
Lista de Exercícios 07

Sistema de Clínica Veterinária 🐶🐱

Você já possui as classes **Tutor**, **Animal**, **Veterinário**, **Atendimento** e **Procedimento**.

Agora, incremente o projeto considerando:

1. Conceito de Herança:

Incremente a classe **Atendimento** com um método chamado `registrar()`

Esse método deve imprimir uma mensagem genérica, como:

"Consulta registrada para [animal] com o veterinário [veterinario]."

2. Crie as classes:

a. AtendimentoEmergencia:

- Atributo extra: `nivelUrgencia (int)`.
- Construtor deve chamar `super()`.
- Sobrescreva o método `registrar()` para incluir mensagem especial, ex:
"Consulta de emergência registrada para [animal] (urgência: [nivelUrgencia]) com o veterinário [veterinario]."

b. AtendimentoRetorno:

- Atributo extra: `atendimentoAnterior (Atendimento)`.
- Construtor deve chamar `super(...)`.
- Sobrescreva o método `registrar()` para incluir referência à consulta anterior, ex:
"📅 Consulta de retorno registrada para [animal], referente à consulta anterior em [data]."

3. No classe `main`:

- Crie **duas consultas comuns** para animais diferentes.
- Crie **uma consulta de emergência** para um terceiro animal.
- Crie **uma consulta de retorno** para um dos animais, associada a uma das consultas comuns.
- Chame o método `registrar()` de cada objeto (e compare os resultados).