

# EFB108 - Matemática Computacional

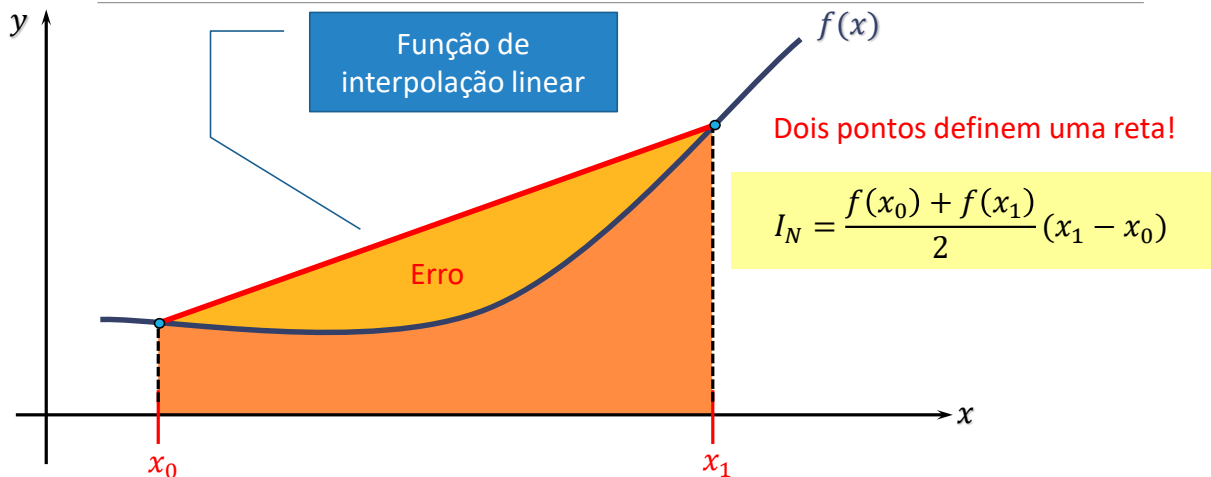
2º BIMESTRE – AULA 12

INTEGRAÇÃO NUMÉRICA

PRIMEIRA E SEGUNDA REGRA DE SIMPSON

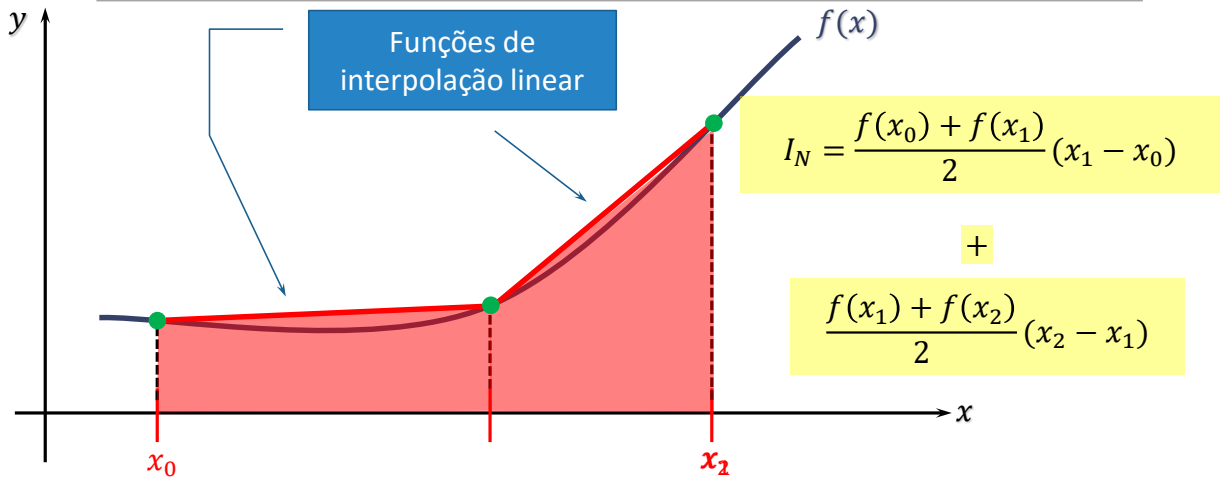
Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Método dos Trapézios



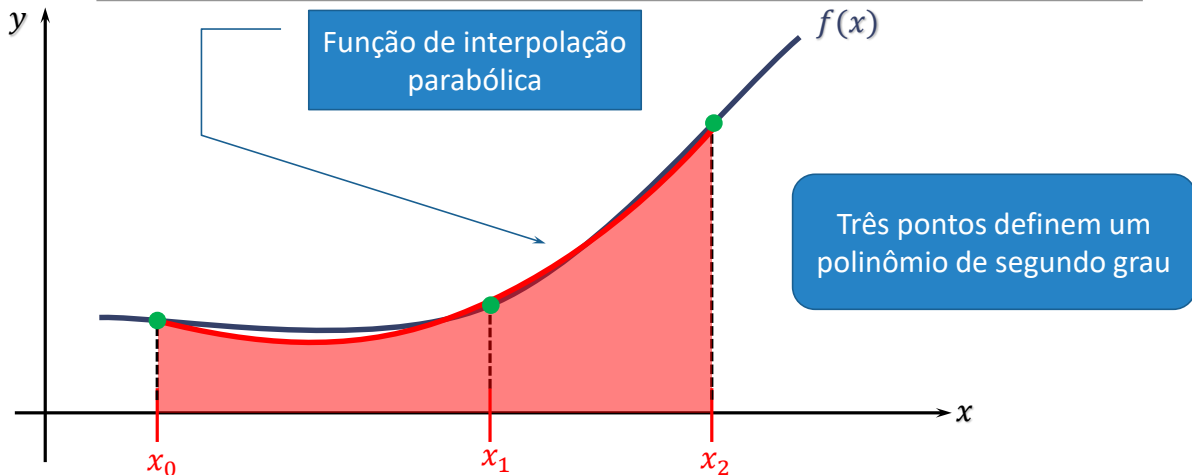
Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Método dos Trapézios



Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Primeira Regra de Simpson



Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Primeira Regra de Simpson

$$I_N = \int_{x_0}^{x_2} p_2(x) dx = \int_{x_0}^{x_2} (ax^2 + bx + c) dx =$$

$$= \left[ \frac{a}{3} x^3 + \frac{b}{2} x^2 + c x \right]_{x_0}^{x_2} = \dots$$

Verifique nas  
notas de aula!

$$= \frac{h}{3} [(ax_0^2 + bx_0 + c) + 4 \cdot (ax_1^2 + bx_1 + c) + (ax_2^2 + bx_2 + c)]$$

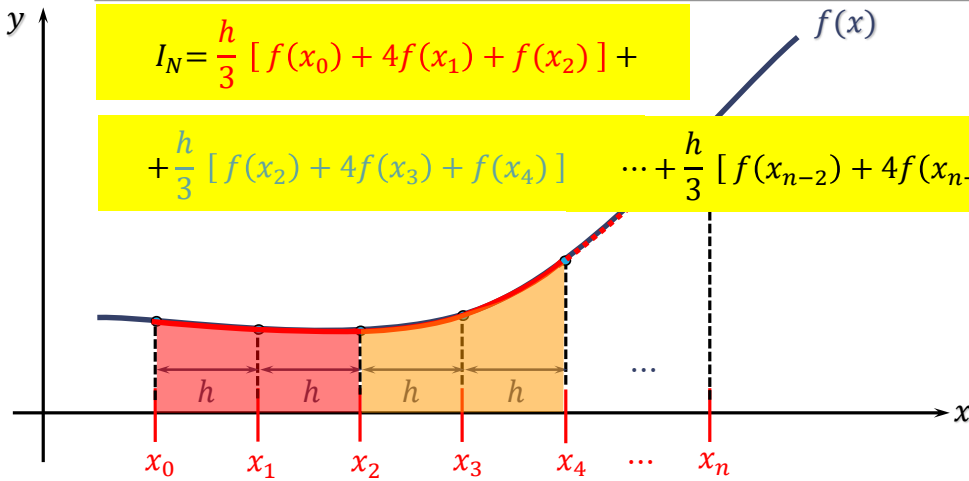
$\xrightarrow{\text{red}} f(x_0)$ 
 $\xrightarrow{\text{green}} f(x_1)$ 
 $\xrightarrow{\text{blue}} f(x_2)$

Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Primeira Regra de Simpson

$$I_N = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + f(x_2)] +$$

$$+ \frac{h}{3} [f(x_2) + 4f(x_3) + f(x_4)] \dots + \frac{h}{3} [f(x_{n-2}) + 4f(x_{n-1}) + f(x_n)]$$



Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Primeira Regra de Simpson

$$I_N = \frac{h}{3} [f(x_0) + 4f(x_1) + 2f(x_2) + 4f(x_3) + 2f(x_4) + \dots + 4f(x_{n-1}) + f(x_n)]$$

$$I_N = \frac{h}{3} \left[ f(x_0) + 4 \cdot \sum_{j=0}^{\frac{n-2}{2}} f(x_{2j+1}) + 2 \cdot \sum_{j=1}^{\frac{n-2}{2}} f(x_{2j}) + f(x_n) \right]$$

≠ múltiplo de 2

múltiplo de 2

$$j = 0 \Rightarrow 2j + 1 = 1$$

$$j = 1 \Rightarrow 2j + 1 = 3$$

Índice ímpar

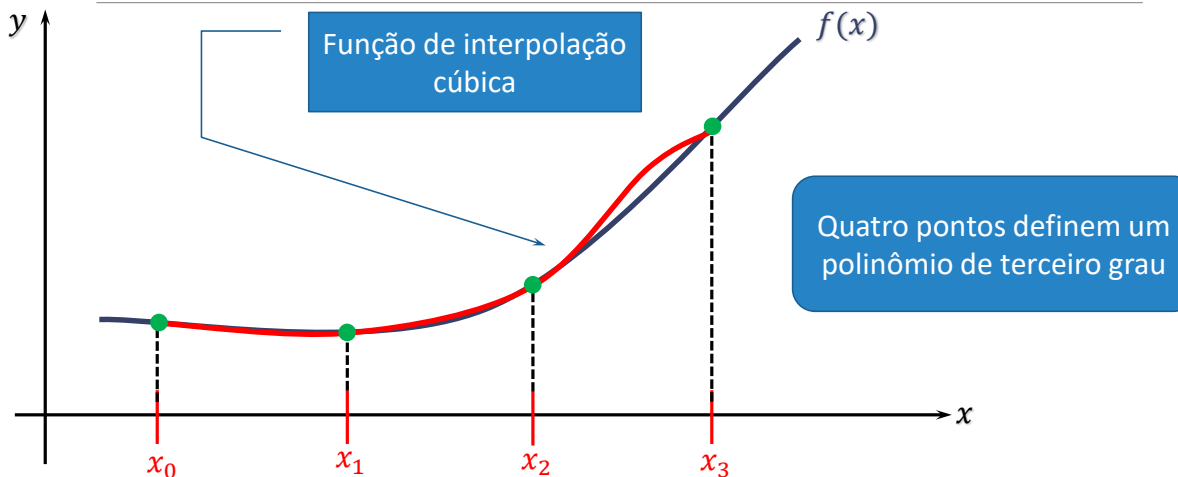
$$j = 1 \Rightarrow 2j = 2$$

$$j = 2 \Rightarrow 2j = 4$$

Índice par

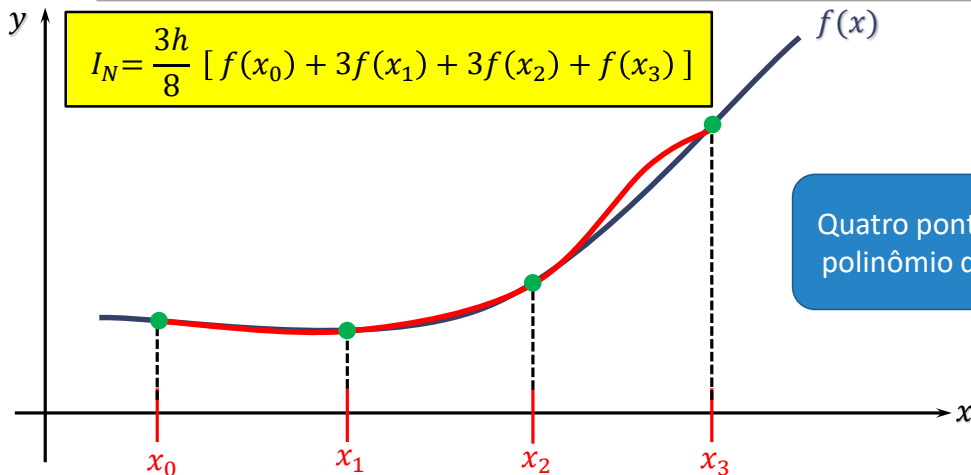
Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Segunda Regra de Simpson



Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Segunda Regra de Simpson



Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Segunda Regra de Simpson

$$I_N = \frac{3h}{8} [f(x_0) + 3f(x_1) + 3f(x_2) + f(x_3)]$$

- Para  $n$  subintervalos:

$$\begin{aligned}
 I_N &= \frac{3h}{8} [f(x_0) + 3f(x_1) + 3f(x_2) + f(x_3)] + \frac{3h}{8} [f(x_3) + 3f(x_4) + 3f(x_5) + f(x_6)] + \\
 &+ \dots + \frac{3h}{8} [f(x_{n-3}) + 3f(x_{n-2}) + 3f(x_{n-1}) + f(x_n)]
 \end{aligned}$$



Agrupando os termos semelhantes...

Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Segunda Regra de Simpson

$$I_N = \frac{3h}{8} \left\{ f(x_0) + 3 \sum_{j=1}^{\frac{n-3}{3}} [f(x_{3j-2}) + f(x_{3j-1})] + 2 \sum_{j=1}^{\frac{n-3}{3}} f(x_{3j}) + f(x_n) \right\}$$

múltiplo de 3

$$\begin{aligned} j=1 &\Rightarrow 3j-2=1 \text{ e } 3j-1=2 \\ j=2 &\Rightarrow 3j-2=4 \text{ e } 3j-1=5 \\ j=3 &\Rightarrow 3j-2=7 \text{ e } 3j-1=8 \end{aligned}$$

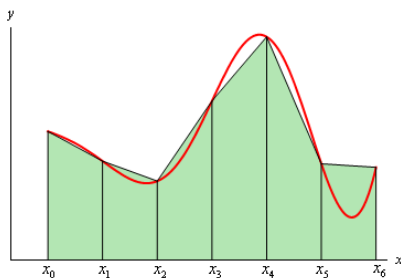
≠ múltiplo de 3

$$\begin{aligned} j=1 &\Rightarrow 3j=3 \\ j=2 &\Rightarrow 3j=6 \\ j=3 &\Rightarrow 3j=9 \end{aligned}$$

Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Resumindo os métodos

### Método dos Trapézios

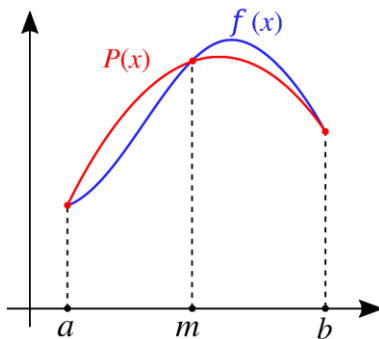


- Aproxima  $f(x)$  por uma reta;
- Apresenta maior erro quando comparado as Regras de Simpson (para um mesmo número de subintervalos);
- Não existe restrições quanto ao número de subintervalos.

Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Resumindo os métodos

### Primeira Regra de Simpson

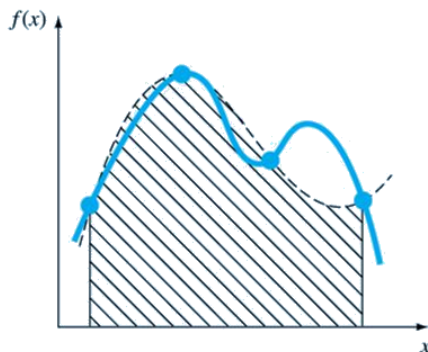


- Aproxima  $f(x)$  por uma parábola;
- O polinômio interpolador aproxima melhor a função original;
- Restrições:
  - Mínimo de 2 subintervalos;
  - O número de subintervalos deve ser múltiplo de 2.

Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Resumindo os métodos

### Segunda Regra de Simpson



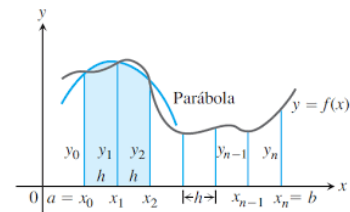
- Aproxima  $f(x)$  por uma função cúbica;
- Restrições:
  - Mínimo de 3 subintervalos;
  - O número de subintervalos deve ser múltiplo de 3.

Matemática Computacional © 2016-2021 – D. Lauria, E. Nadaletto, M. Gomes, W. Pereira e V. Alves – Editado e diagramado por Lilian Victorino

## Erro de truncamento da interpolação

- Não é possível calcular o erro cometido na integração numérica;
- Pode-se calcular o **erro máximo cometido na interpolação**, como forma de se conhecer a **ordem de grandeza** do erro no resultado;

Esta técnica permite determinar o número de subintervalos necessários para obter o erro desejável, desde que conhecida a forma analítica da função.



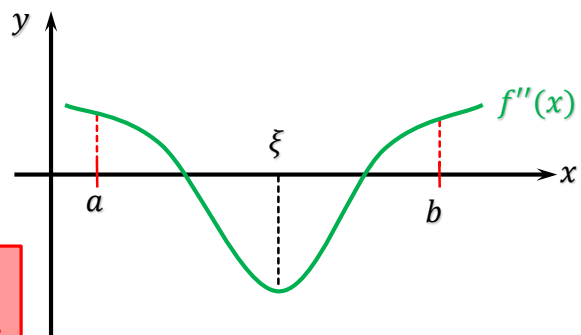
## Erro de truncamento da interpolação

... ou cota máxima do erro de truncamento

### Método dos Trapézios

$$E = -\frac{(b-a)^3}{12n^2} f''(\xi) \text{ com } a \leq \xi \leq b$$

Maior valor em módulo da segunda derivada de  $f(x)$  no intervalo  $[a, b]$ .





## Erro de truncamento da interpolação

### 1ª Regra de Simpson

$$E = -\frac{(b-a)^5}{180n^4} f^{IV}(\xi), \text{ com } a \leq \xi \leq b$$

### 2ª Regra de Simpson

$$E = -\frac{(b-a)^5}{80n^4} f^{IV}(\xi), \text{ com } a \leq \xi \leq b$$

Maior valor em módulo da quarta derivada de  $f(x)$  no intervalo  $[a, b]$ .

O erro da 2ª Regra de Simpson é maior do que o erro da 1ª regra.

## Exercício 1

- Calcule  $I = \int_0^1 \frac{\cos x}{1+x} dx$ , empregando os três métodos estudados, com  $19 \leq n \leq 24$ , aplicando o mesmo número de subintervalos para a Primeira e a Segunda Regras de Simpson.



Esta apresentação faz parte do material didático da disciplina EFB108 – Matemática Computacional e é complementada por notas de aulas e literatura indicada no Plano de Ensino.

O estudo desta apresentação não exime o aluno do acompanhamento das aulas

Este material foi desenvolvido pelos professores:

- Douglas Lauria
- Eduardo Nadaletto da Matta
- Marcelo Marques Gomes
- Vitor Alex Oliveira Alves
- Wilson Inacio Pereira

Edição e diagramação:  
Lilian Victorino