Тренировки по алгоритмам 5.0 от Яндекса — Занятие 4 (Бинарный поиск)

1 апр 2024, 19:33:37 старт: 22 мар 2024, 22:30:00 финиш: 29 мар 2024, 20:00:00

длительность: 6д. 21ч.

начало: 22 мар 2024, 22:30:00 конец: 29 мар 2024, 20:00:00

В. Одномерный морской бой

Ограничение времени	2 секунды
Ограничение памяти	256Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Поле в игре в одномерный морской бой имеет размеры $1 \times n$. Ваша задача — найти такое максимальное k, что на поле можно расставить один корабль размера $1 \times k$, два корабля размера $1 \times (k-1), \ldots, k$ кораблей размера 1×1 , причем корабли, как и в обычном морском бое, не должны касаться друг друга и пересекаться.

Формат ввода

В единственной строке входных данных дано число n — количество клеток поля ($0 \le n \le 10^{18}$).

Формат вывода

Выведите единственное число — такое максимальное k, что можно расставить корабли, как описано в условии.

Пример

Ввод	Вывод
7	2

Примечания

Пояснение к примеру: для поля 1×7 ответ равен 2. Расставить один корабль размера 1×2 и два корабля размера 1×1 можно следующим образом:



Язык Kotlin 1.9.21 (JRE 21)

Набрать здесь Отправить файл

1		
Отправить	a a	Следующая

© 2013-2024 ООО «Яндекс»