



Disciplina	Desenvolvimento de Aplicações Multiplataforma (Xamarin)
Professor	Flávio Secchieri Mariotti

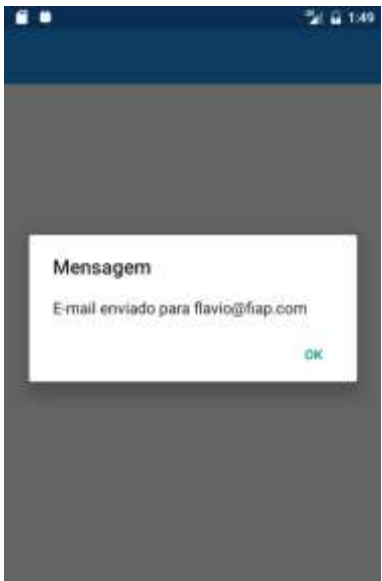
1. Introdução

A atividade proporciona aos alunos a oportunidade de praticar e implementar recursos apresentados durante o treinamento.

2. Aplicativo

Baseado nas instruções implementadas no projeto XF.Hello, crie um novo projeto com o nome XF.ControlesBasicos, e implemente as funcionalidades requeridas abaixo:

	<ol style="list-style-type: none"> 1. Na página MainPage, crie dois controles do tipo <Button>. O primeiro controle para invocar o método enviar e-mail e o segundo para navegar até a página de configuração.
	<ol style="list-style-type: none"> 1. Crie uma nova página com o nome ConfigPage, acrescente um controle do tipo <SwitchCell> questionando se o usuário aceita receber e-mail. 2. Implemente um controle do tipo <Entry> para o usuário informar uma conta de e-mail. 3. Acrescente a instrução lógica para que a caixa de dentro fique invisível apenas quando o usuário não aceitar receber e-mail.

	<p>4. Implemente o evento no botão enviar respeitando a decisão do usuário, isto é, se não aceitar receber e-mail, mostre a mensagem "E-mail não autorizado", caso contrário, informe, "E-mail enviado para {e-mail informado na caixa de texto da página de configuração}".</p>
---	--