

An abstract graphic on the left side of the book cover, consisting of white lines and circles on a blue gradient background, resembling a circuit board or a stylized tree structure.

GENERATOR LABIRYNTÓW

MATEUSZ JURCZAK

MIKOŁAJ MATUSZEWSKI

MAKSYMILIAN DORN

ETAPY PLANOWANIA PRACY

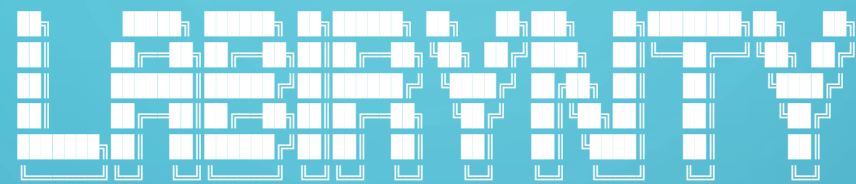
- Analiza problemu
- Podział zadania na mniejsze podzadania
- Tworzenie dokumentacji
- Testowanie i debugowanie
- Poprawianie bugów

DEKOMPOZYCJA ZADANIA

- Jakie parametry labiryntu oraz w jaki sposób one na niego wpłyną?
- Ile rozwiązań labiryntu? Ślepe zaułki?
- Jaka struktura do przechowywania labiryntu?
- Jaki algorytm do przejścia labiryntu?
- W jakim formacie zapisywać i odczytywać labirynt?
- Jak komunikować się z użytkownikiem?

PODZIAŁ ZADANIA

- Struktura labiryntu – Maksymilian Dorn
- Implementacja algorytmu i generowanie labiryntu – Mikołaj Matuszewski
- Zapis/odczyt do/z pliku – Mateusz Jurczak
- UI/GUI



t0 83 c0nt1nu30