

# Igor de Andrade Lopes

## Desenvolvedor Web Full-Stack

✉ igor9487@gmail.com ☎ +55 21985293031 📍 Rio de Janeiro, RJ 🖱 igoralopes.github.io/

in linkedin.com/in/igorlopes-dev 🔄 github.com/IgorALopes

### Profile

---

Proativo, dedicado e colaborativo, gosto de aprender e me desafiar para alcançar resultados junto à equipe. Posso trabalhar também somente com **Frontend** ou **Backend**. Estou ávido e disposto a aprender novas tecnologias para me adequar ao ambiente de trabalho. Possuo habilidades em: **React Js, Javascript (ES6), MongoDB, Express, Tailwind, NodeJS, HTML & CSS, Git/GitHub**

### Education

---

**Engenharia de Software - Graduação, Estacio de Sá** 04/2023 – present

**Full-Stack Web Developer Program, Ironhack** 08/2022 – 10/2022

Intensive web development bootcamp (Full-Time)

- Front end technologies learned: HTML | CSS | JavaScript (ES6) | React

- Back end technologies learned: ExpressJs | NodeJs | MongoDB | Axios

Version Control: Git | GitHub

**Pós-graduação em Design de Interação, SENAC RJ** 2016 – 2018

O curso capacita o aluno a projetar soluções interativas para produtos e interfaces digitais, com foco em Experiência do Usuário.

**Tecnólogo em Design Gráfico, SENAC RJ** 2011 – 2014

Capacitação na criação de projetos de comunicação visual.

### Projects

---

**Oak School**, <https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:7046942717913776128/> 📄

Site freelance onde a proposta era ter uma presença online e substituir o site antigo feito no Wix.

O site apresenta responsividade e foram utilizados React e Tailwind.

**Game Tasting**, <https://gametasting.netlify.app/> 📄

Site autoral onde desenvolvedores de jogos podem disponibilizar seus games para receberem feedback de usuários. O projeto foi desenvolvido com CRUD completo e tecnologias MERN (MongoDB, Express.js, React.js e Node.js)

**Times históricos do futebol**, <https://historicsoccerteams.vercel.app/>

Projeto autoral com API própria onde os usuários podem cadastrar seus times de futebol favoritos adicionando cromos como em um álbum de figurinhas inspirado na copa do mundo de 2022.

**The Red Tower**, <https://igoralopes.github.io/Projeto01-GAME-Ironhack/> 📄

O trabalho consiste na criação de um jogo utilizando HTML, CSS e JavaScript.

O jogo autoral desenvolvido, é baseado na dinâmica de turnos, onde o jogador realiza uma ação e o inimigo (computador) realiza outra logo em seguida.

## Experience

---

### **Coordenador de aulas online | Designer Gráfico, CURSO A-PROV**

10/2018 – 11/2021

Durante minha trajetória na empresa, tive a oportunidade de construir e implementar um projeto crucial para a adaptação da organização às mudanças impostas pela pandemia de COVID-19. Em um contexto de lockdown e distanciamento social, fui um dos responsáveis por implementar um modelo de ensino a distância 100% online, substituindo o modelo anterior, que era totalmente presencial.

Graças à minha habilidade de gerenciar projetos complexos, fui capaz de coordenar diversas etapas necessárias para a transição, desde a seleção e treinamento de professores capacitados para o formato digital, até a escolha de plataformas e tecnologias adequadas ao processo.

O resultado dessa iniciativa foi um aumento significativo na eficiência e na acessibilidade do ensino, onde pudemos manter as metas na qualidade do ensino. Além disso, o novo modelo permitiu a continuidade das atividades mesmo em momentos de instabilidade e incerteza, garantindo o seguimento dos negócios.

Acredito que minha contribuição para essa mudança emergencial foi fundamental para o sucesso da organização em um momento de crise.

Fui promovido a coordenador de aulas online no ano seguinte onde o modelo EAD foi adaptado e adotado de forma oficial juntamente com o presencial.

- Encarregado pelo funcionamento da modalidade EAD.
- Atendimento técnico aos clientes.
- Responsável pela criação de peças publicitárias físicas e virtuais, diagramação de material interno, além da atualização e manutenção do site institucional e hardware.
- Tecnologias: CorelDraw, Illustrator, Photoshop, Canva, Wix, Google Workspace, Google Meet, Excel, SEO, Facebook Ads.

### **Designer gráfico, AlphaGraphics Brasil**

05/2017 – 04/2018

- Criação de peças publicitárias.
- Atendimento ao cliente.
- Impressor - Qualidade de impressão e plotagem, cores, aproveitamento de insulmos e materiais.
- Acabamentista - Manipulação de máquina de corte, blocagem, encadernação e afins.
- Tecnologias: CorelDraw, Photoshop.

### **Designer gráfico, Freelancer**

2009 – 2017

- Elaboração de identidade visual, papelaria e mídias online.

### **Estágio - Designer gráfico, ZZ Banana**

08/2013 – 10/2013

- Fotógrafo de produtos;
- Tratamento de imagens;
- Atualização do site;
- Atualização do catálogo de produtos;
- Cadastro de produtos no sistema empresarial;
- Tecnologias: InDesign, Photoshop, Joomla.

### **Arte finalista, VelozGraf**

02/2005 – 05/2007

- Criação de peças publicitárias.
- Atendimento ao cliente.

- Impressor - Qualidade de impressão e plotagem, cores, aproveitamento de insulmos e materiais.
- Acabamentista - Manipulação de máquina de corte, blocagem, encadernação e afins.
- Tecnologias: CorelDraw, Photoshop.

## Languages

---

### Inglês

Proficiente

### Português(br)

Nativo