



Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України
“Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського”
Факультет інформатики та обчислювальної техніки
Кафедра інформаційні систем та технологій

Лабораторна робота №8
із дисципліни «Програмування. Частина 1. Основи програмування»
Тема: «Основи ООП»

Виконали:
Студентки групи ІА-24
Ганжа Х. М.
Кійко А. О.
Мелешко Ю. С.

Перевірив:
Колеснік Валерій Миколайович

Київ-2022

Варіант-5

Хід роботи:

1. Код програми:

```
J Lab8_Main.java 1, U X J Automobile.java 1, U J Ship.java 1, U J VehicleBase.java 1, U J VehicleInterface.java 1, U
D:\> moe > progr_repo > PF1_2022 > IA-24 > Team 5 > LAB 8 > src > J Lab8_Main.java > Lab8_Main > main(String[])
1 package lab8;
2
3 /**
4  * Lab 8 Main class (need for checking task)
5  *
6  * @author Kiiko Anna
7  */
8 public class Lab8_Main {
9
10     /**
11     * Entry point. Tests the different classes on this task.
12     *
13     * @param args the standart parameter of the function.
14     */
15     public static void main(String[] args) {
16         try {
17             System.out.println(x: "-----");
18             System.out.println(x: "\t\tLab 8. Team 5.");
19             System.out.println(x: "-----");
20
21             VehicleInterface interface1 =
22                 new Automobile(model: "Ferrari", colour: "red", EngineType.Gasoline);
23             System.out.println("interface1.toString() => " + interface1.toString());
24             System.out.println(x: "-----");
25
26             Automobile automobile1 =
27                 new Automobile(model: "Renault Daster", colour: "black", EngineType.Diesel);
28             System.out.println("automobile1.toString() => " + automobile1.toString());
29             automobile1.setRegistration(regNumber: "AA2022EX");
30             System.out.println("після присвоєння реєстраційного номера - automobile1.toString() =>\n" + automobile1.toString());
31             System.out.println(x: "-----");
32
33             Automobile automobile2 =
34                 new Automobile(model: "Volkswagen Golf 5", colour: "pink", EngineType.Diesel);
35             System.out.println("automobile2.toString() => " + automobile2.toString());
36             VehicleInterface interface2 = automobile2;
37
38             automobile2.setRegistration(regNumber: "AX2020EX");
39             automobile2.repainting(newColor: "dark green");
40             automobile2.updateFuelsSystem(EngineType.Gas, capacityFuel: 55.0);
41             System.out.println("після виконання методів - automobile2.toString() =>\n" + automobile2.toString());
42             System.out.println(x: "-----");
43
44             Ship ship1 =
45                 new Ship(model: "Ulsan (FFX Batch III)", colour: "blue", EngineType.Nuclear, displacement_tons: 3200);
46             System.out.println("ship1.toString() => " + ship1.toString());
47             VehicleInterface interface3 = ship1;
48             System.out.println(x: "-----");
49
50             System.out.println(x: "після присвоєння реєстраційного номеру (з використанням методів інтерфейсу)...");
51             interface1.setRegistration(regNumber: "AA0001AA");
52             interface2.setRegistration(regNumber: "AA0002BB");
53             interface3.setRegistration(regNumber: "AA0003CC");
54             System.out.println("interface1.toString() => " + interface1.toString());
55             System.out.println("interface2.toString() => " + interface2.toString());
56             System.out.println("interface3.toString() => " + interface3.toString());
57
58             System.out.println(x: "-----");
59             System.out.println("interface1.equals(interface2): " + interface1.equals(interface2));
60             System.out.println("interface1.equals(interface3): " + interface1.equals(interface3));
61             System.out.println(x: "-----");
62
63         } catch (Exception ex) {
64             System.out.println("EXCEPTION! " + ex.getMessage());
65         }
66     }
67 }
68
```

```
J Lab8_Main.java 1, U    J Automobile.java 1, U X    J Ship.java 1, U    J VehicleBase.java 1, U    J VehicleInterface.java 1, U
D: > moe > progr_repo > PF1_2022 > IA-24 > Team 5 > LAB 8 > src > J Automobile.java > Automobile > toString()
1  package lab8;
2
3  /**
4   * Lab 8: Automobile class
5   *
6   * @author Kiiko Anna
7   */
8  public class Automobile extends VehicleBase implements VehicleInterface{
9      public Automobile(String model, String colour, EngineType typeEngin){
10         super(model, colour, typeEngin);
11         super.capacityFuel = 40.0;
12     }
13
14     // перевантаження (overloading) конструктору
15     public Automobile(String model, String colour, EngineType typeEngin, int seatsNumber){
16         this(model, colour, typeEngin); // can be used super(model, colour, typeEngin) instead of this()
17         this.seatsNumber = seatsNumber;
18     }
19
20     @Override
21     public String toString(){
22         return "Автомобіль " + super.toString() + ", " + getSeatsNumber() + " місця (місць).";
23     }
24
25     @Override
26     public Boolean equals(VehicleInterface refMoovingTool){
27         return (refMoovingTool instanceof Automobile);
28     }
29
30     private int seatsNumber = 4;
31     public int getSeatsNumber(){
32         return seatsNumber;
33     }
34 }
35
36
J Lab8_Main.java 1, U    J Automobile.java 1, U    J Ship.java 1, U X    J VehicleBase.java 1, U    J VehicleInterface.java 1, U
D: > moe > progr_repo > PF1_2022 > IA-24 > Team 5 > LAB 8 > src > J Ship.java > Ship > toString()
1  package lab8;
2
3  /**
4   * Lab 8: Ship class
5   *
6   * @author Kiiko Anna
7   */
8  public class Ship extends VehicleBase{
9      public Ship(String model, String colour, EngineType typeEngin, int displacement_tons){
10         super(model, colour, typeEngin);
11         this.shipDisplacement = displacement_tons;
12     }
13
14     @Override
15     public String toString(){
16         return "Човен " + super.toString() + ". Човен має водозміщення " + getShipDisplacement() + " тон.";
17     }
18
19     @Override
20     public Boolean equals(VehicleInterface refMoovingTool){
21         return (refMoovingTool instanceof Ship);
22     }
23
24     // the ship displacement in tons
25     private Integer shipDisplacement;
26     public Integer getShipDisplacement(){
27         return shipDisplacement;
28     }
29 }
30
```

```

J Lab8_Main.java 1, U    J Automobile.java 1, U    J Ship.java 1, U    J VehicleBase.java 1, U X    J VehicleInterface.java 1, U
D: > moe > progr_repo > PF1_2022 > IA-24 > Team 5 > LAB 8 > src > J VehicleBase.java > VehicleBase > toString()
1  package lab8;
2
3  /**
4   * Lab 8: abstract class with the base methods for vehicles
5   *
6   * @author Kiiko Anna
7   */
8  abstract class VehicleBase implements VehicleInterface{
9      /**
10       * The parametrized constructor (can be used only in heirs)
11       */
12     protected VehicleBase(String model, String colour, EngineType typeEngin){
13         this.model = model;
14         this.colour = colour;
15         this.typeEngin = typeEngin;
16     }
17
18     /**
19      * The method for making String with information about the vehicle
20      * (base parameters for the abstract class), but not well that the interface not
21      * extracted to diferent GUI class, it will be better according to SOLID-principies etc.
22      *
23      * @return String with base information about the vehicle
24      */
25     public String toString(){
26         String prepStr = "" + regNumber + "";
27         prepStr += ", модель: " + model;
28         prepStr += ", колір: " + colour;
29         prepStr += ", тип двигуна: ";
30         switch(typeEngin) {
31             case UndefinedEngine:
32                 prepStr += "Undefined";
33                 break;
34             case Diesel:
35                 prepStr += "Diesel";
36                 break;
37             case Gasoline:
38                 prepStr += "Gasoline";
39                 break;
40             case Gas:
41                 prepStr += "Gas";
42                 break;
43             case Electro:
44                 prepStr += "Electro";
45                 break;
46             case Nuclear:
47                 prepStr += "Nuclear";
48                 break;
49             default:
50                 prepStr += "UNKNOWN";
51                 break;
52         }
53         prepStr += " з місткістю паливного бака " + capacityFuel.toString();
54         return prepStr;
55     }
56
57     private String model;
58     private String colour;
59     protected Double capacityFuel = 0.0; //can be updated into heirs constructors.
60     private EngineType typeEngin = EngineType.UndefinedEngine;
61     private String regNumber;
62
63     /**
64      * Update the fuel system (all setter for fuel system information)
65      *
66      * @param newEngineType the new engine type (after upgrade).
67      * @param newCapacityFuel new fuel capacity (after upgrade).
68      * @exception NullPointerException if parameters are null
69      * @exception IllegalArgumentException if capacityFuel is negative
70      */
71     public void updateFuelSystem(EngineType newEngineType, Double capacityFuel){
72         if ((null == newEngineType) || (null == capacityFuel)) {
73             throw new NullPointerException(s: "Arguments are null!");
74         }

```

```

75     if (capacityFuel < 0.0) {
76         throw new IllegalArgumentException(s: "The capacityFuel cannot be negative!");
77     }
78     typeEngin = newEngineType;
79     this.capacityFuel = capacityFuel;
80 }
81
82 /**
83  * Update the fuel system (part setter) -> перерасчет (overloading)
84  *
85  * @param newCapacityFuel new fuel capacity (after upgrade).
86  * @exception NullPointerException if newCapacityFuel is null
87  * @exception IllegalArgumentException if newCapacityFuel is negative
88  */
89 public void updateFuelSystem(Double newCapacityFuel){ //перерасчет (overloading) updateFuelSystem()
90     if (null == newCapacityFuel) {
91         throw new NullPointerException(s: "The capacityFuel is null!");
92     }
93     if (newCapacityFuel < 0.0) {
94         throw new IllegalArgumentException(s: "The capacityFuel cannot be negative!");
95     }
96     capacityFuel = newCapacityFuel;
97 }
98
99 /**
100  * Repainting the vehicle colour (as setter)
101  *
102  * @param newColor the new colour for the vehicle
103  * @exception NullPointerException if newColor is null
104  */
105 public void repainting(String newColor){
106     if (null == newColor) {
107         throw new NullPointerException(s: "The newColor is null!");
108     }
109     colour = newColor;
110 }
111
112 /**
113  * Setter for the vehicle registration number
114  *
115  * @param regNumber the new registration number (government) for the vehicle
116  * @exception NullPointerException if regNumber is null
117  */
118 public void setRegistration(String regNumber){
119     if (null == regNumber) {
120         throw new NullPointerException(s: "The regNumber is null!");
121     }
122     this.regNumber = regNumber;
123 }
124
125 /**
126  * Getter for the vehicle registration number
127  *
128  */
129 public String getRegistration(){
130     return this.regNumber;
131 }
132 }
133

```

```

J Lab8_Main.java 1, U    J Automobile.java 1, U    J Ship.java 1, U    J VehicleBase.java 1, U    J VehicleInterface.java 1, U X
D: > moe > progr_repo > PF1_2022 > IA-24 > Team 5 > LAB 8 > src > J VehicleInterface.java > VehicleInterface
1  package lab8;
2
3  enum EngineType {
4      UndefinedEngine, //Невизначеного типу (або відсутній)
5      Diesel,           //ДВЗ - дизель
6      Gasoline,         //ДВЗ - бензин
7      Gas,              //ДВЗ - газ
8      Electro,          //Електромобіль
9      Nuclear           //Атомний (наразі актуально тільки для човнів :)
10 }
11 //-----
12
13 /**
14  * Lab 8: interface class for the abstract vehicle
15  *
16  * @author Kiiko Anna
17  */
18 public interface VehicleInterface {
19     /**
20      * The method for checking to equals different vehicles
21      *
22      * @return Boolean, True if equals
23      */
24     public Boolean equals(VehicleInterface refMoovingTool);
25
26     /**
27      * The method for making String with information about the vehicle
28      *
29      * @param refMoovingTool the different interface to vehicle
30      * @return String with base information about the vehicle
31      */
32     public String toString();
33
34     /**
35      * Getter for the vehicle registration number
36      *
37      */
38     public String getRegistration();
39
40     /**
41      * Setter for the vehicle registration number
42      *
43      * @param regNumber the new registration number (government) for the vehicle
44      * @exception NullPointerException if regNumber is null
45      */
46     public void setRegistration(String regNumber);
47 }
48

```

2. Результати:

```

Lab 8. Team 5.
-----
interface1.toString() => Автомобіль 'null', модель: Ferrari, колір: red, тип двигуна: Gasoline з місткістю паливного бака 40.0, 4 місця (місць).
automobile1.toString() => Автомобіль 'null', модель: Renault Daster, колір: black, тип двигуна: Diesel з місткістю паливного бака 40.0, 4 місця (місць).
Після присвоєння реєстраційного номера - automobile1.toString() =>
Автомобіль 'AA2022EX', модель: Renault Daster, колір: black, тип двигуна: Diesel з місткістю паливного бака 40.0, 4 місця (місць).
-----
automobile2.toString() => Автомобіль 'null', модель: Volkswagen Golf 5, колір: pink, тип двигуна: Diesel з місткістю паливного бака 40.0, 4 місця (місць).
Після виконання методів - automobile2.toString() =>
Автомобіль 'AX2020EX', модель: Volkswagen Golf 5, колір: dark green, тип двигуна: Gas з місткістю паливного бака 55.0, 4 місця (місць).
-----
ship1.toString() => Човен 'null', модель: Ulsan (FFX Batch III), колір: blue, тип двигуна: Nuclear з місткістю паливного бака 0.0. Човен має водоізміщення 3200 тон.
Після присвоєння реєстраційного номеру (з використанням методів інтерфейсу)...
interface1.toString() => Автомобіль 'AA0001AA', модель: Ferrari, колір: red, тип двигуна: Gasoline з місткістю паливного бака 40.0, 4 місця (місць).
interface2.toString() => Автомобіль 'AA0002BB', модель: Volkswagen Golf 5, колір: dark green, тип двигуна: Gas з місткістю паливного бака 55.0, 4 місця (місць).
interface3.toString() => Човен 'AA0003CC', модель: Ulsan (FFX Batch III), колір: blue, тип двигуна: Nuclear з місткістю паливного бака 0.0. Човен має водоізміщення 3
200 тон.
-----
interface1.equals(interface2): true
interface1.equals(interface3): false
-----

```

Висновок: розроблено інтерфейс (VehicleInterface), що визначає декларації методів, а також базовий абстрактний клас (VehicleBase), що реалізує даний інтерфейс, з реалізацією базових методів для довільного засобу пересування. Створено класи-нащадки базового класу: Автомобіль (Automobile) та Човен (Ship), що містять перевизначені (override) методи toString() та equals(), а також використано перевантаження (overloading) конструктору в класі Автомобіль (Automobile), а також перевантаження методу updateFuelSystem() в базовому класі.

Продемонстровано реалізацію сетерів та гетерів як в базовому класі, так і в класах-нащадках, а також використання: this, super.