# Документация

### Блок ответов на «часто задаваемые вопросы»

Демонстрация того, как выглядит данный блок:

### Часто задаваемые вопросы

- + Если мы не хотим оплачивать питание по карте, ребенок останется голодным?
- + Как зарегистрироваться в личном кабинете?
- + Как пополнить счет по карте?
- + Как оставить заявку на сайте?
- + Почему не работает новая карта?
- + Почему не работает турникет?
- + Почему при оплате питания списываются большие суммы?

Каждой ячейке вопроса и ответа на него соответствует данный HTML-код:

{{ .Get "параметр" }} — отвечает за получение определенного параметра из шорткода.

Так выглядит шорткод для данной страницы:

```
question_1 = "Если мы не хотим оплачивать питание по карте, ребенок останется голодным?"
answer_1 = "Организация безналичной оплаты питания предполагает лишь улучшение качества и скорости обслуживания и не
исключает использования привычных способов оплаты, если иное не предполагается внутренним регламентом Школы.
question_2 = "Как зарегистрироваться в личном кабинете?"
answer_2 = "На портале «Моя школа» необходимо выбрать регистрацию в кабинете, в зависимости от района в которой
находится Ваша школа. Заполнить для регистрации свои данные ввести смс-пароль, который придет на указанный при
регистрации телефон. После этого будет доступна функция привязки ребенка к Вам, как к родителю. Обратите внимание, до
некоторых школах пока не будет отображаться заявленная информация и работать перечисленный функционал.
answer_3 = "Счет пополняется несколькими способами. Самый универсальный - картой любого банка через личный кабинет на
портале «Моя школа» и функцию «Пополнение лицевого счета». Так же есть возможность выяснить с каким комбинатом
питания сотрудничает школа и оплатить Лицевой счет через терминалы оплаты или приложения банков, с которыми
сотрудничает комбинат."
question_4 = "Как оставить заявку на сайте?"
answer_4 = "На портале «Моя школа» организован онлайн чат, в котором можно задать любой интересующий Вас вопрос."
question_5 = "Почему не работает новая карта?"
answer_5 = "На изменение номера в системе «Параграф» может уходить до 24 часов, поэтому не стоит рассчитывать на
мгновенное реагирование в реестре. Обращаем внимание, что на этапе старта системы время привязки может быть сильно
question_6 = "Почему не работает турникет?"
answer_6 = "В связи с тем, что проект Моя школа будет объединять несколько информационных порталов в одну сеть и
функционировать в рамках всех 700 школ города, возникает множество технических сложностей, которые зависят не только
масштабы проекта, на старте которого Вы оказались вместе с нами, проявить немного терпения. Весь перечисленный
функционал ТОЧНО будет доступен, когда все вовлеченные службы успешно синхронизируются. Спасибо за понимание!"
question_7 = "Почему при оплате питания списываются большие суммы?"
```

Выглядит громоздко, но достаточно интуитивно для понимания. В шорткоде создаем параметр, желательно, чтобы название соответствовало контенту, который вы хотите добавить, а после в HTML встраиваем данный параметр при помощи {{ .Get "параметр" }} в блок кода, в котором должен отображаться данный контент.

## Карусель

#### Игра по истории школы

10 лет назад по инициативе учащейся нашей школы. Оли Масленниковой, ученицы 7 класса, первый раз проводилась игра по истории школы. У ребят сразу же появились любимые конкурсы. Это чистописание, где им надо максимально аккуратно воспроизвести на бумаге текст с помощью чернил и пера. И это "отоп-кадр", где им нужно создать живую иллюстрацию к Пушкинской сказке, а другим ребятам угадать, что это за сказка.



Данный компонент был взят из bootstrap'a, так как предоставляет более обширный функционал, а также более удобный для добавления новых изображений и больше подходит для сайта школы.

Так выглядит HTML-код данного блока

Так выглядит шорткод для данного блока:

```
title: "Второй сниппет"
date: 2022-02-27T22:38:23+03:00
    your_title_1 = "Игра по истории школы"
                "10 лет назад по инициативе учащейся нашей школы, Оли Масленниковой, ученицы 7 класса, первый раз
    проводилась игра по истории школы. У ребят сразу же появились любимые конкурсы. Это чистописание, где им надо
    максимально аккуратно воспроизвести на бумаге текст с помощью чернил и пера. И это "стоп-кадр", где им нужно создать
    живую иллюстрацию к Пушкинской сказке, а другим ребятам угадать, что это за сказка.
    your_title_2 = "Лицейская неделя"
    title_2 = "Одной из важнейших традиций 80 школы является лицейская неделя. На этой неделе каждой параллели отведен
    читают стихи. Завершается неделя традиционно ярмаркой сказок 5 классов. Безусловно, самым ярким днем на этой неделе
    является 19 октября. В этот день для 6 и 11 классов проводятся лицейские уроки. Вы можете видеть их расписание.
    img_1 = "/img/image_1.jpg"
img_2 = "/img/image_2.jpg"
    img_3 = "/img/image_3.jpg
    img_4 = "/img/image_4.jpg"
    img 5 = "/img/image_5.jpg
    img_6 = "/img/image_6.jpg'
img_7 = "/img/image_7.jpg'
    img_7 = /img/image_7.jpg
img_8 = "/img/image_8.jpg'
img_9 = "/img/image_9.jpg'
```

Так как и в предыдущем блоке, здесь присутствуют параметры, к которым можно получить доступ через {{ .Get "параметр" }}, опять же это выглядит громоздко, но понятно для обычного пользователя, который захочет изменить контент определенного блока.