

# Universidade Federal de Uberlândia Faculdade de Computação 5° Trabalho de Programação para Internet – Prof. Daniel A. Furtado Trabalho Individual – JavaScript

### **INTRUÇÕES GERAIS**

- Esta atividade deve ser realizada individualmente;
- Utilize apenas as linguagens HTML5, CSS e JavaScript. Não é permitido o uso de tecnologias adicionais como jQuery, Bootstrap, etc. Trabalhos utilizando tais tecnologias serão anulados;
- Não é permitido utilizar o módulo Flexbox da CSS (display: flex, grid, inline-flex, inline-grid);
- Código CSS inline não é permitido;
- Sintaxe da XHTML como <img/> ou <br/> não é permitida (anulará o trabalho);
- Os recursos adequados da linguagem HTML5 devem ser utilizados sempre que possível;
- O website deve ser hospedado e disponibilizado online, conforme orientações disponíveis no final deste documento;
- Ao construir o website, utilize dados fictícios (jamais utilize dados pessoais como seu nome, CPF, endereço, e-mail, etc);
- Esteja atento às **observações sobre plágio** apresentadas no final desde documento;
- Trabalhos com implementações utilizando trechos de códigos retirados de sites da Internet ou de trabalhos de semestres anteriores serão anulados;
- As páginas web não devem conter qualquer conteúdo de caráter imoral, desrespeitoso, pornográfico, discurso de ódio, desacato, etc.;
- O website deve ser validado utilizando as ferramentas disponíveis nos endereços validator.w3.org e jigsaw.w3.org/css-validator (não deve conter nenhum erro ou warning);
- O trabalho deve ser entregue até a data/hora definida pelo professor. Não deixe para enviar
  o trabalho nos últimos instantes, pois eventuais problemas relacionados à eventos adversos
  como instabilidade de conexão, congestionamento de rede, etc., não serão aceitos como
  motivos para entrega da atividade por outras formas ou em outras datas;
- Este trabalho deve ser feito **mantendo os trabalhos anteriores intactos**, ou seja, os trabalhos anteriores devem permanecer online conforme foram entregues;
- Trabalhos enviados por e-mail ou pelo MS Teams não serão considerados.

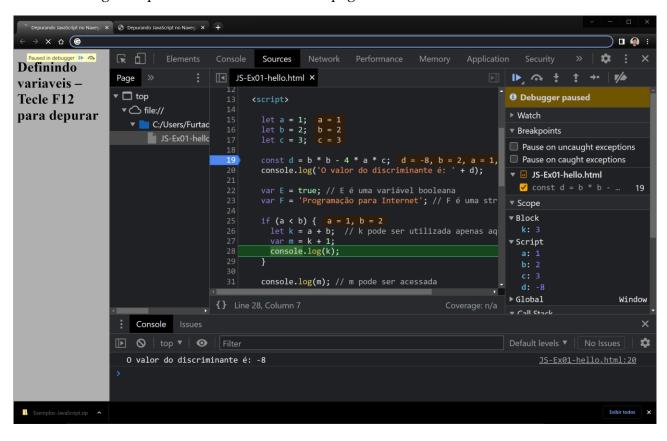
Leia os slides de aula disponibilizados no endereço a seguir e resolva os exercícios seguintes.

http://www.furtado.prof.ufu.br/site/teaching/PPI/PPI-Modulo3-JavaScript.pdf

#### Exercício 1

Descompacte o arquivo **zip** disponibilizado no link a seguir e abra o arquivo HTML **JS-Ex01-hello.html** no Visual Studio Code (ou qualquer outro de sua preferência). Observe o código JavaScript dentro do arquivo. Em seguida, execute o código JavaScript passo a passo utilizando o modo de depuração do Google Chrome. Veja as instruções a seguir:

- 1. Arquivo zip: <a href="http://www.furtado.prof.ufu.br/site/teaching/PPI/Exemplos-JavaScript.zip">http://www.furtado.prof.ufu.br/site/teaching/PPI/Exemplos-JavaScript.zip</a>
- 2. Abra a página no navegador e tecle F-12 para abrir o ambiente de desenvolvimento (DevTools);
- 3. Clique em **Sources** e selecione o arquivo HTML aberto;
- 4. Navegue até o código JavaScript e clique na barra lateral contendo o número da linha de código para adicionar um *break point*;
- 5. Recarregue a página para iniciar o processo de execução passo a passo;
- 6. Tecle F-10 para executar o código linha a linha. Observe os valores das variáveis no painel lateral;
- 7. Capture uma imagem de toda a janela do navegador enquanto estiver no modo depuração. A faixa verde marcando a próxima declaração a ser executada deve estar em uma posição **diferente** daquela apresentada na figura de exemplo a seguir;
- A imagem capturada deve ser exibida na página index.html do exercício.



## Exercício 2

Faça uma cópia do **Trabalho3/Exercício1**, referente à página do currículo, e insira o código JavaScript necessário para que, ao clicar no título referente ao nome do sujeito ("Fulano de Tal"), o título seja trocado por "Ciclano de Tal".

Em seguida, acrescente o código JavaScript necessário para que, ao clicar em **qualquer subtítulo** da página (títulos <h2>), apareça a mensagem "Obrigado" no lugar do título que o usuário clicou.

#### Exercício 3

a. Crie uma caixa de mensagens, utilizando um elemento <div>, para exibição de mensagens informativas no centro da tela. Utilize o posicionamento adequado para que a caixa de

- mensagens seja sempre exibida centralizada horizontalmente e verticalmente. Sua posição não deve ser alterada com a rolagem da tela. Utilize CSS para estilizar o elemento <div> de maneira apropriada;
- b. Crie uma função JavaScript de nome **showMessage** que receba uma mensagem como parâmetro e exiba a mesma na caixa de mensagens criada anteriormente. Modifique o código CSS da caixa de mensagens para deixá-la inicialmente oculta. A função **showMessage** deve alterar o conteúdo da caixa de mensagens (elemento <div>) manipulando o respectivo objeto na árvore DOM (utilize a propriedade **textContent** do objeto). Para apresentar a caixa de mensagens, altere sua propriedade **visibility** com JavaScript (noDiv.style.visibility = 'visible'). Para testar a função **showMessage**, acrescente um botão na página para que, ao ser acionado, uma mensagem qualquer seja exibida utilizando a função criada.
- c. Acrescente um botão "Ok" na caixa de mensagens para possibilitar o seu fechamento.
- d. Acrescente um campo textual na página para que o usuário possa informar uma mensagem de teste a ser apresentada na caixa de mensagens. Utilize a propriedade **value** do respectivo objeto da árvore DOM para acessar, no código JavaScript, o conteúdo do campo.

## Disponibilização Online

As páginas dos exercícios devem ser disponibilizadas online utilizando o subdomínio gratuito registrado anteriormente, porém em pasta própria (isto é, seusubdominio.com/trabalhoX/ex1, seusubdominio.com/trabalhoX/ex2, etc.). Não altere ou exclua as pastas dos trabalhos anteriores.

Acrescente um arquivo de nome **index.html** na pasta raiz do trabalho contendo links para as páginas dos exercícios.

# Entrega

Além da disponibilização online, a pasta raiz contendo as subpastas dos exercícios deve ser compactada no formato zip e enviada pelo Sistema Acadêmico de Aplicação de Testes (SAAT) até a data limite indicada pelo professor em sala de aula.

Adicione também um arquivo de nome **link.txt**, na pasta raiz, contendo a URL do trabalho online (para a pasta raiz do trabalho).

# Sobre Eventuais Plágios

Este é um trabalho individual. Os alunos envolvidos em qualquer tipo de plágio, total ou parcial, seja entre equipes ou de trabalhos de semestres anteriores ou de materiais disponíveis na Internet (exceto os materiais de aula disponibilizados pelo professor), serão duramente penalizados (art. 196 do Regimento Geral da UFU). Todos os alunos envolvidos terão seus **trabalhos anulados** e receberão **nota zero**.