Національний технічний університет України «Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського» Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

# Лабораторна робота №11

з дисципліни «Основи Програмування» Тема: Колекції. Множина TreeSet

Виконали: Студенти групи IA-23 Мозоль Владислав, Курач Владислав, Лядський Дмитро Дата здачі:18.02.2023 Перевірив: Колеснік В.М

# Хід роботи:

- 1. Ознайомитись з javadoc для наступних інтерфейсів та класів:
  - Set
  - TreeSet
  - Comparable
  - Comparator
  - SortedSet
  - NavigableSet
- 2. Виконати завдання попередньої лабораторної роботи, замінивши списки List (ArrayList та LinkedList) на множини Set (TreeSet). При цьому необхідно щонайменше один раз використати Comparable та щонайменше один раз – Comparator.
- 3. Відповісти на контрольні питання.

Класи:

Сервіс пошуку товарів (список інтернет-магазинів)

Інтернет-магазин (назва магазина, список товарів та цін на них в цьому магазині)

Товар (назва товару, рекомендована ціна виробника)

Залача: 5

- 1) знайти мінімальну ціну на заданий товар
- 2) скласти список магазинів, в яких заданий товар можна купити по мінімальній піні
- Визначити, чи є магазин, усі товари якого можна купити по цінам, дешевшим ніж рекомендована ціна виробника

## Main

```
Set<Shop> setRzk = new TreeSet<>();
setRzk.add(new Shop( nameOfGood: "PlayStation 5", price: 37));
setRzk.add(new Shop( nameOfGood: "Iphone 45X", price: 100));
setRzk.add(new Shop( nameOfGood: "Witcher 3", price: 23));
setRzk.add(new Shop( nameOfGood: "Red Dead Redemption 3", price: 19));
Shop rzk = new Shop( nameOfShop: "Rozetka", setRzk);
Set<Shop> setFoxtrot = new TreeSet<>();
setFoxtrot.add(new Shop( nameOfGood: "Red Dead Redemption 3", price: 13));
Shop foxtrot = new Shop( nameOfShop: "Foxtrot", setFoxtrot);
Set<Shop> setAllo = new TreeSet<>();
setAllo.add(new Shop( nameOfGood: "PlayStation 5", price: 39));
setAllo.add(new Shop( nameOfGood: "Witcher 3", price: 22));
Shop allo = new Shop( nameOfShop: "Allo", setAllo);
Set<Shop> listOfShops = new TreeSet<>(comparator1);
listOfShops.add(foxtrot);
```

```
public static void task2( String needsListGoods) {

Shop shops2 = new Shop( nameOlShop: "Foxtrot");

shops2.newSetOfGoods.add(new Goods( nameOlGood: "Thother 45%", recPrice: 34));

shops2.newSetOfGoods.add(new Goods( nameOlGood: "Thother 45%", recPrice: 18));

shops2.newSetOfGoods.add(new Goods( nameOlGood: "Witcher 3", recPrice: 18));

shops2.newSetOfGoods.add(new Goods( nameOlGood: "Red Dead Redemption 3", recPrice: 13));

Shop shops3 = new Shop( nameOlShop: "Allo");

shops3.newSetOfGoods.add(new Goods( nameOlGood: "PlayStation 5", recPrice: 39));

shops3.newSetOfGoods.add(new Goods( nameOlGood: "Thother 45%", recPrice: 19));

shops3.newSetOfGoods.add(new Goods( nameOlGood: "Witcher 3", recPrice: 19));

shops3.newSetOfGoods.add(new Goods( nameOlGood: "Red Dead Redemption 3", recPrice: 18));

ComparatorByPrice comparator = new ComparatorByPrice();

Set<Goods sortedGoods = new TreeSet<>(comparator);

Goods first = new Goods( nameOlGood: "PlayStation 5", recPrice: 35);

Goods second = new Goods( nameOlGood: "PlayStation 5", recPrice: 35);

Goods second = new Goods( nameOlGood: "Witcher 3", recPrice: 19);

Goods four = new Goods( nameOlGood: "Witcher 3", recPrice: 19);

Goods four = new Goods( nameOlGood: "Witcher 3", recPrice: 19);

Shops1.newSetOfGoods.add(first);

shops1.newSetOfGoods.add(second);

shops1.newSetOfGoods.add(second);

shops1.newSetOfGoods.add(first);

shops1.newSetOfGoods.add(first);

shops1.newSetOfGoods.add(first);

shops1.newSetOfGoods.add(firor);
```

```
| Comparison | Section | S
```

```
public static void task3() {
    Goods good1 = new Goods( nameOfGood: "PlayStation 5", recPrice: 35);
    Goods good2 = new Goods( nameOfGood: "Iphone 45X", recPrice: 99);
    Goods good3 = new Goods( nameOfGood: "Witcher 3", recPrice: 19);
    Goods good4 = new Goods( nameOfGood: "Red Dead Redemption 3", recPrice: 14);
    Set<Goods> setOfGoods = new TreeSet<>();
    setOfGoods.add(good1);
    setOfGoods.add(good2);
    setOfGoods.add(good3);
    setOfGoods.add(good4);
    Set<Shop> setRzk = new TreeSet<>();
    setRzk.add(new Shop(good1.nameOfGood, price: 37));
    setRzk.add(new Shop(good2.nameOfGood, price: 100));
    setRzk.add(new Shop(good3.nameOfGood, price: 23));
    setRzk.add(new Shop(good4.nameOfGood, price: 19));
    Shop rzk = new Shop( nameOfShop: "Rozetka", setRzk);
    Set<Shop> setFoxtrot = new TreeSet<>();
    setFoxtrot.add(new Shop(good1.nameOfGood, price: 34));
    setFoxtrot.add(new Shop(good2.nameOfGood, price: 98));
    setFoxtrot.add(new Shop(good3.nameOfGood, price: 18));
    setFoxtrot.add(new Shop(good4.nameOfGood, price: 13));
    Shop foxtrot = new Shop( nameOfShop: "Foxtrot", setFoxtrot);
    Set<Shop> setAllo = new TreeSet<>();
```

```
Shop foxtrot = new Shop(mameOShop, "Foxtrot", setFoxtrot);

SetShop> setAllo = new TreeSet<>();
setAllo.add(new Shop(goodd.nameOfGood, pice 39));
setAllo.add(new Shop(goodd.nameOfGood, pice 115));
setAllo.add(new Shop(goodd.nameOfGood, pice 122));
setAllo.add(new Shop(goodd.nameOfGood, pice 123);
setAllo.add(new Shop(goodd.nameOfGood, pice 183);
Shop allo = new Shop(mameOfGood, pice 183);
shop allo = new Shop(mame
```

# Goods

```
public class Goods implements Comparable Goods {

19 usages

String nameOfGood;

16 usages

int recPrice;

16 usages

public Goods(String nameOfGood, int recPrice) {

this.nameOfGood = nameOfGood;

this.recPrice = recPrice;

}

public String toString() { return nameOfGood; }

public int toShowPrice() { return recPrice; }

@Override
public int compareTo(Goods o) { return this.nameOfGood.compareTo(o.nameOfGood); }

}

23
```

Shop

```
import java.util.Set;
import java.util.TreeSet;
public class Shop implements Comparable<Shop>{
   String nameOfGood;
   Set<Shop> setOfGoods = new TreeSet<>();
   Set<Goods> newSetOfGoods = new TreeSet<>();
   public Shop(String nameOfShop, Set setOfGoods) {
       this.nameOfShop = nameOfShop;
       this.setOfGoods = setOfGoods;
   public Shop(String nameOfShop) { this.nameOfShop = nameOfShop; }
   @Override
   public String toString() { return nameOfShop ; }
   public Shop(String nameOfGood, int price) {
       this.nameOfGood = nameOfGood;
       this.price = price;
```

```
public Shop(String nameOfShop) { this.nameOfShop = nameOfShop; }

@Override
public String toString() { return nameOfShop; }

24 usages
public Shop(String nameOfGood, int price) {
    this.nameOfGood = nameOfGood;
    this.price = price;
}

public String toStringNameGood() { return "--" + newSetOfGoods; }

public Shop(String nameOfShop, String nameOfGood, int price) {
    this.nameOfShop = nameOfGood;
    this.nameOfGood = nameOfGood;
    this.nameOfGood = nameOfGood;
    this.price = price;
}

@Override
public int compareTo(Shop o) { return this.nameOfGood.compareTo(o.nameOfGood); }

@Override
public int compareTo(Shop o) { return this.nameOfGood.compareTo(o.nameOfGood); }
```

#### SearchService

```
import java.util.Set;
import java.util.TreeSet;

zusages

public class SearchService{
   String nameOfShop;
        2 usages
   Set<Shop> listOfShops = new TreeSet<>();

        1 usage
   public SearchService(Set<Shop> listOfShops) { this.listOfShops = listOfShops; }

@Override
public String toString() { return "" + listOfShops; }
}
```

# ComparatorByPrice

## ComparatorByAlph

```
import java.util.Comparator;

usages

public class ComparatorByAlph implements Comparator<Shop> {
          @Override
          public int compare(Shop o1, Shop o2) { return o1.nameOfShop.compareTo(o2.nameOfShop); }
}

}
```

### Вивід

```
Список магазинів: [Allo, Foxtrot, Rozetka]
Мінімальна ціна на товар "PlayStation 5" в мазазині Foxtrot
Список магазинів розташованих за зростанням ціни на товар "Red Dead Redemption 3": Foxtrot -- 13
Rozetka -- 14
Allo -- 18
У магазині "Foxtrot" можна придбати товари по цінам, дешевшим ніж рекомендована ціна виробника
```

**Висновок:** виконуючи цю лабораторну роботу ми ознайомилися з класом TreeSet та інтерфейсами Set, Comparable, Comparator, SortedSet і NavigableSet та навчилися реалізовувати їх на практиці.