Міністерство освіти і науки України

Націона́ льний технічний університе́т України «Ки́ївський політехнічний інститу́т імені ІгоряСіко́ рського»

Основи програмування Лабораторна робота №14

Тема: Потоки вводу-виводу

Виконали студенти групи ІА-23:

Содолинський Вадим Калина Сергій

Шрубович Наталія

Перевірив:

Колеснік В. М.

Хід роботи:

- 1. Ознайомитись з АРІ класів та інтерфейсів для здійснення операцій вводувиводу. Особливу увагу звернути на такі класи та інтерфейси:
 - -InputStream
 - FileInputStream
 - OutputStream
 - FileOutputStream
 - Reader
 - FileReader
 - Writer
 - FileWriter
 - AutoCloseable
 - Closable
 - IOException
- 2. Виконати завдання з таблиці 2 відповідно до свого варіанту у таблиці 1.
 - Кожне завдання має бути реалізовано як окремий клас.
 - Кожен клас має складатись щонайменше з двох методів:
 - public static void main(String[] agrs) точка входу.
 - Метод, що реалізує задане завдання. Метод має перевіряти аргументи та у разі їх помилковості аварійно закінчувати свою роботу шляхом викидання стандартного виключення IllegalArgumentException або NullPointerException. В разі неможливості виконання операції, метод повинен викидати IOException або FileNotFoundException. В жодному разі цей метод не повинен напряму взаємодіяти з користувачем через консоль або інший UI (ніколи не змішуйте бізнес-логіку та користувацький інтерфейс).
 - Клас може містити інші допоміжні методи.
- При виконанні завдань слід звернути увагу на ефективність з точки зору швидкодії. При виконанні завдань 1-6 слід використовувати клас BufferedReader та BufferedWriter, а при 7-11 ні в якому разі не намагатись обробляти усі байти по одному, а використовувати методи read(byte[] b) та write(byte[] b), які працюють з масивами.

Завдання 1(1)

Знайти у текстовому файлі рядок найбільшої довжини. Якщо є кілька рядків, довжина яких дорівнює максимальній, повернути перший з них.

В цьому завданні я використав BufferReader з розміром буферу 512. Далі створюємо цикл, який працює поки рядок вказаного файлу не буде дорівнювати null. Потім порівнюється довжина теперішнього рядка і попереднього. Метод повертає найбільший рядок.

Результат

Завдання 2(8)

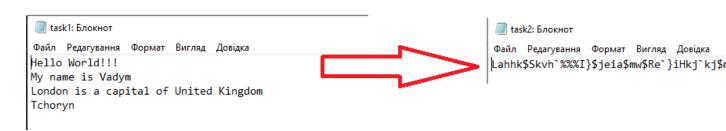
Створити зашифровану копію файлу, замінивши кожен з байтів сумою за модулем 2 (XOR) його значення та ключа <key>.

В цьому завданні використовуємо BufferReader та BufferWriter. BufferReader зчитує рядок у іприtFile а потім перетворюємо зчитаний рядок у байти. Потім цей масив байтів і значення кеу сумуємо за модулем 2(XOR). Далі цей масив перетворюємо назад у String і за допомогою BufferWriter записуємо у outputFile. Цей цикл працює поки у іприtFile не

Прочитаємо всі рядки.

```
static void cypher(String source, String destination, byte key) throws IOException {
   String line = "";
   try(BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(new FileReader(source), sz: 512);
   BufferedWriter bufferedWriter = new BufferedWriter(new FileReader(source), sz: 512)){
   while ((line = bufferedReader.readLine()) != null){
        byte[] byteText = line.getBytes( charsetName: "UTF-8");
        for(int i = 0; i<byteText.length; i++){
            byteText[i] = (byte)(byteText[i]^key);
        }
        String newLine = new String(byteText, charsetName: "UTF-8");
        bufferedWriter.write(newLine);
   }
} catch (FileNotFoundException ex){
        System.out.println("File not found");
   }
}</pre>
```

Результат



Висновок: ми ознайомилися з потоками вводу-виводу та навчилися користуватися ними.