

## *AT Interfaces Web – Portal de Jogos*

Prezados(as), bem-vindo ao AT da disciplina de Interfaces Web. Lembre-se que este projeto é a oportunidade de você demonstrar os conhecimentos adquiridos neste período.

Você deverá desenvolver um site para a exposição do seu game criado na disciplina de Javascript. Este site / sistema web propiciará a integração entre as disciplinas regulares de Interfaces Web e Javascript.

Na disciplina de Javascript, você construirá um jogo da memória utilizando as técnicas desta disciplina.

Seu Assessment para a disciplina de Interfaces Web será o desenvolvimento de um portal de games, contendo o detalhamento a seguir. Lembre-se de que seu projeto deverá prever o uso em diferentes dispositivos, sendo responsivo. Para tanto, use as media-queries necessárias para uma correta visualização em celulares, tablets e desktops, mesmo que de forma simplificada.

Produza as etapas a seguir:

### ***Etapas 1:***

Construa uma Página Inicial para o seu portal de games contendo uma barra de navegação principal e itens de menu de acesso as demais páginas, logotipo centralizado e uma capa/cover de destaque com imagem do seu jogo, com link às páginas internas do seu trabalho. Na navegação, destaque o item de menu para login ou registro no seu portal de jogos (destaque pode ser feito com cores ou tipografia ou ambos). Para este item, crie um submenu / dropdown com os itens login e registro/cadastro. Os itens de navegação devem ter algum destaque para o efeito hover do mouse (a navegação deverá ser feita com as tags de lista). Insira um box para busca / search.

Ainda nessa página, insira 3 sub-destaques para itens fictícios do seu portal. Faça a marcação html para os itens, mesmo que sejam fictícios. O sub-destaque será composto de imagem e descrição. A imagem receberá algum tipo de destaque no efeito hover do mouse, como animate ou rotate, ou qualquer técnica de sua escolha, via css.

Crie ainda uma seção com pequenos e breves comentários de supostos usuários do seu portal, com background em css gradiente.

No rodapé, insira links para as redes sociais, utilizando a técnica de css sprites, além de itens de menu de forma simplificada, para acesso às demais áreas do seu site.

### ***Etapas 2:***

Construa uma página de detalhamento do seu portal de jogos, denominada "Sobre". Esta página deverá seguir a estrutura estética aplicada na criação do logotipo, contendo o seu nome ou sobrenome. Para criação do logotipo, utilizem as ferramentas gratuitas e simplificadas:

- Canva ([https://www.canva.com/pt\\_br/](https://www.canva.com/pt_br/));
- FreeLogo Design (<https://pt.freelogodesign.org/>);
- Logo Genio (<https://www.logogenio.pt/design-de-logotipo>).

Nesse detalhamento, insira, no mínimo, dois parágrafos expondo a história do seu game, e mais dois parágrafos detalhando a estrutura do projeto integrado entre as DRs de Interfaces e Javascript. Por fim, detalhe, com no mínimo dois parágrafos, a sua experiencia no desenvolvimento das suas entregas deste bloco.

As 3 áreas terão título de acordo com a hierarquia solicitada.

Em todas as páginas internas, deve-se manter a estrutura de topo e rodapé.

### ***Etapa 3:***

Desenvolva uma página para área de contato contendo formulário para envio de sugestões, reclamações e/ou elogios. Deve-se permitir o preenchimento de nome, email, campo para seleção do Game(select), caso tenha mais de um, e campo para descrição/detalhamento (textarea). Todos os campos deverão ter Label. No Select, insira dois ou mais itens com atributo disabled.

Em todas as páginas internas, deve-se manter a estrutura de topo e rodapé.

### ***Etapa 4:***

Desenvolva uma página de notícias e informações relevantes ao mundo de games. Deve-se ter um artigo principal com links relacionados ao final do artigo. Também deverá ter link para 3 notícias com imagem e legenda com links.

Em todas as páginas internas, deve-se manter a estrutura de topo e rodapé.

### ***Etapa 5:***

Desenvolva uma página de Login / Registro, que será uma area dedicada a login de usuários cadastrados, ou registro de usuários ainda não cadastrados. Simule o acesso as duas áreas na mesma página, utilizando técnica de exibir ou esconder, via css, a partir de chamadas de links. Técnicas livres. Ao acessar, faça ancoragem para elementos da página, como formulário de login já exibido inicialmente e formulário de cadastro exibido a partir de clique em item do formulário, para quem não é registrado.

Após o fluxo de login, deve-se exibir área do cadastro do usuário logado, incluindo as possíveis interações que este tenha com o sistema, anteriormente, como compras de jogos ou créditos online no formato de dados tabulares - tabela (apenas simule com as marcações html).

Em todas as páginas internas, deve-se manter a estrutura de topo e rodapé.

### ***Etapa 6:***

Por fim, desenvolva uma página de jogos com destaque para o jogo desenvolvido no projeto do AT de JavaScript. Exiba um breve detalhe sobre o jogo e o processo de desenvolvimento.

Ao acessar o link principal, dê acesso ao jogo da memória, com topo e rodapé seguindo a estética das outras páginas.

### *Atenção às Rubricas*

- O trabalho não utiliza templates?
- O documento HTML valida corretamente no W3C, sem erros que podem comprometer a acessibilidade e layout do website [http://validator.w3.org/#validate\\_by\\_input?](http://validator.w3.org/#validate_by_input?)
- Definiu a estrutura básica em HTML 5 (com doctype correto), com codificação UTF-8 e língua como português brasileiro?
- Abriu e fechou corretamente as tags básicas de estrutura do HTML5, sem uso de atributos de aparência?
- Atualizou o <title> do documento de acordo com conteúdo da página?
- Não fechou tags sem fechamento (ou fechou todas) e não deixou tags com fechamento abertas, seguindo a recomendação LIFO (Last In, First Out)?
- Aplicou cores nos títulos da página e cor ou imagem no fundo?
- Inseriu as imagens na página com atributos ALT e TITLE válidos?
- Não redimensionou as imagens no HTML (interfere no desempenho)?
- Configurou corretamente os links (sintaxe correta e links funcionando) com atributo TITLE válido?
- Incluiu no mínimo 3 meta-tags nas páginas?
- Inseriu corretamente a tabela na página Login / detalhes do usuário ~~CARTÃO FIDELIDADE ?~~
- Inseriu corretamente o formulário na página CONTATO e formatou com CSS sem uso de tabelas?
- Aplicou os atributos de validação de HTML5 no formulário da página CONTATO?
- Vinculou corretamente o arquivo reset.css no arquivo estilos CSS (com import)?
- Vinculou corretamente o arquivo CSS externo aos arquivos HTML?
- Definiu uma fonte padrão para todo o conteúdo diretamente na tag body, no CSS?
- Definiu uma ~~imagem ou uma~~ cor de fundo para o documento na tag body no CSS?
- Formatou corretamente títulos, parágrafos, links (distinguindo seus estados visuais) e classes?

- Utilizou corretamente outras regras CSS de aparência, definindo o formulário da página de CONTATO e tabela da página ~~CARTAO FIDELIDADE~~ Login/detalhes do usuário apenas com CSS?
- O documento CSS valida corretamente no W3C sem erros que comprometam a acessibilidade e o layout [https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate\\_by\\_input?](https://jigsaw.w3.org/css-validator/#validate_by_input?)
- Envolveu o conteúdo com a tag div e id CONTAINER, topo com a tag HEADER, menu com a tag NAV, estrutura principal com MAIN, rodape com FOOTER?
- Criou as áreas/partes para ~~seções~~ COMENTÁRIOS DOS USUÁRIOS, NOTÍCIAS, DESTAQUES, SOBRE, AREA DE REGISTRO, DETALHAMENTO DA ATIVIDADE DAS DISCIPLINAS REGULARES, CONTATO / MENSAGEM E PAGINA PARA JOGO DA MEMÓRIA ~~BUSCA, MENU DEPARTAMENTOS, PAINEL NOVIDADES, PAINEL MAIS VENDIDOS, SOBRE, HISTORIA, DIFERENCIAIS no arquivo index.html, seção FIDELIDADE no arquivo CARTAO\_FIDELIDADE e seção CONTATO no arquivo CONTATO?~~
- Manteve a mesma estrutura de layout HTML5 do index em todas as páginas (SOBRE, CONTATO, JOGOS, etc)?
- Vinculou as bibliotecas do HTMLSHIV ou do MODERNIZR corretamente aos documentos?
- Estruturou os menus como lista não ordenada no HTML, formatando com CSS e inserindo o submenu no item LOGIN?
- No INDEX, configurou o link do H1 do HEADER com uso de CSS display, o menu com display block nos links e imagens das redes sociais no rodapé?
- Configurou corretamente margin, padding e border e outras aparencias ~~conforme o enunciado~~, alinhando ao centro ~~corretamente~~ o formulário em CONTATO, ~~e utilizando ABSOLUTE e RELATIVE de forma correta?~~
- Utilizou corretamente o Display Flex na distribuição dos elementos de destaque do Index, elementos de navegação e seção de comentários ~~CSS FLOAT na página SOBRE, painéis NOVIDADES e MAIS VENDIDOS, BUSCA e MENU DEPARTAMENTOS, assim como no MENU?~~
- Configurou corretamente as pseudoclasses dos links, menu-principal, ~~menu departamentos e painel~~, mudando a aparência dos links ao passar o mouse sobre os itens?
- Formatou como borda arredondada o campo busca, ~~posicionando as imagens ao lado dos itens do submenu e os itens dos painéis, imagem lateral do título dos painéis, sombra nos painéis, borda arredondada na img "mapa", com sombra ao passar o mouse, assim como sombra na img "café" ao passar o mouse?~~
- Formatou CSS gradiente no fundo do painel de comentários dos usuários, ~~dos painéis~~, use transition nas imagens de destaque com efeito livre, ~~com transition nas imagens do item do painel, sombra nos títulos dos painéis, assim como CSS transform com scale para~~

~~aumentar as imagens dos produtos no painel, dando uma espécie de zoom, ao passar o mouse sobre cada imagem, com efeito de ease in ou ease out na transição?~~

- Inseriu a imagem do facebook corretamente com CSS Sprite?
- Inseriu a imagem do twitter corretamente com CSS Sprite?
- Inseriu a imagem do Instagram ~~Google+~~ corretamente com CSS Sprite?
- Respondeu de forma correta sobre a criação de layout mobile, e se é o caso deste site?
- Respondeu de forma correta a questão sobre a criação de um CSS específico para PRINT?
- Aplicou corretamente as media-queries e view port no CSS?
- Criou layout responsivo para smartphone e tablet adequadamente?
- Respondeu de forma correta a pergunta referente aos atributos de vídeo e do elemento source?
- Respondeu de forma correta a pergunta referente aos atributos de áudio e do elemento source?
- Respondeu de forma correta a pergunta referente a animação no HTML5 e o que são APIs do HTML5?
- Respondeu de forma correta a pergunta referente a aparência de multimídia com CSS3 e apresentou um exemplo?