# Основная идея

Создать красивый и функциональный сайт, чтобы создать конкуренцию curseforge и сподвигнуть его на решительные обновления, либо занять его место.

Идея проекта: сайт помогающий быстро найти интересные моды простым пользователям, легко выкладывать и поддерживать, а также получать выгоду разработчикам модов, сборок и т.п.

Монетизация происходит за счёт сервисов загрузок, с которых авторы получают от 10% до 40% прибыли за скачивания. (Увеличивается по мере перехода на новый уровень и соблюдении нескольких условий). Главное, чтобы сайт мог сам себя обеспечивать, доход свыше будет хорошим дополнением, но не так важен.

# Примерная структура сайта

|  |  |
| --- | --- |
| Лендинг | Продающая сайт страница, знакомящая пользователя с сайтом, привлекающая разработчиков выкладывать свои работы и открывающая простым юзерам удобство использования сайта. |
| Страница со списком модов | Страница с вертикальным списком модов, необходимыми настройками для удобного управления |
| Страница со списком шейдеров | Страница с вертикальным списком шейдеров, необходимыми настройками для удобного управления |
| Страница со списком сборок | Страница с вертикальным списком сборок, необходимыми настройками для удобного управления |
| Страница со списком ресурспаков | Страница с вертикальным списком ресурспаков, необходимыми настройками для удобного управления |
| Страница со списком Библиотек и API | Страница с вертикальным списком библиотек, необходимыми настройками для удобного управления |
| Страница пользователя | Страница с вертикальным списком информации о пользователи, необходимыми настройками для удобного управления. Так же измененный сайдбар, для навигации по странице |
| Страница регистрации (или форма) |  |
| Страница со всеми уведомлениями |  |
| Страница мода/шейдера/сборки/библиотеки  /API |  |
| Страница  «О нас» |  |

Примечание: страницы могут добавляться в процессе разработки

## Стандартные элементы для всех страниц:

**Хедер**: содержит логотип, Переключение на страницы со списком модов, библиотек, ресурспаков, сборок, шейдеров.

**Второй хедер**: меню с переходами между подклассами основной темы страницы.

**Сайдбар**: содержит необходимые для страницы настройки, перемещается вместе с контентом, располагается с правой стороны от контента.

**Футер**: располагается внизу сайдбара. Содержит копирайт, ссылку на репозиторий с сайтом, ссылку на патреон, ссылку на страницу «О нас».

## Структура страницы со списком модов:

Меню второго хедера:

* Все моды
* Магия
* Технологии
* Генерация мира
* Еда
* Инструменты/оружие
* RPG
* Разное

Элементы сайдбара:

* Выбор версии модов (последние 5)
* Выбор фреймворка на котором написан мод (Forge, Fabric)
* Строка поиска
* Сортировка списка
  + По последним обновленным
  + По дате создания (сначала новые)
  + По имени
  + По популярности
* Список элементов для установки (Forge, Fabric, Java, Optifine)
* Ссылки на самые известные моды своей категории и дополнения к ним
* Как устанавливать моды
* Как устанавливать forge/fabric
* Как устанавливать optifine

## Элементы основного окна:

* Кнопки переключения сетки модов
* Смена страниц (в некоторых режимах отображения сетки)
* Блок с генерирующимся списком модов:
* Блок мода:
  + Картинка мода
  + Название
  + Краткое описание
  + Автор
  + Дата обновления
  + Количество загрузок
  + Кнопка добавления в избранное (приходит уведомление при обновлениях)