Projekt:

Plansza:

plansza do gry 10x10 (nie licząc empty space - 9x9) stworzona z tablicy gdzie :

0 - playground // kolor jasnoszary

1 - wall // kolor czarny

2 - box // kolor pomarańczowy

3 - player // kolor niebieski

4 - storage // kolor zielony

5 - empty space // przeźroczyste pole

+ 6 zmiana koloru storage na zielony

Sterowanie:

strzałka w górę - ruch w górę

strzałka w dół - ruch w dół

strzałka w lewo - ruch w lewo

strzałka w prawo - ruch w prawo

przycisk „Restart level” - zresetowanie poziomu

Cel:

doprowadzenie dwóch box’ów do storage’a