```
┌─────────────────────────────────┐
│           SocketClass           │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_Sock                        │
│ # m_Domain                      │
│ # m_Type                        │
│ # m_Protocol                    │
│ # m_Flags                       │
│ # m_Connected                   │
├─────────────────────────────────┤
│ + SocketClass()                 │
│ + setDomain()                   │
│ + getDomain()                   │
│ + setType()                     │
│ + getType()                     │
│ + setProtocol()                 │
│ + getProtocol()                 │
│ + getSock()                     │
│ + setNonBlockMode()             │
│ + setSockLevelOpt()             │
│ + getSockLevelOpt()             │
│ + send()                        │
│ + receive()                     │
│ + isConnected()                 │
│ + setConnected()                │
│ # SocketClass()                 │
│ # ~SocketClass()                │
│ # create()                      │
│ # close()                       │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│          InternetSocket         │
├─────────────────────────────────┤
├─────────────────────────────────┤
│ + InternetSocket()              │
│ + ~InternetSocket()             │
│ # InternetSocket()              │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│         InternetSocketV4        │
├─────────────────────────────────┤
├─────────────────────────────────┤
│ + InternetSocketV4()            │
│ + ~InternetSocketV4()           │
│ + setIpLevelOpt()               │
│ + getIpLevelOpt()               │
│ # InternetSocketV4()            │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│         ConnectedSocketV4       │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_Destination                 │
├─────────────────────────────────┤
│ + ConnectedSocketV4()           │
│ + setDestination()              │
│ + setDestination()              │
│ + setDestination()              │
│ + getDestination()              │
│ + connect()                     │
│ + connect()                     │
│ + connect()                     │
│ + connect()                     │
│ - ConnectedSocketV4()           │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│          DatagramSocket         │
├─────────────────────────────────┤
│ # m_Source                      │
├─────────────────────────────────┤
│ + DatagramSocket()              │
│ + ~DatagramSocket()             │
│ + getSource()                   │
│ + sendTo()                      │
│ + sendToLast()                  │
│ + receiveFrom()                 │
│ # close()                       │
│ - DatagramSocket()              │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│          MulticastSocket        │
├─────────────────────────────────┤
├─────────────────────────────────┤
│ + MulticastSocket()             │
│ + setTTL()                      │
│ + setDefaultIf()                │
│ + setDefaultIf()                │
│ + setLoopBack()                 │
│ + connect()                     │
│ - MulticastSocket()             │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
                △
┌─────────────────────────────────┐
│          MulticastBound         │
├─────────────────────────────────┤
│ # GroupsList                    │
│ # Addr                          │
├─────────────────────────────────┤
│ + MulticastBound()              │
│ + MulticastBound()              │
│ + joinGroup()                   │
│ + leaveGroup()                  │
│ + leaveAllGroups()              │
│ + getGroups()                   │
│ - MulticastBound()              │
│ - operator=()                   │
└─────────────────────────────────┘
```