

Mestint 1. óra

PJT

2020. február 11.

Követelmények:

- Alárás:
 - Hetente kis dolgozat: 3. héttől, összesen 8, 10p, teszt-jellegű. Sikeres 60%-tól
 - 1 NAGY ZH, félév közepén, előadáson. 1 pótlás utolsó héten, pótpót vizsgaidőszak első v. második hetében. Sikeres: 60%-tól
- **Vizsga:**
 - Szóbeli vizsga

Tananyag kezdete

Ágens: Tudja érzékelni a világ információit, illetve változtatni a világot.

Problémamegoldás: ebben a tárgyban állapotátmenetek sorozataként értelmezzük.

Állapottér: Ágens pillanatfelvételt készít a világról, tervet készít a világ megváltoztatására a megfelelő helyzethez, majd végrehajtja azokat.

$\langle A, kezdő, C, O \rangle$ négyessel reprezentáljuk

A : állapottér, $A \neq \emptyset, A \subseteq H_1 \times H_2 \times \dots \times H_n$, H_i : a probléma i jellemzőjének értéke, $H_i \neq \emptyset$,
 $A = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) \in H_1 \times H_2 \times \dots \times H_n, H_i | kényszerfeltétel(a_1, a_2, \dots, a_n)\}$

$kezdő \in A$.

C : célállapotok, $C \subseteq A$, $C = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) \in A | célfeltétel(a_1, a_2, \dots, a_n)\}$.

$O = \{o_1, o_2, \dots\}$ függvényhalmaz. $o_i \in O, o : A \rightarrow A$

$dom(o) = \{(a_1, a_2, \dots, a_n) \in A | operátoralkalmazási-előfeltétel(a_1, a_2, \dots, a_n)\}$

$(a_1, a_2, \dots, a_n) \in dom(o)$

$o(a_1, a_2, \dots, a_n) = (b_1, b_2, \dots, b_n), (b_1, b_2, \dots, b_n) \in A$

Példa 8 kockás játék (3x3-as, tologatós)

1	2			1	2	3
4	6	3	→	4	5	6
7	5	8		7	8	

Reprezentálható egy 3×3 -as mátrixszal:

$$C = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 4 & 6 & 3 \\ 7 & 5 & 8 \end{bmatrix}$$