**SÃO PAULO TECH SCHOOL – SPTECH**

 TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

**PROJETO – TEMA: PROGRAMAÇÃO**

**CodeCraft**

**SÃO PAULO**

**2023**

**ALUNO**

**Igor Anthony de Jesus Maciel**

**RA -** 01232107

**SUMÁRIO**

CONTEXTO............................................................................................................................. 4

JUSTIFICATIVA...................................................................................................................... 5

OBJETIVOS.............................................................................................................................. 5

ESCOPO.................................................................................................................................... 5

CONTEXTO

A tecnologia, de modo geral, tem desempenhado um papel significativo em minha trajetória, despertando meu interesse por computadores, dispositivos móveis e jogos. No entanto, esse interesse, predominantemente voltado para o entretenimento, teve implicações negativas na minha infância.

Após alguns anos, minha irmã me inscreveu para fazer a prova da ETEC com o curso de Informática para internet. Quando contou eu não sabia quais eram as matérias desse curso e fui pesquisar sobre. Ao pesquisar descobri que o curso ensinava programação, que é o processo de criação de um conjunto de instruções que dizem ao computador como realizar uma tarefa (Khan Academy).

Após a conclusão da prova, consegui a vaga e iniciei os estudos na ETEC. No entanto, uma semana depois tive que me ausentar da escola para fazer uma cirurgia de apendicite, fiquei dezoito dias internado e quando estava para retornar, teve o início do covid-19, de forma que não consegui ingressar presencialmente na escola. Como consequência dessa pandemia, fiquei um ano e meio sem ir à escola, estudando apenas online. Meu retorno a aulas presenciais foi no final do segundo grau. Quando finalmente tudo se tranquilizou, as aulas técnicas da ETEC me desenvolveram um interesse muito grande pela parte de FRONT-END e comecei a estudar por fora, todavia, senti muita dificuldade em achar conteúdos de qualidade com baixo custo para iniciantes.

Concluindo o ensino médio, iniciei o processo seletivo da SPTECH (São Paulo Tech School) no final do ano de 2022. Alguns meses transcorreram e recebi a notícia de que não havia obtido aprovação. No segundo semestre, decidi iniciar novamente o processo seletivo e, desta vez, obtive a aprovação desejada. Posteriormente, dei início aos meus estudos na instituição de ensino superior e gradualmente meu interesse por programação crescia.

A programação front-end se concentra no desenvolvimento da interface do usuário e na experiência em sites ou aplicativos. Utilizando linguagens como HTML, CSS e JavaScript, os programadores front-end criam elementos visuais interativos e responsivos. Além disso, essa disciplina envolve a integração com APIs (Interface de Programação de Aplicações) e assegura que o design seja funcional em diversos dispositivos e navegadores. Os programadores front-end desempenham um papel essencial na concepção de interfaces atrativas e intuitivas, contribuindo diretamente para a usabilidade e o sucesso global de aplicações web.

Nesse sentido, nasce a aportunidade de criar uma plataforma que tem como objetivo desenvolver um ambiente que iniciantes em tecnologia possam tirar as suas dúvidas e adquirir mais conhecimento sobre assuntos de front-end sem custo para acessar a plataforma. Esse projeto alinha-se com ODS (Objetivos de Desenvolvimento Sustentável) da Organização das Nações Unidas (ONU), uma iniciativa global lançada pelas Nações Unidas em setembro de 2015. Os ODS consistem em 17 metas inter-relacionadas que abrangem áreas como erradicação da pobreza, fome zero, saúde de qualidade, educação de qualidade, igualdade de gênero, água limpa e saneamento, entre outros. Esses objetivos visam enfrentar desafios globais e melhorar as condições de vida das pessoas em todo o mundo até 2030, promovendo o desenvolvimento sustentável nos aspectos econômico, social e ambiental, com o projeto visando especificamente a área da educação.

JUSTIFICATIVA

Aumentar a quantidade de programadores front-end e suprir a falta de conteúdos sobre o assunto.

OBJETIVOS

* Entregar em 58 dias um website para programadores sanarem as dúvidas e adquirirem conhecimento extra por meio de conteúdos disponibilizados no site.
* Incluir em serviços do website dashboards contendo dados do quiz para testar o conhecimento do usuário, com visualização em gráficos e entregue junto ao website.
* Democratizar o acesso à educação em front-end, proporcionando conteúdo de qualidade de forma gratuita para empoderar indivíduos e promover a igualdade de oportunidades.

ESCOPO

* **Descrição:** Uma aplicação com o tema front-end, feito por meio de um website institucional com cadastro, login, perfil, quiz, sobre nós, home, html e css. O site utilizará informações oriundas de artigos científicos.
* **Responsáveis:**

Equipe de Projeto:

- Igor Anthony de Jesus Maciel

* **Partes interessadas:**

- Programadores

**-** Empresas de tecnologia

-Estudantes

* **Recursos:**

- Desenvolvedores web para criação do site

- Desenvolvedor front-end

- Desenvolvedor back-end

- Designer UI e UX

- Serviço de hospedagem online.

* **Resultados esperados:** Uma aplicação onde os usuários poderão sanar as suas dúvidas e adquirir novos conhecimentos.
* **Macro Cronograma – Total de 58 dias:**

O projeto será feito do dia 21 de Outubro até 27 Novembro.

- Levantamento de requisitos: 8 dias

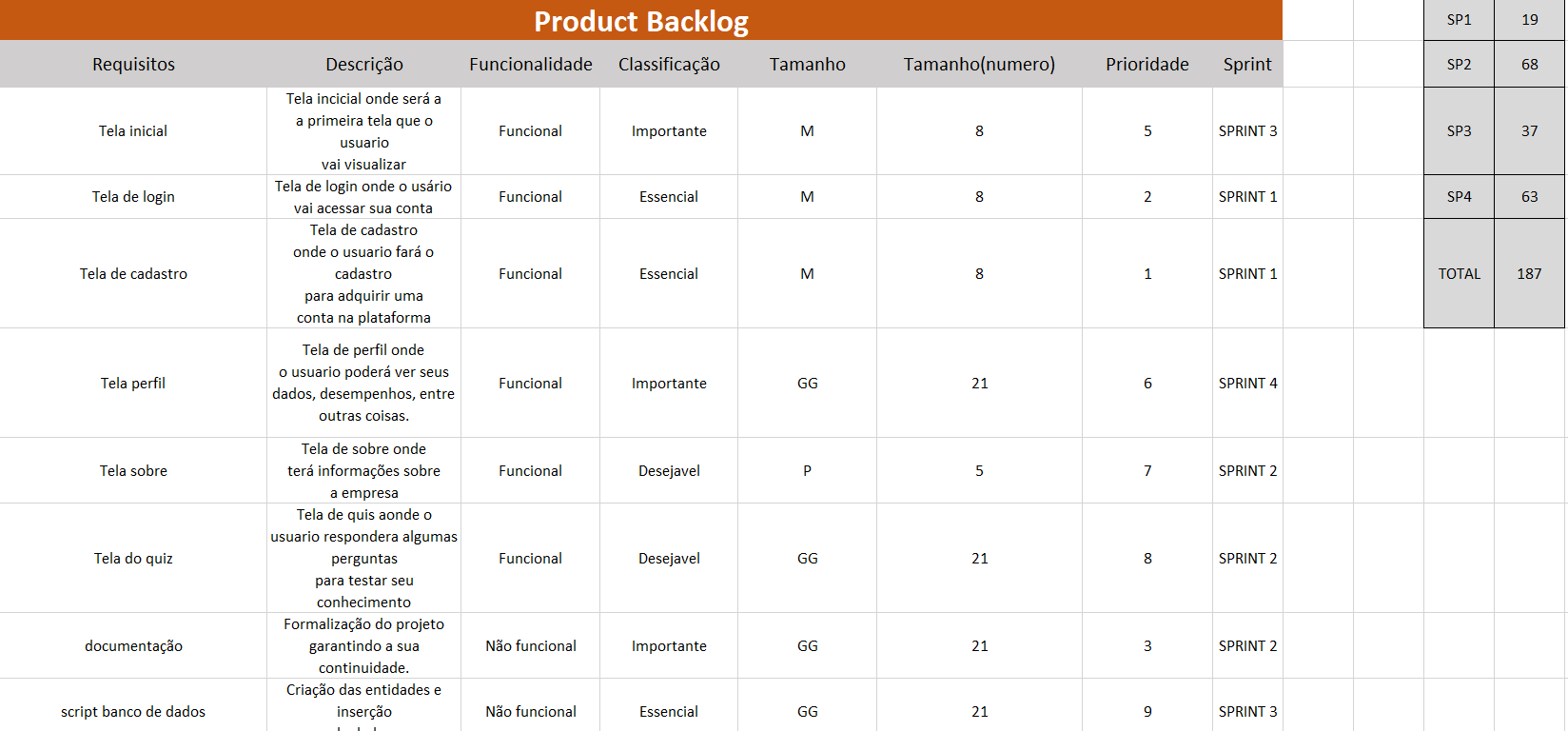
- Desenvolvimento: 30 dias

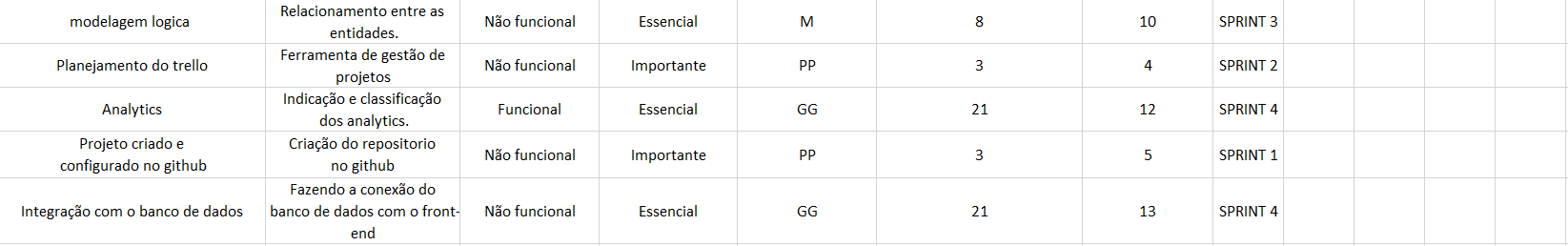
- Teste e homologação: 10 dias

- Implantação: 5 dias

- Acompanhamento 5 dias.

REQUISITOS





PREMISSAS

* Disponibilidade de rede de dados WiFi ou 3/4G.
* Computador.
* Lugar para estudar
* Os usuários saberem manusear um dispositivo desktop.
* Os usuários saibam utilizar de forma correta e eficaz o sistema.

RESTRIÇÕES

* A aplicação será possível acessar através do website, apenas para desktop.
* O perfil poderá ser acessado por quem se cadastrar.
* O website terá:

- Versão em português

- Rolagem vertical

- Versão desktop

* O sistema poderá ser acessado apenas via internet.
* Nosso website será compatível com os navegadores: Google Chrome, Microsoft Edge, Safari, Mozilla Firefox e Opera.
* Todas as atividades e despesas do projeto serão mantidas dentro do orçamento definido.
* Necessário conexão de internet maior que 30 mbps.