

ИГРА

Название (PK)	Производитель (AK)	Мин. игроков (NN)	Макс. игроков (NN)	Мин. возраст
Диксит	Libellud	3	6	8
Диксит	Asmodee	3	6	12
Монополия	Hasbro Inc	2	6	
Jungle	Asmodee	2	4	9

КЛИЕНТ

Ид_клиента (PK)	Имя (NN)	Фамилия	Дата рождения	Телефон	e-mail (NN)	Адрес
K1	Петров	Петр		8-962-587-33-01	arpet@mail.ru	
K2	Швыркин	Василий	10.09.1988		vasvas@gmail.com	ул. Пионерская, 26-58

ЗАКАЗ

Номер (PK)	Получение (NN)	Создан	Ид_клиента (FK)	Таб_номер (FK)
1	Самовывоз	12.09.2017 16:12	K1	C01
2	Самовывоз	12.09.2017 16:14	K2	C01
3	Доставка	13.09.2017 10:09	K2	C02

СОТРУДНИК

Таб_номер (PK)	Имя (NN)	Фамилия (NN)
C01	Жуков	Дмитрий
C02	Васичкин	Сергей

Условия проверки:

ИГРА: (Мин. игроков ≥ 2) AND (Мин. возраст = 8)

КЛИЕНТ: Дата рождения = '10.09.1988'

ЗАКАЗ: (Номер ≥ 1) AND (Получение = 'Самовывоз')

Связи между отношениями:

ИГРА-ЗАКАЗ: один заказ может включать в себя МНОГО игр, одна игра может содержаться во МНОГИХ заказах

КЛИЕНТ-ЗАКАЗ: один клиент может иметь МНОГО заказов, один заказ может относиться только к ОДНОМУ клиенту

СОТРУДНИК-ЗАКАЗ: один заказ должен быть обработан ОДНИМ сотрудником, один сотрудник может вести МНОГО заказов

Ответ на вопрос:

Для того, чтобы поддержать связь один к одному и помешать указывать одного и того же сотрудника в отношении ЗАКАЗ, необходимо наложить на внешний ключ этого отношения "Таб. Номер" ограничение unique.