

## OpenPlay Explorer

As pessoas têm realizado poucas atividades ao ar livre, muitas vezes por falta de ter algo interessante para realizar. Existem soluções que buscam prover esse entretenimento como Pokemon Go, mas as soluções ainda são escassas.

Nosso trabalho se propõe a ser uma plataforma que oferece recursos para permitir às pessoas criarem jogos interativos ao livre que usam recursos de geolocalização e realidade aumentada. Um usuário poderia por exemplo criar um jogo de caça ao tesouro usando nossa plataforma. Ele poderia definir uma localização que tem um tesouro e outras localizações que tem pistas. Quando outros usuários chegam na localização que tem as pistas é possível ver qual a pista. Juntando todas as pistas a pessoas poderiam descobrir a localização do tesouro. Isso é um exemplo de jogo interativo ao ar livre que poderia ser criado usando a nossa plataforma hipotética.

### **Análise de tarefas, usuários e funções**

Nesta fase utilizaremos as técnicas de coleta de dados via questionário e entrevista para ter a compreensão sobre a situação atual, bem como a compreensão de oportunidades de melhoria. O questionário será usado para traçar um perfil mais concreto sobre os usuários. As entrevistas serão usadas para coletar informações mais subjetivas de cada usuário. Por exemplo, após perguntar se um usuário já utilizou um aplicativo semelhante ao OpenPlay Explorer, caso a resposta seja 'sim', posso pedir para ele descrever o que não gostou no aplicativo. Esse tipo de pergunta não é muito adequada a um questionário por requerer que o participante digite.

### **Especificação de requisitos**

Nesta fase será feita a elaboração de personas e cenários para ter uma melhor compreensão das necessidades dos usuários. Uma vez compreendendo melhor as necessidades dos usuários podemos melhor definir quais problemas devem ser resolvidos, ou seja, quais funcionalidades o sistema precisa ter para atender as necessidades do usuário.

### **Projeto conceitual e especificação do design**

Nesta parte será concebida nossa solução de IHC, porém só saberemos que solução será essa depois que realizarem a especificação de requisitos para compreender as funcionalidades que o sistema precisa ter..

### **Prototipação**

Protótipos interativos das telas do sistema serão elaborados para representar como nosso sistema pretende ser.

**Implementação** - Não é necessário para esse trabalho.