DESENVOLVIMENTO ÁGIL Apresentação



Profª Érica Souza



Cornélio Procópio

Professora

- Graduação pela Faculdade de Tecnologia de São Paulo
- Mestrado em Computação Aplicada pelo Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais (INPE)
- Doutorado em Computação Aplicada pelo Instituto Nacional de Pesquisas Espaciais (INPE)
- Professora adjunto na Universidade Tecnológica Federal do Paraná (UTFPR). Docente permanente no Programa de Pós-Graduação em Informática (PPGI)
- Linha de Pesquisa: Gestão do Conhecimento, Teste de Software,
 Revisão Sistemática da Literatura

Dados da Disciplina

Disciplina: Desenvolvimento Ágil

• Código: AS63C

• Sala: I204

Horário:

Quarta-feira, 19h30

Sexta-feira, 21h20

Desenvolvimento Ágil

O que é?

 Satisfação do cliente, entrega incremental e rápida, equipes pequenas e motivadas, artefatos mínimos, simplicidade, comunicação

Quem realiza?

Todos os interessados

Por que é importante?

Alternativa para ambientes cada vez mais modernos, complexos e críticos

Quais são as etapas envolvidas?

 Tarefas mínimas considerando as etapas de Comunicação, planejamento, modelagem, construção e entrega

Objetivo da Disciplina

Abordar os fundamentos de Engenharia de Software e Práticas de Desenvolvimento Ágil. Desenvolvimento de sistemas computacionais seguindo processos de desenvolvimento de software, metodologias ágeis (Scrum e XP), Requisitos de Software, Modelagem, Qualidade de Software e Gerência de Configuração.

Ao final da disciplina o estudante será capaz de aplicar práticas da Engenharia de Software, Engenharia de Requisitos, Modelagem de sistemas, Gerência de Qualidade e Configuração em projetos de desenvolvimento de software.

Ementa

Gerência de Configuração

- Conceitos
- Armazenamento
- Controle de mudança
- Integração/Entre ga Contínua
- DEVOPS
- Ferramentas

Modelos de Processo

- Tradicional (cascata, sequencial, espiral)
- Ágil (XP e Scrum)

Requisitos de Software

- Processo
- Tipos
- Níveis
- Modelos
- Ferramentas

Desenvolvimento Ágil

Qualidade de Software

- Atributos de Qualidade
- Qualidade de Produto
- Qualidade de Processo
- Normas
- Métricas

Projeto de Software

- Diagramas
- Prototipação
- Ferramentas

Avaliação

<u>Avaliação</u>

- 2 Provas $(P_1 e P_2)$
- 1 Projeto (apresentações e entregas dos artefatos)

O cálculo da Nota Final (N_f) é: $N_f = (P_1 * 0.4 + P_2 * 0.4 + Projeto * 0.2)$

Mecanismo de Recuperação

- Será aplicado uma Prova de Recuperação (PREC) com o conteúdo de toda a matéria da ementa
- O cálculo dessa Média Final (Mf) é: $Mf = \frac{N_f + PREC}{2}$
- O discente que fizer uso do mecanismo de recuperação ficará com a média final no máximo igual a 6,0.

Avaliação

 No caso de impossibilidade do aluno de realizar alguma das provas, por motivo de força maior, dentro dos regulamentos da instituição, será aplicada uma prova de segunda chamada em dia previsto no cronograma.

INSTRUÇÃO NORMATIVA PROGRAD/UTFPR, 2021

"Art. 3º - O estudante que perder alguma avaliação, por motivo de doença ou força maior, poderá requerer a segunda chamada."

...

"Art. 4º - O requerimento, com documentação comprobatória, deverá ser solicitado eletronicamente via e-mail, ou via sistema de protocolo eletrônico da secretaria, junto ao Departamento de Registros Acadêmicos (DERAC) em até 5 (cinco) dias úteis após a realização da avaliação."

Procedimentos de Ensino

- Aulas Teóricas
 - Aulas expositivas dialogadas sobre o conteúdo programático
 - Discussões sobre os assuntos do conteúdo

- Aulas Práticas
 - Resolução de exercícios em sala de aula
 - Trabalho Prático

Material para estudo

- Slides de aula
- Vídeos
- Exercícios
- Referências:

PRIKLADNICKI, Rafael; WILLI, Renato; MILANI, Fabiano. **Métodos Ágeis para Desenvolvimento de Software**. Grupo A, 2014.

Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9788582602089/

BECK, Kent. **Programação extrema explicada: acolha as mudanças**. Porto Alegre, RS: Bookman, 2004.

PRESSMAN, Roger S.; MAXIM, Bruce R. **Engenharia de software**. Porto Alegre: Grupo A, 2021. Disponível em: https://integrada.minhabiblioteca.com.br/reader/books/9786558040118/

Reinehr, Sheila. <u>Engenharia de requisitos</u>. Disponível em: Minha Biblioteca, Grupo A, 2020.

Material Apoio

A biblioteca digital da UTFPR (sistema Bibliotec), permite acesso a um vasto conteúdo digital. Para entender melhor com funciona a Bibliotec, recomendase assistir ao vídeo tutorial explicativo, disponível na página inicial do link a seguir: http://portal.utfpr.edu.br/biblioteca/bibliotec



Atendimento Aluno

AS63C – Desenvolvimento Ágil – N13

Chave de inscrição: AS63C

Quinta-feira 15h40-16h50 – sala K004 ericasouza@utfpr.edu.br