

Laboratório de Programação

Aula 1

Prof.: Robson Gomes

Robson Gomes


Dev Backend | PHP | NodeJS |
TypeScript

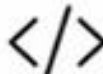


 (63) 99212-3284

 robson.fgomes@ulbra.br

 Palmas, TO



 Bacharel em Ciência da
Computação (CEULP/ULBRA) com
Especialização em Prática de
Metodologias Ágeis pela
Universidade Cesumar

 Desenvolvedor de Software desde 2014

- Professor, quantas faltas eu tenho?

- ...



 a.dilminha 

Eu nem sei quem você é

Conteúdos da disciplina

Revisão de Lógica de Programação e da disciplina Algoritmos e Programação I;

Estruturas de programação: comandos e blocos de construção básicos; condicionais; repetição;

Modularização de algoritmos: módulos e funções;

Passagem por parâmetro: valor e referência;

Tipos de dados: imutáveis e mutáveis;

Listas e suas operações;

Tuplas e suas operações;

Strings;

Dicionários;

Manipulação de arquivos.



Metodologia

Sistema de Avaliação

Sistema de Avaliação

G1
PESO 1

G2
PESO 2

$$MP = \frac{G1 + (G2 \times 2)}{3}$$

G1 – Avaliação de Grau 1

G2 - Avaliação de Grau 2

MP – Média Parcial (Ponderada)
Conseguiu 6,0 ou mais na MP

- 4.0 pontos de avaliações e trabalhos individuais e em grupos
- 6.0 pontos de prova individual e presencial

☒ Você foi aprovado!!



peacock

Sistema de Avaliação

Os alunos que atingirem, no mínimo, 75% de frequência poderão realizar a prova de **Exame Final (EF)** para aumentar a sua média!

MP
PESO 1

EF
PESO 2

$$MF = \frac{MP + (EF \times 2)}{3}$$

Para quem não fizer **Exame Final (EF)**

$$MF = MP$$

MF – Média Final (Ponderada)
Conseguiu 6,0 ou mais na MF
☒ Você foi aprovado!!



Web Aulas?



Plataforma CANVAS



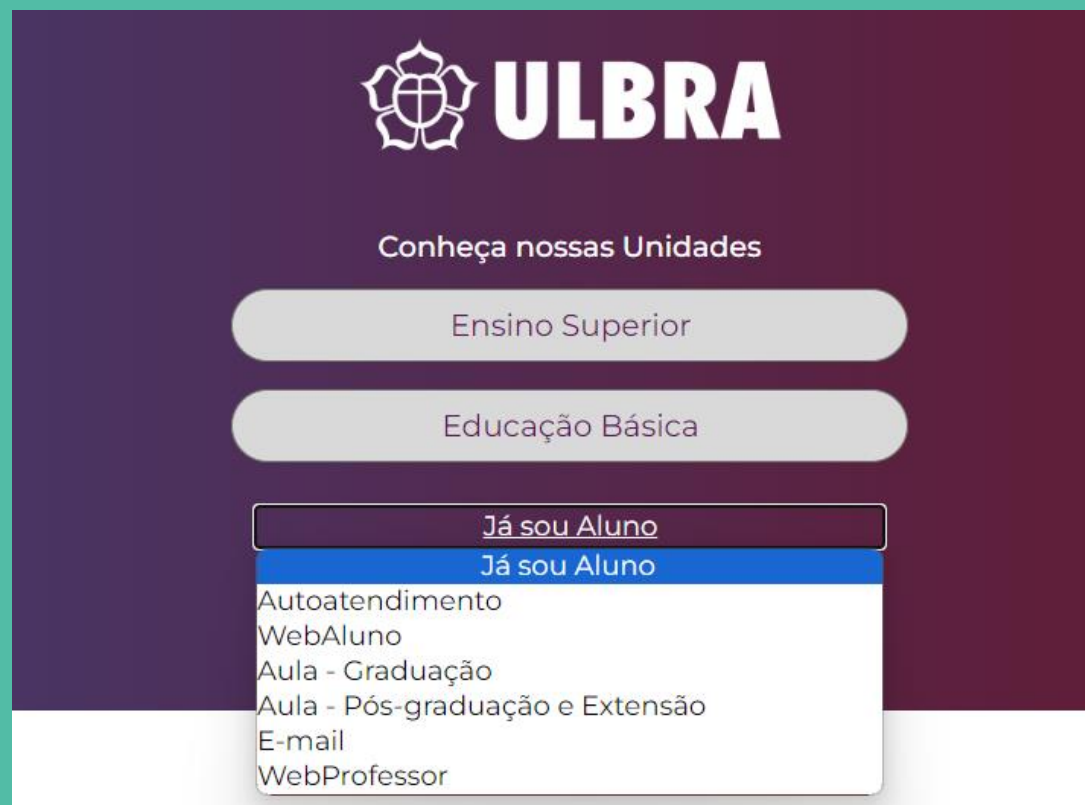
Android



iOS



Plataforma CANVAS



ulbra.br



Plataforma CANVAS

≡ MENU

⚠ AVISOS

🏢 EXTENSÃO UNIVERSITÁRIA

📝 LANÇAMENTO DE NOTAS

✉ COMUNICADOS

📄 RELATÓRIOS

📁 RECURSOS DIDÁTICOS

📝 NOVO AULA

👤 DADOS CADASTRAIS

CIPLINA

⋮ ▾ Aula 00 - Conhecendo a disciplina

⋮ 📎 Laboratório de Programação - 2024_2 - Plano de Ensino.pdf

⋮ 💬 Grupo da Turma - Dúvidas Gerais

⋮ 🔗 Registro de Conteúdo

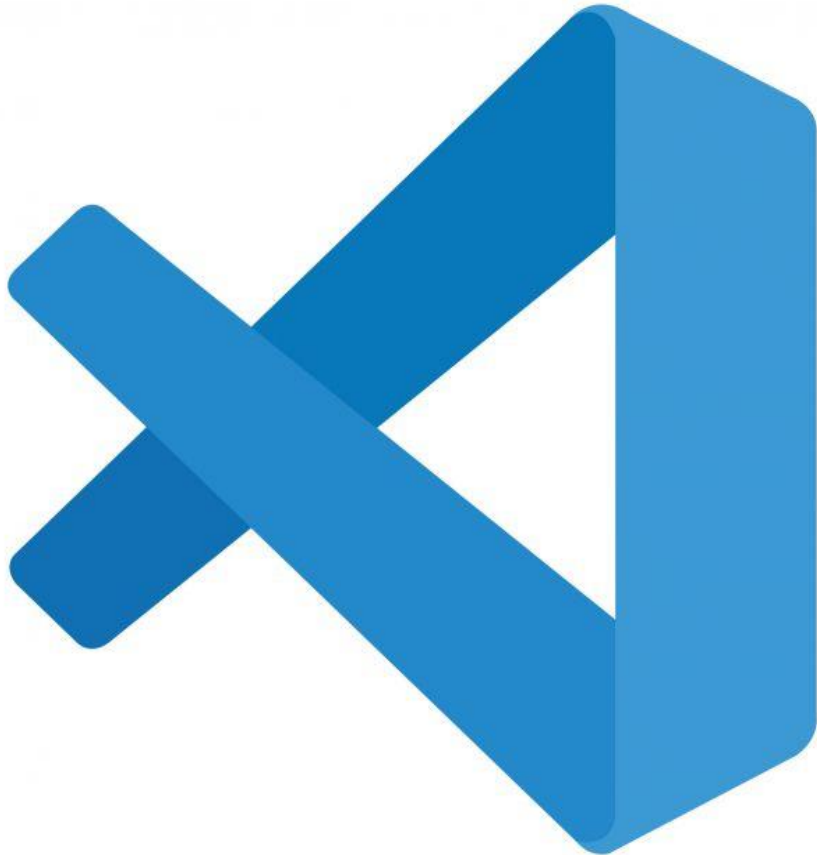
⋮ ▾ Aula 01 - 29/07

⋮ 📎 Tutorial VS Code.mp4

Calendário Acadêmico



IDE (Integrated Development Environment) - VS Code



- Organização do código;
- Produtividade;
- Pode ser utilizado em diversos projetos em diferentes linguagens.

Estruturas de programação: comandos básicos e blocos de **construção**

Comandos de atribuição

O comando de atribuição é usado para atribuir um valor a uma variável.

```
x = 5
```

```
x = 5 + 5
```

```
x = 5 * 5
```

```
x = 5 - 5
```

```
x = 5 / 5
```

Comandos de impressão

O comando de impressão é usado para exibir informações na tela.

```
x = 5
```

```
print(x)
```

5

```
print("O valor de x é:", x)
```

O valor de x é: 5

```
print("O valor de x é: " + str(x))
```

O valor de x é: 5

```
print(f"O valor de x é {x}")
```

O valor de x é 5

```
print("O valor de x é {}".format(x))
```

O valor de x é 5

Comandos de entrada

Os comandos de entrada são usados para obter informações do usuário.

```
nome = input("Digite seu nome: ")  
print(type(nome))
```

<class 'str'>

<class 'int'>

<class 'float'>

```
numero = int(input("Digite um número: "))  
print(type(numero))
```

```
valor = float(input("Digite um valor: "))  
print(type(valor))
```

Comandos condicionais

Os comandos condicionais são usados para tomar decisões com base em determinadas condições.

```
x = int(input("Digite um número: "))  
if x > 10:  
    print(f"{x} é maior que 10")  
else:  
    print(f"{x} é menor que 10")
```

{x} é maior que 10
ou
{x} é menor que 10

Comandos condicionais

```
x = int(input("Digite um número: "))  
if x > 10:  
    print(f"{x} é maior que 10")  
elif x < 10:  
    print(f"{x} é menor que 10")  
else:  
    print(f"{x} é igual a 10")
```

Comandos de repetição

Os comandos de repetição são usados para executar um bloco de código várias vezes.

```
cont = 1
while cont <= 5:
    print(cont)
    cont += 1
```

1
2
3
4
5

Comandos de repetição

```
while True:
```

```
    palavra = input("Digite uma palavra ou sair para encerrar o programa: ")
```

```
    if palavra == "sair":
```

```
        break # Encerra a execução do laço de repetição
```

```
    else:
```

```
        print(f"A palavra digitada foi {palavra}")
```



<https://pense-python.caravela.club/introducao.html>



Vamos praticar!!!

Desafio

Crie um programa para calcular a situação do aluno(a) ao final do semestre. O programa deverá ficar em execução até o usuário digitar a palavra “sair”. Devem ser solicitadas ao usuário as seguintes informações: **Nome do aluno, percentual de frequência, e notas (G1 e G2).**

Cenários:

Reprovado: percentual de frequência inferior à 75% ou MF (Média Final) inferior à 6.

Exame Final (EF): caso o aluno tenha percentual de frequência superior ou igual a 75% e nota de MP (Média Parcial) inferior a 6.

Aprovado: percentual de frequência maior ou igual a 75% e nota (MP ou MF) superior ou igual a 6.

Laboratório de Programação

Aula 1

Prof.: Robson Gomes