# НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ «КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ» ФАКУЛЬТЕТ ІНФОРМАТИКИ І ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ КАФЕДРА ОБЧИСЛЮВАЛЬНОЇ ТЕХНІКИ

# Лабораторна робота №1

з дисципліни «Системне програмування 2» Варіант 17

> Виконав: студент 3 курсу гр. IO-71 Муравйов І.П.

> > Перевірив: Павлов В. Г.

**Тема:** Модульне програмування в рамках базової системи проектування програм та його використання для побудови про-грам обробки таблиць.

**Мета**: Вивчення типів таблиць в системних програмах і конструкцій базової мови програмування для їх визначення. Пошук за прямою адресою. Основні типи залежностей та відношень, які реалізуються через пошук в таблицях системних програм. Лінійний та двійковий пошук.

#### Варіант - 17, тип вибірки – всі.

**Завдання**: Співпадіння максимуму початкових літер, включаючи літери латинського і слов'янського алфавіту, що співпадають за написанням.

### Лістинг програми:

lab1.c:

```
#include <stdio.h>
1
2
      #include <locale.h>
3
      #include <string.h>
4
      #include <stdbool.h>
5
      #include <stdlib.h>
      #include "utf8.h"
6
7
      #include "lab1.h"
8
9
      ch_t ch_num(char* ch)
10
11
         int j = 0;
12
         return u8_nextchar(ch, &j);
13
14
15
      bool ch_is_same(ch_t ch1, ch_t ch2)
16
         if(ch1 == ch2) {
17
18
           return true;
19
        /* cyrrilic */
20
        ch_t ch_ascii;
21
22
        ch_t ch_utf;
        if(ch1 < 255 && ch2 > 255) {
23
24
          /* ch1 - ascii, ch2 - unicode */
          ch_ascii = ch1;
25
26
           ch_utf = ch2;
27
        } else if(ch1 > 255 && ch2 < 255) {
28
           /* ch2 - ascii, ch1 - unicode */
           ch ascii = ch2;
29
30
           ch utf = ch1;
31
        } else {
32
           return false;
33
        if(ch num("a") == ch utf && ch ascii == 'a')
34
35
           return true;
         if(ch_num("c") == ch_utf && ch_ascii == 'c')
36
37
           return true;
```

```
38
         if(ch_num("e") == ch_utf && ch_ascii == 'e')
39
           return true;
40
         if(ch num("i") == ch utf && ch ascii == 'i')
41
           return true;
42
         if(ch_num("\kappa") == ch_utf && ch_ascii == "k")
43
           return true;
44
         if(ch num("n") == ch utf && ch ascii == 'n')
45
           return true;
         if(ch_num("o") == ch_utf && ch_ascii == 'o')
46
47
           return true;
48
         if(ch_num("2") == ch_utf \&\& ch_ascii == 'r')
49
           return true;
50
         if(ch_num("x") == ch_utf \&\& ch_ascii == 'x')
51
           return true;
52
         if(ch_num("y") == ch_utf && ch_ascii == 'y')
53
           return true;
54
         if(ch_num("A") == ch_utf && ch_ascii == 'A')
55
           return true;
         if(ch_num("B") == ch_utf && ch_ascii == 'B')
56
57
           return true;
58
         if(ch num("C") == ch utf && ch ascii == 'C')
59
           return true;
60
         if(ch_num("E") == ch_utf && ch_ascii == 'E')
61
62
         if(ch_num("H") == ch_utf && ch_ascii == 'H')
63
           return true;
64
         if(ch_num("K") == ch_utf \&\& ch_ascii == "K")
65
           return true;
         if(ch num("M") == ch utf && ch ascii == 'M')
66
67
           return true;
68
         if(ch_num("O") == ch_utf && ch_ascii == 'O')
69
           return true;
70
         if(ch_num("P") == ch_utf && ch_ascii == 'P')
71
           return true;
72
         if(ch_num("X") == ch_utf && ch_ascii == 'X')
73
           return true;
74
         if(ch_num("Y") == ch_utf && ch_ascii == 'Y')
75
           return true;
76
         return false;
77
78
79
      int ch_utf_strcmp(char* str1, char* str2)
80
      {
81
        int i;
82
        int j;
83
         int count=0;
84
         for(i=0, j=0; ;)  {
85
           ch_t ch1 = u8_nextchar(str1, &i);
           ch_t ch2 = u8_nextchar(str2, &j);
86
87
           if(ch1 == 0 || ch2 == 0)
88
             break:
89
           if(!ch_is_same(ch1, ch2)) {
90
             break;
91
           }
92
           count++;
93
         }
94
         return count;
95
96
      int ch_utf_memcmp(char* str1, char* str2)
97
```

```
98
         int i;
99
         int j;
100
          for(i=0, j=0; ;)  {
101
            ch_t ch1 = u8_nextchar(str1, &i);
102
            ch_t ch2 = u8_nextchar(str2, &j);
103
            if(ch1 == 0 || ch2 == 0)
104
              break;
105
            if(!ch_is_same(ch1, ch2)) {
106
              break;
107
108
          }
109
          u8_dec(str1,&i);
110
          u8_dec(str1,&j);
          return i;
111
112
113
       char * ch\_utf\_diff\_alloc(char * str1, char * str2)
114
115
         int sz = ch utf memcmp(str1, str2);
         char* diff = (char*)malloc(strlen(str1)+strlen(str2));
116
          memcpy(diff, str1, sz);
117
118
lab1.h:
     #ifndef MAIN_H
 1
     #define MAIN_H
2
3
     #include <stdbool.h>
4
     #include "utf8.h"
     typedef\ unsigned\ int\ ch\_t;
5
     ch_t ch_num(char* ch);
7
     bool ch_is_same(ch_t ch1, ch_t ch2);
8
     int ch_utf_strcmp(char* str1, char* str2);
9
     char* ch_utf_diff_alloc(char*str1, char*str2);
10
11
     #endif/* MAIN_H */
12
main_lab1.c:
     #include <stdio.h>
2
     #include <locale.h>
     #include <string.h>
3
     #include <stdlib.h>
4
 5
     #include <assert.h>
     #include <defs.h>
6
7
     #include "utf8.h"
8
     #include "lab1.h"
     void tests(void)
10
     {
11
        char A_ascii = 'A';
12
        char * A utf = ''A'';
13
        assert(ch_num(A_utf) == 1040);
14
        assert(ch_is_same(ch_num(A_utf), A_ascii));
        char * res = ch_utf_diff_alloc("123456", "1234556");
15
```

```
16
      assert(strlen(res) == 5);
17
    char * strs[] = { "Вакуоль", "Вакула", "Византия", "BakerStreet", "Ваки", "Ваовав", "binocular", "END"};
18
19
20
    main(){
21
      /* tests */
22
      tests();
23
         pr_info("locale: %s\n",setlocale(LC_ALL,""));
24
       char key[1000];
25
       while(1) {
         printf("\nkey-> ");
26
27
             fgets(key, sizeof key, stdin);
28
         int i;
29
         for(i=0;; i++) {
30
           if(!strcmp(strs[i], "END"))
31
             break;
32
           char* same = ch_utf_diff_alloc(strs[i], key);
33
           printf(" "COLOR RED "%s" COLOR DEF "%s",
34
35
             &strs[i][ch_utf_memcmp(strs[i], key)]
36
            );
37
           free(same);
38
39
40
    }
defs.h:
1
    #ifndef DEFS H
2
    #define DEFS H
3
4
    #include <stdio.h>
5
6
    #ifdef DEBUG APP
7
    #define pr_debug(...) do { printf("DEBUG:" __VA_ARGS__); puts(""); } while(0)
8
    #else
9 #define pr_debug(...)
10 #endif
11 #define pr info(...) do { printf( VA ARGS ); puts(""); } while(0)
12 #define pr_err(...) do { fprintf(stderr, "ERROR:" __VA_ARGS__); puts(""); } while(0)
13
14 #define COLOR RED "\033[31m"
15 #define COLOR DEF "\033[0m"
16 #endif /* DEFS H */
```

## Результати роботи програми:

```
$ ./app.elf
locale: LC_CTYPE=en_US.UTF-8;LC_NUMERIC=en_US.UTF-8;LC_TIME=en_US.U'
F-8;LC_COLLATE=C;LC_MONETARY=en_US.UTF-8;LC_MESSAGES=en_US.UTF-8;LC_
PAPER=en_US.UTF-8;LC_NAME=en_US.UTF-8;LC_ADDRESS=en_US.UTF-8;LC_TELI
 PHONE=en_US.UTF-8;LC_MEASUREMENT=en_US.UTF-8;LC_IDENTIFICATION=en_U
 UTF-8
 Вакуоль Вакула Византия BakerStreet Baku Baobab binocular
 Вакуоль Вакула Византия BakerStreet Baku Baobab binocular
 кеу-> Ваку
               ла Византия BakerStreet Baku Baobab binocular
 cey-> bin
 Вакуоль Вакула Византия BakerStreet Baku Baobab binocular
 ey-> Baker
              ула Византия BakerStreet Baku Baobab binocular
```