

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційних систем та технологій

# Лабораторна робота № 7

Шаблон «Стратегія»

Виконали студенти групи IA-23: Архип'юк К. О., Богаченко А. В., Кашуб'як С. М. Єрмак Д. Р

Перевірив: Колеснік В. М.

### Хід роботи:

- 1. Повторити теоретичні відомості
- 2. Провести рефакторинг свого коду з лабораторної роботи №6
- використати шаблон «Стратегія»
- дотримуватись принципів SOLID
- 3. Додати реалізацію ще одного алгоритму сортування на свій вибір
  - крім Array.sort()
- 4. Відповісти на контрольні запитання

# Варіант 4

#### Завдання

```
public class MainSorting {
    public static void main(String[] args) {
        Array bubble = new Array(new BubbleSort());
        float[] bubbleArray = {12.4f, 46.54f, 24.2f, 22.43f, 43.32f, 92.35f};
        System.out.println("Bubble sort method: ");
        bubble.sort(bubbleArray);
        bubble.toString(bubbleArray);
        System.out.println();

        Array selection = new Array(new SelectionSort());
        float[] selectionArray = {12.4f, 46.54f, 24.2f, 22.43f, 43.32f, 92.35f};
        System.out.println("Selection sort method: ");
        selection.sort(selectionArray);
        selection.toString(selectionArray);
        System.out.println();

        Array insertion = new Array(new InsertionSort());
        float[] insertionArray = {12.4f, 46.54f, 24.2f, 22.43f, 43.32f, 92.35f};
        System.out.println("Insertion sort method: ");
        insertion.sort(insertionArray);
        insertion.toString(insertionArray);
        insertion.toString(insertionArray);
        insertion.toString(insertionArray);
        System.out.println();
}
```

```
public void toString(float[] array) {
package com.example;
public class BubbleSort implements Strategy{
                   if (array[\underline{i}]>array[\underline{i}-1]){
                        array[\underline{i}-1] = temporary;
```

```
package com.example;
         public class InsertionSort implements Strategy {
             @Override
5 of @
             public float[] sort(float[] array) {
                     float tempNum = array[j];
                     while (\underline{i} >= 0 \&\& array[\underline{i}] < tempNum) {
                          array[i + 1] = array[i];
                     array[\underline{i} + 1] = tempNum;
        package com.example;
        public class SelectionSort implements Strategy{
6 01 @
             public float[] sort(float[] array){
                         if (array[least] < array[j]) {</pre>
                     float tempNum = array[min];
                     array[min] = array[least];
                     array[least] = tempNum;
        package com.example;
3 0
        public interface Strategy {
             void sort(float[] array);
4 🔞
```

## Результат:

```
Bubble sort method:
92.35 46.54 43.32 24.2 22.43 12.4
Selection sort method:
92.35 46.54 43.32 24.2 22.43 12.4
Insertion sort method:
92.35 46.54 43.32 24.2 22.43 12.4
```

#### Висновок:

Під час виконання лабораторної роботи ми ознайомилися з патернами, особливо детально із шаблоном "Стратегія", та принципом SOLID, який застосували на практиці. Також ми додали реалізацію ще одного методу сортування, а саме Insertion sort, та провели рефакторинг нашого коду з лабораторної роботи №6, використовуючи шаблон «Стратегія» та дотримуючись принципів SOLID.