

World of ECN

Bienvenue au World of ECN. Vous pouvez choisir différents types de combattant pour réussir à finaliser toutes les créatures du monde. Mais vous n'avez que 50 tours.

1. Comment ouvrir le fichier

Utilisez la commande `java -jar (nom du fichier.jar)` sur cmd.

2. Les fonctionnalités du jeu

- Comment on affiche le monde:

Dans le monde, il existe trois personnages différents, ils sont représentés par lettres.

A: archer

M: mage

G: guerrier

"YOU" : le joueur

De la même façon on représente les types d'objets.

m: mana. Augmente les points de mana.

s: le soin. Augmente les points de vie.

n: la nourriture. Elle donne un effet pendant trois tours de jeu, soit un bonus ou malus pour le personnage qui l'a pris.

xxx: le nuage toxique. Il diminue les points de vie du personnage qui est dans sa case. Il est caché jusqu'au joueur la découvrir.

Le restant de cases est représenté par 0 où le joueur est libre pour se déplacer livraison.

- Déplacement:

En entrant "d" sur le clavier, on peut se déplacer.

Ensuite, le jeu donne les positions accessibles pour "YOU" en indiquant la lettre correspondante. Les positions accessibles sont les 8 cases autour du joueur.

- Combattre:

En entrant "c" sur le clavier, on peut combattre quelque rôle.

Le jeu va afficher automatiquement les 8 lettres qui indiquent les cases autour du joueur. On choisit la case dans laquelle la créature qu'on veut combattre se situe.

Après avoir le combattu, le jeu affiche le résultat. Il y a deux possibilités. Le joueur va gagner ou rater le combat.

Attention! Le joueur va être attaqué par la créature qu'il vient de combattre. L'attaque peut aussi être soit un succès soit un échec.

- Comment sauvegarder:

A chaque tour de jeu, on a l'option de sauvegarder le jeu courant en entrant "s" sur le clavier. Le fichier sera sauvegardé dans le même endroit que le fichier .jar.

- Comment charger la partie précédente:

Au début de jeu, on donne la possibilité au joueur de charger la partie précédente.

Il faut entrer "c" sur le clavier et puis taper le chemin complet sur son ordi d'un fichier .txt que le joueur a sauvegardé la dernière fois.