

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційні систем та технологій

# Лабораторна робота №5

із дисципліни «Програмування. Частина 1. Основи програмування» **Тема:** «Масиви 2»

Виконав:

Студент групи IA-24 Ганжа Х. М. Кійко А. О. Мелешко Ю. С.

Перевірив:

Колеснік Валерій Миколайович

#### 1. Завдання:

void clearNE(int[][] matrix) {}

Задана прямокутна матриця. Замінити нулями всі її елементи, розташовані на головній діагоналі та вище її.

### 2. Код програми:

```
printResults(matrix1);
printResults(matrix2);
        if (i > j) matrix[i][j] = (int) matrix[i][j];
```

### 3. Результати

```
"C:\Program Files\Java\jdk-17.0.4.1\bin\java.exe" "-javaagent:D:\IntelliJ IDEA Com
New matrix:

0 0 0 0
5 0 0 0
9 1 0 0
7 3 2 0

New matrix:

0 0 0 0 0 0
9 1 0 0 0
7 3 2 0 0
9 1 0 0 0
0 7 3 2 0 0
0 0
2 1 6 5 0 0
6 3 2 1 5 0

New matrix:

0 0 Exception!!! Change the element of matrix
New matrix:

0 0 0 0
5 0 0 0
7 Exception!!! Change the element of matrix

New matrix:

0 0 0 0
7 0 0 0
7 0 0 0
8 0 0 0
9 Exception!!! Change the element of matrix
```

#### 1.Завдання:

```
int[] getFlawless(int[][] results) {}
```

Таблиця футбольного чемпіонату задана квадратною матрицею, у якій усі елементи, що належать головній діагоналі, дорівнюють нулю, а кожний елемент, що не належить головній діагоналі, дорівнює 2, 1 або 0 (числу очок, набраних у грі: 2 - виграш, 1 - нічия, 0 - програш). Визначити номери команд, що пройшли чемпіонат без поразок.

### 2.Код програми:

```
printtResults(results1);
public static String getFlawless(int[][] results) {
                throw new IllegalArgumentException();
```

```
}
}
```

## 3. Результати:

```
The teams, which played with no one lose: 2 3

The teams, which played with no one lose: Exception!!!! Change the results of some game

Process finished with exit code 0
```

Висновок: під час цієї лабораторної роботи ми попрактикувались з діями над двовимірними масивами, як замінювати деякі елементи матриці, працювати над її окремими елементами, використовувати довжину масиву у завданнях.