

Критерии	Publisher	Scribus
Возможности	<ul style="list-style-type: none"> Быстрое начало работы при использовании библиотеки из сотен настраиваемых шаблонов оформления и незаполненных публикаций, включая информационные бюллетени, брошюры, рекламные листовки, открытки, веб-узлы, форматы почтовых сообщений и многое другое. Создание для всех деловых и личных потребностей элементы фирменной символики, которые содержат название компании, контактную информацию и эмблему. <ul style="list-style-type: none"> Перед выбором шаблона можно воспользоваться функцией динамического просмотра шаблонов Office Publisher 2007 с применением элементов фирменной символики, включая цвета, шрифты, эмблему и сведения о бизнесе. Новая функция поиска позволяет быстро находить и просматривать в каталоге Publisher высококачественные шаблоны Office Publisher 2007 с веб-узла Microsoft Office Online. Для ускорения поиска шаблонов можно воспользоваться эффективными средствами распределения по категориям, просмотра, открытия и сохранения в папке «Мои шаблоны». 	<p>Собственный формат документов</p> <ul style="list-style-type: none"> полная поддержка шрифтов и текста в Unicode, включая тексты, пишущиеся справа налево, например, на арабском языке и иврите (благодаря freetype2). блоки, видимые и скрываемые, с закругляемыми углами, вращаемые и масштабируемые; <ul style="list-style-type: none"> шаблоны страниц, мастер-страницы; слои для всего документа, перемещение объектов между слоями; абзацные и символьные текстовые стили, стили линий; <ul style="list-style-type: none"> ручной кернинг и встраивание шрифтов в документы; связывание, группировка, блокирование, изменение размера объектов, преобразование типов объектов <ul style="list-style-type: none"> поля, выпуск под обрез, направляющие, настраиваемое прилипание к сетке и направляющим. <p>Публикация</p> <ul style="list-style-type: none"> поддержка CMYK, включая предпросмотр изображений с включенным управлением цветом и встраиванием ICC-профилей в PDF для аккуратного сохранения исходного цвета; создание цветоделений CMYK и RGB в PostScript;

	<ul style="list-style-type: none"> • Благодаря хранению часто используемого текста, элементов оформления и графических объектов в новом хранилище содержимого для последующего использования в других публикациях достигается значительная экономия времени и сил. • Повторное использование созданного содержимого для других методов публикации и распространения. Например, можно легко поместить содержимое из многостраничного информационного бюллетеня в шаблон электронной почты или веб-шаблон для распространения в Интернете. • Можно выбрать одну из более 75 созданных профессионалами цветовых схем или создать свою собственную. Если нужно использовать цвета Pantone, их можно выбрать непосредственно в Office Publisher 2007. • В панели задач Publisher доступна помощь по стандартным процедурам Office Publisher 2007, таким как вставка изображения, слияние стандартных писем или многократное использование содержимого. • Расширенная возможность слияния каталогов позволяет создавать часто обновляемые материалы, такие как спецификации, каталоги и 	<ul style="list-style-type: none"> • поддержка большого количества возможностей PDF, включая интерактивные заполняемые формы; поддерживаются почти все поля PDF и сценарии на JavaScript; • возможность создавать файлы для печати на типографском оборудовании, включая устройства, поддерживающие PostScript Level 3 и PDF 1.4; • импорт Encapsulated PostScript с предпросмотром на холсте и экспорт в EPS; • полная поддержка вывода в PostScript Level 2, большинства возможностей Level 3, поддержка PDF 1.4 и 1.5, включая полупрозрачность, градиенты и 128-битное шифрование; • полная совместимость с PDF/X-3 — стандартом ISO на PDF для печатной публикации — впервые в мире; <ul style="list-style-type: none"> • встраивание шрифтов и исключение неиспользуемых символов при экспорте в PostScript и PDF; • Scribus может преобразовывать все используемые шрифты в контуры PostScript, сохраняя возможность изменять текст.
--	--	---

	<p>прейскуранты, объединяя текст и изображения из базы данных.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Доступна настройка публикаций с использованием коллекции интуитивно понятных макетов типографских эффектов и средств работы с графикой. • Усовершенствованное средство проверки макета позволяет заблаговременно выявить и исправить распространенные ошибки макета в материалах, предназначенных для печати, размещения в сети и распространения по электронной почте. 	
Инструменты	<ul style="list-style-type: none"> • Select Objects (Выбор Объектов, или часто инструмент называют просто Стрелка), <ul style="list-style-type: none"> • Text Box (Текстовый Блок, Фрейм), <ul style="list-style-type: none"> • Insert Table (Вставка Таблицы), • WordArt (Вставка объекта WordArt), • Picture Frame (Фрейм Изображения), • Clip Organizer Frame (Фрейм Мастера Клипов), <ul style="list-style-type: none"> • Line (Линия), • Arrow (Стрелка), • Oval (Овал, Эллипс), • Rectangle (Прямоугольник), • AutoShapes (Автофигуры), • Hot Spot (Горячая Вставка, Вставка Ссылки), <ul style="list-style-type: none"> • Form Control (Управление Формами), 	<ul style="list-style-type: none"> • Выделить объект (С) служит для выделения объекта в документе. Это наиболее часто используемый инструмент, служащий для перемещения фокуса внутри документа. • Добавить текстовый блок (Т) - добавляет текстовый блок, в который впоследствии загружается текст. <ul style="list-style-type: none"> • Добавить изображение (I) - аналогично предыдущему инструменту добавляет графический блок, в который будет загружен графический файл. • Добавить таблицу (А) - добавляет блок, в который вставляется таблица с текстовыми данными. • Добавить фигуру (S) - добавляет блок, в котором размещается фигура произвольной формы. <ul style="list-style-type: none"> • Добавить многоугольник (Р) - добавление многоугольника необходимой формы. В

	<ul style="list-style-type: none"> • HTML Code Fragment (Фрагмент Кода HTML), • Design Gallery Object (Объект из Галереи Дизайнов). 	<p>диалоговом окне свойств можно настроить количество углов, угол поворота и коэффициент сглаживания.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Добавить линию (L) - добавление линии в документ. • Добавить кривую Безье (B) - добавляет блок с кривой Безье требуемой конфигурации. Кривая Безье позволяет строить гладкие линии на основе ломанной. • Добавить линию от руки (F) - создание линий произвольной формы. • Все перечисленные инструменты имеют одну общую особенность - способом размещения создаваемых объектов в документе. Первый способ заключается в следующем. При выделенном инструменте делается щелчок левой кнопки мыши в месте предполагаемой вставки объекта. Сразу после этого появляется диалоговое окно, в котором необходимо ввести линейные размеры и опорную точку для вставляемого объекта. • Второй способ - удерживать левую кнопку мыши и вытягивать ее в необходимые стороны, строя тем самым нужный объект. • Инструмент Повернуть объект (R) - вращение объекта на произвольный угол.
--	---	---

		<ul style="list-style-type: none"> • Изменить масштаб (Z) - приближает или удаляет выделенный объект на плоскости документа. При нажатой клавише Shift происходит уменьшение (отдаление) объекта. Также уменьшение или увеличение масштаба объекта можно получить, зажав клавишу Ctrl и вращая колесо мыши. • Инструмент Изменить содержимое объекта (E) - позволяет редактировать выделенный объект. Если выбран объект с таблицей, то будет выделена ячейка, на которую пришелся курсор мыши. • Инструмент Изменить текст в Story Editor (Ctrl-Y) - открывает текст, вставленный в объект, во встроеном в Scribus текстовом редакторе Story Editor. <ul style="list-style-type: none"> • Связать текстовые блоки (N) - устанавливает взаимосвязь между объектами, содержащими текст. Связанные блоки имеют общее текстовое пространство. • Разорвать текстовые блоки (U) по своему действию прямо противоположен предыдущему инструменту. <ul style="list-style-type: none"> • Измерения - служит для вычисления точного расстояния между объектами, а также измерения углов между отрезками. • Инструмент Пипетка позволяет запомнить выбранный цвет в палитре цветов.
--	--	--

<p>Дизайн</p>	<p>Publisher — это классическое приложение, которое позволяет создавать визуально насыщенные публикации с профессиональным оформлением. С помощью приложения Publisher на компьютере вы можете:</p> <ul style="list-style-type: none"> • компоновать содержимое для печати или публикации в Интернете, используя различные готовые шаблоны; • создавать простые публикации, например поздравительные открытки и этикетки; • создавать сложные проекты, например ежегодники, каталоги и профессиональные электронные бюллетени. 	<p>Scribus - бесплатная программа для вёрстки макетов и книг издательств. Приложение поддерживает функции профессиональных систем: настройку цвета, включая CMYK формат, поддержку большинства форматов изображений (TIFF, JPEG и Adobe Photoshop), поддержку векторных форматов, поддержку шрифтов TrueType, Type 1 и OpenType. Приложение имеет стандартный интерфейс.</p>
----------------------	---	--