

## Universidade Federal do Ceará - Campus Quixadá

Curso: Sistemas de Informação

Beatriz Nascimento de Oliveira

Elysson Alves de Lacerda

Gustavo Erick Viana Leandro

Samuel Costa do Nascimento

Danilo dos Santos Gomes

Engenharia de Software

**WebSite WTISC** 

## SUMÁRIO

1. Introdução	4
1.1. Finalidade	
1.2. Escopo	4
1.3. Definições de acrônimos e abreviações	4
1.4. Visão Geral	4
2. Requisitos do sistema	5
2.1. Requisitos Funcionais	5
2.2. Requisitos não Funcionais.	
3. Histórias de Usuário	
4. Arquitetura do Sistema, Diagrama de Classe e Atividades	
4.1. Arquitetura do Sistema	12
4.2. Diagrama de Classe	
Model (Modelo)	
View (Visão)	
Controller (Controlador)	14
4.3. Diagrama de Atividades	
5. Link dos repositório.	

#### 1. Introdução

#### 1.1. Finalidade

Este documento especifica oficialmente os requisitos funcionais, requisitos não funcionais e estabelece o escopo do WebSite do evento WTISC, desenvolvido durante a disciplina de Engenharia de Software, bem como restrições e informações do domínio. Serve como base para a equipe de desenvolvimento na produção de outros artefatos do sistema e como forma de demonstrar suas funcionalidades para o cliente e usuários finais, ao longo de todo o ciclo de vida do produto.

### 1.2. Escopo

O produto desenvolvido a partir deste documento de requisitos é o WebSite do Workshop de Tecnologia da Informação do Sertão Central (WTISC). Seu objetivo é centralizar as informações e serviços do evento em um único meio de comunicação, como detalhes sobre as palestras e minicursos, cronograma do evento e emissão de certificados.

### 1.3. Definições de acrônimos e abreviações

Esta seção fornece as definições de todos os termos, acrônimos e abreviações requeridas para interpretar este documento de requisitos.

As abreviações usadas no documento são:

RF 00X – Requisito Funcional;

RNF 00X – Requisito Não Funcional;

RN 00X – Regra de Negócio (requisitos de domínio).

#### 1.4. Visão Geral

Além desta seção introdutória, as seções seguintes estão organizadas como descrito abaixo.

- Seção 2 Requisitos funcionais: apresenta os requisitos funcionais do sistema juntamente com a descrição de cada requisito;
- Seção 3 Requisitos não funcionais: apresenta os requisitos não funcionais do sistema juntamente com a descrição de cada requisito;

### 2. Requisitos do sistema

#### 2.1. Requisitos Funcionais

- RF 001 Modularização: O usuário deve ser capaz de visualizar de forma facilitada os "campos" do site.
- RF 002 Sobre o evento: O usuário deve ser capaz de acessar a descrição do evento (o que é, histórico e onde ocorre).
- RF 003 Mural Minicursos: O usuário deve ser capaz de acessar a descrição dos minicursos, como pré-requisitos, local e professor;
- RF 004 Mural Palestras: O usuário deve ser capaz de acessar informações das palestras, local, horário e o palestrante;
- RF 005 Mural Patrocinadores: O site deve conter um campo destinado para divulgação dos patrocinadores com contato e e-mail;
- RF 006 Cadastro: O usuário deve ser capaz de se cadastrar para conseguir se inscrever em palestras, minicursos e receber avisos;
- RF 007 Catálogo: O usuário deve ser capaz de visualizar o catálogo de produtos ofertados no evento;
- RF 008 Avisos: O sistema deve notificar os usuários em caso de mudanças no evento;
- RF 009 Perguntas Frequentes (FAQ): O site deve conter uma seção de Perguntas Frequentes para auxiliar em possíveis dúvidas dos usuários;
- RF 010 Rodapé: O usuário deve ser capaz de acessar informações de contato aos responsáveis do evento, como e-mail ou telefone celular;
- RF 011 Seção de Certificados: O usuário deve ser capaz de acessar uma seção de certificados;
- RF 012 Emitir Certificado: O usuário deve ser capaz de emitir seu certificado;
- RF 013 Responsividade: O site deve ser responsivo tanto em plataformas Web como mobile;
- RF 014 Minhas Inscrições: O usuário deve ser capaz de visualizar suas inscrições feitas durante o evento, tanto palestra como minicursos;
- RF 015 Login: O usuário deve ser capaz de realizar o login para ter acesso às suas inscrições, certificados e materiais disponíveis;

RF 016 - Guia do Participante: O usuário deve ser capaz de visualizar um guia preparatório para o evento;

RF 017 - Materiais: O usuário deve ser capaz de acessar um campo com os materiais disponibilizados pelo professor tutor do minicurso;

### 2.2. Requisitos não Funcionais

RNF 001 - Disponibilidade: O sistema deve oferecer alta disponibilidade 24 horas por dia, sete dias por semana.

RNF 002 - Segurança: O sistema deve ser seguro, protegendo as informações do usuário contra acesso não autorizado e uso indevido, respeitando as normas da LGPD.

RNF 003 - Usabilidade: O sistema deve ser fácil de usar, com uma interface de usuário intuitiva e amigável, segundo as normas da **WCAG**.

#### 3. Histórias de Usuário

HU 001 - Como usuário do sistema, quero poder acessar informações de contato dos responsáveis pelo evento, para tirar dúvidas não frequentes - (RF 010 - Rodapé)

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter seção de contato dos responsáveis pelo evento, bem como suas redes sociais de forma clara e atualizada para entrar em contato.

#### Confirmação

Após acessar as informações de contato, o usuário deve ser capaz de identificar facilmente detalhes de contato dos responsáveis pelo evento e suas redes sociais.

<u>HU 002 - Como usuário do sistema, quero poder visualizar o catálogo de produtos,</u> para que eu possa reservar os itens de meu interesse - (RF 007 - Catálogo)

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter uma seção de catálogo do evento, deve ser apresentado ao usuário uma lista organizada de produtos e brindes disponíveis para visualização. Cada item do catálogo deve incluir uma imagem, descrição e informações adicionais como preço e disponibilidade.

#### Confirmação

Após acessar o catálogo, o usuário deve ser capaz de navegar facilmente entre os diferentes itens, podendo visualizar detalhes completos de cada produto ou brinde e tomar decisões informadas sobre sua participação no evento.

<u>HU 003 - Como usuário do sistema, quero poder receber avisos sobre o evento, para que eu me mantenha informado - (RF 008 - Avisos)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve enviar automaticamente emails de notificação para todos os usuários cadastrados em caso de mudanças na programação, cancelamentos de atividades ou qualquer outra informação relevante para a participação no evento.

#### Confirmação

Após realizar o cadastro no evento, o usuário deve receber um e-mail de confirmação e estar ciente de que receberá notificações por e-mail sobre quaisquer atualizações ou mudanças no evento.

<u>HU 004 - Como usuário do sistema, quero poder acessar as perguntas frequentes, para esclarecer possíveis dúvidas - (RF 009 - Perguntas Frequentes):</u>

Conversa/detalhes

O sistema deve incluir uma seção "FAQ" com perguntas frequentes no site, onde os usuários podem encontrar respostas para perguntas comuns relacionadas ao evento, inscrições, programação, entre outros tópicos.

#### Confirmação

Ao acessar a seção de perguntas frequentes, o usuário deve ser capaz de encontrar respostas claras e concisas para suas dúvidas, facilitando sua participação no evento.

## <u>HU 005 - Como usuário do sistema, quero ter um acesso tanto Web quanto mobile, para melhorar minha experiência de navegação no site - (RF 013 - Responsividade)</u>

#### Conversa/detalhes

O site do evento deve ser desenvolvido de forma responsiva, garantindo que todos os elementos da página se ajustem automaticamente ao tamanho da tela do dispositivo utilizado pelo participante.

#### Confirmação

Ao acessar o site do evento em diferentes dispositivos, o usuário deve perceber que a interface é consistente e fácil de usar, independentemente do dispositivo utilizado.

# <u>HU 006 - Como usuário do sistema, quero poder acessar uma seção dedicada para visualização de certificados, para que eu possa baixá-los. - (RF 011 - Seção de Certificados)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter uma seção, "Meus Certificados" onde o usuário pode encontrar e visualizar os certificados relacionados às palestras ou minicursos que ele participou.

#### Confirmação

Após acessar a seção "Meus Certificados", o usuário deve ser capaz de ver e baixar seus certificados de participação.

# <u>HU 008 - Como usuário do sistema, quero poder visualizar informações relevantes sobre os minicursos, para me informar com antecedência - (RF 003 - Mural Minicursos)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve fornecer uma seção dedicada onde os usuários possam encontrar informações detalhadas sobre os minicursos, como pré-requisitos, local e professor.

#### Confirmação

Após acessar o mural de minicursos, os usuários devem ser capazes de visualizar todas as informações relevantes de forma clara e organizada.

## <u>HU 009 - Como usuário do sistema, quero poder visualizar os campos do site de</u> forma modular, para melhor identificar cada seção - (RF 001 - Modularização)

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ser modularizado e organizado em seções claras e distintas, como programação, catálogo, avisos, certificados, entre outras, para facilitar a navegação dos usuários.

#### Confirmação

Ao acessar o site, o usuário deve ser capaz de identificar claramente as diferentes seções disponíveis e navegar entre elas de forma intuitiva, garantindo uma experiência de usuário agradável e eficiente.

# <u>HU 010 - Como usuário do sistema, quero poder visualizar informações relevantes sobre os patrocinadores, para me informar com antecedência - (RF 005 - Mural Patrocinadores)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve incluir uma seção dedicada onde os usuários possam visualizar informações sobre os patrocinadores do evento, incluindo seus logos, descrições e contatos.

#### Confirmação

Ao acessar a seção de informações de patrocinadores, o usuário deve ser capaz de encontrar facilmente informações relevantes sobre cada patrocinador e seu papel no evento, fortalecendo o relacionamento entre o evento e seus apoiadores.

# <u>HU 011 - Como usuário do sistema, quero poder acessar informações sobre o evento, como sua descrição e história, para me informar com antecedência - (RF 002 - Sobre o evento)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter uma seção dedicada onde os usuários possam encontrar informações detalhadas sobre o evento, incluindo sua finalidade e história.

#### Confirmação

Ao acessar as informações sobre o evento, os usuários devem estar bem informados sobre sua natureza e propósito.

# <u>HU 012 - Como usuário do sistema, quero poder acessar informações sobre as palestras oferecidas no evento, para me informar com antecedência - (RF 004 - Mural Palestras)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter uma seção dedicada onde os usuários possam encontrar informações detalhadas sobre as palestras oferecidas, título, local, horário e palestrante de cada palestra.

#### Confirmação

Ao acessar o mural de palestras, os usuários devem ser capazes de visualizar todas as informações relevantes sobre as palestras de forma clara e objetiva.

# <u>HU 013 - Como usuário do sistema, quero poder me cadastrar no site para receber avisos sobre o evento e ter acesso às funcionalidades oferecidas - (RF 006 - Cadastro)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter uma opção clara para o usuário se cadastrar no site, fornecendo as informações necessárias, como nome, e-mail e senha.

#### Confirmação

Ao concluir o cadastro, o usuário deve receber uma confirmação e estar habilitado a acessar todas as funcionalidades do site. (sucesso)

Uma mensagem de erro é exibida caso os dados informados não sejam válidos. (fracasso)

## <u>HU 014 - Como usuário do sistema, quero poder fazer login para visualizar minhas inscrições nas palestras e/ou minicursos - (RF 015 - Login)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter uma opção clara para o usuário fazer login no site, fornecendo suas credenciais de acesso, como e-mail e senha.

#### Confirmação

Após realizar o login com sucesso, o usuário tem acesso completo às funcionalidades do site (sucesso)

Uma mensagem de erro é exibida caso os dados informados não correspondam aos presentes no banco de dados. (fracasso)

# HU 015 - Como usuário do sistema, quero poder acessar os materiais disponibilizados pelo professor, para que eu posso usá-los durante o minicurso- (RF 017 - Materiais)

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter uma seção de materiais, os usuários devem ser capazes de baixar ou visualizar os materiais disponíveis de forma fácil e intuitiva, clicando-se em "Baixar" do arquivo do material desejado.

### Confirmação

Após acessar a seção dedicada aos materiais do minicursos, onde os usuários possam encontrar e acessar os materiais disponibilizados pelos professores dos minicursos e realizar o Download dos materiais.

## <u>HU 016 - Como usuário do sistema, quero poder manter meu cadastro, para em caso necessário alterar algum dado de minha preferência - (RF 006 - Cadastro)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter um campo "Configuração" onde o usuário pode realizar manutenções no seu cadastro, sendo possível editar o e-mail cadastrado, foto de perfil ou senha, feitas as mudanças, clicando-se em "Salvar", uma mensagem confirma as mudanças e um e-mail fornecendo um resumo das alterações é enviado.

#### Confirmação

Após acessar o campo "Configuração" o usuário deve ser capaz de alterar o e-mail ou senha, que ao salvar as alterações, é exibida uma confirmação das mudanças.

# <u>HU 017 - Como usuário do sistema, quero poder me inscrever em minicursos oferecidos, para participar do minicurso - (RF 003 - Mural Minicursos )</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter um campo, dentro da exibição das informações dos minicursos, e um botão de inscrição, sendo necessário que o usuário esteja logado na sua conta, claramente visível, sendo que após a inscrição do usuário, um e-mail é enviado, confirmando sua inscrição.

#### Confirmação

Após acessar o campo de "Inscrever-se" e efetuar sua inscrição e o e-mail de confirmação for enviado, o usuário estará efetivamente inscrito no minicurso.

# <u>HU 018 - Como usuário do sistema, quero poder me inscrever em palestras oferecidos, para participar como ouvinte da palestra - (RF 004 - Mural Palestras)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter um campo, dentro da exibição das informações das palestras, e um botão de inscrição, sendo necessário que o usuário esteja logado na sua conta, claramente visível, sendo que após a inscrição do usuário, um e-mail é enviado, confirmando sua inscrição.

#### Confirmação

Após acessar o campo de "Inscrever-se" e efetuar sua inscrição e o e-mail de confirmação for enviado, o usuário estará efetivamente inscrito na palestra.

# <u>HU 019 - Como usuário do sistema, quero poder manter minhas inscrições, para que eu esteja ciente de quais momentos irei participar - (RF 014 - Minhas Inscrições )</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter um seção dedicada para a exibição das inscrições feitas pelo usuário, um campo, "Minhas Inscrições", onde será reunida as inscrições do usuário, tanto em palestras quanto minicursos.

#### Confirmação

Após acessar a área "Minhas Inscrições" o usuário terá de forma clara e simples as inscrições feitas por ele em palestras ou minicursos.

# <u>HU 020 - Como usuário do sistema, quero poder visualizar um guia preparatório do evento, para me preparar com antecedência. - (RF 016 - Guia do Participante)</u>

#### Conversa/detalhes

O sistema deve ter uma seção dedicada para a exibição de um guia preparatório, "Eu vou!", onde é apresentada informações sobre como se cadastrar no site para efetivar a participação do usuário no evento, com um botão ao final da seção, "Vou participar!".

#### Confirmação

Após acessar a área "Eu vou!", o usuário deve visualizar um guia para se preparar para o evento, desde avisos primordiais até como se inscrever/cadastrar no evento de forma clara e simples.

## 4. Arquitetura do Sistema, Diagrama de Classe e Atividades

### 4.1. Arquitetura do Sistema

A arquitetura escolhida para este trabalho foi a MVC (Model, View e Controller) que é um padrão de projeto que separa a representação da informação da interação do usuário com uma aplicação em três partes:

I. Model (Modelo): Define a estrutura de dados como uma forma de modelagem, atualizando o sistema de acordo com as ações do usuário que interage com o programa. Ele gerencia o estado do aplicativo, o que inclui leitura e gravação de

- dados, estado persistente do aplicativo e pode até incluir tarefas relacionadas ao gerenciamento de dados.
- II. View (Visão): Corresponde à representação gráfica, ou melhor, à expressão da última forma dos dados. A View manda a ação do usuário diretamente ao Controller.
- III. Controller (Controlador): Atua como uma interface entre os componentes Model e View para processar toda a lógica de negócios, e solicitações recebidas, manipular dados usando o componente Model e interagir com as Views para renderizar a saída final

#### As **vantagens** da arquitetura MVC incluem:

- Agilidade na atualização da interface da aplicação.
- Facilidade de manutenção do código.
- Facilidade na implementação de camadas de segurança.
- Integração de equipes de desenvolvedores.
- O desenvolvimento do aplicativo se torna **rápido**.
- É mais **fácil** para vários desenvolvedores colaborarem e trabalharem juntos.
- É mais **fácil atualizar** o aplicativo.
- É mais **fácil** de depurar, pois temos vários níveis corretamente escritos no aplicativo

### 4.2. Diagrama de Classe

Link para o diagrama de classes: Diagrama de Classes

#### Model (Modelo)

No diagrama de classes, os Models representam a lógica de negócios e os dados do sistema, sendo cada **Model** correspondendo à uma entidade específica no domínio do site. Para o sistema existem os seguintes Models :

- User: usuário do sistema, a partir do momento que ele se inscreve no evento.
- **Event:** Um objeto do tipo "enum" que representa as atividades possíveis no evento, como Palestra e Minicursos
  - Minicourse: atributos atrelados ao minicurso que também são do tipo enum
  - Lecture: atributos atrelados a palestra que também são do tipo enum
- **Certificate:** objeto destinado para características dos certificados gerados pelas palestras e pelos minicursos.
- LectureEnrollment: objeto que contém a matrícula, o identificador do palestrante e o status do evento.
- **MinicourseEnrollment:** objeto que contém a matrícula, o identificador do minicurso e o status do evento.
- **Status:** objeto composto por dois enums onde é definido o status do usuário no evento, presente ou ausente.

- **Product:** objeto que contém as características dos produtos a serem ofertados no evento.
- **Role:** objeto que vai definir que tipo de usuário está logado no sistema, podendo ser um usuário normal ou um administrador.

A relação entre os objetos, de acordo com a multiplicidade:

- User tem relação de multiplicidade (1, 0\*) com MinicourseEnrollment, Certificate, LectureEnrollment.
- LectureEnrollment tem multiplicidade (0\*, 1) com Lecture e User.
- MinicourseEnrollment tem multiplicidade (0\*, 1) com Lecture e User
- Certificate tem multiplicidade (0\*, 1) com User, Minicourse, Lecture.
- Product não tem relação de multiplicidade com nenhum objeto.
- Role é do tipo <<*enum*>> sem relação de multiplicidade com nenhum objeto.
- Status é do tipo <<*enum>>* sem relação de multiplicidade com nenhum objeto.
- Event é do tipo << enum>> sem relação de multiplicidade com nenhum objeto.

#### View (Visão)

As **Views** representam a interface do usuário e são responsáveis por apresentar os dados ao usuário e receber suas interações. MinicourseDetails, LectureDetails, ToastNotification, Certificate, Subscription, Configuration, ConfirmPresence, Navbar, footer tem atributos e métodos que ajudam a renderizar a interface do usuário:

- Minicourse: dedicada aos detalhes do minicursos.
- Lecture: dedicada aos detalhes das palestras.
- ToastNotification: componente dedicado às notificações personalizadas.
- Certificate: dedicada aos detalhes dos certificados.
- **Subscription:** dedicada às inscrições do usuário em palestras e minicursos.
- **SubMenuPage:** um componente dedicado com um menu que leva às listas de inscrições, certificados e as configurações do usuário.
- EventCard: componente dedicado a exibir informações de palestras ou minicursos.
- **ConfirmPresence:** página dedicada para a confirmação de presença.
- Navbar: dedicada ao menu de navegação na aba superior do site.
- **Footer:** dedicada ao rodapé do site.

#### **Controller (Controlador)**

Os Controllers agem como intermediários entre os **Models** e as **Views**, eles manipulam as interações do usuário, atualizam os Models e informam as Views para se atualizarem. UserController e HomeController, cada Controller tem métodos que correspondem a diferentes ações que o usuário pode realizar:

- **UserController:** objeto que contém métodos para configurar o perfil do usuário, inscrever-se para minicursos ou palestras, emitir certificados, fazer login, se cadastrar no evento, recuperar inscrições, baixar materiais e logar no site.
- **AuthController:** objeto que contém métodos para o usuário autenticar no site, cadastro, login e logout.
- **SubscriptionController:** objeto cujo seus métodos se direcionam a operações com os eventos, tanto de palestra como minicurso; get, add, update, delete.

- MinicourseController: objeto que contém as operações que são mais direcionadas ao administrador, com opções de get, add, update, delete e a presença do usuário comum no minicurso.
- LectureController: objeto que contém as operações que são mais direcionadas ao administrador, com opções de get, add, update, delete e a presença do usuário comum na palestra.
- **ProductController:** objeto com operações de get e add dos produtos ofertados no evento.
- CertificateController: objeto que contém as operações que são mais direcionadas ao administrador, com opções de get, add, update, delete, view do certificado e emissão do certificado no formato pdf.

#### 4.3. Diagrama de Atividades

Link para os diagramas: Diagramas de Atividade

#### • Diagrama Geral:

Exibe os principais casos de uso do site ligados por um nó de decisão em que o usuário pode realizar um dos casos por vez.

#### • Realizar login:

Para realizar login o usuário precisa possuir cadastro, caso não possua, ele deve **realizar cadastro** preenchendo os campos com dados válidos. Caso possua, o usuário deve preencher suas credenciais, se estiverem corretas ele realizará o login, se não ele deverá preencher suas credenciais novamente.

#### Visualizar os certificados:

Para visualizar os certificados o usuário precisa estar logado, caso contrário, será redirecionado para a página de login. Estando logado, poderá visualizar seus certificados, selecionar um e **emiti-lo** se desejar.

#### Manter inscrições:

Para manter as inscrições, o usuário precisa estar logado, caso contrário, será redirecionado para a página de login. Estando logado, poderá selecionar uma inscrição e ver detalhes da mesma ou cancelá-la.

#### • Ver descrição do evento:

Exibe uma descrição do WTISC e organizadores.

#### • Manter minicursos:

Para se inscrever, baixar materiais ou cancelar a inscrição de um minicurso, é necessário estar logado, portanto, caso o usuário não esteja será redirecionado para a página de login. O que não ocorre para ver a descrição do minicurso, onde não é necessário estar logado.

#### • Visualizar guia do participante:

Exibe informações pertinentes aos participantes sobre o evento, como realizar inscrições e emitir certificados, por exemplo.

#### • Visualizar catálogo de produtos:

Exibe os produtos comercializados durante o evento.

#### • Manter palestras:

Para se inscrever ou cancelar uma inscrição em uma palestra, é necessário estar logado, portanto, caso o usuário não esteja será redirecionado para a página de login. O que não ocorre para ver a descrição da palestra, onde não é necessário estar logado.

## 5. Link dos repositório

BACKEND FRONTEND