



OpenPlay Explorer

Equipe:

Igor Alan - 553540

Alexandre Ferreira - 555272

Antonio Roberio - 557530

Fernando Paulino - 509954



Problemática

Promoção de experiências interativas e sociais ao ar livre

- Engajamento Social
- Exploração de Espaços Abertos
- Gamificação de Atividades



Análise de Tarefas, Usuários e Funções

- TCLE
- Roteiro
- Coleta de Dados
- Personas
- Cenário
- Análise de Semelhantes



Coleta de Dados - Roteiro

Técnica: Questionário

Link: [Termo de consentimento livre e esclarecido \(TCLE\)](#)

Dados demográficos:

Idade

Gênero

Profissão

Estado civil



Coleta de Dados - Roteiro

Sobre jogos e atividades ao ar livre

Você prefere jogar sozinho ou em grupo?

Você já participou de jogos ao ar livre antes?

O que você acha de jogos que envolvem um certo nível de esforço físico?

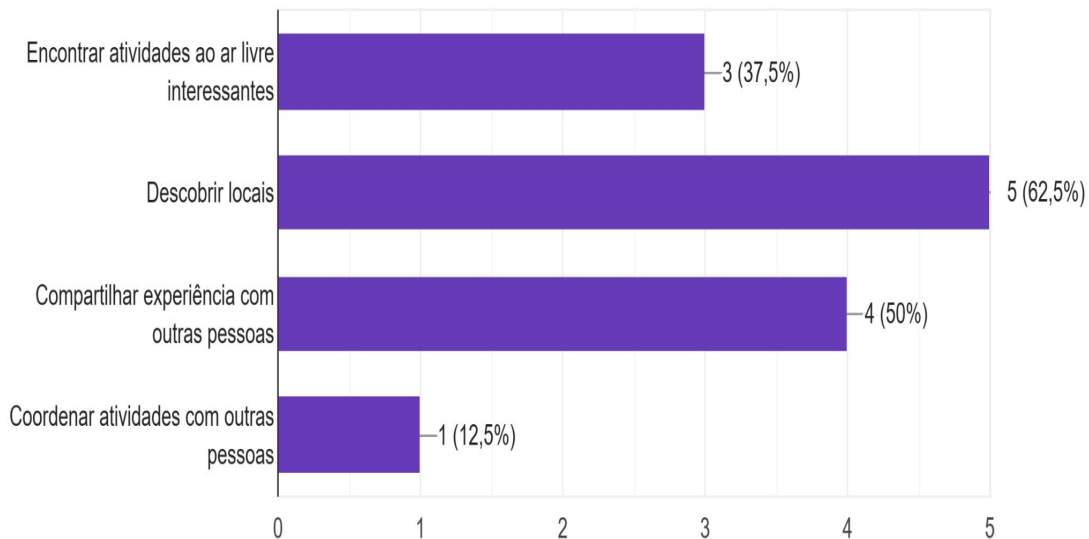
Quanto tempo, em média, você dedicaria a uma atividade ao ar livre?

Ao usar um aplicativo de atividades ao ar livre, quais são seus principais objetivos e expectativas?

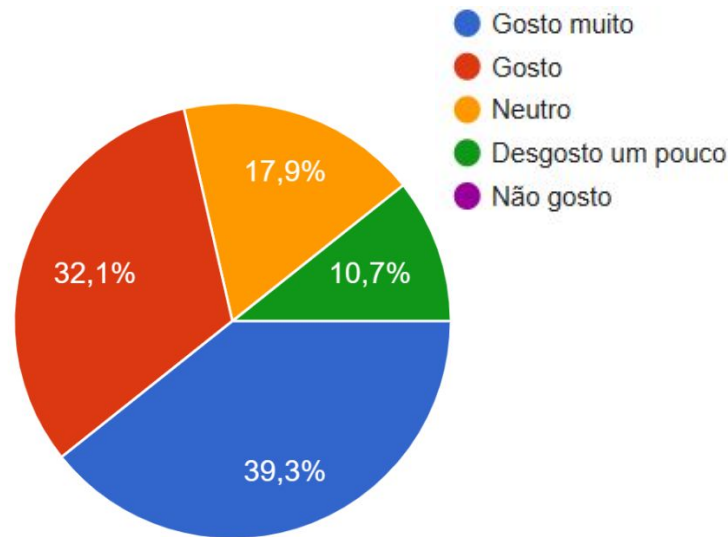
Quais desafios ou problemas você enfrenta ao explorar espaços públicos ou fazer atividades ao ar livre?




Ao usar um aplicativo de atividades ao ar livre, quais são seus principais objetivos e expectativas?

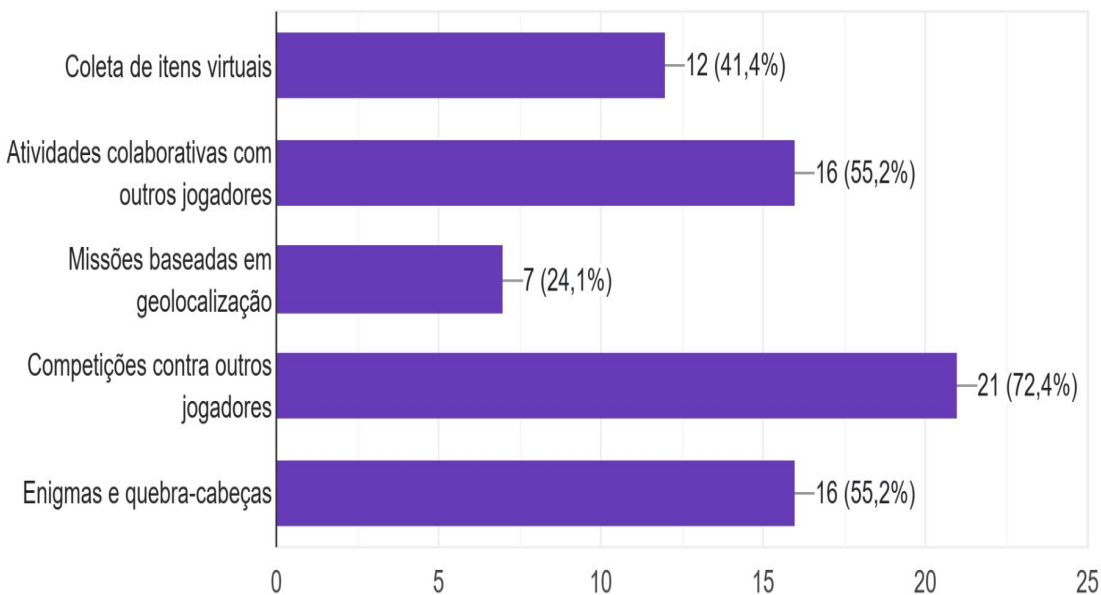


O que você acha de jogos que envolvem um certo nível de esforço físico?

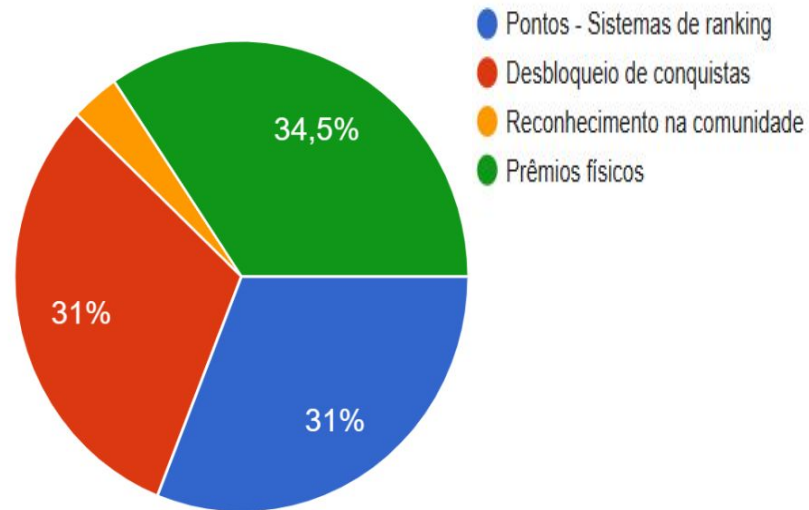




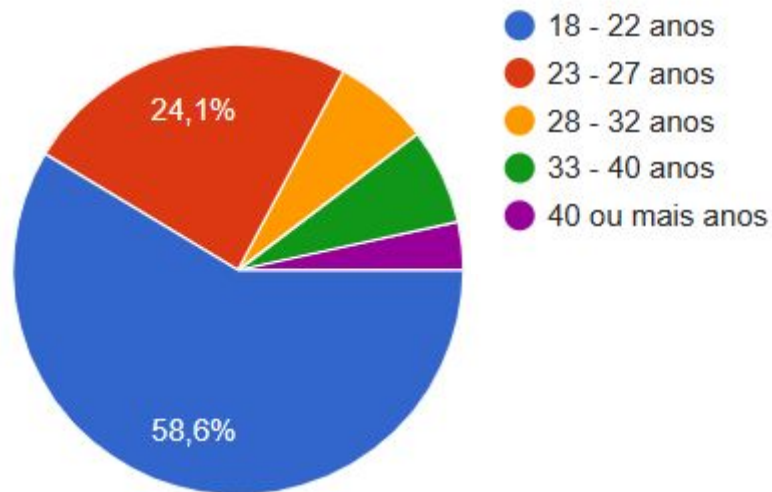
Que tipo de atividades são mais interessantes para se ter em um aplicativo como o OpenPlay Explorer?



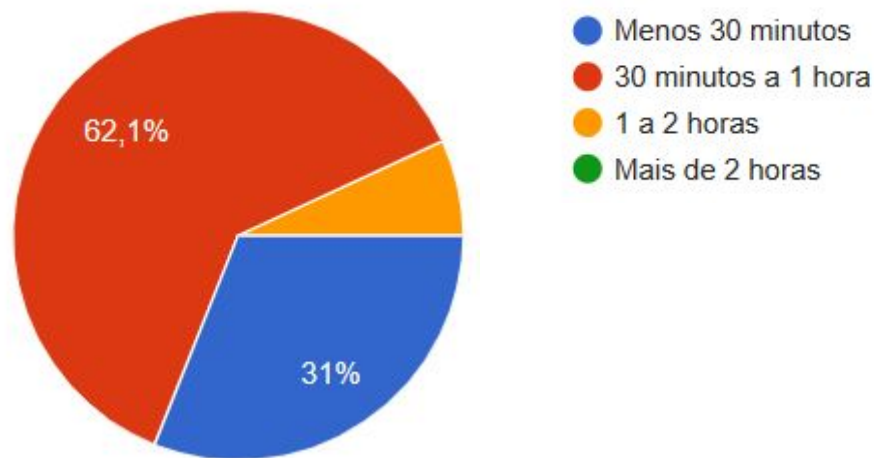
Que tipo de recompensas ou incentivos te deixaria mais motivado para jogar o OpenPlay Explorer?



Idade



Quanto tempo, em média, você dedicaria a uma atividade ao ar livre?





Personas

- Beatriz, gênero feminino, 20 anos de idade



Sempre participou de eventos ao ar livre como: acampamentos, trilhas, mochilões e afins.

Beatriz gosta de explorar ambientes novos nas cidades pelas quais viaja e sente falta de grupos de amigos desbravando encontros turísticos e dividindo a empolgação de um ambiente fora de costume.

O aplicativo auxiliaria uma conexão com pessoas com os mesmos interesses de Beatriz e criaria uma comunidade de exploração. Beatriz ressalta também o apreço pelos desafios que a plataforma traz consigo e como se torna uma experiência ainda mais completa com a possibilidade de jogos cooperativos e competitivos que possuem recompensas e prêmios.

Personas

- Isaque, gênero masculino, 19 anos de idade



Diferente de Beatriz, Isaque por outro lado não teve tanto contato com eventos ao ar livre. Possui interesses em jogos digitais e gosta de estar em contato com um grupo de amigos para ajudarem uns aos outros dentro dos cenários que são colocados nos jogos.

O contato de Isaque com a proposta da plataforma foi diferente do que imaginamos. Ele respondeu que dentro do sistema de exploração, tinha uma vertente diferente que o interessou que é o sistema competitivo e ranking. Isso agrega um cenário também competitivo na plataforma, fazendo com que a interação do usuário não esteja ligada somente a exploração como também a corrida para uma posição de status que agregam valores de exclusividade e confiança, ajudando a manter o ritmo de uso do aplicativo.



Cenário

Beatriz vai passar em Quixadá um feriado de fim de semana prolongado. Beatriz deseja realizar atividades que envolvam passeios por vários lugares da cidade. Beatriz deseja um grupo de pessoas com quem possa fazer isso. Beatriz abre em seu smartphone o aplicativo facebook. No aplicativo, Beatriz pesquisa por grupos da cidade Quixadá. Beatriz pública no grupo que está procurando por pessoas para realizar uma atividade de caça ao tesouro. Beatriz aguarda dois dias para que pessoas se voluntariassem a participar da atividade. Beatriz se agrupa com pessoas para realizar a atividade de caça ao tesouro. João, que faz parte do grupo, se voluntaria para esconder o tesouro e as pistas em vários lugares. Foi necessário um dia para preparar as atividades de caça ao tesouro. No dia seguinte a atividade começa. A caça ao tesouro começa com um desafio inicial. Beatriz e seu grupo tem que resolver um enigma que lhe dará a localização do próximo local. A medida que avançam, encontram dicas sobre os próximos destinos. Beatriz explora a cidade, seguindo as pistas do tesouro. Ela visita marcos históricos, monumentos, praças e pontos turísticos enquanto busca as próximas pistas. Depois de algumas horas de exploração e diversão, Beatriz finalmente encontra o tesouro escondido em uma praça local. Ela usa o instagram para registrar sua conquista e compartilhar a emoção de ter concluído a caça ao tesouro.

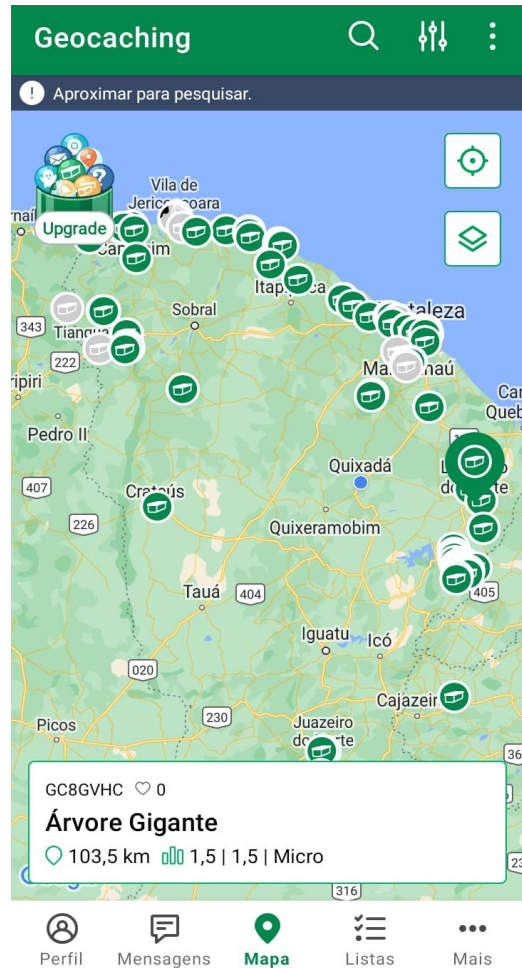
Análise de Semelhantes

Geocaching

Caça ao tesouro com base em coordenadas GPS

Semelhanças: Foco na exploração ao ar livre
Geolocalização

Diferenças: Físico vs Digital





Análise de Semelhantes

Scavify

Cumprir tarefas em locais específicos, por exemplo: tirar fotos ou escanear um QR code

Semelhanças: Foco na exploração ao ar livre
Geolocalização



Análise de Semelhantes

Pokemon Go

Coleta de itens virtuais

Semelhanças: Exploração ao ar livre
Geolocalização
Realidade aumentada

Diferenças: Literalmente um jogo x Gamificação de atividades



Avaliação

Lacunas na pesquisa

Revisão das personas

Comparação das personas com os dados obtidos



Especificação de Requisitos

Cadastro de usuário

Geolocalização

Criar atividades

Buscar atividades

Mapas interativos



Projeto Conceitual e Especificação de Design

Definição de escopo do projeto

Plano de projeto

Cenário de uso

Critérios de qualidade de uso - acessibilidade obrigatório

Especificar tecnologias a serem utilizadas



Prototipação

Protótipo de média fidelidade de um design consolidado

Modelo de interação detalhado do sistema



Fim

Obrigado pela atenção!!