

\overleftrightarrow{a} \overleftrightarrow{a} $\frac{a}{b}$ $\frac{1}{\sqrt{2}} \cdot a$

0

1

π

e

i

+

-

\cdot

/

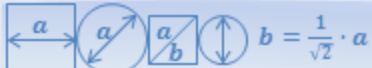
∞

∂

\int

\mathbb{R}

Tratamento de Erros Imprevistos



On Error GoTo

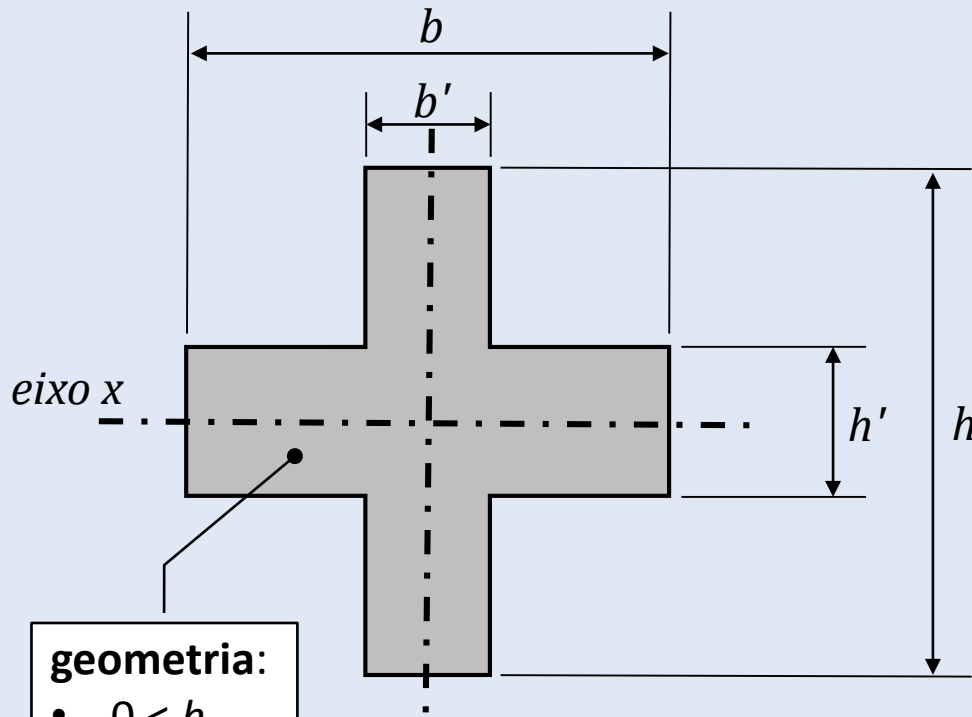
```
Function <nome>(<p1> As <t1>, <p2> As <t2>, ...) As <t>  
    On Error GoTo <rótulo>  
    <comandos>  
    <nome> = <expressão>  
    Exit Function  
<rótulo>:  
    <comandos de tratamento>  
    <nome> = <expressão>  
End Function
```

FUNCIONAMENTO:

- caso ocorra algum erro não previsto durante a execução de qualquer um dos **<comandos>**, o fluxo é desviado para os **<comandos de tratamento>**;
- caso não ocorra erro algum durante a execução dos **<comandos>**, o fluxo sai da função (**Exit Function**) ou da sub-rotina (**Exit Sub**).

```
Sub <nome>(<p1> As <t1>, <p2> As <t2>, ...)  
    On Error GoTo <rótulo>  
    <comandos>  
    Exit Sub  
<rótulo>:  
    <comandos de tratamento>  
End Sub
```

Raio de Giração de uma Seção em Cruz



geometria:

- $0 < h$
- $0 < h'$
- $h' < h$
- $0 < b$
- $0 < b'$
- $b' < b$

$$u = \sqrt{12 \cdot \frac{1 - \left(1 - \frac{b'}{b}\right) \cdot \left(1 - \frac{h'}{h}\right)}{1 - \left(1 - \frac{b'}{b}\right) \cdot \left(1 - \frac{h'}{h}\right)^3}}$$

$$i_x = \frac{h}{u}$$

execução:

- raiz quadrada de negativo
- divisão por zero
- parâmetros não numéricos

$$b = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot a$$

Sem previsão na execução e na geometria

```
Function Raio_ix1(h, hL, b, bL)
    bb = 1 - bL / b
    hh = 1 - hL / h
    u = Sqr(12 * (1 - bb * hh) / (1 - bb * hh ^ 3))
    Raio_ix1 = h / u
End Function
```

<i>h</i> (cm)	<i>h'</i> (cm)	<i>b</i> (cm)	<i>b'</i> (cm)	<i>Raio_ix1</i> (cm)
4	1	5	2	1,3456
Hugo	2	8	1	#VALOR!
6	5	7	Nicola	#VALOR!
8	3	6	2	2,7667
12	7	-9	4	5,1952

execução

execução

geometria

Com previsão na execução

```

Function Raio_ix2(h, hL, b, bL)
  On Error GoTo erro
  Raio_ix2 = Raio_ix1(h, hL, b, bL) ' Chamada
Exit Function
erro:
  Raio_ix2 = "#ZICA!"
End Function
  
```

<i>h</i> (cm)	<i>h'</i> (cm)	<i>b</i> (cm)	<i>b'</i> (cm)	<i>Raio_ix2</i> (cm)
4	1	5	2	1,3456
Hugo	2	8	1	#ZICA!
6	5	7	Nicola	#ZICA!
8	3	6	2	2,7667
12	7	-9	4	5,1952

execução

execução

geometria

$$b = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot a$$

Com previsão na execução e na geometria

```

Function Raio_ix3(h, hL, b, bL)
  If 0 < h And 0 < hL And hL < h And 0 < b And 0 < bL And bL < b Then
    Raio_ix3 = Raio_ix2(h, hL, b, bL) ' Chamada
  Else
    Raio_ix3 = "#INVÁLIDO!"
  End If
End Function

```

<i>h</i> (cm)	<i>h'</i> (cm)	<i>b</i> (cm)	<i>b'</i> (cm)	<i>Raio_ix3</i> (cm)
4	1	5	2	1,3456
Hugo	2	8	1	#ZICA!
6	5	7	Nicola	#INVÁLIDO!
8	3	6	2	2,7667
12	7	-9	4	#INVÁLIDO!

execução

geometria

geometria

$$b = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot a$$

Formulário

Raio de Giração

h = 4

h' = 1

b = 5

b' = 2

Calcular ix

ix = 1,345587626506

<i>h</i> (cm)	<i>h'</i> (cm)	<i>b</i> (cm)	<i>b'</i> (cm)	<i>Raio_ix3</i> (cm)
4	1	5	2	1,3456
Hugo	2	8	1	#ZICA!
6	5	7	Nicola	#INVÁLIDO!
8	3	6	2	2,7667
12	7	-9	4	#INVÁLIDO!

\overleftrightarrow{a} \overleftrightarrow{a} $\frac{a}{b}$ \overleftrightarrow{a} $b = \frac{1}{\sqrt{2}} \cdot a$



**Obrigado,
terminamos aqui!**