

Igor de Andrade Lopes

Desenvolvedor Web Full-Stack

✉ igor9487@gmail.com ☎ +55 21985293031 📍 Rio de Janeiro, RJ 🖱 igoralopes.github.io/

in linkedin.com/in/igorlopes-dev 🔄 github.com/IgorALopes

Profile

Proativo, dedicado e colaborativo, gosto de aprender e me desafiar para alcançar resultados junto à equipe. Posso trabalhar também somente com **Frontend** ou **Backend**. Estou ávido e disposto a aprender novas tecnologias para me adequar ao ambiente de trabalho. Possuo habilidades em: **React Js, Javascript (ES6), MongoDB, Express, Tailwind, NodeJS, HTML & CSS, Git/GitHub**

Education

Engenharia de Software - Graduação, Estacio de Sá 04/2023 – present

Full-Stack Web Developer Program, Ironhack 08/2022 – 10/2022

Intensive web development bootcamp (Full-Time)

- Front end technologies learned: HTML | CSS | JavaScript (ES6) | React

- Back end technologies learned: ExpressJs | NodeJs | MongoDB | Axios

Version Control: Git | GitHub

Pós-graduação em Design de Interação, SENAC RJ 2016 – 2018

O curso capacita o aluno a projetar soluções interativas para produtos e interfaces digitais, com foco em Experiência do Usuário.

Tecnólogo em Design Gráfico, SENAC RJ 2011 – 2014

Capacitação na criação de projetos de comunicação visual.

Projects

Oak School, <https://www.linkedin.com/feed/update/urn:li:activity:7046942717913776128/> 📄

Site freelance onde a proposta era ter uma presença online e substituir o site antigo feito no Wix.

O site apresenta responsividade e foram utilizados React e Tailwind.

Game Tasting, <https://gametasting.netlify.app/> 📄

Site autoral onde desenvolvedores de jogos podem disponibilizar seus games para receberem feedback de usuários. O projeto foi desenvolvido com CRUD completo e tecnologias MERN (MongoDB, Express.js, React.js e Node.js)

Times históricos do futebol, <https://historicsoccerteams.vercel.app/>

Projeto autoral com API própria onde os usuários podem cadastrar seus times de futebol favoritos adicionando cromos como em um álbum de figurinhas inspirado na copa do mundo de 2022.

The Red Tower, <https://igoralopes.github.io/Projeto01-GAME-Ironhack/> 📄

O trabalho consiste na criação de um jogo utilizando HTML, CSS e JavaScript.

O jogo autoral desenvolvido, é baseado na dinâmica de turnos, onde o jogador realiza uma ação e o inimigo (computador) realiza outra logo em seguida.

Experience

Coordenador de aulas online | Designer Gráfico, CURSO A-PROV

10/2018 – 11/2021

Durante minha trajetória na empresa, tive a oportunidade de construir e implementar um projeto crucial para a adaptação da organização às mudanças impostas pela pandemia de COVID-19. Em um contexto de lockdown e distanciamento social, fui um dos responsáveis por implementar um modelo de ensino a distância 100% online, substituindo o modelo anterior, que era totalmente presencial.

Graças à minha habilidade de gerenciar projetos, fui capaz de coordenar diversas etapas necessárias para a transição, desde a seleção e treinamento de professores capacitados para o formato digital, até a escolha de plataformas e tecnologias adequadas ao processo.

O resultado dessa iniciativa foi um aumento significativo na eficiência e na acessibilidade do ensino, onde pudemos manter as metas na qualidade do ensino. Além disso, o novo modelo permitiu a continuidade das atividades mesmo em momentos de instabilidade e incerteza, garantindo o seguimento dos negócios.

Acredito que minha contribuição para essa mudança emergencial foi fundamental para o sucesso da organização em um momento de crise.

Fui promovido a coordenador de aulas online no ano seguinte onde o modelo EAD foi adaptado e adotado de forma oficial juntamente com o presencial.

- Encarregado pelo funcionamento da modalidade EAD.
- Atendimento técnico aos clientes.
- Responsável pela criação de peças publicitárias físicas e virtuais, diagramação de material interno, além da atualização e manutenção do site institucional e hardware.
- Tecnologias: CorelDraw, Illustrator, Photoshop, Canva, Wix, Google Workspace, Google Meet, Excel, SEO, Facebook Ads.

Designer gráfico, AlphaGraphics Brasil

05/2017 – 04/2018

- Criação de peças publicitárias.
- Atendimento ao cliente.
- Impressor - Qualidade de impressão e plotagem, cores, aproveitamento de insulmos e materiais.
- Acabamentista - Manipulação de máquina de corte, blocagem, encadernação e afins.
- Tecnologias: CorelDraw, Photoshop.

Designer gráfico, Freelancer

2009 – 2017

- Elaboração de identidade visual, papelaria e mídias online.

Estágio - Designer gráfico, ZZ Banana

08/2013 – 10/2013

- Fotógrafo de produtos;
- Tratamento de imagens;
- Atualização do site;
- Atualização do catálogo de produtos;
- Cadastro de produtos no sistema empresarial;
- Tecnologias: InDesign, Photoshop, Joomla.

Arte finalista, VelozGraf

02/2005 – 05/2007

- Criação de peças publicitárias.
- Atendimento ao cliente.

- Impressor - Qualidade de impressão e plotagem, cores, aproveitamento de insulmos e materiais.
- Acabamentista - Manipulação de máquina de corte, blocagem, encadernação e afins.
- Tecnologias: CorelDraw, Photoshop.

Languages

Inglês

Proficiente

Português(br)

Nativo