

Круги в плоскости Окружности (27.03.20)

Многие окружности определяются уравнениями второй степени относительно переменных x и y , т.е. уравнениями:

$$Ax^2 + 2Bxy + Cy^2 + 2Dx + 2Ey + F = 0 \quad (A^2 + B^2 + C^2 \neq 0)$$

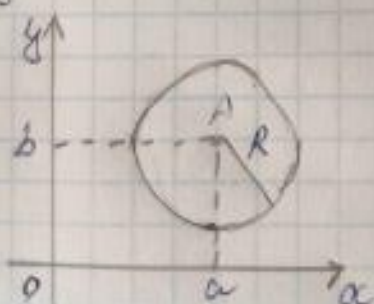
Окружность называется идеальной, если все точки плоскости, удовлетворяющие уравнению, лежат на окружности радиуса $R > 0$. Тогда $A = C$, а $B = 0$.

Уравнение: $(x - a)^2 + (y - b)^2 = R^2$

где a, b - координаты центра. Уравнение называется каноническим уравнением окружности. В частности, если a и $b = 0$, то центр совпадает с началом координат, но уравнение имеет вид:

$$x^2 + y^2 = R^2$$

$$A = C \neq 0 \quad \text{и} \quad B = 0$$



Эллипс

Эллипс — множество точек плоскости, сумма расстояний от каждой из которых до двух точек (фокусов) равна одной и той же константе, называемой большой полуосью эллипса.

Каноническое уравнение эллипса: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$

где a — большая полуось, b — малая полуось.
 Координаты фокусов: $F_1(-c, 0)$; $F_2(c, 0)$, где c — расстояние между фокусами!

$$c^2 = a^2 - b^2$$

Точки A, B, C, D — вершины эллипса, O — центр эллипса, r_1 и r_2 — расстояния от произвольной из точек эллипса — фокусов эллипса до этой точки.

