```
                        ┌─────────────────────┐
                        │   MonoBehaviour     │
                        ├─────────────────────┤
                        │                     │
                        ├─────────────────────┤
                        │                     │
                        └─────────────────────┘
                               △    △    △
                    ┌──────────────────────────┐
                    │         BaseDoor         │
                    ├──────────────────────────┤
                    │ # currentState           │
                    │ # movementSpeed          │
                    ├──────────────────────────┤
                    │ + Open()                 │
                    │ + Close()                │
                    │ + Lock()                 │
                    │ + Unlock()               │
                    │ + LockOpen()             │
                    │ + UnlockOpen()           │
                    │ # OnDoorOpen()           │
                    │ # OnDoorClose()          │
                    └──────────────────────────┘
```

-door

-door

```
                    ┌──────────────────────────┐
                    │        DoorTrigger       │
                    ├──────────────────────────┤
                    │ - openOnStart            │
                    ├──────────────────────────┤
                    │ - Start()                │
                    │ - OnTriggerEnter()       │
                    │ - OnTriggerExit()        │
                    └──────────────────────────┘
```

-doorTrigger

```
            ┌──────────────────────────────────────┐
            │        MuseumBuildObserver           │
            ├──────────────────────────────────────┤
            │ + currentFloorsAndCeilings           │
            │ Built                                │
            │ + currentWallsBuilt                  │
            │ + currentResourcesRequested          │
            │ - firstPersonController              │
            │ - floorProgressDisplay               │
            │ - wallProgressDispalys               │
            │ - resourceProgressDisplay            │
            │ - entranceClosedOpenText             │
            │ - doortMaterial                      │
            │ - portalCamera                       │
            │ - progressBar                        │
            │ - maxFloorsAndCeilingsToBuild        │
            │ - maxWallsToBuild                    │
            │ - maxResourceToRequest               │
            │ - _currentFloorsAndCeilings          │
            │ Built                                │
            │ - _currentWallsBuilt                 │
            │ - _currentResourcesRequested         │
            ├──────────────────────────────────────┤
            │ + CheckDone()                        │
            │ + UpdateEntrance()                   │
            │ + TeleportIfPossible()               │
            │ - Start()                            │
            │ - OnEnable()                         │
            │ - OnDestroy()                        │
            └──────────────────────────────────────┘
```