

Школа бэкенд-разработки 2022 (лето)

27 май 2022, 16:16:20
старт: 27 май 2022, 16:16:20
финиш: 27 май 2022, 21:16:20
до финиша: 04:57:20

Объявления жюри 1 Завершить

Задачи Посылки Сообщения

А. Отгадай слово

Ограничение времени	5 секунд
Ограничение памяти	512Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Выход	стандартный вывод или output.txt

Саша разрабатывает игру «Отгадай слово». В этой игре, игрок должен отгадать загаданное слово из N букв за несколько попыток. В данный момент перед Сашей стоит задача написать логику проверки величины совпадения попытки игрока с загаданным словом.

Более формально, пусть есть строка S — загаданное слово и строка Q — попытка игрока. Обе строки имеют одинаковую длину N . Для каждой позиции $1 \leq i \leq N$ строки Q нужно вычислить тип совпадения в этой позиции со строкой S .

Если $Q_i = S_i$, то в позиции i тип совпадения должен быть равен *correct*.

Если $Q_i \neq S_i$, но существует другая позиция $1 \leq j \leq N$, такая что $Q_i = S_j$, то в позиции i тип совпадения должен быть равен *present*.

- Каждую букву строки S можно использовать не более чем в одном совпадении типа *correct* или *present*.
- Приоритет всегда отдается типу *correct*.
- Из всех возможных вариантов использования в типе *present* программа Саша выбирает самую левую позицию в строке Q .

В остальных позициях тип совпадения должен быть равен *absent*.

Формат ввода

В первой строке задана строка S ($1 \leq |S| \leq 10^6$) — загаданное слово.

Во второй строке задана строка Q ($|Q| = |S|$) — попытка игрока.

Гарантируется, что строки S и Q содержат только заглавные латинские буквы.

Формат вывода

Выведите N строк. В строке i должна находиться одна из строк *correct*, *present* или *absent* — результат совпадения в позиции i строки Q со строкой S .

Пример 1

Ввод	Выход
COVER	correct
CLEAR	absent
	present
	absent
	correct

Пример 2

Ввод	Выход
ABBA	correct
AAAA	absent
	absent
	correct

Пример 3

Ввод	Выход
ABCBC	present
BBACA	correct
	present
	present
	absent

Примечания

Пояснение к первому тестовому примеру:

$Q_1 = S_1$ и $Q_5 = S_5$, поэтому для позиций 1 и 5 ответ *correct*.

$Q_3 = S_4$, поэтому для позиции 3 ответ *present*.

Буквы L и A не встречаются в строке S , поэтому для позиций 2 и 4 ответ *absent*.

Пояснение ко второму тестовому примеру:

$Q_1 = S_1$ и $Q_4 = S_4$, поэтому для позиций 1 и 4 ответ *correct*.

Буква A больше не встречается в строке S , поэтому для позиций 2 и 3 ответ *absent*.

Пояснение к третьему тестовому примеру:

$Q_2 = S_2$, поэтому для позиции 2 ответ *correct*.

$Q_1 = S_4$, $Q_3 = S_1$ и $Q_4 = S_3$, поэтому для позиций 1, 3 и 4 ответ *present*.

Буква A встречается в строке S в позиции 1, но она уже участвует в совпадении *present* ($Q_3 = S_1$), поэтому для позиции 5 ответ *absent*.

Язык C# (MS .Net 5.0)+ASP

Набрать здесь Отправить файл

1

Отправить осталось 100 попыток

Следующая

Посылки нет