Igor Lopes

Desenvolvedor Web Full-Stack

Sou um Desenvolvedor Web que adora explorar minha criatividade para resolver problemas e gerar contribuições positivas e inovadoras. Aproveito minhas formações anteriores para proporcionar resultados de qualidade estética e funcional aprimorados, com zelo pelos detalhes e boas práticas.



- igor9487@gmail.com
- 🤗 Rio de Janeiro, Brasil
- in linkedin.com/in/igorlopes-dev

- +55 (21) 98529-3031
- igoralopes.github.io/Portfolio-igor-lopes/
- github.com/lgorALopes

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

Designer Gráfico / Coordenador de aulas online

CURSO A-PROV

10/2018 - 11/2021

Atribuições

- Encarregado pelo funcionamento da modalidade EAD.
- Responsável pela criação de peças publicitárias físicas e virtuais, diagramação de material interno, além da atualização e manutenção do site institucional.
- Tecnologias: CorelDraw, Illustrator, Photoshop, Canva, Wix, Google workspace, Google Meet, Excel, SEO, Facebook Ads.

Designer Gráfico AlphaGraphics Brazil

05/2017 - 04/2018

Atribuições

- Criação de peças publicitárias.
- Atendimento ao cliente.
- Impressor Qualidade de impressão e plotagem, cores, aproveitamento de insulmos e materiais.
- Acabamentista Manipulação de máquina de corte, blocagem, encadernação e afins.

EDUCAÇÃO

Full-Stack Web Development Ironhack

08/2022 - 10/2022

Curso

 Ironhack é um bootcamp imersivo com locais em todo o mundo, oferecendo cursos de 9 semanas em tempo integral em Desenvolvimento Web Full Stack e outros. (400+ horas)

Pós-graduação em Design de Interfaces (UX/UI)

Senac - Rio de Janeiro

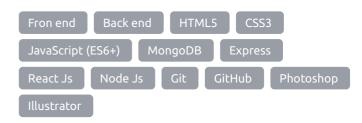
06/2016 - 06/2018

Graduação em Design Gráfico

Senac - Rio de Janeiro

01/2011 - 12/2014

SKILLS



PROJETOS

Game Tasting (09/2022 - 10/2022)

- Um lugar onde desenvolvedores de games podem disponibilizar seus jogos e receberem feedback de usuários
- Technologies used: React.js, JavaScript, Node.js, MongoDB, Express, HTML, CSS, Photoshop, Mongoose, Heroku, Git/GitHub
- https://gametasting.netlify.app/

Historic Soccer Teams (09/2022 - 09/2022)

- Um álbum virtual onde usuários podem postar seus times de futebol favoritos de todos os tempos
- Technologies used: React.js, Axios, JSON API, HTML, CSS, Javascript (ES6), Git/GitHub
- https://bestsoccerteams.netlify.app/home

The Red Tower - GAME (08/2022 - 08/2022)

- Jogo para browser por turnos, onde o player derrota inimigos em andares de uma torre maligna
- Technologies used: Javascript (ES6), CSS, HTML, Canva, CorelDraw, Git/GitHub
- https://igoralopes.github.io/Projeto01-GAME-Ironhack/

LINGUAGENS

Portugues *Nativo* Inglês Proficiente