Тренировки по алгоритмам 5.0 от Яндекса — Занятие 3 (Множества и словари)

28 мар 2024, 20:14:10 старт: 15 мар 2024, 22:30:00 финиш: 27 мар 2024, 20:00:00

длительность: 11д. 21ч.

начало: 15 мар 2024, 22:30:00 конец: 27 мар 2024, 20:00:00

G. Построить квадрат

| Ограничение времени | 2 секунды |
|---------------------|----------------------------------|
| Ограничение памяти | 256Mb |
| Ввод | стандартный ввод или input.txt |
| Вывод | стандартный вывод или output.txt |

Задано множество, состоящее из N различных точек на плоскости. Координаты всех точек — целые числа. Определите, какое минимальное количество точек нужно добавить во множество, чтобы нашлось четыре точки, лежащие в вершинах квадрата.

Формат ввода

В первой строке вводится число N ($I \le N \le 2000$) — количество точек.

В следующих N строках вводится по два числа x_i, y_i (- $10^8 \le x_i, y_i \le 10^8$) — координаты точек.

Формат вывода

В первой строке выведите число K — минимальное количество точек, которые нужно добавить во множество.

В следующих K строках выведите координаты добавленных точек x_i, y_i через пробел. Координаты должны быть целыми и не превышать 10^9 по модулю.

Если решений несколько — выведите любое из них.

Пример 1

| Ввод | Вывод |
|------|-------|
| 2 | 2 |
| 0 1 | 0 0 |
| 1 0 | 1 1 |
| | |

Пример 2

| 3 1 0 2 0 0 2 0 | Ввод | Вывод |
|-----------------------|------|-------|
| 2 0 | 3 | 1 |
| | 0 2 | 0 0 |
| | 2 0 | |
| 2 2 | 2 2 | |

Пример 3

| 4 | | 0 | |
|-----------------|----------------|---|-----------|
| -1 1 | | | |
| 1 1 | | | |
| -1 -1 | | | |
| 1 -1 | | | |
| | | | |
| | | | |
| Язык Kotlin 1. | .9.21 (JRE 21) | | |
| ISBIN NOUIII I. | 9.21 (JICL 21) | | |
| Набрать здесь | Отправить файл | | |
| | | | |
| 1 | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| Отправить | | | Следующая |

Вывод

Ввод