

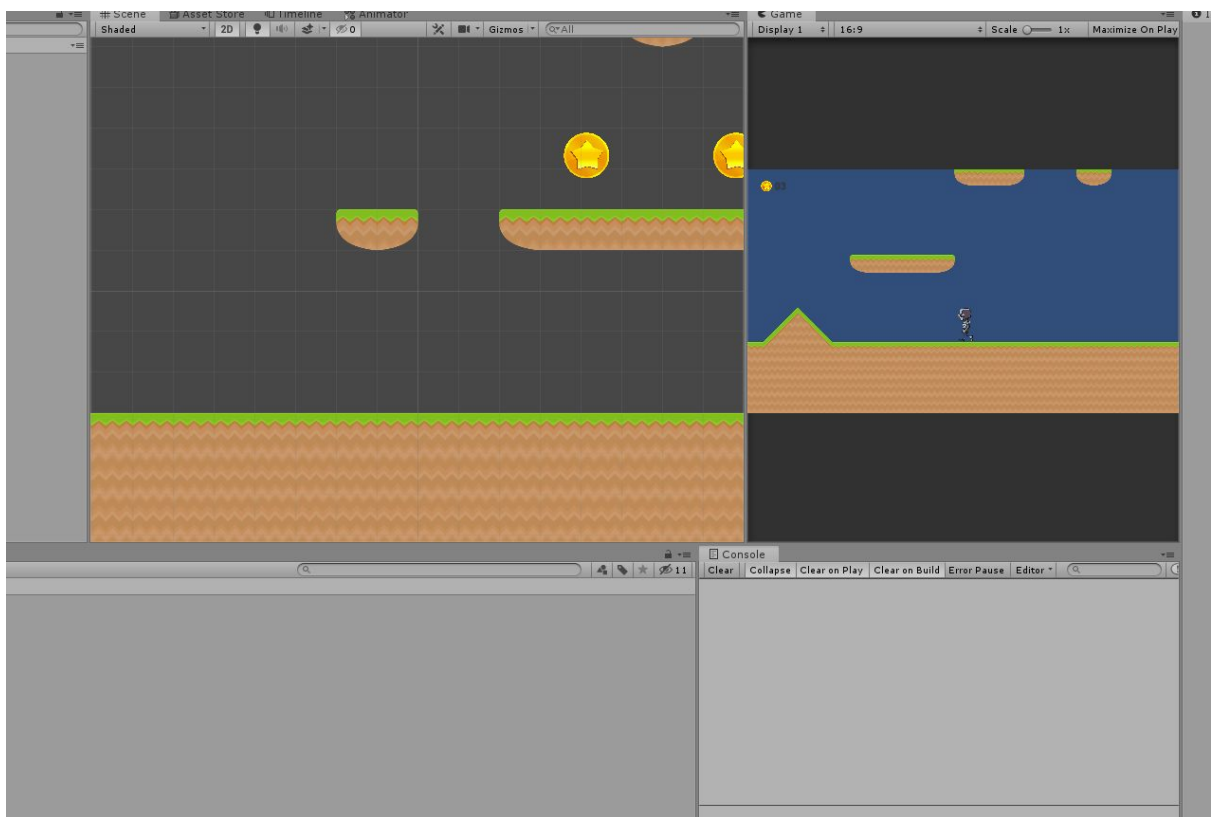
Ejercicio 1:

Ignaya / [escav_pjei_examen2t_repo_ignaciomoreno](#)

forked from [juancarlosgdm/escav_pjei_examen2t](#)

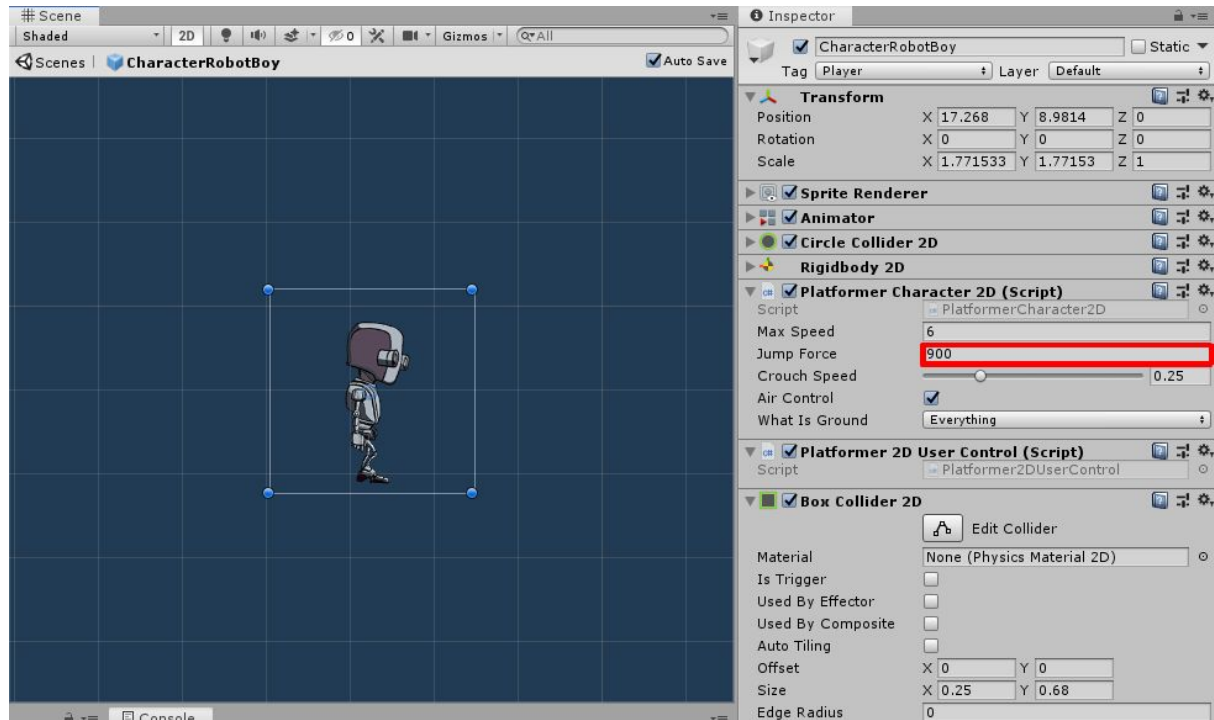
Se ha hecho fork y se ha puesto el nombre indicado, dejando el repositorio en público

Ejercicio 2:



El juego no da ningun error al ejecutar la escena y todo parece en orden

Ejercicio 3:



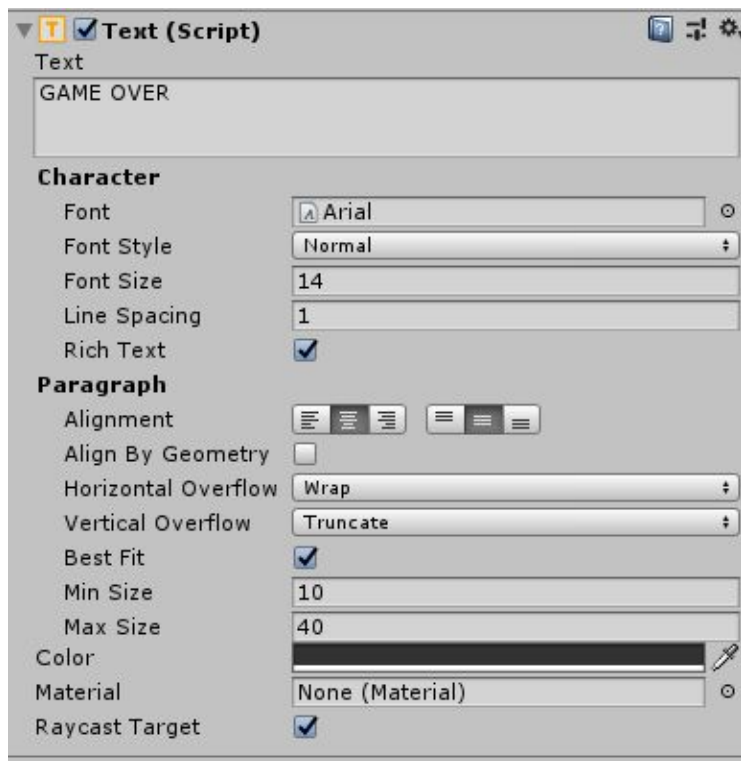
Se actualizó la fuerza de salto dentro del prefab

Ejercicio 4:

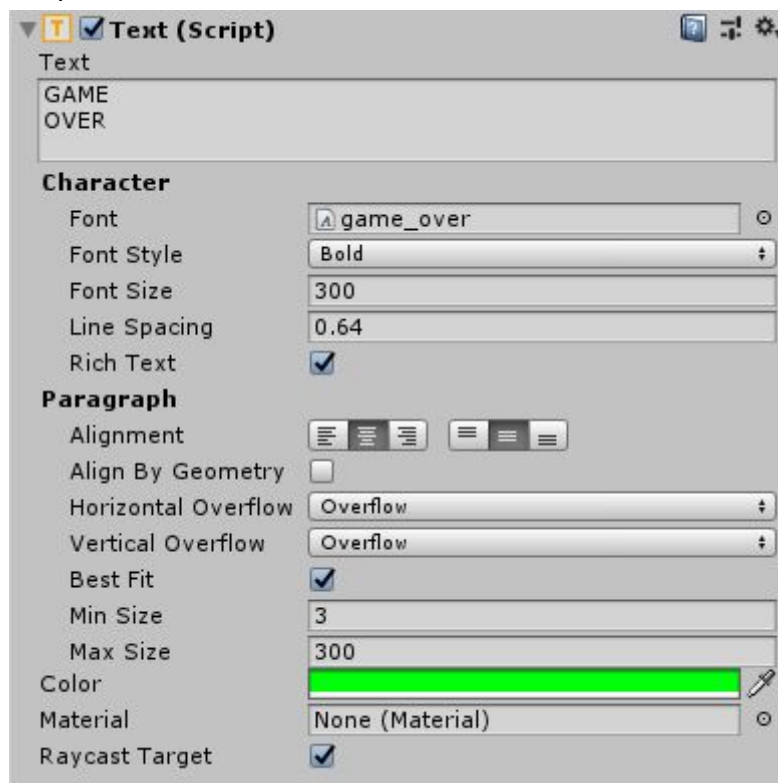
Se hace primero un merge de la rama enemigos a la master y se comprueba que todo funciona adecuadamente

Ejercicio 5:

Antes:



Después:

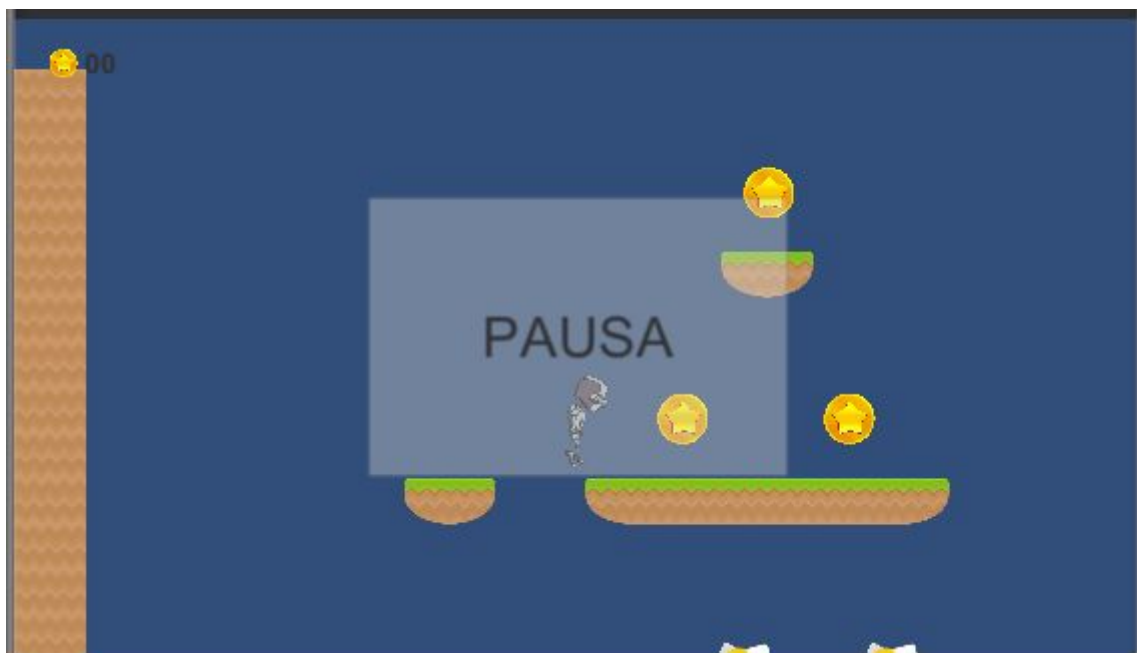


También se ha cambiado la escala para que sea de 1.8 en vez de 1

Queda así el texto:

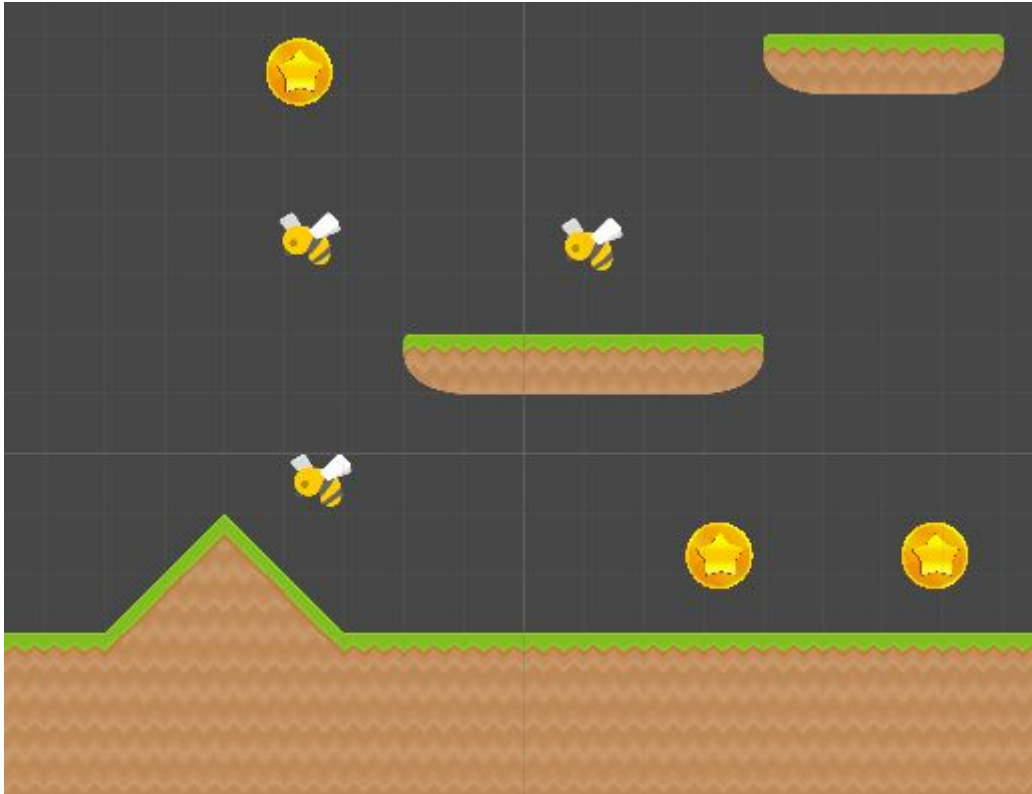


Ejercicio 6:

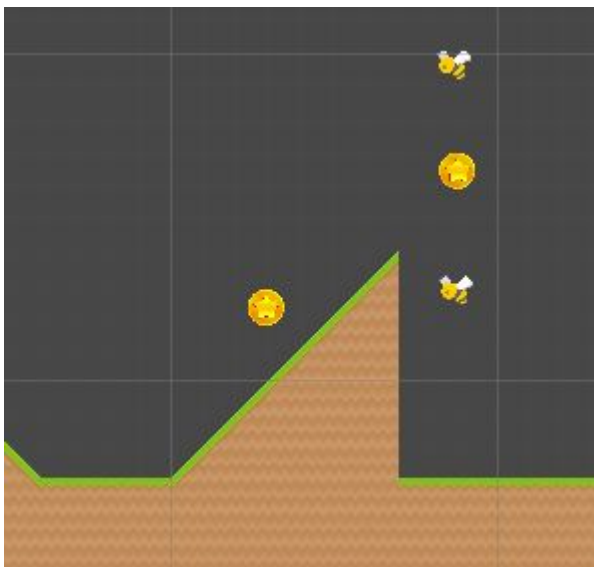


Después de hacer el merge, se comprueba que funcione el menú de pausa

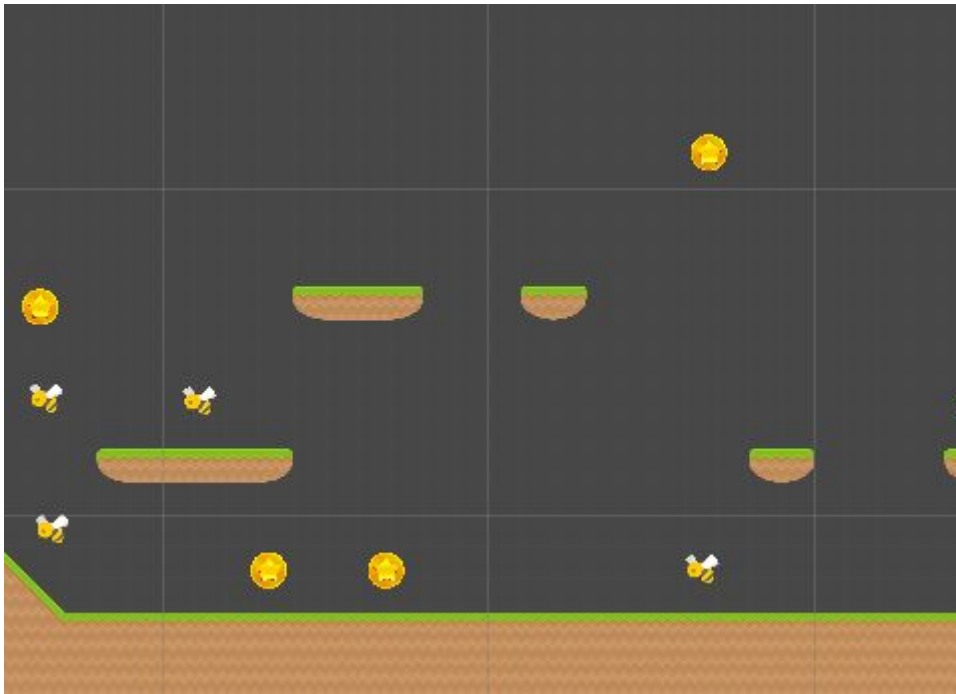
Ejercicio 7:



Se ha hecho que sea más difícil pasar por aquí, hay que saltar en la rampa para poder pasar por encima de la abeja



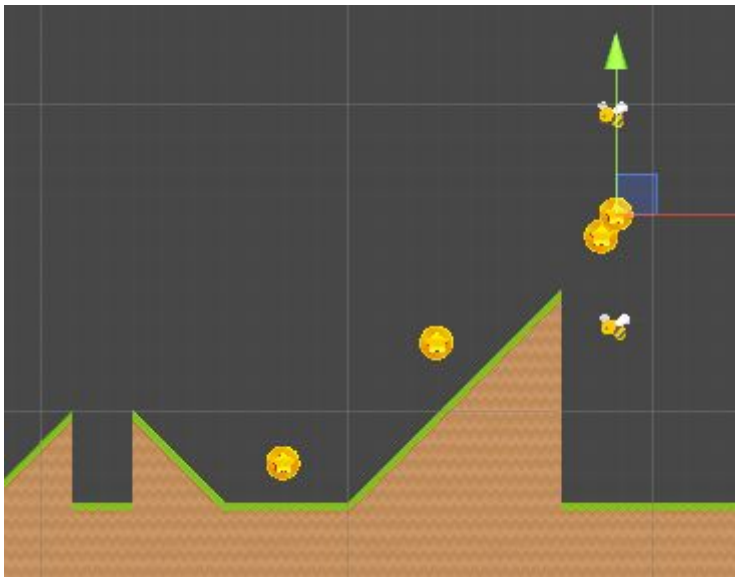
Se ha hecho más difícil el final del nivel, conseguir la moneda es posible pero requiere un timing preciso y muy complicado, si se quiere terminar el nivel se puede saltar sobre la abeja más alta sin problema



Se ha hecho un poco más difícil llegar a esta moneda

Ejercicio 8:

Puesto que una moneda que ha aparecido está donde otra moneda que se movió



Se ha cambiado esta última de posición para que no haya conflicto:

