

Міністерство освіти і науки України Національний технічний університет України "Київський політехнічний інститут імені Ігоря Сікорського" Факультет інформатики та обчислювальної техніки Кафедра інформаційні систем та технологій

## Лабораторна робота №7

із дисципліни «Основи програмування» **Тема:** «Шаблон «Стратегія»

Виконали: Студенти групи IA-24 Гуменюк К.Е. Тильна.М.С. Любченко.I.М

Перевірив: Колеснік Валерій Миколайович Основи програмування

Лабораторна робота №7

**Тема**: Шаблон «Стратегія»

## Хід роботи:

- 1. Повторити теоретичні відомості
- 2. Провести рефакторинг свого коду з лабораторної роботи №6
  - використати шаблон «Стратегія»
  - дотримуватись принципів SOLID
- 3. Додати реалізацію ще одного алгоритму сортування на свій вибір
  - крім Array.sort()
- 4. Відповісти на контрольні запитання

## Код

```
import java.util.Arrays;
public class Insertion implements Sorting {
    @Override
    public void sort(short[] array) {
        System.out.println("Array before insertionSorting:" +
    Arrays.toString(array));
    if (array.length == 0) {
            throw new IllegalArgumentException("Hiчого сортувати");
    }
    int j;
    for (int i = 1; i < array.length; i++) {
        short swap = array[i];
        for (j = i; (j > 0) && (array[j - 1] < swap); j--) {
            array[j] = array[j - 1];
        }
        array[j] = swap;
    }
}</pre>
```

```
System.out.println("Array after insertionSorting:" +
Arrays.toString(array));
     }
}
```

```
interface Sorting {
    default void sort(short[] array) {
    }
}
```

```
public class SortingArray {
   public static void main(String[] args) {
      Strategy sortingNow = new Strategy();
      short[] a = {-1, -2, -3, 12, -5, 1};
      sortingNow.setStrategy(new Selection());
      sortingNow.executeStrategy(a);
      short[] b = {11, 12, 17, -12, 0};
      sortingNow.setStrategy(new Bubble());
      sortingNow.executeStrategy(b);
      short[] c = {-23, -3, -23, -54, -11, 21};
      sortingNow.setStrategy(new Insertion());
      sortingNow.executeStrategy(c);
```

}

```
public class Strategy {
    Sorting strategy;

public void setStrategy(Sorting strategy) {
        this.strategy = strategy;
    }

public void executeStrategy(short[] array) {
        strategy.sort(array);
    }
}
```

## Результат

```
"C:\Program Files\Java\jdk-17.0.5\bin\java.exe" "-javaagent:C:\P
Array before selectionSorting:[-1, -2, -3, 12, -5, 1]
Array after selectionSorting:[12, 1, -1, -2, -3, -5]
Array before bubbleSorting:[11, 12, 17, -12, 0]
Array after bubbleSorting:[17, 12, 11, 0, -12]
Array before insertionSorting:[-23, -3, -23, -54, -11, 21]
Array after insertionSorting:[21, -3, -11, -23, -23, -54]

Process finished with exit code 0
```

**Висновок**: на цій лабораторній роботі ми ознайомились з шаблоном «Стратегія» та принципами SOLID. Використовуючи їх провели рефакторинг свого коду. Також додали реалізацію ще одного алгоритму сортування.