

Trabalho AV3 - POO

Você está participando do processo seletivo para trainee da maior empresa de T.I do Brasil, em uma das etapas do processo seletivo o recrutador pediu que vocês implementassem um sistema em Java com temática livre, porém este deveria ter:

- Pelo menos 3 classes abstratas; (1,0 ponto)
- Pelo menos 3 interfaces; (1,0 ponto)
- Tratamento de exceção em pelo menos 5 classes; (0,5 ponto)
- Sinalização em pelo menos 3 métodos que podem disparar exceção (utilização do throws); (1,0 ponto)
- Implementar pelo menos 2 classes próprias de exceção (Sua própria classe de Exceção) (Classe de exceção que você deverá criar de acordo com o seu programa); (1,0 ponto)
- Herança em pelo menos 5 classes; (1,0 ponto)
- Polimorfismo de sobreposição em pelo menos 3 classes; (0,5 ponto)
- Polimorfismo de sobrecarga em pelo menos 3 classes; (0,5 ponto)
- Método toString implementado em todos os objetos; (0,5 ponto)
- Uso de encapsulamento; (0,5 ponto)
- Uso de Collections (Uma List e uma Set ou Map) em pelo menos duas classes. (0,5 ponto)
- Utilização de Arquivos: leitura e escrita (1,0 ponto).
- Modelagem do diagrama de classe do sistema no padrão UML (1,0 ponto)
- BÔNUS: Interface gráfica da solução (1,0 ponto)

OBS:

A execução do sistema desenvolvido deve coletar informações de entrada do usuário, realizar o processamento da mesma e em seguida, realizar a exibição das informações processadas. Para realizar esta tarefa, o sistema precisa conter um MENU funcional que realiza a gestão de todos os requisitos descritos anteriormente.

A avaliação do trabalho está condicionada ao envio do código fonte sem erros de compilação e pela arguição realizada em sala de aula. Nesta arguição, o aluno deverá responder perguntas e explicar sobre as implementações do sistema. Caso haja o descumprimento de alguma das exigências anteriores, será atribuída nota zero. Além disso, o aluno que não saiba explicar ou responder perguntas sobre o código fonte desenvolvido, também será atribuída nota zero ao trabalho.

