

Основи програмування
Лабораторна робота №8
Тема: Основи ООП

Виконали студенти групи ІА-23:

Содолинський Вадим
Калина Сергій

Дятченко Іван

Перевірив:

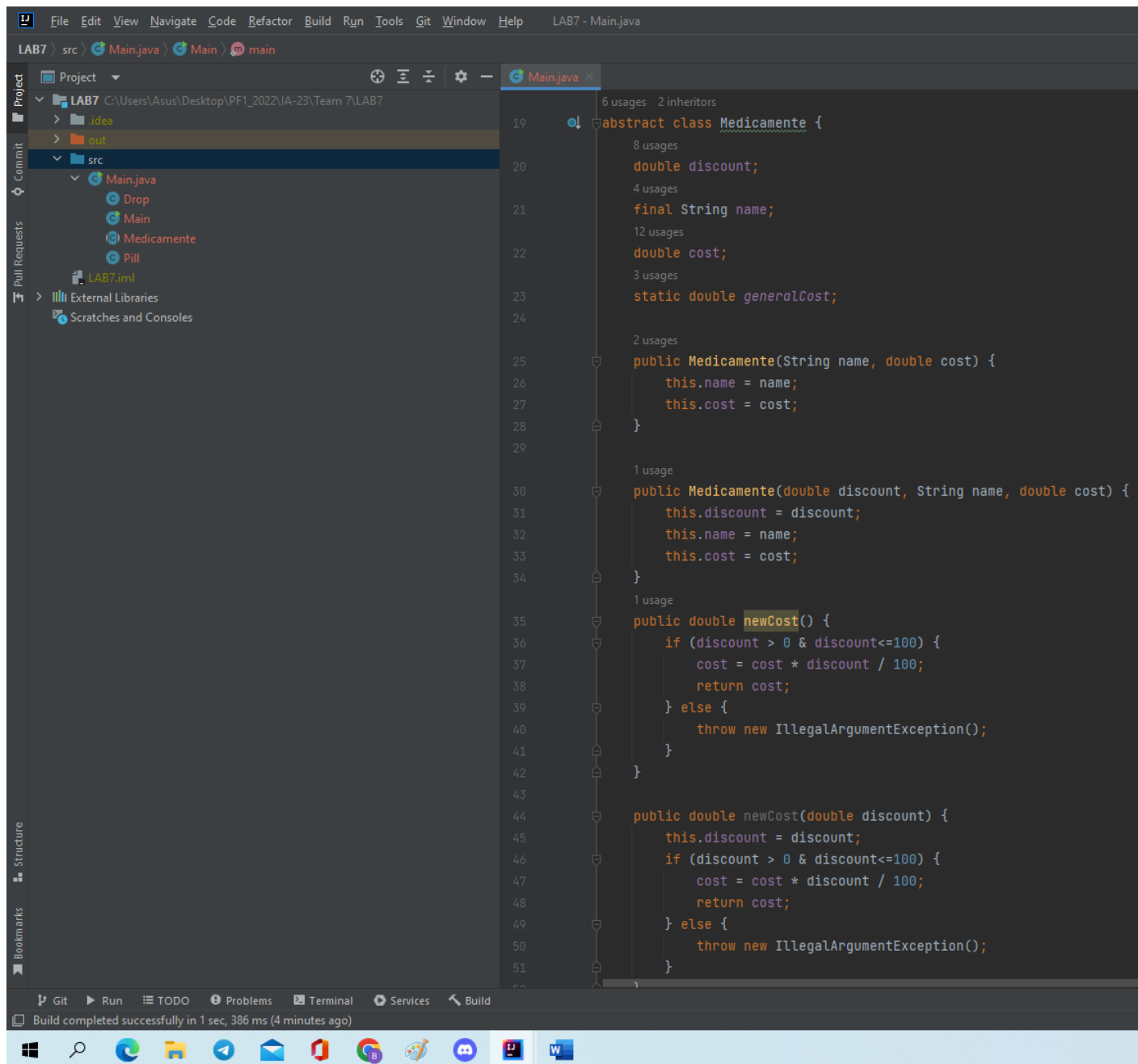
Колеснік В. М.

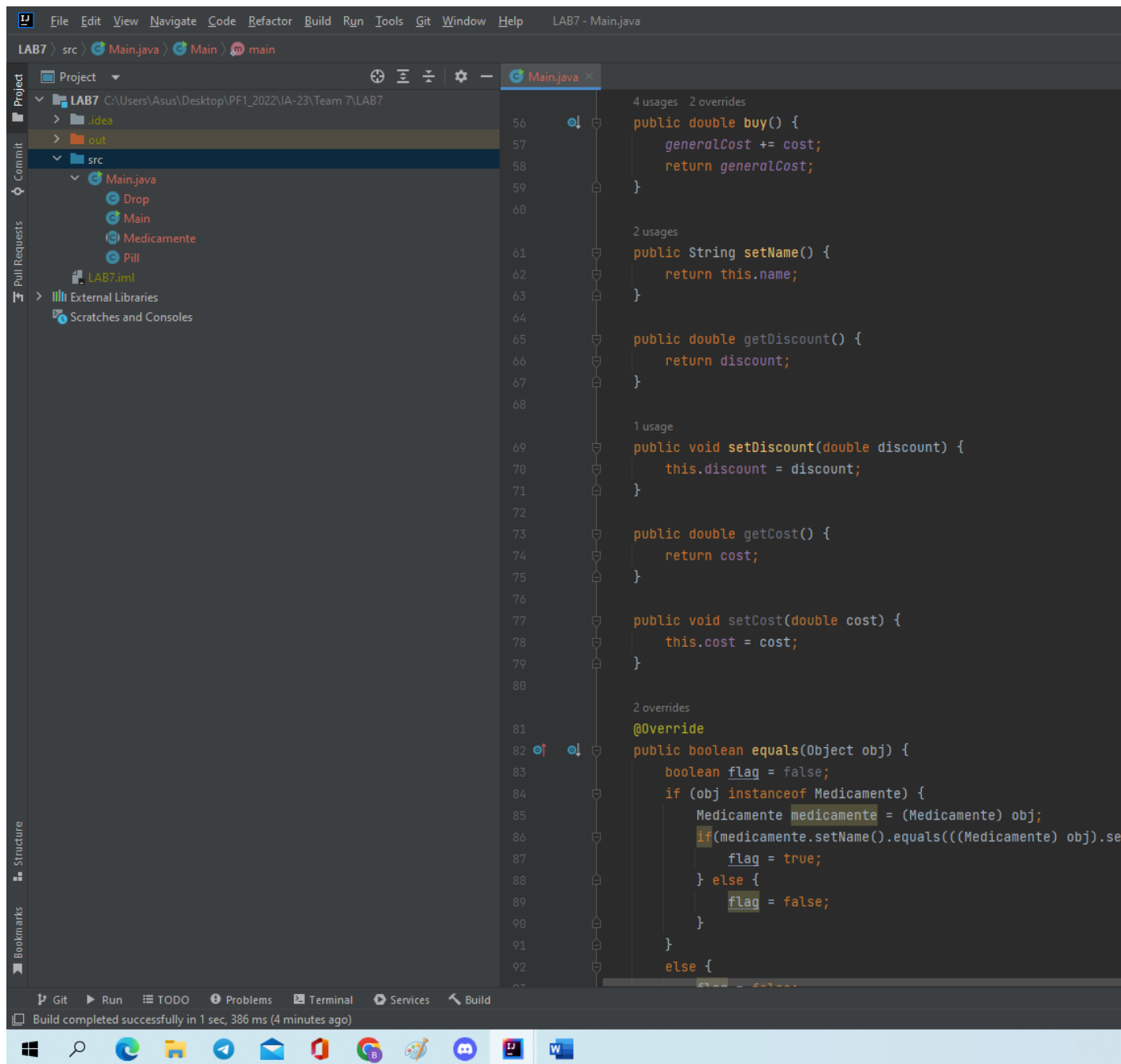
Хід роботи:

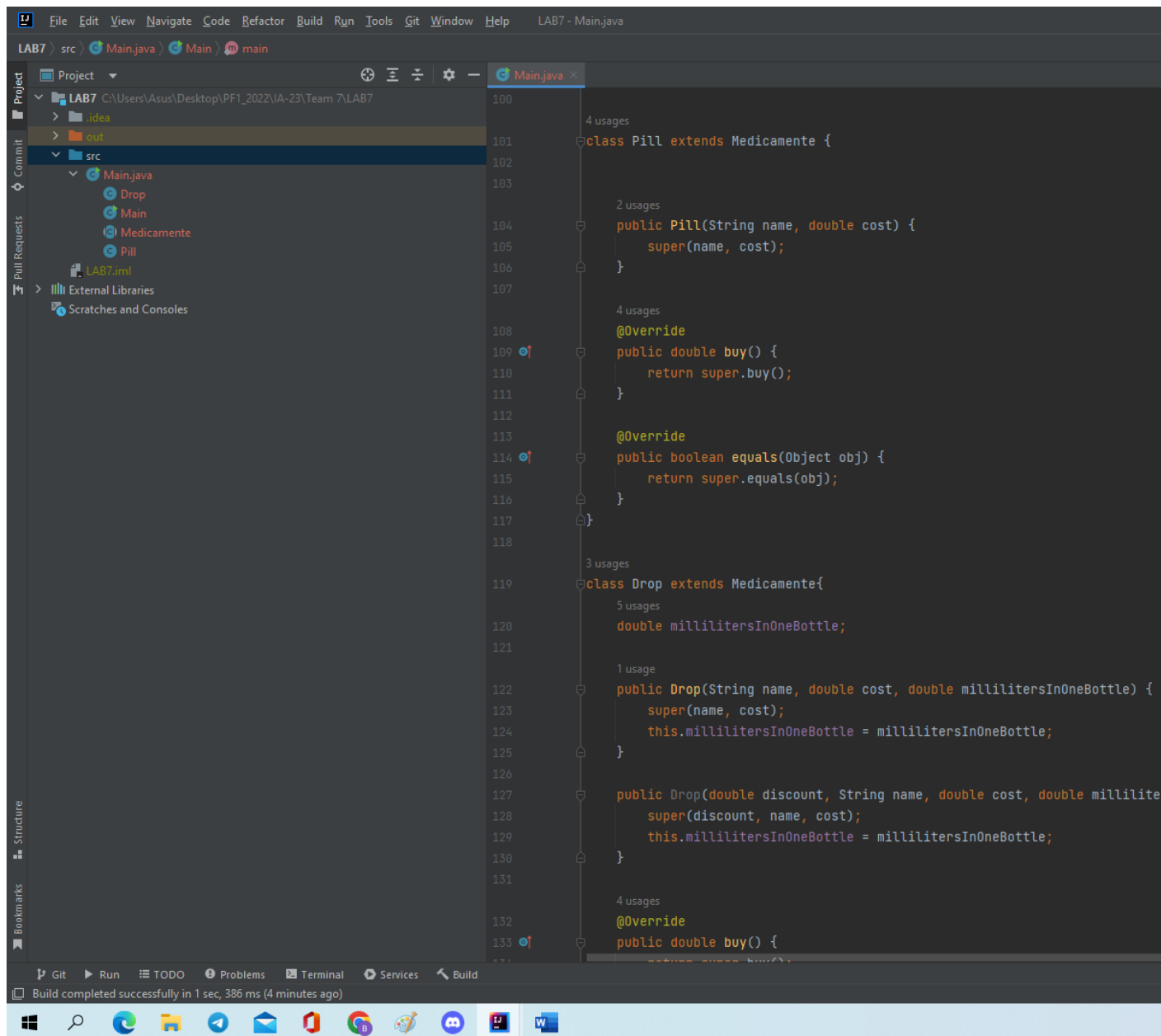
1. Повторити теоретичні відомості
2. Проаналізувати предметну область завдання свого варіанту (табл.1)
3. Розробити базовий клас (відповідно до завдання можливо абстрактний клас або інтерфейс), клас-нащадок, а також допоміжні класи та/або інтерфейси за необхідністю. Відповідно до предметної області завдання передбачити відповідні методи бізнес-логіки, а також конструктори, сетери та/або гетери, методи equals() та toString().

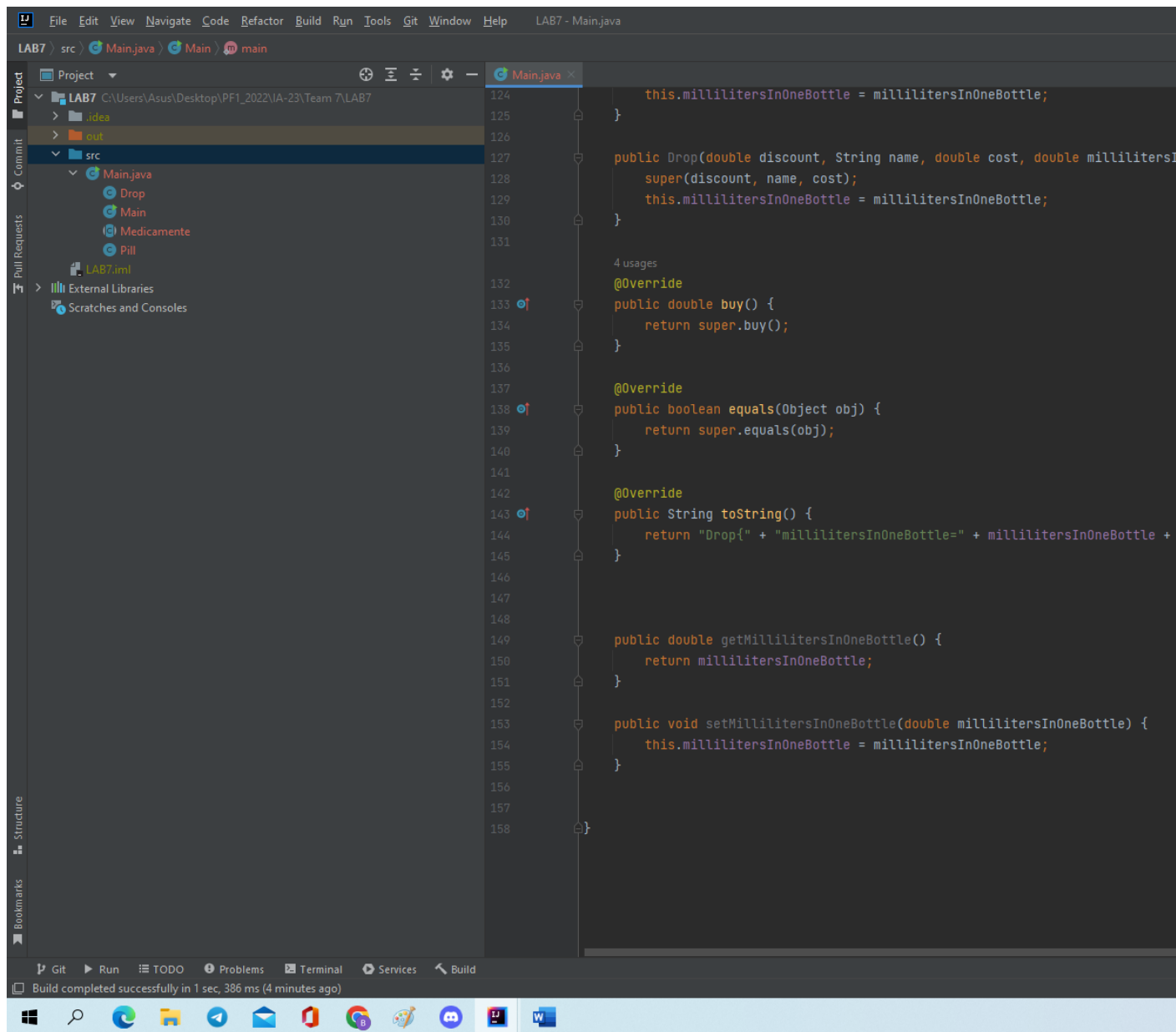
Продемонструвати використання:

- this;
 - super;
 - перевантаження (overloading) та заміщення(overriding) методів;
 - перевантаження (overloading) конструкторів.
4. Відповісти на контрольні запитання









1) Створюємо абстрактний клас `Medicamento`, У ньому створюємо методи(`buy`, `nowCost`) та змінні(`cost`, `discount` і тд.).

2) Далі створюємо класи-нащадки `Pill` і `Drop`. У них оверпайдимо методи і конструктори з базового класу та методи з бібліотеки `Java`(`toString`). Створюємо гетери та сетери. Під час оверайдингу використовуємо `super` and `this`.

3)Через те що у класах нащадках з'являються нові примітиви ми мусимо перевантажувати деякі методи.

Висновок: ми навчилися користуватися *overriding and overload* також закріпили свої знання з поліморфізму.