

Примеры Вложенных - 04

- ① Объявление переменных - указываются вместе
auto extern, которое не указывается на уровне
а только объявляется переменную
Определение переменных: в этом случае
указывается значение переменной на
переменную

② `int a;`
`int *b;`
`b = &a;`

③ `if (условие)`

```
{  
    блок операторов 1;  
}
```

2) `if (условие)`

```
{  
    блок операторов 1;  
}  
else  
{  
    блок операторов 2;  
}
```

3) `условие ? выражение 1 : выражение 2;`

4) `switch (условие выражение)`

```
{  
    case константа 1: блок операторов 1;  
    break;  
    ...  
    case константа n: блок операторов n;  
    break;  
    default: блок операторов по умолчанию;  
    break;  
}
```

④ `#include <хранилище>`
`#include "файл сфор. языком"`

⑤ `{ }` - парные скобки

⑥ Препреции: `++i, --i` Постпреции: `i++, i--`

⑦ `void func(int a){`
`}`

⑧ Параметрами уже используются, когда известно количество итераций, а в цикле с условием это количество не известно

Препреции:
`while(условие){`
`body операции;`
`}`

Постпреции:
`do{`
`body операции;`
`} while(условие);`

⑨ `float geom(float a, float b, float c)`
`{`
`float g;`
`$g = \text{pow}(a \cdot b \cdot c, 1/3);$`
`return g;`
`}`

⑩ ...
int a = 10;
char *p = (char*)&a;
for(int i = 0; i < 4; i++)
 printf("%d", *(p+i));
...

⑪ float, double, long double

⑫ ...
for(int i = 0; i < n; i++)
 for(int j = 0; j < m; j++){
 if(i == j) sled += m[i][j];
 }
...

⑬ ~~Pympyccur~~

⑭ struct list
{
 int a;
 struct list *b;
};

(15) утискина исповзделат гиле контишелем
исходного рода в районы