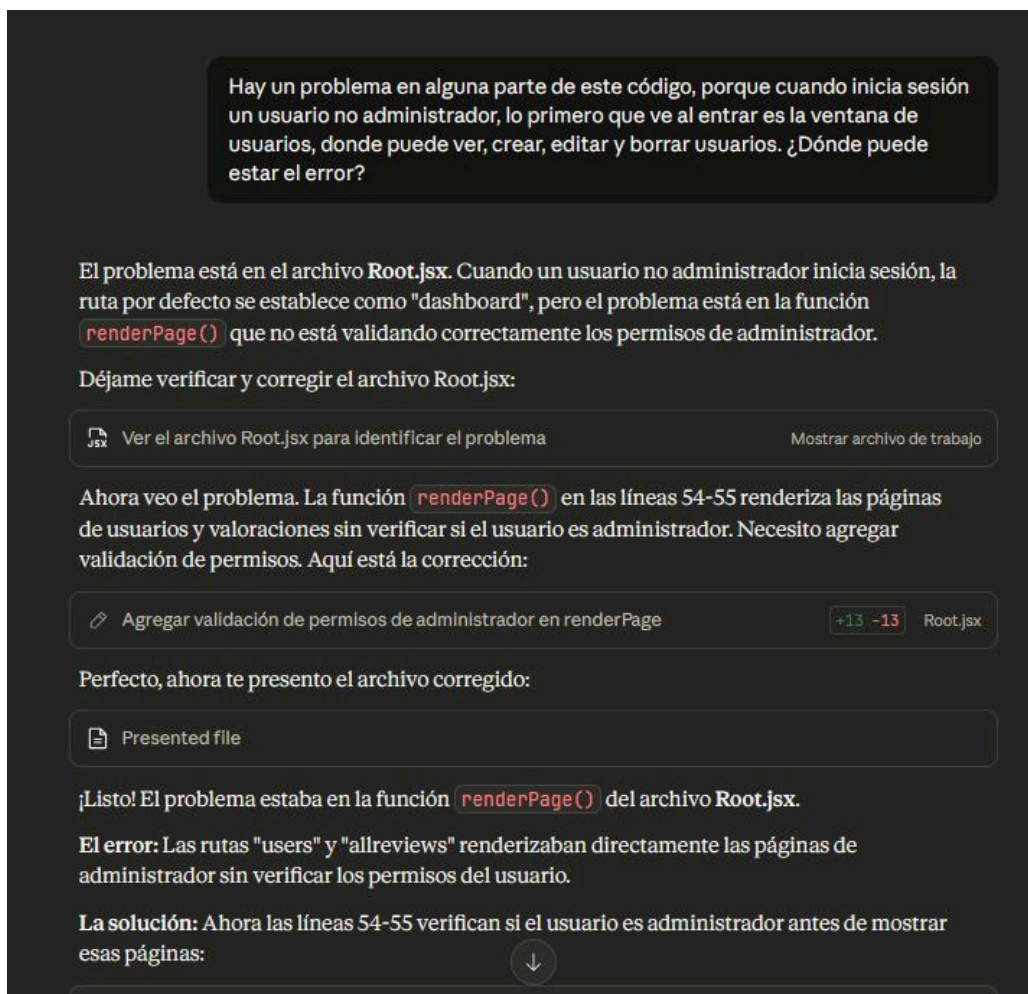
Me devolvió un único archivo App.jsx con todo el proyecto de frontend, más de 1600 líneas de código. Una animalada.



Eché un vistazo al código y era capaz de ver los diferentes métodos que se usarían como componentes, el diseño de los iconos, partes de HTML dentro de código JavaScript... E intenté separarlo en distintos archivos independientes, aprovechando para crear la estructura de carpetas que me sugirió antes ChatGPT.

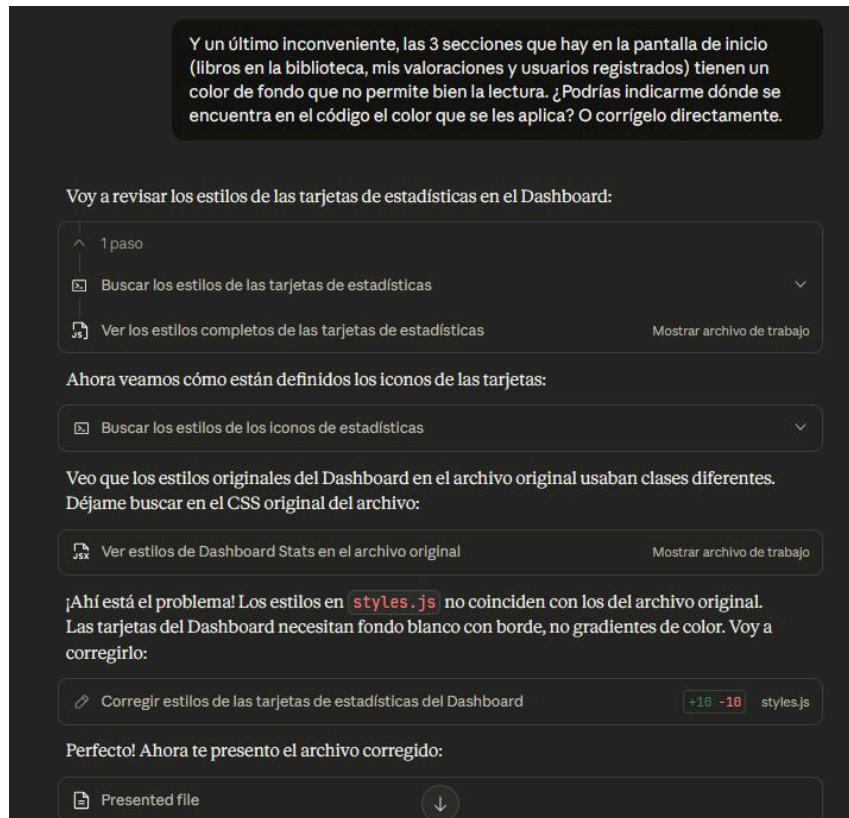
Tras unos cuantos intentos fallidos, al no estar acostumbrado todavía a este tipo de proyectos, le pedí a Claude que me separara el código en sus respectivos archivos. Ajusté las rutas, y corregimos un par de problemas menores:

1. Al iniciar sesión, los usuarios no administradores eran redirigidos a la pantalla de gestión de usuarios, donde podían hacer las funciones de administrador. La solución fue sencilla, necesitando cambiar un par de líneas en el archivo Root.



2. Y un problema gráfico que no pude ver de dónde venía, pese a buscar la clase o los ids de los elementos problemáticos en el navegador y en los archivos de estilo. En la ventana de inicio se muestran 3 paneles con estadísticas varias, pero su color de fondo dificultaba la lectura. Terminé preguntándole a Claude dónde estaba el problema.





### 3. Análisis del código generado por la IA

Pese a generar en primera instancia un archivo abrumador, se podía intuir los diferentes bloques de cada elemento. Y aunque no estoy del todo familiarizado con Javascript, sí que podía ver a grandes rasgos qué hacía cada bloque. También podía intuir que el código estaba bastante sintetizado/factorizado, muy compacto todo.

Aun así, tuve que ajustar algunas pocas líneas de código, como por ejemplo la carga de los estilos. Mientras iba ajustando las rutas de los archivos ya divididos, vi que el main.jsx no cargaba correctamente el archivo de index.css, y al corregirlo, se podían ver correctamente los iconos en el frontend.

### 4. Descripción del proceso de conexión entre el frontend y el backend

La verdad es que el frontend funcionaba desde la primera versión, con algunos ligeros errores. Por lo pude entender y ver, cuando el usuario hace clic en algún botón, React ejecuta su función, envía una petición HTTP, la API procesa la lógica y consulta la base de datos, devolviendo un JSON que React recibe y guarda el estado, y finalmente React actualiza la vista.

### 5. Reflexión sobre el proceso de aprendizaje

Mi conclusión tras usar la IA para estos temas es que debes ser muy preciso con lo que quieres que te devuelva. Y, aun con esas, hay que revisar, probar y ajustar para que todo esté bien.

Es similar a la programación, en la que tienes que tener claro qué le quieres comunicar a un ordenador y cómo lo haces para conseguir tus objetivos.

Y eso es algo que se va adquiriendo con la práctica, al adquirir experiencia e ir desarrollando un instinto que te guíe y diga qué está bien y qué está mal.