Wendel Melo

Faculdade de Computação Universidade Federal de Uberlândia

Recuperação da Informação Adaptado do Material da Prof^a Vanessa Braganholo - IC/UFF

- Modelo simples;
- Baseado em teoria dos conjuntos e álgebra booleana;
- Documentos e consultas são representados como vetores binários;
- Consultas são especificadas como expressões booleanas

- Cada documento é representado logicamente por um vetor de pesos binários;
- Seja w_{ii} o peso do termo k_i no documento d_i. Assim:

$$w_{ij} = \begin{cases} 1, \text{ se } k_i \text{ aparece em } d_j, \\ 0, \text{ caso contrário} \end{cases}$$

- Desse modo, o número de componentes do vetor de pesos é dado pelo número de termos do vocabulário da base;
- Consultas também são representadas por vetores de pesos binários.

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

O índice invertido terá os seguintes termos (com eliminação de *stopwords*):

- **▶**amarela
- **▶**azul
- **▶**campo
- carro
- casa
- ▶é
- ▶linda

▶marcelo

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

 $\mathbf{D1}$

A casa de campo é linda, azul e amarela.

O índice invertido terá os seguintes termos (com eliminação de *stopwords*):

- **▶**amarela
- **▶**azul
- **▶**campo
- carro
- casa
- Þé
- ▶linda
- **▶**marcelo

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Cada documento será modelado como um vetor de pesos binários:

$$\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$$

$$\overline{D2} = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

O índice invertido terá os seguintes termos (com eliminação de *stopwords*):

- **▶**amarela
- **▶**azul
- **▶**campo
- carro
- casa
- ▶é
- **▶**linda
- **▶**marcelo

D2

O Carro azul é de Marcelo.

Cada documento será modelado como um vetor de pesos binários:

$$\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 0)$$

$$\overline{D2} = (0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

Peso do termo "campo" em D2

- Em situações reais, com uma base razoável, cada vetor de pesos pode englobar muito mais zeros do que um's;
- Para otimizar o armazenamento desses vetores, pode ser utilizada alguma estrutura de dados que considere esparsidade:
 - É possível, por exemplo, armazenar apenas os índices dos vetores onde o peso 1 aparece.
 - Pode-se usar uma estrutura eficiente como tabela hash ou árvore para armazenar esses índices.

 O modelo booleano suporta o uso de operadores lógicos na escrita de consultas;

- O modelo booleano suporta o uso de operadores lógicos na escrita de consultas;
- Por exemplo, considerando uma consulta q envolvendo os termos ka, kb e kc:

$$q = ka \wedge (kb \vee \neg kc)$$

Como um documento pode satisfazer à consulta acima?

- O modelo suporta o uso de operadores lógicos na escrita de consultas;
- Ex: Seja q uma consulta envolvendo os termos ka, kb e kc:

$$q = ka \wedge (kb \vee \neg kc)$$

- Como um documento pode satisfazer à consulta acima?
 - Se ka, kb e kc estiverem presentes, OU
 - Se ka e kb estiverem presentes, OU
 - Se ka estiver presente e kc não estiver presente.

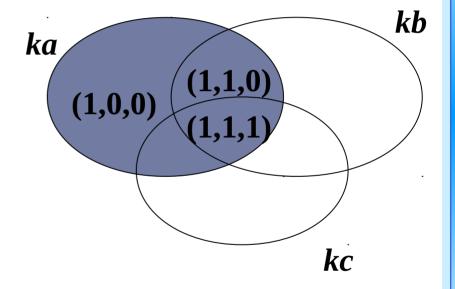
- O modelo suporta o uso de operadores lógicos na escrita de consultas;
- Ex: Seja q uma consulta envolvendo os termos ka, kb e kc:

$$q = ka \wedge (kb \vee \neg kc)$$

- Como um documento pode satisfazer à consulta acima?
 - Se ka, kb e kc estiverem presentes (1,1,1), OU
 - Se ka e kb estiverem presentes (1,1,0), OU
 - Se ka estiver presente e kc não estiver presente (1,1,0).

$$q = ka \wedge (kb \vee \neg kc)$$

Esta consulta pode ser representada na forma normal disjuntiva da seguinte forma:



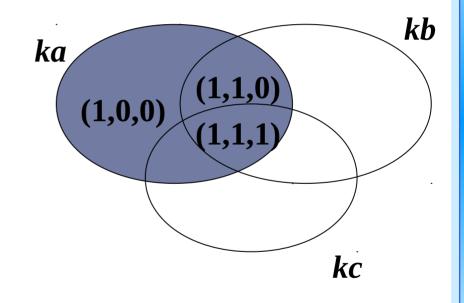
$$q = ka \wedge (kb \vee \neg kc)$$

Esta consulta pode ser representada na forma normal disjuntiva da seguinte forma:

$$q = (ka \wedge kb) \vee (ka \wedge \neg kc)$$

Assim:

$$q = (1,1,1)^{\vee} (1,1,0)^{\vee} (1,0,0)$$



- Para que um documento seja classificado como relevante, basta que seu vetor de pesos case com o de alguma das disjunções da FND da consulta.
- Não há ranqueamento entre os documentos. Cada documento é apenas classificado como relevante ou não relevante.

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 \mathbf{D}^2

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul

amarela Lul campo carro asa e linda marcelo

$$\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$$

$$D2 = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul

$$\frac{\overline{D1}}{D2} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)
\overline{D2} = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

$$D2 = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

Resposta: D1 e D2

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

campo ^ é

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

D2

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

campo ^ é

amarela Lul campo carro asa e linda marcelo

$$\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$$

$$\overline{D2} = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

Λé campo

 $\frac{\overline{D1}}{D2} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 0, 1)$ $\frac{\overline{D1}}{D2} = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$

$$D1 = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 0)$$

$$D2 = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

Resposta: D1

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ∧ ¬linda

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

D2

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ^ ¬linda

amarela dell' campo carro asa e linda marcelo

$$\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 0)$$

$$D2 = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ∧ ¬linda

$$\frac{\overline{D1}}{\overline{D2}} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$$

$$\frac{\overline{D1}}{\overline{D2}} = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

$$\overline{q} = (1, 1, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ^ (¬casa v linda)

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

D2

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ^ (¬casa v linda)

Passamos a consulta à forma normal disjuntiva

D1
A casa de campo é linda, azul
e amarela.

Consulta q

azul ^ (¬casa v linda)

O Carro azul é de Marcelo.

q'
azul ^ ¬casa
q''
azul ^ linda

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

D2

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ^ (¬casa v linda)

azul ^ ¬casa

q"

azul ^ linda

amarela dul campo carro asa e linda marcelo

$$\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$$

$$D2 = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

$$\overline{q'} = (_, 1, _, _, 0, _, _, _)$$

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ^ (¬casa v linda)

azul ^ ¬casa

q"

azul ^ linda

amarela dill campo carro asa e linda marcelo

$$\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$$

$$D2 = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

$$\overline{q'} = (_, 1)_-, _, 0, _, _, _$$

Resposta q': D2

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ^ (¬casa v linda)

azul ^ linda

amarela Lul campo carro asa é linda marcelo

$$\overline{\frac{D1}{D2}} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)
\overline{D2} = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

$$D2 = (0, | 1, | 0, | 1, | 0, | 1, | 0, | 1)$$

Resposta q': D2

arnarela dul campo carro asa e linda marcelo

$$\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$$

$$D2 = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$$

$$\overline{q''} = (_, 1, _, _, _, 1, _)$$

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ^ (¬casa v linda)

q

azul ^ ¬casa

q"

azul ^ linda

amarela campo carroasa e linda marcelo

$$\underline{D1} = (1, /1, \backslash 1, 0, /1, \backslash 1, 1, 0)$$

$$D2 = (0, | 1, | 0, | 1, | 0, | 1, | 0, | 1)$$

$$\overline{q'} = (_, 1), _, 0, _, _, _$$

Resposta q': D2

 $\overline{D1} = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$ $\overline{D2} = (0, 1, 0, 1, 0, 1, 0, 1)$

$$D2 = (0, | 1, | 0, | 1, | 0, | 1, | 0, | 1)$$

$$\overline{q''} = (_, 1, _, _, _, 1, _)$$

Resposta q'': D1

D1

A casa de campo é linda, azul e amarela.

 $\mathbf{D2}$

O Carro azul é de Marcelo.

Consulta q

azul ^ (¬casa v linda)

q

azul ^ ¬casa

q"

azul ^ linda

arnarela de la carro carro casa e linda marcelo

$$D1 = (1, 1, 1, 0, 1, 1, 1, 0)$$

$$D2 = (0, | 1, | 0, | 1, | 0, | 1, | 0, | 1)$$

$$\overline{q'} = (_, 1), _, 0, _, _, _$$

Resposta q': D2

Resposta q'': D1

athar athir cath casa's linde male

$$\underline{D1} = (1, /1, \backslash 1, 0, 1, 1, /1, \backslash 0)$$

$$D2 = (0, | 1, | 0, 1, 0, 1, | 0, | 1)$$

$$\overline{q''} = (, 1, , , , , ,)$$

Resposta final: D1, D2

Vantagens do Modelo Booleano

- Fácil compreensão e implementação;
- Semântica precisa: resultados previsíveis
- Suporte nativo ao operador NOT:
 - Muitas vezes, sistemas de RI baseados em outros modelos implementam a operação de MENOS em vez de NOT devido a dificuldade de fornecer suporte a esse operador.

Desvantagens do Modelo Booleano

- A semântica precisa faz com que o casamento entre documento e consulta precise ser exato para um doc ser considerado relevante;
 - Isto torna este modelo mais próximo à recuperação de dados que à recuperação de informação.
- O critério binário de decisão pode ser ruim para a recuperação: Se uma consulta incluir 10 termos e um documento d contiver apenas 9, a simples falta de um termo fará com que ele não entre no resultado;
 - Talvez d ainda seja relevante ao usuário, sobretudo se não houver nenhum doc que case exatamente com a consulta.

Desvantagens do Modelo Booleano

- Usuários podem se confundir com uso de operadores lógicos;
- Consultas booleanas formuladas pelos usuários frequentemente são simplistas;
- Em consequência, a quantidade de resultados retornado pode ser muito pequena ou muito grande;
- A falta de ranqueamento torna o modelo não prático;