

## MANUAL DO USUÁRIO

Igor Antunes Boson Paes nºUSP 11200571

Disciplina POO - SSC0604 - Prof. Robson L. F. Cordeiro



O SpaceInvaders Java Edition é uma réplica do jogo original para Atari, feito com a biblioteca javaFX do java.

O jogador controla uma nave especial que consegue atirar nos aliens inimigos para defender a terra.

Para jogar, você usa as teclas A e D para se movimentar para esquerda e direita, respectivamente, e a barra de espaço para atirar nos aliens.

Ao começar, há a matriz de aliens variados que tentam descer até a base onde o jogador está.

Também, ao decorrer do tempo, surgem aliens mais fortes, que tem a capacidade de atirar de volta no jogador.

Os aliens da matriz possuem vida variada, conforme o seu tipo, e precisam ir até a borda do mapa para descer em direção ao jogador.

Já o alien mais forte consegue se movimentar livremente pelo mapa, deixando ele mais perigoso, e por isso, ele vale mais pontos!

E também, existem 5 barricadas que servem para defender o jogador dos tiros do alien vermelho. Vale notar que elas tomam dano tanto do alien quanto do proprio jogador, e elas possuem 4 de vida cada.

Conforme o jogo vai passando, a velocidade da nave do jogador aumenta, assim como a velocidade dos seus tiros e a cadência com a qual ele atira. Contudo, os aliens também ficam mais fortes! Os aliens começam a se movimentar mais rápido, e o alien forte começa a atirar mais rápido.

O jogador possui 3 vidas, e ao ser atingido por um tiro de um alien, ele perde um de vida. Ao chegar em 0 de vida, ou caso os aliens alcancem o nível das barricadas do mapa, o jogador perde o jogo.

Caso o jogador consiga matar todos os aliens na tela, ele ganha o jogo!