Модификаторы доступа класса

Private

Модификатор private делает члены класса (переменные, методы и т.д.) доступными только внутри самого этого класса.

Protected

Члены класса, помеченные модификатором protected, будут доступны в пределах того же пакета и во всех классах-наследниках.

Public

Если член класса объявлен как public, он будет доступен в любом месте программы.

Пример:

Модификатор доступа Public

```
class Student:
    def __init__(self, name, age):
        self.name = name
        self.age = age

    def display(self):
        print("Name:", self.name)
        print("Age:", self.age)

s = Student("John", 20)
s.display()
```

Вывод:

Name: John Age: 20

```
class BankAccount:
       def init (self, account number, balance):
         # Закрытые члены класса
        self.__account_number = account_number
        self. balance = balance
      # Закрытый метод класса
       def display balance(self):
        print("Balance:", self. balance)
     b = BankAccount(1234567890, 5000)
     b.__display_balance()
Вывод:
     AttributeError: 'BankAccount' object has no attribute 'display balance'
Ибо метод закрытый
Модификатор доступа Protected
     # Родительский класс
     class Person:
       def __init__(self, name, age):
         # Защищенные члены класса
        self. name = name
        self. age = age
      # Защищенный метод класса
       def display(self):
        print("Name:", self. name)
        print("Age:", self. age)
     # Класс производный от родительского
     class Student(Person):
       def init (self, name, age, roll number):
        super(). init (name, age)
         # Инициализация защищенного члена класса
        self. roll number = roll number
      # Открытый метод класса
       def display(self):
         # Вызов защищенного метода класса, унаследованного от
     родителя
        self. display()
```

```
print("Roll Number:", self. roll number)
     s = Student("John", 20, 123)
     s.display()
Вывод:
     Name: John
     Age: 20
     Roll Number: 123
Пример с GitHub:
     class Rating:
       def init (self, *marks) # marks (5,3,4) | (2) | ()
          # Закрытый член класса
          self. mark = self.avarage mark(marks)
       # Открытый метод класса
       def avarage mark(self, marks):
          s = 0
          for mark in marks:
            s += mark
          return s/len(marks)
        # Обращение к закрытому члену класса через свойство
       @property
       def mark(self):
          return self.__mark
        # Определение оператора >
       def gt (self, other):
          return self.mark > other.mark # возвращается логическое значение
       # Определение оператора +
       def add (self,other):
          return self.mark + other.mark
       # Строковое представление класса
       def str (self):
          return "avarage mark: " + str(self.__avarage_mark)
     \# rating = Rating(5,5,5,5)
     # print(rating > Rating(1,1,1))
     # print((rating + Rating(1,1,1)+Rating(2,2,2))/3)
```