

# Тренировки по алгоритмам 5.0 от Яндекса — Занятие 2 (Линейный поиск)

20 мар 2024, 21:12:16

старт: 6 мар 2024, 22:30:00

финиш: 20 мар 2024, 20:00:00

длительность: 13д. 21ч.

начало: 6 мар 2024, 22:30:00

конец: 20 мар 2024, 20:00:00

## D. Шахматная доска

Ограничение времени	1 секунда
Ограничение памяти	64Mb
Ввод	стандартный ввод или input.txt
Вывод	стандартный вывод или output.txt

Из шахматной доски по границам клеток выпилили связную (не распадающуюся на части) фигуру без дыр. Требуется определить ее периметр.

### Формат ввода

Сначала вводится число  $N$  ( $1 \leq N \leq 64$ ) – количество выпиленных клеток. В следующих  $N$  строках вводятся координаты выпиленных клеток, разделенные пробелом (номер строки и столбца – числа от 1 до 8). Каждая выпиленная клетка указывается один раз.

### Формат вывода

Выведите одно число – периметр выпиленной фигуры (сторона клетки равна единице).

#### Пример 1

Ввод 

```
3
1 1
1 2
2 1
```

Вывод 

8

#### Пример 2

Ввод 

```
1
8 8
```

Вывод 

4

### Примечания

- 1) Вырезан уголок из трех клеток. Сумма длин его сторон равна 8.
- 2) Вырезана одна клетка. Ее периметр равен 4.

[Набрать здесь](#)[Отправить файл](#)

```
1 fun main(args: Array<String>) {
2     val n = readln().toInt()
3
4     val coordinates = mutableListOf<Pair<Int, Int>>()
5     for (i in 1..n) {
6         val list = readln().split(" ")
7         coordinates.add(Pair(list.first().toInt(), list.last().toInt()))
8     }
9
10    val board = MutableList(10) { MutableList(10) { 0 } }
11    // printDoubleList(board)
12    // println()
13    for (coordinate in coordinates) {
14        board[coordinate.first][coordinate.second] = 1
15    }
16    // printDoubleList(board)
17
18    var res = coordinates.size * 4
19
20    for (coordinate in coordinates) {
21        val shiftListX = listOf(coordinate.first, coordinate.first + 1, coordinate.first, coordinate.first - 1)
22        val shiftListY = listOf(coordinate.second - 1, coordinate.second, coordinate.second + 1, coordinate.second)
23
24        for (i in 0..3) {
25            if (board[shiftListX[i]][shiftListY[i]] == 1) res -= 1
26        }
27    }
28
29    // println()
30    println(res)
31 }
32
```

[Отправить](#)[Предыдущая](#)[Следующая](#)