Lernatelier: Projektdokumentation

Burgener, Martic, Tanaskovic

# Informieren

## Ihr Projekt

Eine Webapplikation, in welcher man Quizfragen beantwortet und selber Quizfragen erstellen kann.

## Quellen

<https://www.w3schools.com/howto/howto_css_switch.asp>

<https://itmodul.ch/m294/>

1.3. Anforderungen

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Muss / Kann?** | **Funktional? Qualität? Rand?** | **Beschreibung** |
|  | Muss | Rand | Mit HTML, CSS und JavaScript implementiert |
|  | Muss | Funktional | Die Website beinhaltet Client Side Routing |
|  | Muss | Funktional | Der Nutzer kann eine Runde mit 10 Fragen spielen |
|  | Muss | Funktional | Der Nutzer kann seinen Fortschritt auf einer Leiste mitverfolgen. |
|  | Muss | Funktional | Es taucht eine Win oder Lose Seite auf je nachdem wie der Nutzer beim Quiz abschneidet. |
|  | Muss | Funktional | Der Nutzer kann Fragen erstellen. |

1.4 Testfälle

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Anforderung** | **Voraussetzung** | **Eingabe** | **Erwartete Ausgabe** |
| 1.1 | 1 | Seite geöffnet | Webseite untersuchen | HTML, CSS und JavaScript sind ersichtlich |
| 2.1 | 2 | " | Klick auf "Play" | URL wird um "#quiz" erweitert |
| 3.1 | 2 | " | URL erweitern um "#quiz" | Quizseite wird geöffnet |
| 4.1 | 2 | " | URL erweitern um "sddfs" | Error Seite wird gezeigt |
| 5.1 | 3 | " | Klick auf "Play" | Frage und antworten tauchen auf |
| 6.1 | 3 | Testfall 6.1 | Klick auf falsche Antwort | Antwort wird rot dargestellt |
| 7.1 | 3 | Testfall 6.1 | Klick auf richtige Antwort | Antwort wird grün dargestellt |
| 8.1 | 4 | Testfall 6.1 | Klick auf richtige Antwort bei Frage 1 | Frage 1 wird in Leiste grün dargestellt |
| 9.1 | 5 | Testfall 6.1 | Klick auf falsche Antwort | Lose Seite wird angezeigt |
| 10.1 | 5 | Testfall 6.1 | Klick auf aufeinanderfolgende 10 richtige Antworten | Win Seite wird angezeigt |
| 11.1 | 6 | Seite wurde gestartet | Klick auf "Create" | Seite zum Frage erstellen wird angezeigt |
| 12.1 | 6 | Testfall 11.1 | Klick auf "Apply" ohne Textfelder ausgefüllt zu haben | "You are not allowed to leave a Field empty" |
| 13.1 | 6 | " | Klick auf "Apply" ohne Checkbox markiert zu haben | "You are not allowed to leave a Field empty" |
| 14.1 | 6 | " | Klick auf "Apply"  Mit allen Feldern ausgefüllt und einer Checkbox markiert | Frage und Antworten entsprechend den Textfeldern und richtige Antwort entsprechend der Checkbox hinzugefügt |
| 15.1 | 6 | " | Klick auf "Add Question" | Weiteres Feld für das Erstellen von Fragen wird aufgerufen |

1. Planen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zuständiger** |
| **1.1** | **9.11** | **HTML und CSS für Quizspiel und Home vorbereiten** | **1h 30min** | **David und Benjamin** |
| **2.1** | **9.11** | **Client Side Routing vorbereiten** | **1h** | **Igor** |
| **3.1** | **9.11** | **JSON mit 12 Fragen vorbereiten** | **25min** | **Igor** |
| **4.1** | **9.11** | **Vorbereitete HTML und CSS mit Client Side Routing zusammenführen** | **15min** | **ganze Gruppe** |
| **5.1** | **9.11** | **Realisieren nachtragen** | **15min** | **ganze Gruppe** |
| **6.1** | **16.11** | **JavaScript zum Darstellen der Fragen erstellen** | **45min** | **Igor** |
| **7.1** | **16.11** | **JavaScript zum Überprüfen der Antworten des Spielers erstellen** | **45min** | **David** |
| **8.1** | **16.11** | **JavaScript zum Anpassen der Fortschrittleiste erstellen** | **45min** | **Benjamin** |
| **9.1** | **16.11** | **JavaScript zum Verhindern, dass dieselbe Frage mehrmals vorkommt.** | **30min** | **ganze Gruppe** |
| **10.1** | **16.11** | **Realisieren nachtragen** | **15min** | **ganze Gruppe** |
| **11.1** | **23.11** | **HTML und CSS für Frage erstellen vorbereitet** | **1h** | **David und Benjamin** |
| **12.1** | **23.11** | **HTML und CSS für Frage erstellen mit Client Side Routing zusammengeführt** | **10min** | **Igor** |
| **13.1** | **23.11** | **JavaScript zum überprüfen des Inhalts in Textfeldern** | **30min** | **Benjamin** |
| **14.1** | **23.11** | **JavaScript für Funktionsweise der Checkbox** | **30min** | **David** |
| **15.1** | **23.11** | **JavaScript zum Abrufen der Eingaben und Checkbox und speichern in JSON** | **30min** | **Igor** |
| **16.1** | **23.11** | **Win und Lose Seite für das Ergebnis des Quizspiels** | **45min** | **Benjamin und David** |
| **17.1** | **23.11** | **Realisieren nachtragen** | **15min** | **ganze Gruppe** |
| **18.1** | **30.11** | **Testprotokoll erstellen** | **1h** | **ganze Gruppe** |
| **19.1** | **30.11** | **Portfolioeintrag schreiben** | **1h** | **ganze Gruppe** |

1. Realisieren

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nummer** | **Frist** | **Beschreibung** | **Zeit (geplant)** | **Zeit (effektiv)** |
| **1.1** | **9.11** | **HTML und CSS für Quizspiel und Home vorbereiten** | **1h 30min** | **1h 30min** |
| **2.1** | **9.11** | **Client Side Routing vorbereiten** | **1h** | **1h 10min** |
| **3.1** | **9.11** | **JSON mit 12 Fragen vorbereiten** | **25min** | **25min** |
| **4.1** | **9.11** | **Vorbereitete HTML und CSS mit Client Side Routing zusammenführen** | **15min** | **20min** |
| **5.1** | **9.11** | **Realisieren nachtragen** | **15min** | **15min** |
| **6.1** | **16.11** | **JavaScript zum Darstellen der Fragen erstellen** | **45min** | **45min** |
| **7.1** | **16.11** | **JavaScript zum Überprüfen der Antworten des Spielers erstellen** | **45min** | **45min** |
| **8.1** | **16.11** | **JavaScript zum Anpassen der Fortschrittleiste erstellen** | **45min** | **45min** |
| **9.1** | **16.11** | **JavaScript zum Verhindern, dass dieselbe Frage mehrmals vorkommt.** | **30min** | **35min** |
| **10.1** | **16.11** | **Realisieren nachtragen** | **15min** | **15min** |
| **11.1** | **23.11** | **HTML und CSS für Frage erstellen vorbereitet** | **1h** | **1h** |
| **12.1** | **23.11** | **HTML und CSS für Frage erstellen mit Client Side Routing zusammengeführt** | **10min** | **10min** |
| **13.1** | **23.11** | **JavaScript zum überprüfen des Inhalts in Textfeldern** | **30min** | **35min** |
| **14.1** | **23.11** | **JavaScript für Funktionsweise der Checkbox** | **30min** | **35min** |
| **15.1** | **23.11** | **JavaScript zum Abrufen der Eingaben und Checkbox und speichern in JSON** | **30min** | **30min** |
| **16.1** | **23.11** | **Win und Lose Seite für das Ergebnis des Quizspiels** | **45min** | **50min** |
| **17.1** | **23.11** | **Realisieren nachtragen** | **15min** | **15min** |
| **18.1** | **30.11** | **Testprotokoll erstellen** | **1h** | **1h** |
| **19.1** | **30.11** | **Portfolioeintrag schreiben** | **1h** | **1h** |

1. Kontrollieren

## Testprotokoll

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Testumgebung:** | **Laptop, Liveserver der Webseite** | | |
| **Nummer** | **Datum** | **Resultat** | **Durchgeführt** |
| 1.1 | **30.11.22** | **OK** | Igor |
| 2.1 | **30.11.22** | **OK** | Igor |
| 3.1 | **30.11.22** | **OK** | Igor |
| 4.1 | **30.11.22** | **OK** | Igor |
| 5.1 | **30.11.22** | **OK** | Igor |
| 6.1 | **30.11.22** | **OK** | Benjamin |
| 7.1 | **30.11.22** | **OK** | Benjamin |
| 8.1 | **30.11.22** | **OK** | Benjamin |
| 9.1 | **30.11.22** | **OK** | Benjamin |
| 10.1 | **30.11.22** | **OK** | Benjamin |
| 11.1 | **30.11.22** | **OK** | David |
| 12.1 | **30.11.22** | **OK** | David |
| 13.1 | **30.11.22** | **OK** | David |
| 14.1 | **30.11.22** | **OK** | David |
| 15.1 | **30.11.22** | **OK** | David |

Fazit

Die Testfälle liefen wie geplant und das Produkt ist somit abgabebereit.

1. Auswerten

Die Arbeit verlief gut. Das Projekt war aber ein ziemlich kleines, wodurch wir häufig relativ früh fertig waren mit den geplanten Arbeitspaketen. Die übrige Zeit hätten wir nutzen sollen um unser Projekt zu erweitern, doch uns mangelte Innovation.