## Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

## Лабораторна робота №3

з дисципліни «Основи Програмування» **Tema:** Exceptions.

Виконали: Студенти групи IA-23 Мозоль Владислав, Курач Владислав, Лядський Дмитро Дата здачі:09.03.2023 Перевірив: Колеснік В.М

## Лабораторна робота №3

**Тема**:Exceptions.

## Хід роботи:

- 1. Ознайомитись з javadoc для наступних класів:
  - Throwable;
  - Error;
  - Exception;
  - RuntimeException;
- а також повторити конструкції try-catch-finally, throw, throws.
- 2. Проаналізувати предметну область з л/р 10-12. Створити свій власний тип checked exception (підклас класу Exception), що описує порушення одного з бізнес-правил предметної області (наприклад, спробу додати студента у групу, в якій вже навчається максимально допустима кількість студентів, або пуста "" назва фільму). Додати throws-декларацію цього exception до відповідних методів, у яких потрібно «викидати» його у разі порушення бізнес-правил. Додати блок try-catch-finally для демонстрації виклику цього метода. Продемонструвати «викидання» та обробку цього exception. Також додати та продемонструвати код для «викидання» кількох стандартних RuntimeException (IllegalArgumentException, NullPointerException, ...).
- 3. Відповісти на контрольні питання.

```
System.out.println(list);
}
catch (IllegalStateException e){
System.out.println("[AccrrHyTo MakcuManbHol KinbkOcTi ToBapis(4)");
}
catch (IllegalArgumentException e){
System.out.println("[dina ToBapy He Mowe GyTW Bin'cMHOO");
}
finally {
System.out.println(list);
}
lusage
static void part2(){
Set<Good> listOfGoods = listOfGoods();
listOfGoods.add(new Good( nameOfGood: null, recPrice: 68));
System.out.println(listOfGoods);
}
lusage
static void part3(Integer a){
List<String> list = new ArrayList<>();
list.add("PlayStation 5");
list.add("PlayStation 5");
list.add("Witcher 3");
list.add("Witcher 3");
list.add("Witcher 3");
list.add("Witcher 3");
list.add("Witcher 3");
list.add("Null);

System.out.println(a * 3);
```

```
static void part4(){
                 int[] array = new int[5];
                 System.out.println(array[5]);
        class Good implements Comparable<Good> {
             String nameOfGood;
             public Good(String nameOfGood, int recPrice) {
                 if (recPrice < 0){</pre>
                     throw new IllegalArgumentException("Ціна не може бути від'ємною");
                 this.nameOfGood = nameOfGood;
             @Override
78 1 @
             public int compareTo(Good o) {
                 return this.nameOfGood.compareTo(o.nameOfGood);
             @Override
```

```
[Iphone 45X, PlayStation 5, Witcher 3]
[Iphone 45X, PlayStation 5, Red Dead Redemption 3, Witcher 3]
Досягнуто максимальной кількості товарів(4)
[Iphone 45X, PlayStation 5, Red Dead Redemption 3, Witcher 3]
Exception in thread "main" java.lang.NullPointerException Create breakpoint: Cannot invoke "String.compareTo(String)" because "this.nameOfGood" is null at Good.compareTo(Main.java:79)
at Good.compareTo(Main.java:65)
at java.base/java.util.TreeMap.put(IreeMap.java:814)
at java.base/java.util.TreeMap.put(IreeMap.java:834)
at java.base/java.util.TreeSet.add(IreeSet.java:255)
at MyTreeSet.add(Main.java:92)
at Main.part2(Main.java:43)
at Main.main(Main.java:6)

Process finished with exit code 1
```

**Висновок:** виконуючи цю лабораторну роботу ми ознайомилися з класами Throwable, Error, Exception, RuntimeException, а також повторили конструкції try-catch-finally, throw, throws.