

Figma

Современному дизайнеру доступно множество инструментов для продуктивной работы. Кому-то по душе использовать проверенный временем Photoshop, другие предпочитают более узконаправленный Sketch, а третьи выбирают Figma. И именно этот инструмент стремительно становится фаворитом веб-дизайнеров.

Figma — это облачный кроссплатформенный сервис для дизайнеров интерфейсов и web-разработчиков, с которым можно работать непосредственно в браузере. И это лишь одно из важных преимуществ платформы.

Что такое Figma с точки зрения функционала? Это удобный графический редактор, в котором можно создавать:

- прототипы web-сайтов и приложений;
- отдельные элементы интерфейса: иконки, кнопки, формы и многое другое;
- векторные изображения и иллюстрации, прочее.

При этом нужно понимать, для чего Figma разрабатывалась. А именно для веб-дизайна. Соответственно, работать с полиграфией в ней неудобно, в отличие от того же Фотошопа. Здесь невозможно переключить сетку с сантиметров на миллиметры. Да и с макетами из Фотошопа Фигма работать не позволяет.

Инструменты

- Фреймы (артборды) — есть готовые варианты, но можно создавать собственные под конкретные задачи.
- Модульная сетка — для удобного упорядочения элементов дизайна в фреймах.
- Векторные формы — для отрисовки различных элементов интерфейса.
- Кривые — для создания кривых и простых векторных форм. Можно дополнительно загрузить их из Sketch либо Adobe Illustrator.
- Изображения — для быстрого добавления графических элементов в макет.
- Эффекты и маски — в том числе с эффектами наложения, градиентами и возможностью удобно работать с несколькими слоями.

- Текст — с поддержкой Google Fonts и инструментами подключения дополнительных с помощью Font Installers (для десктопной версии).

И это лишь малая часть инструментария. Более того, Фигма — это еще и широчайшие возможности для расширения базового функционала при помощи плагинов. Например:

- Grid for Tilda Publishing — быстро генерирует сетку для Tilda Publishing.
- Unsplash — позволяет всего в пару кликов импортировать изображения из одноименного сервиса.
- Iconify — открывает доступ более чем к 40 тысячам векторных иконок для любых ваших проектов.
- Figmotion — позволяет добавлять прототипам различные анимации без необходимости использовать дополнительные программы: Principle, Haiku или After Effects.
- Blobs — удобный инструмент для отрисовки векторных объектов.

Опять же, это далеко не все. А с учетом популяризации Figma количество полезных плагинов будет только увеличиваться.

Из личного опыта

Figma достаточно удобный сервис для верстки макетов, но есть один небольшой минус, чтобы работать над созданием макета с другими людьми нужна платная версия.

Что касается верстки, в Figma присутствует плагин, который преобразует готовый макет в HTML и CSS, но у плагина есть недостатки и не все объекты могут нормально и качественно преобразоваться в код, так, например, HTML-формы преобразуются как обычные блоки и их приходится переделывать вручную. Но если на макете нет сложных объектов, то этот плагин хорошо подходит для верстки (название Figma to HTML).

Список похожих плагинов:



Export Code



FigmaToFlutter



fromCSS



Editor X



Figma to CSS



Figma Tokens



FigmaToCocos



Figma to React Component



Design Tokenizer



CSSGen