

#### Programação para Internet

Módulo 4

Introdução ao Bootstrap 5 e Responsividade

Prof. Dr. Daniel A. Furtado - FACOM/UFU

Conteúdo protegido por direito autoral, nos termos da Lei nº 9 610/98

A cópia, reprodução ou apropriação deste material, total ou parcialmente, é proibida pelo autor

#### Conteúdo da Aula

- Introdução ao Framework Boostrap
- Viewport, responsividade, pixel ratio
- Sistema de Grade do Boostrap
- Formulários com responsividade
- Ícones SVG e Fontes de Ícone
- Outros recursos comuns

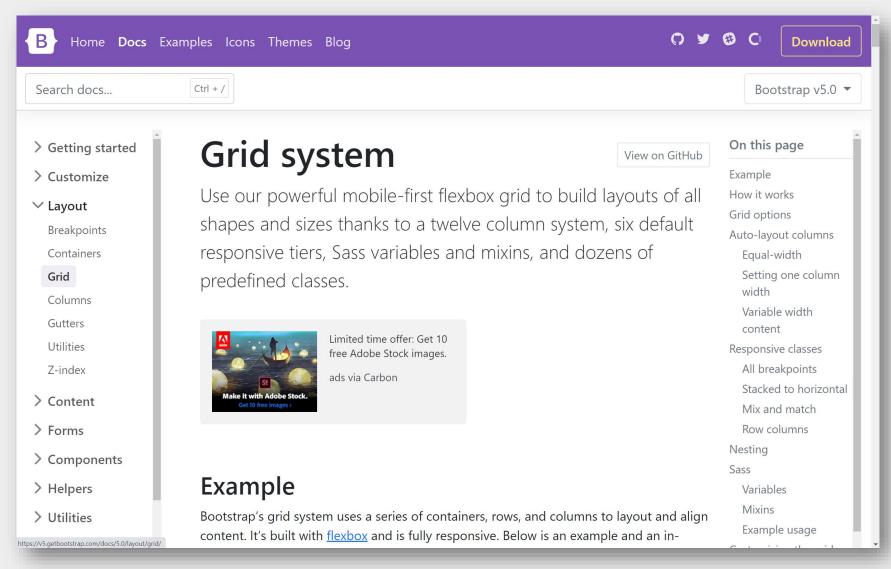
#### O que é Bootstrap?

- Framework front-end muito popular
- Gratuito e de código aberto
- Foco em páginas responsivas, *mobile-first*
- Utiliza HTML, CSS e JavaScript
- Disponibiliza uma coleção de classes CSS
  - Melhoria de layouts, botões, formulários, etc.
- Disponibiliza uma coleção de ícones e templates
- Lançado em 2011 pelo Twitter

### Bootstrap 5 - Novidades e Melhorias

- Sistema de grade melhorado
- Independente da biblioteca jQuery
- Exibição consistente de formulários
- Formulários com rótulos flutuantes
- Melhor barra de navegação (navbar)
- Biblioteca de ícones SVG
- Documentação aprimorada

#### Documentação

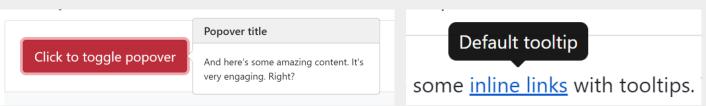


https://getbootstrap.com/docs



### O que preciso para utilizar o Bootstrap 5?

- 1. Tag de responsividade (<meta name="viewport" ...)
- 2. Arquivo CSS do Boostrap
- 3. Arquivo JavaScript do Bootstrap
- 4. Arquivo JavaScript da biblioteca Popper (opcional)
  - Caso for utilizar menus suspensos (dropdowns), popovers e tooltips



**OBS**: Antes da versão 5, o Bootstrap também utilizava a biblioteca jQuery.

# Iniciando com o Bootstrap – Hello World

```
<!doctype html>
 2 <html lang="en">
      <head>
        <meta charset="utf-8">
        <!-- 1: Tag de responsividade -->
        <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
 6
        <title>Bootstrap demo</title>
 8
        <!-- 2: Bootstrap CSS -->
 9
        <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="s</pre>
10
11
      </head>
12 ~
      <body>
13
        <h1>Hello, world!</h1>
14
15
        <!-- 3: Bootstrap bundle com JavaScript e biblioteca Popper.js -->
        <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"</pre>
16
17
      </body>
    </html>
```

https://getbootstrap.com/docs/5.3/getting-started/introduction/

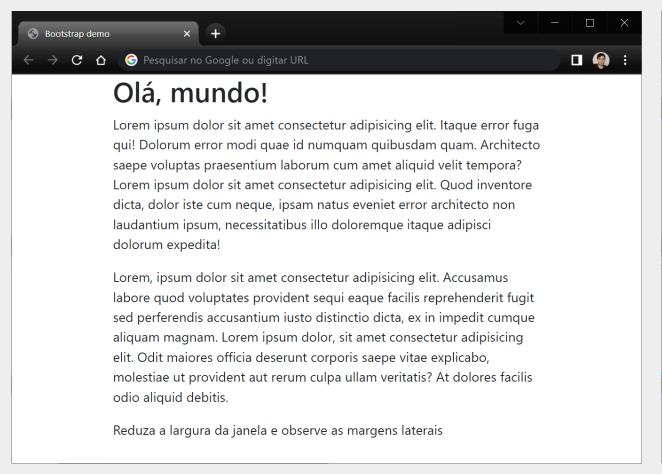
#### Container Básico do Bootstrap

- Utiliza a classe CSS container do Boostrap
- Conteúdo centralizado em telas largas
- Conteúdo ocupando 100% da largura em telas estreitas

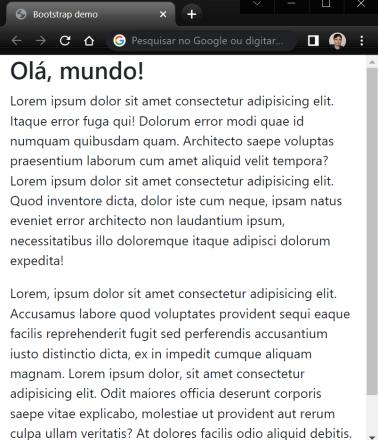
#### Container Básico do Bootstrap - Exemplo

```
<!doctype html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <!-- 1: Tag de responsividade -->
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Bootstrap - Container</title>
    <!-- 2: Bootstrap CSS -->
    <link href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.2/dist/css/bootstrap.min.css" rel="s</pre>
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      <h1>01á, mundo!</h1>
      Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Itaque error fuga qui! Doloru
        eveniet error architecto non laudantium ipsum, necessitatibus illo doloremque itaque ad
      Lorem, ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. Accusamus labore quod volupt
        explicabo, molestiae ut provident aut rerum culpa ullam veritatis? At dolores facilis o
      Reduza a largura da janela e observe as margens laterais
    </div>
    <!-- 3: Bootstrap bundle com JavaScript e biblioteca Popper.js -->
    <script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap@5.2.2/dist/js/bootstrap.bundle.min.js"</pre>
  </body>
</html>
```

### Container Básico do Bootstrap - Exemplo



Visualização em telas largas, com margens nas laterais e conteúdo centralizado



Visualização em telas estreitas, ocupando 100% da largura (smartphones)

#### Conceito de Viewport

- Viewport é a área de renderização da página no navegador onde a largura e a altura são definidas em "pixels CSS"
  - Diferente do pixel físico da tela
  - Depende do pixel ratio do dispositivo
  - Depende da densidade de pixels da tela
- Pode, inclusive, ser maior que a janela do navegador
  - Barras de rolagem necessárias

### Resolução, Pixel Ratio e Viewport

Aparelho	Resolução Tela (pixels)	Densidade Pixels	Pixel Ratio Padrão	Res. da Viewport (pixels CSS)
Galaxy S20 6,2"	1440 x 3200	563	4	360 x 800
iPhone 12 Pro 6,1'	1170 x 2532	460	3	390 x 844
LG K10 5,3"	720 x 1280	277	2	360 x 640
iPad 10 <sup>a</sup> Ger. 10,9"	1640 x 2360	264	2	768 x 1024

De uma forma geral, os navegadores calculam o pixel ratio do dispositivo como uma aproximação da fórmula (densidade de pixels da tela / 150)

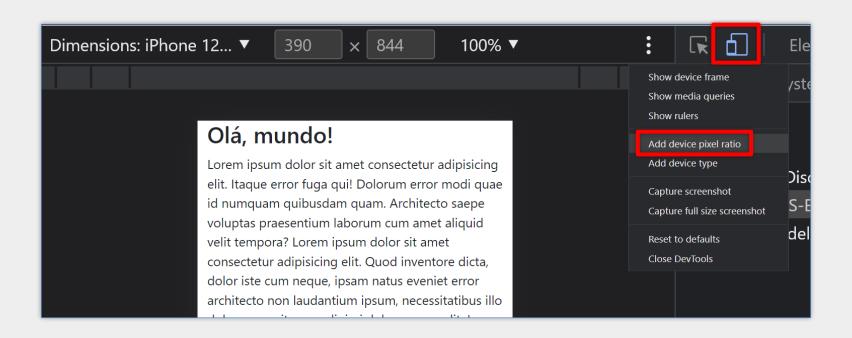
Ex: Galaxy S20: 563 / 150 = 3,753  $\rightarrow$  pixel ratio no Google Chrome: 4

Ex: iPhone 12:  $460 / 150 = 3,06 \rightarrow \text{pixel ratio no Google Chrome: } 3$ 

**Ex:** Google Pixel 5:  $432 / 150 = 2.8 \rightarrow \text{pixel ration no Google Chrome: 2,8}$ 

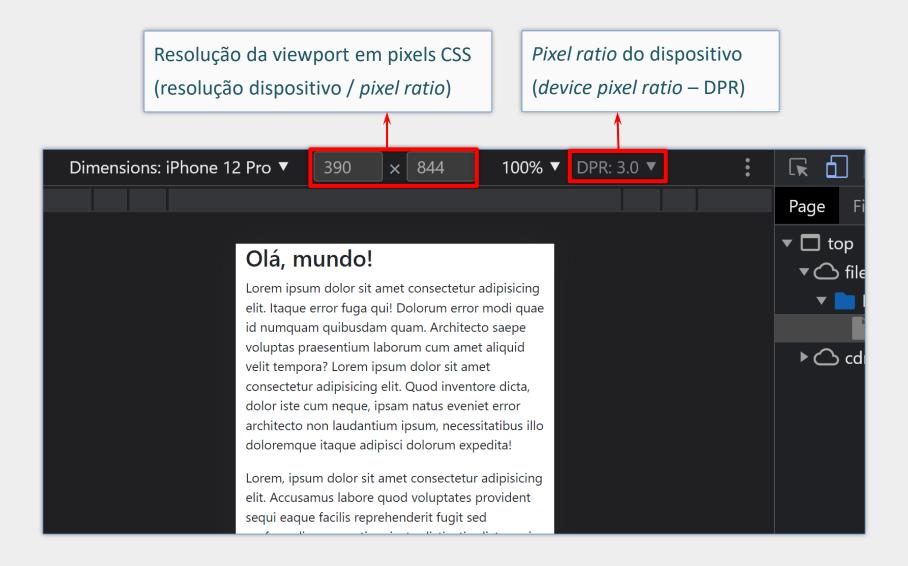
**OBS**: no código JavaScript é possível utilizar a propriedade window.devicePixelRatio para obter o pixel ratio do dispositivo que está acessando a página

### Simulação do Dispositivo Móvel no Navegador



- 1. No Google Chrome, tecle F12
- 2. Em seguida, clique no ícone para simular a visualização nos disp. móveis
- 3. Selecione o dispositivo e clique em Add device pixel ratio

## Simulação do Dispositivo Móvel no Navegador



#### Meta Tag Viewport

```
<meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
```

- Viabiliza a responsividade de acordo com o dispositivo/tela
- Ativa o fator de escala no dimensionamento dos elementos da página,
   fazendo com que o pixel ratio do dispositivo seja considerado
- Resultado: página melhor ajustada em dispositivos com tela pequena

### Exemplo - Meta Tag Viewport









Página **sem** a *meta tag viewport* (acessada pelo smartphone)

Página **com** a *meta tag viewport* (acessada pelo smartphone)

Página **com** a *meta tag viewport* e **width** com valor **800** 

Página **com** a *meta tag viewport* e **width=800, initial-scale=2** 



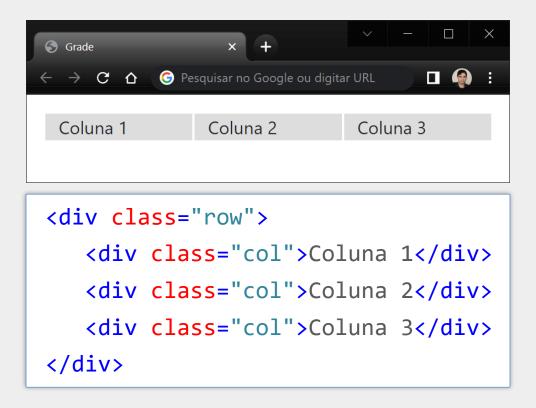
#### Sistema de Grade

- Permite exibir conteúdo em linhas e colunas, mas com foco em responsividade
- Baseado no módulo flexbox da CSS e em media queries
- Linhas são containers para colunas
- Colunas são flexíveis
  - Até 12 "espaços" em cada linha
  - Podem ser combinadas
- Ideia central
  - Telas largas → colunas na horizontal
  - Telas estreitas → colunas empilhadas na vertical

#### Sistema de Grade

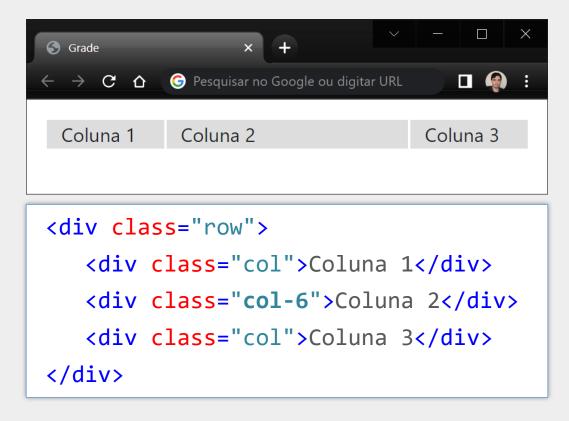
- Classe CSS row
  - Permite adicionar uma nova linha na grade
- Classe CSS col (ou variação)
  - Permite adicionar uma nova coluna na linha
- Classes adicionadas a containers, como o <div>

#### Exemplo - Colunas de Mesma Largura



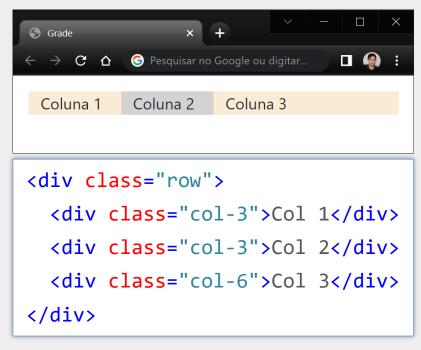
- Grade com uma linha e três colunas de mesma largura
- Aparecerão na horizontal em todos os aparelhos (sem quebra)

#### Exemplo - Coluna de Largura Fixa



- Exemplo de grade com uma coluna de largura fixa (definida)
- A coluna 2 ocupará a "metade" da largura da linha
- O espaço restante é dividido entre as colunas 1 e 3
- As colunas aparecerão na horizontal em todos os aparelhos

#### Exemplo - Colunas de Larguras Individuais



Duas primeiras colunas de mesma largura Terceira coluna com o dobro das outras

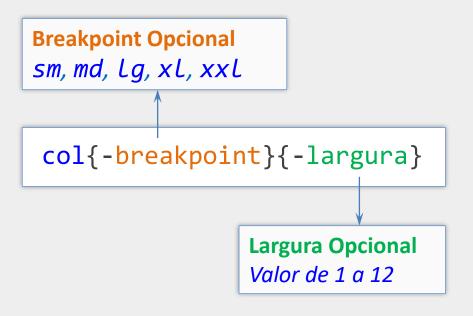
Colunas 2 e 4 com dobro da largura de 1 e 3

Nos dois exemplos as colunas aparecerão na horizontal (sem quebra) em todos os aparelhos

### Breakpoints (grid tiers)

- Permitem criar grades responsivas (conceito mobile first)
- Definem quando o layout será ajustado nos dispositivos
- As colunas aparecem empilhadas na vertical em viewports com largura inferior ao breakpoint (ponto de quebra)
- As colunas aparecem na horizontal em viewports com largura igual ou superior ao breakpoint

#### Variações Possíveis para a Classe col



- Com as variações é possível criar grades flexíveis (responsivas)
- Grades flexíveis podem se apresentar na horizontal ou na vertical
- Exemplos de variações: col-2, col-sm-6, col-lg-4

# Breakpoints (grid tiers)

Breakpoint	XS	sm	md	lg	xl	xxl
Denominação	extra small	small	medium	large	extra large	extra extra large
Larg. viewport	> 0 px	≥ 576px	≥ 768px	≥ 992px	≥ 1200px	≥1400px
Prefixo da classe	.col-	.col-sm-	.col-md-	.col-lg-	.col-xl-	.col-xxl-
Exemplos	col col-2 col-3	col-sm col-sm-2 col-sm-3	col-md col-md-2 col-md-3 	col-lg col-lg-2 col-lg-3 	col-xl col-xl-2 col-xl-3 	col-xxl col-xxl-2 col-xxl-3

#### Colunas com Breakpoint

```
<div class="row">
     <div class="col-sm">Coluna 1</div>
     <div class="col-sm">Coluna 2</div>
     <div class="col-sm">Coluna 3</div>
</div>
```

Neste exemplo temos uma grade flexível com 3 colunas. Como foram utilizadas classes de coluna com o breakpoint sm, as colunas aparecerão na horizontal em todos os aparelhos com largura de viewport ≥ 576 (tablets, notebooks, desktops e celulares na horizontal) e aparecerão empilhadas na vertical nos celulares (posição retrato).

Aparelho	Resolução Tela (pixels)	Densidade Pixels	Pixel Ratio Padrão	Viewport (pixels CSS)
Galaxy S20	1440 x 3200	563	4	360 x 800
iPhone X	1125 x 2436	458	3	375 x 812
LG K10	720 x 1280	277	2	360 x 640
iPad 6ª Ger.	1536 x 2048	264	2	768 x 1024

Vejas exemplo prático em <a href="https://youtu.be/dSU7NI-1uaw?t=1615">https://youtu.be/dSU7NI-1uaw?t=1615</a>

#### **Gutters**

- Espaçamentos na grade entre colunas ou linhas
- Classes no Bootstrap 5
  - gx-\* → gutter horizontal (esp. entre as colunas)
  - gy-\* → gutter vertical (esp. entre as linhas)
  - g-\* → gutter horizontal e vertical
  - \* pode ser valores de 0 a 5

## Classes de Espaçamento – Margem e Padding

- m para ajuste de margem
- p para ajuste de padding
- Seguido por umas das letras:
  - t para superior (top)
  - b para inferior (**b**ottom)
  - para esquerdo (left)
  - r para direito (right)
  - x horizontais (left e right)
  - y verticais (top e bottom)
  - "" todos os lados
- E depois pelo tamanho (valor de 0 a 5, sendo que 3 equivale a 1.5 rem)
- Exemplos: class="mb-5", class="px-3", class="mx-auto"

#### Outras Classes de Containers

Classes das versões anteriores do Bootstrap

```
.container (ocupa 100% da largura em viewport < 540px)
```

Classes adicionais do Bootstrap 5

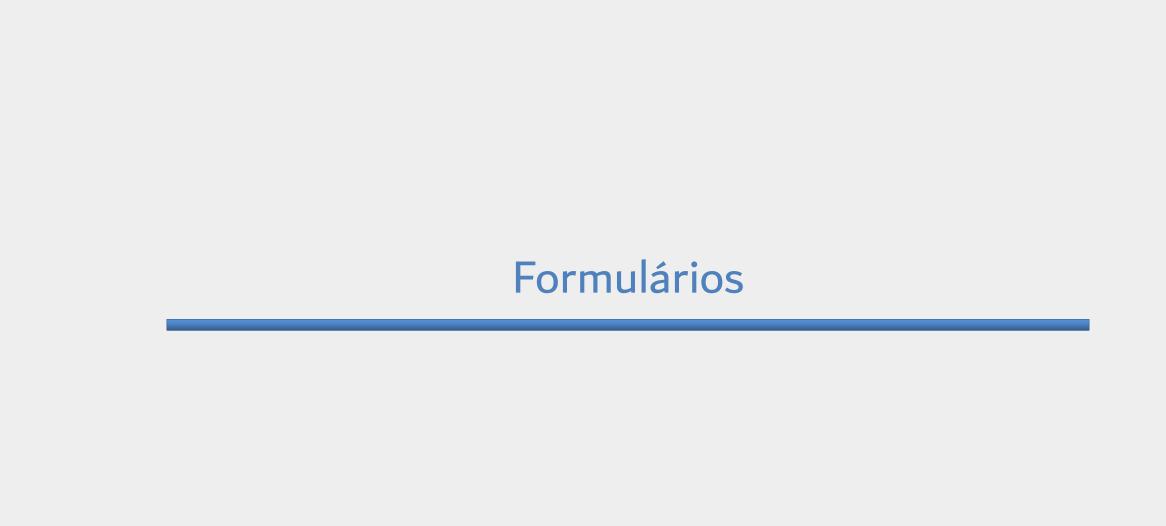
```
.container-sm (100% da largura em viewport < 540px)
```

.container-md (100% da largura em viewport < 720px)

.container-lg (100% da largura em viewport < 960px)

.container-xl (100% da largura em viewport < 1140px)

.container-xxl (100% da largura em viewport < 1320px)



#### Formulários

Classes do Boostrap para aprimoramento de campos **textuais**, **rótulos** e **select** 

Classe Bootstrap	Descrição
.form-control	Para campos textuais - input e textarea
.form-label	Para rótulos (label) desses campos
.form-select	Para o elemento <select></select>

Exemplo de uso

```
<div>
     <label for="nome" class="form-label">Nome completo</label>
     <input type="text" class="form-control" id="nome">
     </div>
```

Resultado

CPF	RG

#### **Formulários**

Classes do Boostrap para aprimoramento de campos radio, checkbox e rótulos

Classe Bootstrap	Descrição
.form-check-input	Para campos tipo radio e checkbox
.form-check-label	Para rótulos (label) desses campos
.form-check	Para container adicional agrupando o rótulo e o campo
.form-switch	Exibição estilo chave liga/desliga

Exemplo de uso

```
<div class="form-check">
    <input type="checkbox" class="form-check-input" id="termos">
        <label for="termos" class="form-check-label">Concordo</label>
    </div>
```

Resultado



Se utilizada, a classe form-swith deve ser acrescentada depois de form-check

#### Formulários

Classes adicionais para alterar o tamanho dos campos e rótulos

```
.form-control-lg (campo maior que o normal)
.form-control-sm (campo menor que o normal)
.form-label-lg (rótulo maior que o normal)
.form-label-sm (rótulo menor que o normal)
.form-select-lg (select maior que o normal)
.form-select-sm (select menor que o normal)
```

```
<input type="text" class="form-control form-control-sm">
```

#### Formulários Responsivos

Layout complexos com sistema de grade e **responsividade** 

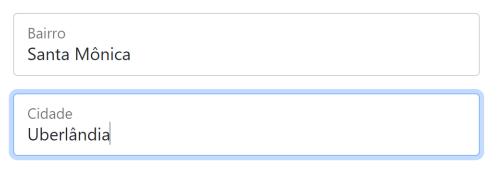
CPF	RG
<pre><input <="" cla="" div="" type="text"/> <div class="col-sm"></div></pre>	<pre>s="form-label"&gt; CPF  ss="form-control" id="cpf"&gt; ss="form-label"&gt; RG  ss="form-control" id="rg"&gt;</pre>

Veja exemplo prático em <a href="https://youtu.be/dSU7NI-1uaw?t=2181">https://youtu.be/dSU7NI-1uaw?t=2181</a>

### Campos com Rótulos Flutuantes

#### Bootstrap 5 possibilita campos com rótulos flutuantes





- O container do campo/rótulo deve usar a classe form-floating
- O label deve ser inserido depois do input
- É obrigatório o atributo placeholder com um valor qualquer diferente de vazio
- O conteúdo do label é utilizado como rótulo flutuante (e não o placeholder)

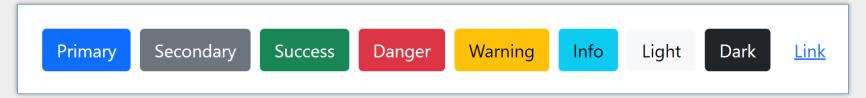
## Campos com Rótulos Flutuantes – Exemplo

Bairro Santa Mônica		
Cidade Uberlândia		



## Botões Contextuais com Background

#### Estilos de botões



#### Classes CSS

- .btn .btn-warning
- .btn-primary .btn-info
- .btn-secondary .btn-light
- .btn-success .btn-dark
- .btn-danger .btn-link

### Exemplo

```
<button type="button" class="btn btn-primary">Primary</button>
```

## Botões Contextuais sem Background

#### Estilos de botões



### Classes CSS

### Exemplo

```
<button type="button" class="btn btn-outline-primary">Primary</button>
```

## Classes de Tamanho para Botões

Classes adicionais podem ser inseridas para alterar o tamanho

```
.btn-lg (botão maior que o normal)
```

.btn-sm (botão menor que o normal)

```
<button type="button" class="btn btn-primary btn-lg"> Cadastrar </button>
```

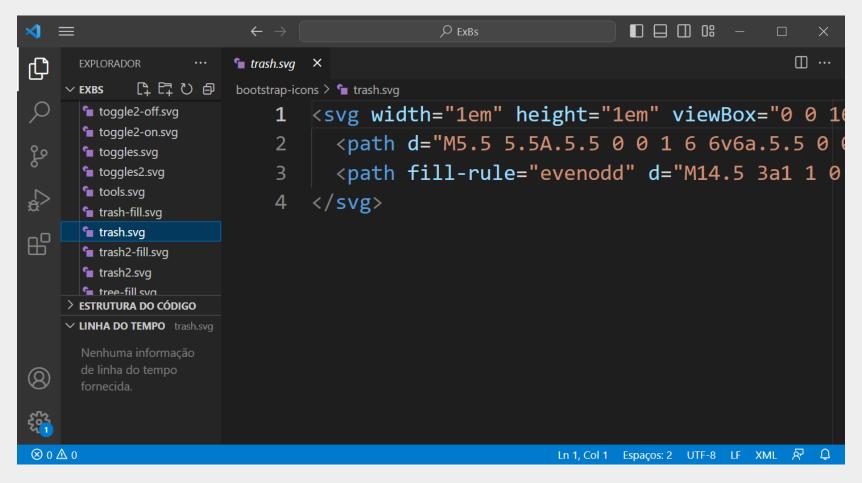
## Ícones

- Bootstrap 5 disponibiliza uma coleção própria de ícones
- Os ícones da coleção estão normato vetorial SVG
- Podem ser baixados gratuitamente em <u>icons.getbootstrap.com</u>
  - Open source (MIT licence)

## **Ícones SVG**

- SVG → Scalable Vector Graphics
- Formato gráfico vetorial em XML
- Melhor dimensionamento mantendo qualidade
- Cada ícone é um bloco de código XML (tamanho reduzido)
- Podem ser usados como imagens (tag <img>)
- Flexibilidade com ícones multicoloridos e animações

# Exemplo de Ícone SVG





Conteúdo XML relativo ao ícone trash.svg, que faz parte da biblioteca de ícones do Bootstrap (baixado de <u>icons.getbootstrap.com</u>)

# Ícones SVG – Algumas Formas de Uso

### Como imagem

- <img src="arquivoSvgDolcone.svg">
- Não é considerada boa prática (por eficiência, semântica, etc.)

### Embutido

- Código XML do ícone embutido no próprio HTML
- Não requer requisições HTTP adicionais

### Sprite

- XML de múltiplos ícones em um único arquivo
- Referencia ícone em particular no arquivo
  - Utilizando tag <use> da XML

# Ícones SVG do Bootstrap – Exemplos de Uso

```
<!-- ícone SVG inserido como imagem -->
<button class="btn btn-danger">
 <img src="bootstrap-icons/trash.svg" alt="" width="16" height="16" title="Excluir">
 Excluir
</button>
<!-- código XML do ícone embutido no próprio HTML -->
<button class="btn btn-danger">
  <svg width="1em" height="1em" viewBox="0 0 16 16" class="bi bi-trash" fill="currentColor"</pre>
    xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
    <path d="M5.5 5.5A.5.5 0 0 1 6 6v6a.5.5 0 0 1-1 0V6a.5.5 0 0 1 .5-.5zm2.5 0a.5.5 0 0 1</pre>
    <path fill-rule="evenodd" d="M14.5 3a1 1 0 0 1-1 1H13v9a2 2 0 0 1-2 2H5a2 2 0 0 1-2-2V4h</pre>
 </svg>
 Excluir
</button>
<!-- ícone inserido como SVG sprite -->
<!-- o arquivo 'bootstrap-icons.svg' vem junto com a biblioteca de ícones -->
<button class="btn btn-danger">
 <svg class="bi" width="16" height="16" fill="currentColor">
    <use xlink:href="bootstrap-icons.svg#trash" />
 </svg>
 Excluir
</button>
```

## Conteúdo do Arquivo bootstrap-icons.svg

```
354 9.646a.5.5 0 00-.708.708l3 3a.5.5 0 00.708-.708l-3-3z"/><path fill-rule="evenodd" d="M15.898 2.
223a3.003 3.003 0 01-3.679 3.674L5.878 12.15a3 3 0 11-2.027-2.027l6.252-6.341A3 3 0 0113.778.1l-2.142 2.
142L12 411.757.364 2.141-2.141zm-13.37 9.019L3.001 111.471.242.529.026.287.445.445.287.026.529L5 131-.
242.471-.026.529-.445.287-.287.445-.529.026L3 15l-.471-.242L2 14.732l-.287-.445L1.268 14l-.026-.529L1
131.242-.471.026-.529.445-.287.287-.445.529-.026z"/></symbol><symbol viewBox="0 0 16 16" class="bi
bi-trash" fill="currentColor" id="trash" xmlns="http://www.w3.org/2000/svg"><path d="M5.5 5.5A.5.5 0
016 6v6a.5.5 0 01-1 0V6a.5.5 0 01.5-.5zm2.5 0a.5.5 0 01.5.5v6a.5.5 0 01-1 0V6a.5.5 0 01.5-.5zm3 .5a.5.5
0 00-1 0v6a.5.5 0 001 0V6z"/><path fill-rule="evenodd" d="M14.5 3a1 1 0 01-1 1H13v9a2 2 0 01-2 2H5a2 2
0 01-2-2V4h-.5a1 1 0 01-1-1V2a1 1 0 011-1H6a1 1 0 011-1h2a1 1 0 011 1h3.5a1 1 0 011 1v1zM4.118 4L4 4.
059V13a1 1 0 001 1h6a1 1 0 001-1V4.059L11.882 4H4.118zM2.5 3V2h11v1h-11z"/></symbol><symbol viewBox="0"
0 16 16" class="bi bi-trash-fill" fill="currentColor" id="trash-fill" xmlns="http://www.w3.org/2000/
svg"><path fill-rule="evenodd" d="M2.5 1a1 1 0 00-1 1v1a1 1 0 001 1H3v9a2 2 0 002 2h6a2 2 0 002-2V4h.
5a1 1 0 001-1V2a1 1 0 00-1-1H10a1 1 0 00-1-1H7a1 1 0 00-1 1H2.5zm3 4a.5.5 0 01.5.5v7a.5.5 0 01-1 0v-7a.
5.5 0 01.5-.5zM8 5a.5.5 0 01.5.5v7a.5.5 0 01-1 0v-7A.5.5 0 018 5zm3 .5a.5.5 0 00-1 0v7a.5.5 0 001
```

## Ícones do Bootstrap – Outra Forma de Uso – Fonte de Ícone

```
<!-- Bootstrap Icons CSS -->
 <link rel="stylesheet" href="https://cdn.jsdelivr.net/npm/bootstrap-icons@1.10.2/font/bootstrap-icons.css">
</head>
<body>
 <div class="container">
   <h1>Bootstrap - Fonte de Ícone</h1>
   <button class="btn btn-danger">
     <span class="bi bi-trash"></span> Excluir
   </button>
   <button class="btn btn-warning">
     <span class="bi bi-lock" style="font-size: 24px"></span> Bloquear
   </button>
   <button class="btn btn-dark">
     <span class="bi bi-plus"></span> Novo Usuário
   </button>
 </div>
```



# Google Material Icons – Uso como Fonte de Ícone

1. Escolha o ícone e a família de ícones em:

```
https://fonts.google.com/icons
```

2. inclua uma referência para a fonte de ícones apropriada

```
<link rel="stylesheet" href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons">
```

3. Utilize a respectiva classe e o nome do ícone como conteúdo

```
<span class="material-icons">delete</span>
```

## Google Material Icons - Exemplo

```
<!-- Google Material Icons CSS -->
 <link href="https://fonts.googleapis.com/icon?family=Material+Icons" rel="stylesheet">
</head>
<body>
 <div class="container">
   <h1>Google Material Icons</h1>
   <button class="btn btn-danger">
     <span class="material-icons">delete</span> Excluir
   </button>
   <button class="btn btn-warning">
     <span class="material-icons" style="font-size: 36px">lock</span> Bloquear
   </button>
   <button class="btn btn-dark">
     <span class="material-icons">add</span> Novo Usuário
   </button>
  </div>
```



## **Tabelas**

Classe Bootstrap	Significado	
.table	Classe principal. Tabela com divisões horizontais	
.table-striped	Adiciona cores alternadas às linhas	
.table-bordered	Adiciona bordas em todas as células	
.table-hover	Adiciona cor à linha quando apontada pelo mouse	

### **Alerts**

Operação realizada com sucesso!

```
<div class="alert alert-success" role="alert">
  Operação realizada com sucesso!
</div>
```

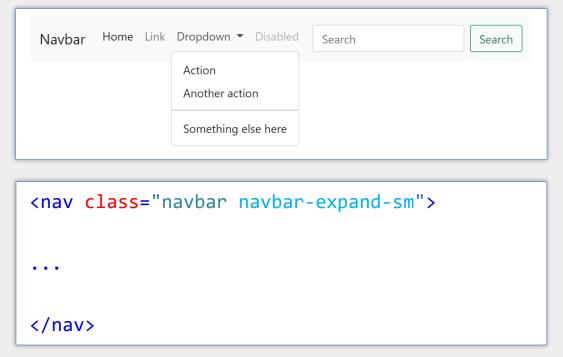
Atenção: a operação não poderá ser desfeita!

```
<div class="alert alert-warning alert-dismissible" role="alert">
    <strong>Atenção:</strong> a operação não poderá ser desfeita!
    <button type="button" class="btn-close" data-dismiss="alert"></button>
</div>
```

X

## Navbar Responsiva

### Barra de navegação em dispositivos com tela larga



#### Barra com botão em tela estreita

Navbar				
Home				
Link				
Dropdown ▼				
Action Another action				
Something else here				
Disabled				
Search	Search			

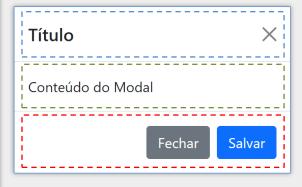
https://getbootstrap.com/docs/5.3/components/navbar/

## Modal



### Modal

```
<div class="modal fade" id="meuModal">
<div class="modal-dialog">
  <div class="modal-content">
  <div class="modal-header">
    <h5 class="modal-title">Título</h5>
    <button data-bs-dismiss="modal"></button>
  </div>
  <div class="modal-body">
    Conteúdo do Modal
  </div>
  <div class="modal-footer">
    <button data-bs-dismiss="modal">Fechar</button>
    <button>Salvar</putton>
  </div>
 </div>
</div>
</div>
```



## Modal - Observações

- Atributos da div principal da janela modal
  - class="modal"
  - id="meuModal"
- Atributos do botão para abrir a janela modal
  - data-bs-target="#meuModal"
  - data-bs-toggle="modal"
- Atributos do botão interno para fechar a janela modal
  - data-bs-dismiss="modal"

### Referências

- https://getbootstrap.com/docs
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Mozilla/Mobile/Viewport\_meta\_tag
- https://icons.getbootstrap.com
- https://fonts.google.com/icons
- https://developers.google.com/fonts/docs/material\_icons