

# Documentação do Projeto

## Introdução

Este projeto é um aplicativo móvel que utiliza geolocalização e realidade aumentada para fornecer informações sobre locais próximos. O aplicativo foi desenvolvido usando API de localização do Google Maps e Apple ARKit.

## Geolocalização

Geolocalização é a identificação de um local com base em coordenadas geográficas. Para implementar a geolocalização em nosso aplicativo, usamos APIs de localização do Google Maps. Essas APIs nos permitiram rastrear a localização do usuário em tempo real e fornecer informações sobre locais próximos.

Para escrever APIs de geolocalização, usamos Swagger. Swagger é uma ferramenta que nos permitiu escrever APIs de geolocalização de forma clara e concisa. A documentação das APIs de geolocalização pode ser encontrada em <http://mapmkt.com.br/pt/>.

## Realidade Aumentada

A realidade aumentada é uma tecnologia que permite aos usuários controlar objetos do mundo virtual. Para implementar a realidade aumentada em nossa aplicação, usamos o Apple ARKit. ARKit nos permitiu criar experiências de realidade virtual envolventes e envolventes.

Para escrever o código fonte da aplicação, usamos Javadoc. Javadoc é a ferramenta que nos permitiu documentar o código fonte da aplicação de forma clara e concisa. A documentação do código-fonte do aplicativo pode ser encontrada em.

## Conclusão

Este projeto demonstra a viabilidade do uso de geolocalização e realidade aumentada para fornecer informações sobre locais próximos. O uso das APIs de localização do Google Maps e Apple ARKit nos permitiu criar um aplicativo móvel envolvente e envolvente.

Toda a documentação do projeto pode ser encontrada em nosso repositório GitHub Pages.