# Projektauftrag

|  |
| --- |
| Projektname: |
| NAME DES PROJEKTES |

|  |
| --- |
| Beschreibung: |
| Das Projekt ist eine funktionierende Webseite, auf welcher man zu zweit Schach spielen kann. Mit HTML und CSS erstellen wir das 8 mal 8 Spielfeld. Das Spiel soll den Regeln von Schach entsprechen. Das heisst die Bewegungsmuster von Figuren sind gemäss Schach Standard, Bauern lassen sich umwandeln und Ausnahmeregeln wie en Passant und Rochade werden berücksichtigt. Der Bauer kann sich beim ersten Zug um 2 Felder und sonst nur 1 nach oben bewegen. Der Läufer bewegt sich diagonal um so viele Felder wie er will. Der Springer springt in einer L-Form zusätzlich kann er über andere Figuren springen. Der Turm bewegt sich geradeaus um so viele Felder wie er will. Die Dame bewegt sich diagonal und auch geradeaus um so viele Felder wie sie will. Der König kann sich nur um 1 Feld in jede Richtung bewegen. All diese Regeln sieht man in der von uns erstellten Spielanleitung. Die Logik dieser Bewegungen soll mit JavaScript erfüllt werden. Es wird keinen Bot geben, gegen den man antreten kann, sondern nur die Funktion über den gleichen Laptop miteinander zu spielen.  **Ziele:** -Wir bringen das Spiel zum Laufen.  -Figurenlogik korrekt implementiert  -Spielanleitung vorhanden |

|  |
| --- |
| Module |
| 293, 294 |

|  |
| --- |
| Zusätzlich benötigtes Material: |
|  |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Auftraggeber: | Weitere Kontaktpersonen: | Begleitperson BBB: |
| BBB | - | Rapisarda |

|  |  |
| --- | --- |
| Projektleiter: | Teammitglieder: |
| Martic | Tanaskovic, Zinge, Wösten |

|  |  |
| --- | --- |
| Termin Projektstart: | Termin Projektende: |
| 13.12.2022 | 21.2.2023 |