

de 15/08 a 19/08

Criando apresentações com o Beamer

Porque formatações são chatas!!

Diego Marczal Josiel Neumann Kuk

Universidade Estadual do Centro-Oeste

18 de agosto de 2011





- Intro
 - O que é o Beamer
 - História



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- Como e por que Templates



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- Como e por que Templates
- Frames
- Definindo slides
- Seções
 - Texto
- Formatando Textos no Beamer
- Posições
- Alinha
 - Definindo Lista
 - Overlavs
- Criando efeitos no texto
- Tabela
- Construindo tabelas
- Const
 - Estruturando um frame
- Figura
- Definindo figuras
- Ter
 - Mudando a aparência da apresentação
- I ransições
- Efeitos nos slides



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- Como e por que Templates
- Frames
- Definindo slides
- Seções
 - Particionando sua apresentação
 - A Formatanda Tartas da Bassa
- Formatando Textos no Beame
 - Alinhamento e Espaçamento
- Listas
 - Definindo Lista
 - Overlays
- Criar
- Tabelas
- a Cons
- Construindo tabelas
- Estrutura
 - Estruturando um frame
- Figura
- Definindo figuras
- Ter
 - Mudando a aparência da apresentação
- I ransições
- Efeitos nos slides



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- Como e por que Templates
- Frames
- Definindo slides
- Secões
 - Particionando sua apresentação
- Texto
 - Formatando Textos no Beamer
- Posiçõe
 - Alinhamento e Espaçament
- a Defining List
 - Definindo Lista
- Overlays
- Criando efeitos no texto
- 🕡 Tabela
- Construindo tabelas
- Estrutura
 - Estruturando um frame
 - Figura
 - Definingo figuras
- Ter
 - Mudando a aparência da apresentação
- Ffaire --- --- ---
- Efeitos nos slides



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- · Como e por que Templates
- Frames
- Definindo slides
- Secões
- Particionando sua apresentação Texto
 - Formatando Textos no Beamer
- Posições
 - · Alinhamento e Espacamento



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- · Como e por que Templates Frames
- Definindo slides
- Secões
 - Particionando sua apresentação
- Texto Formatando Textos no Beamer
- Posições
 - Alinhamento e Espacamento
- B Listas
 - Definindo Listas



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- · Como e por que Templates
- Frames
- Definindo slides
- Secões
 - Particionando sua apresentação
- Texto Formatando Textos no Beamer
- Posições
 - Alinhamento e Espacamento
- B Listas
 - Definindo Listas
- Overlavs
- Criando efeitos no texto



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- · Como e por que Templates Frames
- Definindo slides
- Secões
- Particionando sua apresentação Texto
 - Formatando Textos no Beamer
- Posições
 - Alinhamento e Espacamento
- B Listas
 - Definindo Listas
- Overlavs
- Criando efeitos no texto
- Tabelas
- Construindo tabelas



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- · Como e por que Templates Frames
- Definindo slides
- Secões
- Particionando sua apresentação Texto
 - Formatando Textos no Beamer
- Posições
 - Alinhamento e Espaçamento
- B Listas
 - Definindo Listas
- Overlavs
- Criando efeitos no texto
- Tabelas
- Construindo tabelas
- Estrutura
 - Estruturando um frame



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
 - Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- · Como e por que Templates
- Frames
- Definindo slides
- Secões
 - Particionando sua apresentação
- Texto Formatando Textos no Beamer
- Posições
 - Alinhamento e Espaçamento
- B Listas
 - Definindo Listas
- Overlavs
- Criando efeitos no texto
- Tabelas
- Construindo tabelas
- Estrutura
 - Estruturando um frame
- Figuras
 - Definindo figuras



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- · Como e por que Templates Frames
- Definindo slides
- Secões
 - Particionando sua apresentação
- Texto
- Formatando Textos no Beamer
- Posições
 - Alinhamento e Espaçamento
- B Listas
 - Definindo Listas
- Overlavs
- Criando efeitos no texto
- Tabelas
- Construindo tabelas
- Estrutura
 - Estruturando um frame
- Figuras
- Definindo figuras
- Temas
 - Mudando a aparência da apresentação



- Intro
 - O que é o Beamer
 - História
- 2 Vantagens
- Por que Utilizar Beamer?
- Templates
- · Como e por que Templates
- Frames
- Definindo slides
- Secões
- Particionando sua apresentação Texto
 - Formatando Textos no Beamer
- Posições
 - Alinhamento e Espaçamento
- B Listas
 - Definindo Listas
- Overlavs
- Criando efeitos no texto
- Tabelas
- Construindo tabelas
- Estrutura
 - Estruturando um frame
- Figuras
 - Definindo figuras
- Temas
 - Mudando a aparência da apresentação
- Transicões
 - Efeitos nos slides



- Beamer é uma classe do LATEX para criar apresentações.
- Uma apresentação Beamer é como qualquer outro documento
- Por isso, para usar o Beamer é necessário conhecer o LATEX.



- Beamer é uma classe do LATEX para criar apresentações.
- Preparar apresentações com o Beamer é muito diferente do que utilizando os editores WYSIWYG, como o OpenOffice Impress, Apple Keynote, PowerPoint, etc..
- Uma apresentação Beamer é como qualquer outro documento do LATEX.
- Por isso, para usar o Beamer é necessário conhecer o LATEX.



- Beamer é uma classe do LATEX para criar apresentações.
- Preparar apresentações com o Beamer é muito diferente do que utilizando os editores WYSIWYG, como o OpenOffice Impress, Apple Keynote, PowerPoint, etc..
- Uma apresentação Beamer é como qualquer outro documento do LATEX.
- Por isso, para usar o Beamer é necessário conhecer o LATEX.



- Beamer é uma classe do LATEX para criar apresentações.
- Preparar apresentações com o Beamer é muito diferente do que utilizando os editores WYSIWYG, como o OpenOffice Impress, Apple Keynote, PowerPoint, etc..
- Uma apresentação Beamer é como qualquer outro documento do LATEX.
- Por isso, para usar o Beamer é necessário conhecer o LATEX.



• Criado por **Till Tantau**.

- Till criou o Beamer para fazer a apresentação da Tese do seu Doutorado em 2003.
- Em 2010, **Joseph Wright e Vedran Miletić** passaram a manter o Beamer



- Criado por **Till Tantau**.
- Till criou o Beamer para fazer a apresentação da Tese do seu Doutorado em 2003.
- Em 2010, **Joseph Wright e Vedran Miletić** passaram a manter o Beamer



- Criado por Till Tantau.
- Till criou o Beamer para fazer a apresentação da Tese do seu Doutorado em 2003.
- Em 2010, **Joseph Wright e Vedran Miletić** passaram a manter o Beamer.

- Os comandos padrões do LATEX também funcionam no Beamer.
- O sumário e as formações da apresentação são automaticamente criadas. Incluindo links para seção e subseção.
- É fácil criar animações e efeitos.
- Possui temas que permitem mudar aparência da sua apresentação com apenas um comando.
- Sendo cada tema desenvolvido para ser reutilizável em qualquer apresentação Beamer.



- Os comandos padrões do LATEX também funcionam no Beamer.
- O sumário e as formações da apresentação são automaticamente criadas. Incluindo links para seção e subseção.
- É fácil criar animações e efeitos.
- Possui temas que permitem mudar aparência da sua apresentação com apenas um comando.
- Sendo cada tema desenvolvido para ser reutilizável em qualquer apresentação Beamer.

- Os comandos padrões do LATEX também funcionam no Beamer.
- O sumário e as formações da apresentação são automaticamente criadas. Incluindo links para seção e subseção.
- É fácil criar animações e efeitos.
- Possui temas que permitem mudar aparência da sua apresentação com apenas um comando.
- Sendo cada tema desenvolvido para ser reutilizável em qualquer apresentação Beamer.



- Os comandos padrões do LATEX também funcionam no Beamer.
- O sumário e as formações da apresentação são automaticamente criadas. Incluindo links para seção e subseção.
- É fácil criar animações e efeitos.
- Possui temas que permitem mudar aparência da sua apresentação com apenas um comando.
- Sendo cada tema desenvolvido para ser reutilizável em qualquer apresentação Beamer.



- O sumário e as formações da apresentação são automaticamente criadas. Incluindo links para seção e subseção.
- É fácil criar animações e efeitos.
- Possui temas que permitem mudar aparência da sua apresentação com apenas um comando.
- Sendo cada tema desenvolvido para ser reutilizável em qualquer apresentação Beamer.



- - Os layouts, cores e as fontes podem ser facilmente alteradas tanto globalmente como localmente.
 - É possível criar apresentações usando o mesmo código LATEX escrito para artigos.
 - O saída gerada pela compilação dos códigos é geralmente no formato pdf.
 - Sua apresentação terá exatamente mesmo formato em qualquer computador e SO!

- Os layouts, cores e as fontes podem ser facilmente alteradas tanto globalmente como localmente.
- É possível criar apresentações usando o mesmo código LATEX escrito para artigos.
- O saída gerada pela compilação dos códigos é geralmente no formato pdf.
- Sua apresentação terá exatamente mesmo formato em qualquer computador e SO!





- Os layouts, cores e as fontes podem ser facilmente alteradas tanto globalmente como localmente.
- É possível criar apresentações usando o mesmo código LATEX escrito para artigos.
- O saída gerada pela compilação dos códigos é geralmente no formato pdf.
- Sua apresentação terá exatamente mesmo formato em qualquer computador e SO!



- Os layouts, cores e as fontes podem ser facilmente alteradas tanto globalmente como localmente.
- É possível criar apresentações usando o mesmo código LATEX escrito para artigos.
- O saída gerada pela compilação dos códigos é geralmente no formato pdf.
- Sua apresentação terá exatamente mesmo formato em qualquer computador e SO!



- Você pode gerar sua template através de scripts.
- Vamos utilizar um script.
- Crie uma basta scripts no seu home.
- Descompacte os arquivos na pasta criada.
- Execute o seguinte comando ./install





- Você pode gerar sua template através de scripts.
- Vamos utilizar um script.
- Crie uma basta scripts no seu home.
- Descompacte os arquivos na pasta criada.
- Execute o seguinte comando ./install

- O jeito mais rápido de começar com o Beamer é através do uso de templates.
- Você pode gerar sua template através de scripts.
- Vamos utilizar um script.
- Crie uma basta scripts no seu home.
- Descompacte os arquivos na pasta criada.
- Execute o seguinte comando ./install



- O jeito mais rápido de começar com o Beamer é através do uso de templates.
- Você pode gerar sua template através de scripts.
- Vamos utilizar um script.
- Crie uma basta scripts no seu home.
- Descompacte os arquivos na pasta criada.
- Execute o seguinte comando ./install



- O jeito mais rápido de começar com o Beamer é através do uso de templates.
- Você pode gerar sua template através de scripts.
- Vamos utilizar um script.
- Crie uma basta scripts no seu home.
- Descompacte os arquivos na pasta criada.
- Execute o seguinte comando ./install

Como e por que Templates

- O jeito mais rápido de começar com o Beamer é através do uso de templates.
- Você pode gerar sua template através de scripts.
- Vamos utilizar um script.
- Crie uma basta scripts no seu home.
- Descompacte os arquivos na pasta criada.
- Execute o seguinte comando ./install

- Para criar uma apresentação execute o comando latex_new nome da apresentação.
- Não use acentos nem espaços para a nome da apresentação.
- Para compilar entre no diretório do projeto e execute o comando make.
- Conhecendo a estrutura de diretórios e o arquivo Makefile.





- Para criar uma apresentação execute o comando latex_new nome da apresentação.
- Não use acentos nem espaços para a nome da apresentação.
- Para compilar entre no diretório do projeto e execute o comando make.
- Conhecendo a estrutura de diretórios e o arquivo Makefile.

- Para criar uma apresentação execute o comando latex_new nome da apresentação.
- Não use acentos nem espaços para a nome da apresentação.
- Para compilar entre no diretório do projeto e execute o comando make.
- Conhecendo a estrutura de diretórios e o arquivo Makefile.

- Para criar uma apresentação execute o comando latex_new nome da apresentação.
- Não use acentos nem espaços para a nome da apresentação.
- Para compilar entre no diretório do projeto e execute o comando make.
- Conhecendo a estrutura de diretórios e o arquivo Makefile.

As primeiras alterações são para as informações chaves da sua apresentação.

- \title[Titulo menor]{Titulo maior}
- \subtitle [Titulo menor] {Subtitulo maior}
- \author[sobrenome] {nome}
- \date[18/08/2011] { 18 de agosto de 2011}

As primeiras alterações são para as informações chaves da sua apresentação.

- \title[Titulo menor]{Titulo maior}
- o \subtitle[Titulo menor]{Subtitulo maior}
- \author[sobrenome] {nome}
- \date[18/08/2011]{18 de agosto de 2011}

As primeiras alterações são para as informações chaves da sua apresentação.

- \title[Titulo menor]{Titulo maior}
- \subtitle [Titulo menor] {Subtitulo maior}
- \author[sobrenome] {nome}
- \date[18/08/2011]{18 de agosto de 2011}

As primeiras alterações são para as informações chaves da sua apresentação.

- \title[Titulo menor]{Titulo maior}
- \subtitle [Titulo menor] {Subtitulo maior}
- \author[sobrenome] {nome}
- \date[18/08/2011]{18 de agosto de 2011}

As primeiras alterações são para as informações chaves da sua apresentação.

- \title[Titulo menor]{Titulo maior}
- \subtitle [Titulo menor] {Subtitulo maior}
- \author[sobrenome] {nome}
- \date[18/08/2011]{18 de agosto de 2011}

Frames

Um projeto Beamer é constituído de vários **frames**. Cada **frame** produz um ou mais slides dependendo do uso dos *overlays*.

Examplo de um frame básico

```
\begin{frame} [<alinhamento>]
  \frametitle{0 titulo do frame}
  Corpo do frame, texto e/ou cógidos Latex
\end{frame}
```





Frames

Um projeto Beamer é constituído de vários frames. Cada frame produz um ou mais slides dependendo do uso dos *overlavs*.

Examplo de um frame básico

```
\begin{frame}[<alinhamento>]
 \frametitle{0 título do frame}
 Corpo do frame, texto e/ou cógidos Latex
\end{frame}
```





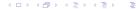
Alinhamento

A opção de alinhamento *default* é centralizada [c]. Mas existe as opções [t] para o alinhamento no topo (top align), e [b] para o alinhamento no rodapé (bottom align).

Alinhamento

```
\begin{frame}[t]
  \frametitle{Texto em Itálico com o latex}
  \textit{Este texto está em itálico}
\end{frame}
```





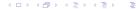
Alinhamento

A opção de alinhamento *default* é centralizada [c]. Mas existe as opções [t] para o alinhamento no topo (*top align*), e [b] para o alinhamento no rodapé (*bottom align*).

Alinhamento

```
\begin{frame}[t]
\frametitle{Texto em Itálico com o latex}
\textit{Este texto está em itálico}
\end{frame}
```





- A opção **plain** \begin\{frame\}[plain] retira do slide os cabeçalhos, rodapés, e diminui a barra de navegação.
- Este recurso é importante para apresentar figuras.

- A opção **plain** \begin\{frame\}[plain] retira do slide os cabeçalhos, rodapés, e diminui a barra de navegação.
- Este recurso é importante para apresentar figuras.

Frames especiais

- \titlepage
- \tableofcontents[\pausesections]

```
...
\begin{frame}
  \titlepage
\end{frame}
...
\begin{frame}
  \frametitle{Sumario}
  \tableofcontents
\end{frame}
...
```

Título do Frame

```
\begin{frame}
  \frametitle{Aqui vai o titulo do frame}
\end{frame}
```



Definindo slides

1

13

Tudo junto - Slides Iniciais

```
\begin{frame}
      \titlepage
    \end{frame}
4
    \begin{frame}
      \frametitle{Sumário}
      \tableofcontents[pausesections]
    \end{frame}
8
9
    \begin{frame}template
10
      \frametitle{Introdução}
11
      Texto e códigos Latex
12
```

\end{frame}



- Apresentações são divididas em seções, subseções, e sub-subseções.
- Para dividir sua apresentação utilize as instruções:

```
\section{Titulo},
\subsection{Titulo}
\subsubsection{Titulo}
```

- \section{...}
 - Insere um novo tópico no sumário.
 - Insere um novo link na barra de menu.
 - E não cria um cabecalho no frame
- Outra versão:

```
\subsection*{ ... }
```

- Apresentações são divididas em seções, subseções, e sub-subseções.
- Para dividir sua apresentação utilize as instruções:

```
\section{Titulo},
\subsection{Titulo}
\subsubsection{Titulo}
```

- \section{...}
 - Insere um novo tópico no sumário.
 - Insere um novo link na harra de menu
 - E não cria um cabecalho no frame
- Outra versão:

```
\subsection*{ ... }
```





- Apresentações são divididas em seções, subseções, e sub-subseções.
- Para dividir sua apresentação utilize as instruções:

```
\section{Titulo},
\subsection{Titulo}
\subsubsection{Titulo}
```

- \section{...}
 - Insere um novo tópico no sumário.
 - Insere um novo link na barra de menu.
 - E não cria um cabeçalho no frame.
- Outra versão:

```
\subsection*{ ... }
```



- Apresentações são divididas em seções, subseções, e sub-subseções.
- Para dividir sua apresentação utilize as instruções:

```
\section{Titulo},
\subsection{Titulo}
\subsubsection{Titulo}
```

- \section{...}
 - Insere um novo tópico no sumário.
 - Insere um novo link na barra de menu.
 - E não cria um cabeçalho no frame.
- Outra versão:

```
\subsection*{ ... }
```



- Apresentações são divididas em seções, subseções, e sub-subseções.
- Para dividir sua apresentação utilize as instruções:

```
\section{Titulo},
\subsection{Titulo}
\subsubsection{Titulo}
```

- \section{...}
 - Insere um novo tópico no sumário.
 - Insere um novo link na barra de menu.
 - E não cria um cabeçalho no frame.
- Outra versão:

```
\subsection*{ ... }
```



- Apresentações são divididas em seções, subseções, e sub-subseções.
- Para dividir sua apresentação utilize as instruções:

```
\section{Titulo},
\subsection{Titulo}
\subsubsection{Titulo}
```

- \section{...}
 - Insere um novo tópico no sumário.
 - Insere um novo link na barra de menu.
 - E não cria um cabeçalho no frame.
- Outra versão:

```
\subsection*{ ... }
```





- Apresentações são divididas em seções, subseções, e sub-subseções.
- Para dividir sua apresentação utilize as instruções:

```
\section{Titulo},
\subsection{Titulo}
\subsubsection{Titulo}
```

- \section{...}
 - Insere um novo tópico no sumário.
 - Insere um novo link na barra de menu.
 - E não cria um cabeçalho no frame.
- Outra versão:

```
\subsection*{ ... }
```



Exemplo

```
...
\end{frame}
\section{Minicurso de Latex}
\subsection{Apresentações com Beamer}
\subsubsection{Seções}
\begin{frame}
...
```

Seções são sempre declaradas entre os frames!!!

Comandos comuns para texto no Beamer

```
\emph{Texto enfatizdo}
\textbf{Texto em negrito}
\textit{Texto em itálico}
\textsl{Texto inclinado}
\alert{Texto de alerta}
\textrm{Texto em romano}
\textsf{Texto em sans serif}
\textcolor{green} {Texto em verde}
\texttt{Máquina de escrever}
```

Texto enfatizado
Texto em negrito
Texto em itálico
Texto inclinado
Texto de alerta
Texto em romano
Texto em sans serif
Texto em verde
Máquina de escrever



Tamanho de Fontes

Comando	Resultado
\tiny{minúsculo}	minúsculo
\scriptsize{muito pequena}	muito pequena
\footnotesize{nota de rodapé}	nota de rodapé
\small{pequena}	pequena
\normalsize{normal}	normal
\large{grande}	grande
\LARGE{Muito Maior}	Muito Maior
\huge{Bem Grande}	Bem Grande
\Huge{Enorme}	Enorme





Tamanho de Fontes

Comando	Tamanho - (padrão 12pt)
\tiny{minúsculo}	6pt
\scriptsize{muito pequena}	8pt
\footnotesize{nota de rodapé}	10pt
\small{pequena}	11pt
\normalsize{normal}	12pt
\large{grande}	17pt
\LARGE{Muito Maior}	20pt
\huge{Bem Grande}	25pt
\Huge{Enorme}	25pt

Tabela: Tamanho das fontes

- Em alguns momentos necessitamos digitar algum texto do jeito que escrevemos.
- Mas como fazer isto no LATEX?
- No LATEXuma das maneiras é utilizar o comando verbatim.



- Em alguns momentos necessitamos digitar algum texto do jeito que escrevemos.
- Mas como fazer isto no LATEX?
- No LATEXuma das maneiras é utilizar o comando verbatim.





- Em alguns momentos necessitamos digitar algum texto do jeito que escrevemos.
- Mas como fazer isto no LATEX?
- No LATEXuma das maneiras é utilizar o comando verbatim.

- Em alguns momentos necessitamos digitar algum texto do jeito que escrevemos.
- Mas como fazer isto no LATEX?
- No LATEXuma das maneiras é utilizar o comando verbatim.

Existe duas maneiras de usar o verbatim:

Usando texto verbatim

• Para textos de uma linha usa-se:

\verb|Qualquer texto...|

Para grande quantidades de textos:

```
Texto ...
Texto ...

texto ...

texto ...

\end{verbatim}
```

Nota:

Para o **verbatim** funcionar é necessário adicionar a opção [fragile no frame. Exemplo:

```
\begin{frame}[fragile] ..
```





Usando texto verbatim

• Para textos de uma linha usa-se:

```
\verb|Qualquer texto...|
```

• Para grande quantidades de textos:

```
\begin{verbatim}
  Texto ...
  Texto ...
  \end{verbatim}
```

Nota:

Para o **verbatim** funcionar é necessário adicionar a opção [fragile] no frame. Exemplo:

```
\begin{frame}[fragile] ...
```





Usando texto verbatim

Para textos de uma linha usa-se:

```
\verb|Qualquer texto...|
```

• Para grande quantidades de textos:

```
\begin{verbatim}
  Texto ...
  Texto ...
  \end{verbatim}
```

Nota:

Para o **verbatim** funcionar é necessário adicionar a opção [fragile] no frame. Exemplo:

```
\begin{frame}[fragile] ...
```



SemiVerbatim

Exemplo de código:

```
\begin{semiverbatim}
  Para o texto em vermelho use o comando
  \textcolor{red}{ \\textcolor\{red\}\{Vermelho\} \}
\end{semiverbatim}
```

Resultado

```
Para o texto em vermelho use o comando \textcolor{red}{Vermelho}
```



SemiVerbatim

Exemplo de código:

```
\begin{semiverbatim}
  Para o texto em vermelho use o comando
  \textcolor{red}{ \\textcolor\{red\}\{Vermelho\} \}
\end{semiverbatim}
```

Resultado:

```
Para o texto em vermelho use o comando
\textcolor{red}{Vermelho}
```

Temas de Fonte

 Para mudar o tipo de fonte da apresentação usamos o comando:

\usefonttheme{serif}

Você pode escolher as seguintes opções de temas

serif structureitalicserif structurebold structuresmallcapsseril

Nota:

Para mais informações sobre fontes leia o Beamer User Guide



Temas de Fonte

 Para mudar o tipo de fonte da apresentação usamos o comando:

\usefonttheme{serif}

Você pode escolher as seguintes opções de temas:

serif structureitalicserif structurebold structuresmallcapsserif

Nota

Para mais informações sobre fontes leia o Beamer User Guide



Temas de Fonte

 Para mudar o tipo de fonte da apresentação usamos o comando:

\usefonttheme{serif}

Você pode escolher as seguintes opções de temas:

serif structureitalicserif structurebold structuresmallcapsserif

Nota:

Para mais informações sobre fontes leia o Beamer User Guide



Tamanho de Fonte

 Para escolher o tamanho da fonte é necessário adicionar parâmetros no inicio do documento Beamer.

\documentclass{beamer}

• Exemplo:

\documentclass[10pt]{beamer}

- As opções de tamanho são:
 - 10pt
 - 11pt (Tamanho padrão)
 - 12pt
- Outras tamanhos requerer o uso de pacotes adicionais!

Definindo novo tamanho de fonte

Para definir um tamanho de fonte precisa-se criar um comando!

```
\makeatletter
  \newcommand\tinyv{\@setfontsize\tinyv{6pt}{6pt}}
\makeatother
```

Exemplo:

```
\tinyu√Fonte ainda menor} → Fonte ainda meno
```

Definindo novo tamanho de fonte

Para definir um tamanho de fonte precisa-se criar um comando!

```
\makeatletter
  \newcommand\tinyv{\@setfontsize\tinyv{6pt}{6pt}}
\makeatother
```

Exemplo:

 \forall \tinyv{Fonte ainda menor} \rightarrow Fonte ainda menor

Estilos de Fonte

Diferentes estilos de fontes podem ser escolhidos para personalizar sua apresentação.

Cada estilo de fonte está separada em um pacote diferente.

\usepackage{helvet}

Para usar um estilo def fonte use o comando:

\fontfamily{euler}

Fontes disponíveis no Beamer

serif euler newcent avant helvet palatino bookman mathtime pifont chancery mathptm utopia charter mathptmx





Alinhamento

Um frame pode ser alinhado a **esquerda**, **direita** ou **centro** com os seguintes comandos

- \flushleft{Texto}
- \flushright{Texto}
- o \center{Texto}

Exemplo:

```
\begin{center}
  Texto Centralizado
\end{center}
```

Texto Centralizado





Alinhamento e Espaçamento

Código para alinhar a esquerda

\flushleft{A esquerda}

Resultado:

A esquerda

Código para alinhar a direita

\flushright{A direita}

Resultado:

A Direita



Alinhamento e Espacamento

Código para alinhar a esquerda

\flushleft{A esquerda}

Resultado:

A esquerda



Alinhamento e Espacamento

Código para alinhar a esquerda

\flushleft{A esquerda}

Resultado:

A esquerda

Código para alinhar a direita

\flushright{A direita}



Código para alinhar a esquerda

\flushleft{A esquerda}

Resultado:

A esquerda

Código para alinhar a direita

\flushright{A direita}

Resultado:

A Direita



- O espaço vertical é indicado usando o comando \vskip<number>pt.
 - Por exemplo: \vskip15pt irá produzir 15 pontos de espaço na vertical.
- O mesmo acontece para o espaço horizontal: Por exemplo: \hskip15pt| irá produzir 15 pontos de espaço na horizontal.
- Espaços horizontais são úteis para indentar textos ou gráficos.
- Também é possível usar medidas em cm.
 Exemplo: \vskip15cm
- Valores negativos também são permitidos.
 Exemplo: \vskip-10pt ou \hskip-1cm





- O espaço vertical é indicado usando o comando \vskip<number>pt.
 - Por exemplo: \vskip15pt irá produzir 15 pontos de espaço na vertical.
- O mesmo acontece para o espaço horizontal: Por exemplo: \hskip15pt| irá produzir 15 pontos de espaço na horizontal.
- Espaços horizontais são úteis para indentar textos ou gráficos.
- Também é possível usar medidas em cm.
 Exemplo: \vskip15cm
- Valores negativos também são permitidos.
 Exemplo: \vskip-10pt ou \hskip-1cm





- O espaço vertical é indicado usando o comando \vskip<number>pt.
 - Por exemplo: \vskip15pt irá produzir 15 pontos de espaço na vertical.
- O mesmo acontece para o espaço horizontal: Por exemplo: \hskip15pt| irá produzir 15 pontos de espaço na horizontal.
- Espaços horizontais são úteis para indentar textos ou gráficos.
- Também é possível usar medidas em cm.
 Exemplo: \vskip15cm
- Valores negativos também são permitidos.
 Exemplo: \vskip-10pt ou \hskip-1cm





- O espaço vertical é indicado usando o comando \vskip<number>pt.
 - Por exemplo: \vskip15pt irá produzir 15 pontos de espaço na vertical.
- O mesmo acontece para o espa
 ço horizontal: Por exemplo: \hskip15pt| irá produzir 15 pontos de espa
 ço na horizontal.
- Espaços horizontais são úteis para indentar textos ou gráficos.
- Também é possível usar medidas em cm.
 Exemplo: \vskip15cm
- Valores negativos também são permitidos.
 Exemplo: \vskip-10pt ou \hskip-1cm





- O espaço vertical é indicado usando o comando \vskip<number>pt.
 - Por exemplo: \vskip15pt irá produzir 15 pontos de espaço na vertical.
- O mesmo acontece para o espaço horizontal: Por exemplo: \hskip15pt| irá produzir 15 pontos de espaço na horizontal.
- Espaços horizontais são úteis para indentar textos ou gráficos.
- Também é possível usar medidas em cm.
 Exemplo: \vskip15cm
- Valores negativos também são permitidos.
 Exemplo: \vskip-10pt ou \hskip-1cm





Ainda temos os comandos:

- vspace{<numero>pt}
- hspace{<numero>pt}
- Também podem ser usados em cm



Ainda temos os comandos:

- vspace{<numero>pt}
- hspace{<numero>pt}
- Também podem ser usados em cm

Ainda temos os comandos:

- vspace{<numero>pt}
- hspace{<numero>pt}
- Também podem ser usados em cm

Lista são frequentemente utilizados para organizar os assuntos apresentação em tópicos.

O Beamer inclui três formas de organizar sua apresentação em tópicos.

Itemize Usado para apresentar uma lista de itens que não possuem uma ordem.

Enumerate Usado para mostrar uma lista com números (itens ordenados).

Description Usado para mostrar itens com explicações.





Itemize

\begin{itemize}
 \item Primeiro Item.
 \item Segundo Item.
 \item Terceiro Item.
 \item Quarto Item.
\end{itemize}

- Primeiro Item.
- Segundo Item.
- Terceiro Item.
- Quarto Item.



Enumerate

```
\begin{enumerate}
  \item Primeiro Item.
  \item Segundo Item.
  \item Terceiro Item.
  \item Quarto Item.
\end{enumerate}
```

- Primeiro Item.
- Segundo Item.
- Terceiro Item.
- Quarto Item.



Description

```
\begin{description} [Primeiro Item]
\item[Primeiro Item] Descrição do primeiro item.
\item[Segundo Item] Descrição do segundo item.
\item[Terceiro Item] Descrição do terceiro item.
\item[Quarto Item] Descrição do quarto item.
\end{description}
```

Primeiro Item Descrição do primeiro item.

Segundo Item Descrição do segundo item.

Terceiro Item Descrição do terceiro item.

Quarto Item Descrição do quarto item.

Overlays

- São usado para partes da apresentação aparecerem incrementalmente.
- No Beamer, os overlays controlam que partes do frame irá aparecer.





Overlays

- São usado para partes da apresentação aparecerem incrementalmente.
- No Beamer, os overlays controlam que partes do frame irá aparecer.





Criando efeitos no texto

Overlays

Uma das maneiras de fazer partes dos texto aparecerem separados é utilizando o comando

\pause





Criando efeitos no texto

Overlays

Uma das maneiras de fazer partes dos texto aparecerem separados é utilizando o comando

\pause

Exemplo do pause:

```
\textbf{Passo 1:} Aprender Latex;
\pause
\textbf{Passo 2:} Aprender Beamer;
\pause
\textbf{Passo 3:} N\u00e40 se preocupar com formata\u00e4\u00fao!! =)
```

Passo 1: Aprender Latex.

Passo 2: Aprender Beamer.

Passo 3: Não se preocupar com formatação!! =





Overlays

Uma das maneiras de fazer partes dos texto aparecerem separados é utilizando o comando

\pause

Exemplo do pause:

```
\textbf{Passo 1:} Aprender Latex;
\pause
\textbf{Passo 2:} Aprender Beamer;
\pause
\textbf{Passo 3:} N\u00e40 se preocupar com formata\u00e4\u00fao!! =)
```

```
Passo 1: Aprender Latex.
```

Passo 2: Aprender Beamer.

Passo 3: Não se preocupar com formatação!! =





Overlays

Uma das maneiras de fazer partes dos texto aparecerem separados é utilizando o comando

\pause

Exemplo do pause:

```
\textbf{Passo 1:} Aprender Latex;
\pause
\textbf{Passo 2:} Aprender Beamer;
\pause
\textbf{Passo 3:} N\u00e4o se preocupar com formata\u00e4\u00fao!! =)
```

```
Passo 1: Aprender Latex.
```

Passo 2: Aprender Beamer.

Passo 3: Não se preocupar com formatação!! =)





Especificações para os overlays

- Em overlays avançadas, muitos comandos e bloco de instruções incorporam algumas especificações.
- Para entender overlays primeiro temos que entender como a apresentação é mostrada.
- Para dar a ilusão do overlays usamos múltiplos slides com diferentes partes de texto.
- Por exemplo: \pause criou 3 slides para realizar o efeito no texto.





Especificações para os overlays

- Em overlays avançadas, muitos comandos e bloco de instruções incorporam algumas especificações.
- Para entender overlays primeiro temos que entender como a apresentação é mostrada.
- Para dar a ilusão do overlays usamos múltiplos slides com diferentes partes de texto.
- Por exemplo: \pause criou 3 slides para realizar o efeito no texto.





Especificações para os overlays

- Em overlays avançadas, muitos comandos e bloco de instruções incorporam algumas especificações.
- Para entender overlays primeiro temos que entender como a apresentação é mostrada.
- Para dar a ilusão do overlays usamos múltiplos slides com diferentes partes de texto.
- Por exemplo: \pause criou 3 slides para realizar o efeito no texto.





Especificações para os overlays

- Em overlays avançadas, muitos comandos e bloco de instruções incorporam algumas especificações.
- Para entender overlays primeiro temos que entender como a apresentação é mostrada.
- Para dar a ilusão do overlays usamos múltiplos slides com diferentes partes de texto.
- Por exemplo: \pause criou 3 slides para realizar o efeito no texto.





Especificações para Overlays

- As especificações de overlay são especificadas entre (<,>) e indica que parte do slide deve aparecer.
- A especificação <1->, significa mostre do slide 1 em diante.
- <1-3>mostre do slide 1 até o 3.
- \bullet <-3, 5-6, 8->, mostre todos os slides exceto o 4 e o 5.

- Texto ... <1>
- Texto ... <1-2>
- Texto ... <1-2>
- Texto ... <1>
- Texto ... <1,3>
- Texto ... <1-2>

Nota

Se você quiser que os itens apareçam na ordem que de listagem use a opção [<+->]. (i.e. \begin{itemize}[<+->]|)





Especificações Overlays

```
• Texto ... <1>
```

- Texto ... <1-2>
- Texto ... <1-2>
- Texto ... <1>
- Texto ... <1,3>
- Texto ... <1-2>

Nota

Se você quiser que os itens apareçam na ordem que de listagem use a opção [<+->]. (i.e. \begin{itemize}[<+->]|)





Especificações Overlays

```
• Texto ... <1>
```

Nota

Se você quiser que os itens apareçam na ordem que de listagem use a opcão [<+->]. (i.e. \begin{itemize}[<+->]|)





Especificações Overlays

```
• Texto ... <1>
```

Nota:

Se você quiser que os itens apareçam na ordem que de listagem use a opção [<+->]. (i.e. \begin{itemize}[<+->]|)





Especificações Overlays

As especificações Overlays também podem ser usadas para que certos comandos tenham efeito em diferentes times.

```
\alert{Alerta para todos os slides}
\textcolor<2>{blue}{Azul no slide 2}
\textit<3>{Italico no slide 3}
\alert<1,3>{Alerta nos slides 1 e 3}
\
```

Comandos

```
\comando<n> ocorre somente no slide n.
\comando<-n> ocorre até no slide n.
\comando<n-> ocorre do slide n até o final do frame.
\comando<n-m> ocorre do slide n até o slide m.
```

Especificações Overlays

Alerta para todos os slides Azul no slide 2 Itálico no slide 3 Alerta nos slides 1 e 3



Especificações Overlays

Alerta para todos os slides Azul no slide 2 Itálico no slide 3 Alerta nos slides 1 e 3



Especificações Overlays

Alerta para todos os slides Azul no slide 2 Itálico no slide 3 Alerta nos slides 1 e 3



Especificações Overlays

Comandos especiais:

\onslide<1,2>	\only<1-2>{O texto dado como argumento apenas aparece nos slides especificados. Se nenhum texto for passado qualquer texto após o comando aparecerá apenas nos slides específicados}
\visible	\visible<3>{Este texto será visível somente no slide 3.}
\invisible	\invisible<-2>{Este texto fica invisível até o slide 2 e visível no restante.}
\alt	\alt<2>{Texto para o slide 2.}{Texto para o restante.}

Transparete Invisível

Os comandos abaixo habilitam a transparência e retorna ao comportamento normal de e esconder os itens nos frames.



Overlays com blocos

Primeiro bloco

Este é o primeiro bloco



Overlays com blocos

Primeiro bloco

Este é o primeiro bloco

Segundo bloco

Este é o segundo bloco





Tabelas

Tabelas são facilmente criadas com o comando tabular

- Tabelas começam com o comando \begin{tabular}{ccc}.
- {ccc} específica o número de colunas.
- Colunas são alinhas à direita r, à esquerda l e centralizado c
- Pode se ter vários alinhamentos na mesma tabela.
- O simbolo & divide cada coluna.
- A \\ divide as linhas.

Exemplo 1:

```
\begin{tabular}{ccc} cell 1 cell 2 cell 3 \\ cell 4 & cell 5 & cell 6 \\ end{tabular}
```

```
\begin{tabular}{ccc}
\hline
cell 1 & cell 2 & cell 3 \\
\hline
cell 4 & cell 5 & cell 6 \\
\hline
\end{tabular}
```

Exemplo 2: Linhas Horizontais

Código:

```
\begin{tabular}{|c|c|c|}
cell 1 & cell 2 & cell 3 \\
cell 4 & cell 5 & cell 6 \\
end{tabular}
```

Resultado:

A Tabela 4 possui linhas e colunas.

Exemplo 3: Completa

```
\begin{table}
\begin{table}
\begin{tabular}{|c|c|c|}
\hline
  \multicolumn{3}{|c|}{Tabela de Exemplo} \\
  hline
  cell 1 & cell 2 & cell 3 \\
  hline
  cell 4 & cell 5 & cell 6 \\
  hline
  hdine
  \end{tabular}
\label{completa}
\caption{Tabela com linhas e colunas}
\end{table}
```

Tabela de Exemplo				
cell 1	cell 2	cell 3		
cell 4	cell 5	cell 6		

Tabela: Tabela com linhas e colunas





Estruturando um frame

Beamer oferece diversas formas de estruturar um frame, dentre elas veremos:

- Columns
- Blocks





Colunas

Código para uma coluna de um Coluna

```
\begin{columns}
  \column[.x\textwidth]
  ...
  \column[.x\textwidth]
  ...
  \column[.x\textwidth]
  ...
  \end{columns}
```

- O beamer dispõe de um ambiente muito útil para dividir o slide, ou partes dele, em múltiplas colunas. \ begin{columns}
- Ele funciona como o ambiente itemize, para começar uma nova coluna usa-se o comando \ column[largura]
- Onde x é a porcentagem da largura do slide.





Colunas

Código para uma coluna de um Coluna

```
\begin{columns}
  \column[.x\textwidth]
    ...
  \column[.x\textwidth]
    ...
  \column[.x\textwidth]
    ...
\end{columns}
```

- O beamer dispõe de um ambiente muito útil para dividir o slide, ou partes dele, em múltiplas colunas. \ begin{columns}
- Ele funciona como o ambiente itemize, para começar uma nova coluna usa-se o comando \ column[largura]
- Onde x é a porcentagem da largura do slide.



Estruturando um frame

Exemplo:

```
\begin{columns}
  \column{.3\textwidth}
  Coluna 1
  \column{.3\textwidth}
  Coluna 2
\end{columns}
```

Resultado

Coluna 1

Coluna 2





Colunas

Código para uma coluna de um Coluna

```
\begin{columns}
  \column[.x\textwidth]
    ...
  \column[.x\textwidth]
    ...
  \column[.x\textwidth]
    ...
\end{columns}
```

- O beamer dispõe de um ambiente muito útil para dividir o slide, ou partes dele, em múltiplas colunas. \begin{columns}
- Ele funciona como o ambiente itemize, para começar uma nova coluna usa-se o comando \column[largura]
- Onde x é a porcentagem da largura do slide.





Estruturando um frame

Exemplo:

```
\begin{columns}
  \column{.3\textwidth}
  Columa 1
  \column{.3\textwidth}
  Columa 2
\end{columns}
```

Resultado

Coluna 1

Coluna 2



Blocos

```
\begin{block}{Latex com Beamer}
  Apresentando o Beamer....
\end{block}
```

Latex com Beamer

Apresentando o Beamer....



Blocos em duas colunas

Latex com Beamer

Apresentando o Beamer.... 1

Latex com Beamer

Apresentando o Beamer.... 2





Figuras

Para usar figuras é necessário incluir o pacote graphicx.

\usepackage{graphicx}

Este pacote suporta os seguintes formatos de figuras:

.pdf, .jpg, .jpeg, and .png

Figuras

```
A figura 3 ....

A figura \ref{fig:unicentro.jpeg} ....

\begin{figure}
  \includegraphics[scale=.5]{unicentro.jpeg}
  \label{fig:unicentro.jpeg}
  \caption{A nova Unicentro}
\end{figure}
```

Figuras



Figura: A nova Unicentro

Temas

Os temas mudam o *look and feel* da sua apresentação. Para mudar seu tema utilize o comando no preâmbulo do documento root :

\usetheme{Warsaw}

Os temas disponíveis são os seguintes:

Antibes	Bergen	Darmstadt	Ilmenau
Boadilla	Copenhagen	Hannover	Marburg
Frankfurt	Goettingen	Malmoe	Rochester
Juanlespins	Madrid	Pittsburgh	
Montpellier	Paloalto	Berlin	
Singapore	Berkeley	Dresden	



Cor dos temas

- Ainda é possível especificar a cor do tema escolhido.
- Para isso, usamos o comando \usecolortheme{color}
- As cores disponíveis são:

 albatross crane beet dove
 fly seagull wolverine beaver





Cor dos temas

- Ainda é possível especificar a cor do tema escolhido.
- Para isso, usamos o comando \usecolortheme{color}
- As cores disponíveis são:

 albatross crane beet dove
 fly seagull wolverine beaver

Cor dos temas

- Ainda é possível especificar a cor do tema escolhido.
- Para isso, usamos o comando \usecolortheme{color}
- As cores disponíveis são: albatross crane
 - atross crane beet dove fly seagull wolverine beaver

Transições de Slides

- Com o Beamer também é possível definir efeitos transições de slides.
- Porém, diferentes visualizadores de pdf podem interpretar de diferentes maneiras os efeitos.

Exemplo:

```
\begin{frame}
  \frametitle{Examplo Boxin }
  \transboxin
  Corpo do frame
\end{frame}
```





```
\begin{frame}
  \frametitle{Examplo blinds Horizontal }
  \transblindshorizontal[duration=2, direction=25]
  Corpo do frame
\end{frame}
```



Alguns opções de transições

\transblindshorizontal transblindsvertical \transboxin \transboxout \transdissolve \transglitter \transslipverticalin \transslipverticalout \transhorizontalin \transhorizontalout \transwipe $\transduration{2}$





Efeitos nos slides

Obrigado!!

Mais Inforamções sobre Beamer acesse o site:

http://www.ctan.org/tex-archive/macros/latex/contrib/beamer/doc/



