# Apresentação



Gerência de Configuração e de Mudança

**Prof. MSc. Marcos Miguel** 

marcos.a.miguel@gmail.com

https://sites.google.com/site/marcosamiguel

# Quem sou eu?

- Mestre em Ciência da Computação pela UFJF
- MBI (Master in Business Intelligence) pela UFJF
- Bacharel em Sistemas de Informação pelo Centro de Ensino Superior de Juiz de Fora
- Diretor de desenvolvimento da Projetus TI
- Professor do Centro de Ensino Superior de JF (CES)

 Experiência na área de Ciência da Computação, com ênfase em software, atuando principalmente nos seguintes temas: Java, Groovy, Jax-ws, Jax-RS, Web 2.0, Strutus, Spring, Flex, Delphi, SQL-Server, MySQL, PostgresSQL, Qualidade de Software, Refatoração, Testes, Metodologias Ágeis e Estimativa de Esforço/Tempo

#### Plano de Ensino

- Gerência de configuração de software.
- Gerência de Versão.
- Gerência de Mudanças.
- Utilização de ferramentas de controle de versões e para gerência de mudanças.

# **Objetivos**

Desenvolver nos estudantes os conhecimentos e habilidades necessárias para o gerenciamento de configurações e de mudanças em projetos de software, utilizando as ferramentas, práticas e estratégias adequadas de acordo com a natureza do projeto, bem como a familiarização com a prática e aplicação de ferramentas utilizadas no mercado.

# Conteúdo Programático

- 1. Gerência de configuração de software.
- 2. Gerência de Versão.
- 3. Ferramentas de Controle de Versão.
- 4. Gerência de Mudanças.
- 5. Ferramentas de Controle de Mudanças.
- 6. Integração contínua
- 7. Ferramentas de Integração Contínua.
- 8. Estudos de Casos

#### **Procedimentos Didáticos**

Aulas expositivas e práticas. Avaliações escritas. Trabalhos em grupo. Recursos de projeção e laboratório de informática. Trabalhos de pesquisa. Seminários.

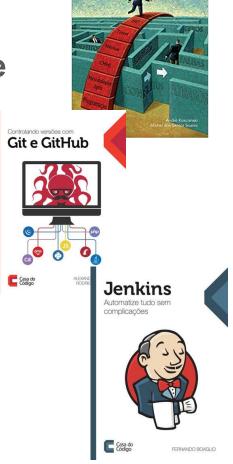
# Avaliações

- 2 Provas de 30 pts.
- 1 Trabalho 40 pts.
- 2ª Chamada deverá ser requisitada na secretaria e somente de uma das atividades. É realizada ao final do período e contempla a matéria TODA

# Bibliografia

• KOSCIANSKI, A., SOARES, M., S. Qualidade de Software. 2ª Edição. Novatec. 2007.

- AQUILES, Alexandre, FERREIRA, Rodrigo.
   Controlando versões com Git e GitHub.
   Casa do Código, 2014.
- BOAGLIO, Fernando. Jenkins Automatize tudo sem complicações. Casa do Código, 2016.



# Bibliografia Complementar

- TORRES, Joaquim. Gestão de produtos de software Como aumentar as chances de sucesso do seu software. Casa do Código, 2015.
- TORRE, S. Aprender com os erros: o erro como estratégia de mudança. Porto Alegre: Artmed, 2007.
- HIRAMA, Kechi. Engenharia De Software Qualidade e Produtividade com Tecnologia. Elsevier, 2011.
- MICROSOFT, Time de Suporte Microsoft Modern Apps, Desenvolvimento efetivo na plataforma Microsoft Como desenvolver e suportar software que funciona. Casa do Código, 2016.
- Romero, Daniel. Containers com Docker Do desenvolvimento à produção. Casa do Código, 2015.

# Frequência

- Disciplina de 2 créditos
  - 30 aulas
  - Frequência mínima de 75%

# Dúvidas?









### Mudanças no desenvolvimento de software

#### Mudanças:

- não são analisadas antes de ser feitas
- não são registradas antes de ser implementadas
- não são relatadas àqueles que precisam saber
- ou não são controladas de forma que melhore a qualidade e reduza erros



### Gerenciamento de Configuração e mudanças

- Durante o desenvolvimento do software queremos saber:
  - O que mudou e quando? (controle de versão)
  - Por que mudou? (controle de mudanças)
  - Quem fez a mudança? (auditoria de configuração)
  - Podemos reproduzir esta mudança? (auditoria de configuração)

### Gerenciamento de Configuração e mudanças

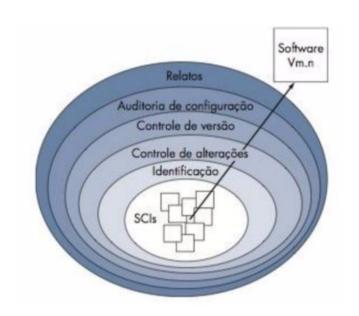
· Coordenar o desenvolvimento para minimizar a confusão!

"Arte de **identificar**, **organizar** e **controlar modificações** no software que está sendo criado, maximizando a produtividade e reduzindo os erros" [Pressman, 2011]

#### Gerenciamento de Configuração e mudanças

As atividades são desenvolvidas para:

- Identificar a alteração
- Controlar a alteração
- Assegurar que a alteração seja implementada corretamente
- Relatar as alterações aos outros interessados



# O que é uma Configuração?

Configuração de um sistema é uma coleção de versões específicas de itens de configuração (hardware, firmware ou software) que são combinados de acordo com procedimentos específicos de construção para servir a uma finalidade particular.

**Item de configuração:** Elemento unitário ou um grupo de elementos para efeito de controle de versão.

- Código
- Documentação
- Diagramas, planos, ferramentas, casos de teste e etc

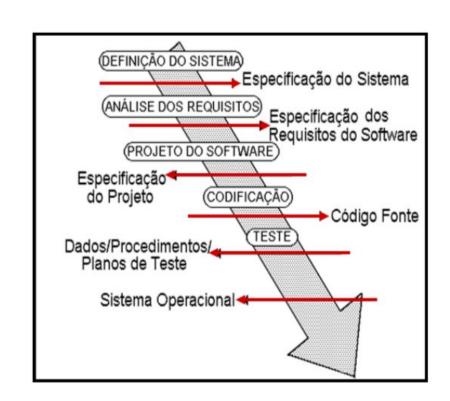
Todos os documentos que podem ser úteis para a evolução futura do sistema

#### Baseline

**Baseline:** configuração formalmente aprovada que servirá de referência para desenvolvimento posterior

A configuração do software em um ponto discreto no tempo

Quando um conjunto de artefatos de software se torna um item de configuração?



### Qual a importância do controle de versões?



### Exemplo 1

#### Você precisa editar um site hospedado em um servidor:

- 1) Você faz o download via FTP
- 2) Faz as alterações necessárias
- 3) Envia os arquivos alterados para o servidor via FTP







#### Exemplo 1

Agora outro desenvolvedor também deve fazer alterações no site...

- 1) Baixa o mesmo arquivo junto com você
- 2) Edita e manda para o servidor depois de você
- 3) Sobrescreve suas alterações!!!

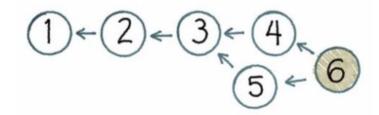


#### Controle de Versões

- Principais objetivos do Controle de Versões do Sistema [Sink, 2011]
  - Trabalhar simultaneamente
  - Evitar conflitos em alterações
  - Manter versões









### Visão geral

#### O que é Git?

- Sistema de Controle de Versão Distribuído
- Criado por Linus Torvalds (2005)
- Auxiliar no Desenvolvimento do Linux

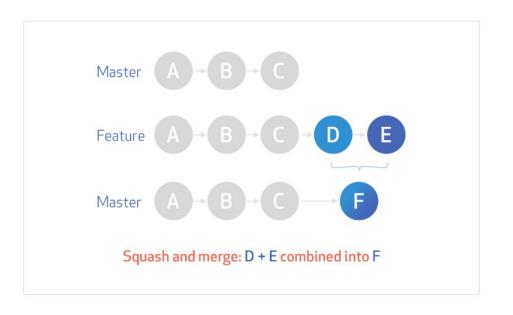
#### O que é Github?

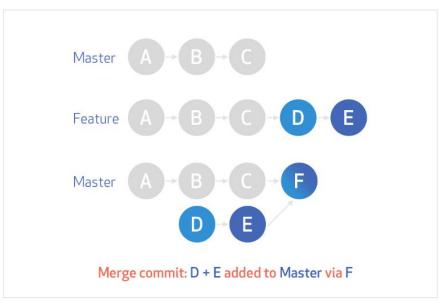
 Serviço de Web Hosting compartilhado para projetos que usam o controle de versionamento Git





#### Controle de Versões Distribuído





#### **Instalando Git**

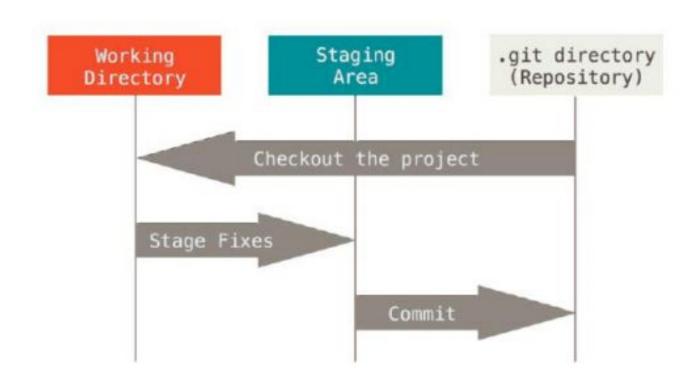
Windows - https://git-for-windows.github.io/

Linux - Package management tool (Ubuntu)
 apt-get install git

Mac http://sourceforge.net/projects/git-osx-installer/



#### **Estados do Git**



### Configurações básicas

É importante nos identificarmos para o Git, execute os comandos a seguir no terminal com os seus dados:

```
git config -1
git config --global <variavel> <parametro>
git config --global user.name Nome
git config --global user.email meu@email.com
```

```
Victor Hugo Santiago@vaioViktor /dsr/bin
$ cd d:

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d
$ cd repositorio_teste/

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
$ git config --global user.mame "Victor Hugo Santiago"

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
$ git config --global user.email victor.santiago@usp.br

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
$ git config --global user.email victor.santiago@usp.br
```

# Iniciando seu repositório

Para transformar um diretório local em um repositório Git, basta abrir o diretório via terminal e executar o comando:

```
git init
ou
git init repositorio_teste
```

```
Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d
$ git init repositorio_teste
Initialized empty Git repository in D:/repositorio_teste/.git/
Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d
$

ictor Hugo Santiago@vaioViktor /usr/bin
icd d:
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
```

#### Rastreando com Git

Supondo que adicionamos o arquivo filmes.txt no diretório "repositorio teste"

git status

```
**S

*Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

*$ git status

*On branch master

**Initial commit

**Untracked files:

* (use "git add <file>..." to include in what will be committed)

**Filmes.txt*

**nothing added to commit but untracked files present (use "git add" to track)

**Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

**Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
```

#### Rastreando com Git

Para que um arquivo seja rastreado, devemos executar o seguinte comando. git add filmes.txt ou git add . (para incluir todos os arquivos) Staging (Repository) Directory Area :/d/repositorio\_teste × Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio\_teste (master) \$ git add filmes.txt ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio\_teste (master) git status On branch master Initial commit Changes to be committed: (use "git rm --cached <file>..." to unstage) new file: filmes.txt rictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio\_teste (master)

### Gravando um arquivo no repositório (commit)

Para gravar as mudanças no repositório, execute o comando:

git commit -m "Arquivo inicial de filmes para download"

```
Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

$ git commit -m "Arquivo inicial de filmes para download"
[master (root-commit) 67aa6a7] Arquivo inicial de filmes para download

1 file changed, 0 insertions(+), 0 deletions(-)

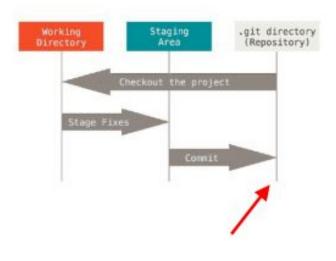
create mode 100644 filmes.txt

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

$ git status
On branch master
nothing to commit, working directory clean

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

$ v
```



# Gravando um arquivo no repositório (commit)

Para visualizar o histórico de commits

git log

Para mostrar as alterações de um commit

git show [commit]

Commit deve ser especificado pela chave

```
Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
$ git log
commit 67aa6a743b3159f3dac92b5fb6fd98185e702013
Author: Victor Hugo Santiago <victor.santiago@usp.br>
Date: Sun Mar 6 18:55:45 2016 -0300

Arquivo inicial de filmes para download
Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

commit 67aa6a743b3159f3dac92b5fb6fd98185e702013
Author: Victor Hugo Santiago <victor.santiago@usp.br>
Date: Sun Mar 6 18:55:45 2016 -0300

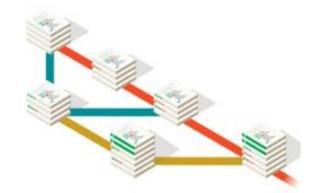
Arquivo inicial de filmes para download

diff --git a/filmes.txt b/filmes.txt
new file mode 100644
index 0000000.e69de29
```

Curiosidade: o identificador do commit é um número de verificação de integridade de dados (checksum) criado a partir do conteúdo do arquivo usando a função de hash SHA-1

# Branching (criando ramificações no repositório)

- Branch é uma ramificação do repositório
- Alterações (commits) ocorrem na branch
- · Muito útil para trabalhos colaborativos
- Branchs de desenvolvimento facilitam o controle



Para listar as branches do nosso repositório, devemos executar o comando:

#### git branch

Por que \*master ?

# Branching (criando ramificações no repositório)

Como listar todas as branches?

git branch -v (- r para branch remota, ver depois)

Como criar uma branch?

git branch nome\_da\_branch

Modo mais rápido de criar e deixá-la como corrente:

git checkout -b nome\_da\_branch

E se fosse para criar um branch remota? (ver depois)

git push origin nome\_da\_branch

```
Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

$ git branch -v

* master 67aa6a7 Arquivo inicial de filmes para download nome_da_branch 67aa6a7 Arquivo inicial de filmes para download

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

$
```

```
Victor Mugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)

§ git checkout -b nome_da_branch
Switched to a new branch 'nome_da_branch'

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (nome_da_branch)

§ |
```

# Apagando uma branch

Apagar uma branch em seu repositório local

git branch -d nome\_da\_branch

Apagar uma branch remota (ver depois)

git push origin --delete nome\_da\_branch

Como mudo de branch?

git checkout nome\_da\_branch

```
Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (nome_da_branch)
$ git checkout master
Switched to branch 'master'

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
$ git branch -d nome_da_branch
Deleted branch nome_da_branch (was 67aa6a7).

Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
$
```

#### Mesclando branchs

Supondo que estamos na branch master, podemos verificar as branches ainda não mescladas da seguinte forma:

git branch --no-merged

Temos uma branch com modificações em relação a branch master!

```
:/d/repositorio teste
                                 /d/repositorio_teste (nome_da_branch)
  branch nome da branch
Changes not staged for commit:
  (use "git add <file>..." to update what will be committed)
  (use "git checkout -- <file>..." to discard changes in working directory)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
rictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (nome_da_branch)
 git add filmes.txt
 fictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (nome_da_branch)
 git commit -m "Arquivo com lista de filmes modificado"
[nome_da_branch bc1f6b5] Arquivo com lista de filmes modificado
1 file changed, 6 insertions(+)
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (nome_da_branch)
git checkout master
Switched to branch 'master'
/ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
5 git branch --no-merged
 nome da branch
 fictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
```

#### Mesclando branchs

#### Para esclarecer:

```
Terminator Genisys (2015)
Momentum (2015)
Inside Out (2015)

filmes.txt (master)
```

```
Bridge of Spies (2015)
Creed (2015)
Ex Machina (2015)
Secret in Their Eyes (2015)
Spotlight (2015)
The Martian (2015)
```

filmes.txt (nome\_da\_branch)

Queremos mesclar a branch "nome\_da\_branch" com "master"!

Será que isso resultará em um conflito?

#### Mesclando branchs

Para mesclar podemos usar um comando como esse:

git merge nome\_da\_branch -m "Mesclando com a branch master"

```
×
    :/d/repositorio teste
/ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (nome_da_branch)
 git checkout master
Switched to branch 'master'
/ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
$ git merge nome_da_branch -m "Mesclando com a branch master"
Auto-merging filmes.txt
CONFLICT (content): Merge conflict in filmes.txt
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
/ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master | MERGING)
```

#### Mesclando branchs

#### Resultado:



#### Após alterações:





#### Resolvendo conflitos

Faça as alterações no arquivo mesclado e depois use os comando:

```
git add .
git commit -m "mensagem"
```

```
:/d/repositorio_teste
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master|MERGING)
 branch master
ou have unmerged paths.
 (fix conflicts and run "git commit")
Inmerged paths:
 (use "git add <file>..." to mark resolution)
no changes added to commit (use "git add" and/or "git commit -a")
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master|MERGING)
 git branch -v
                3de30bc Segundo commit feito na lista de filmes
 nome_da_branch bc1f6b5 Arquivo com lista de filmes modificado
fictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master|MERGING)
git add .
fictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master|MERGING)
git commit -m "Mesclando com a branch master"
master a810c6a] Mesclando com a branch master
ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
```

# Ignore arquivos com .gitignore

Basta criar um arquivo chamado .gitignore no diretório principal do nosso projeto com os nomes dos arquivos ou extensões que queremos ignorar.

#### Ex.:

```
*.log
imagens/*.bmp
```

Em projetos Java, arquivos .class, .jar e .war são exemplos de arquivos que devem ser ignorados.

Detalhe importante: o .gitignore também envoluirá com o projeto.

Assim, o que precisamos fazer?

#### Visualizar logs dos commits

#### git log

```
:/d/repositorio_teste
                                                                                             git log --graph --oneline
 ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
ommit a810c6ac6961da052cfcc31a3c4a7a6f60298154
erge: 3de30bc bc1f6b5
                                                         :/d/repositorio teste
Author: Victor Hugo Santiago «victor.santiago@usp.br»
       Sun Mar 6 19:44:57 2016 -0300
   Mesclando com a branch master
                                                        Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
                                                        $ git og --graph --oneline
ommit 3de30bc338e4403fad91e933f73ad58041b7c471
                                                            a810c6a Mesclando com a branch master
Author: Victor Hugo Santiago «victor.santiago@usp.br»
Date: Sun Mar 6 19:32:34 2016 -0300
                                                          * bc1f6b5 Arquivo com lista de filmes modificado
   Segundo commit feito na lista de filmes
                                                            3de30bc Segundo commit feito na lista de filmes
commit bc1f6b5e1b80633cd6ac3b4b50393538b674897b
                                                          67aa6a7 Arquivo inicial de filmes para download
Author: Victor Hugo Santiago <victor.santiago@usp.br>
Date: Sun Mar 6 19:27:37 2016 -0300
                                                       Victor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
   Arquivo com lista de filmes modificado
commit 67aa6a743b3159f3dac92b5fb6fd98185e702013
Author: Victor Hugo Santiago <victor.santiago@usp.br>
Date: Sun Mar 6 18:55:45 2016 -0300
   Arquivo inicial de filmes para download
 ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
```

## Verificar diferenças entre commits

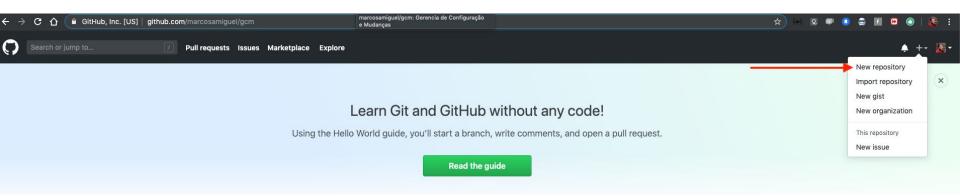
git diff 3de30bc a810c6a

```
:/d/repositorio_teste
                                                                                           ×
 fictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
git diff 3de30bc a810c6a
diff --git a/filmes.txt b/filmes.txt
index 85be0d4..e6d200a 100644
--- a/filmes.txt
++ b/filmes.txt
Terminator Genisys (2015)
 Momentum (2015)
 No newline at end of file
 Inside Out (2015)
Bridge of Spies (2015)
Ex Machina (2015)
 Secret in Their Eyes (2015)
 Spotlight (2015)
The Martian (2015)
 No newline at end of file
/ictor Hugo Santiago@vaioViktor /d/repositorio_teste (master)
```

# ( ) GitHub

# Criando repositório

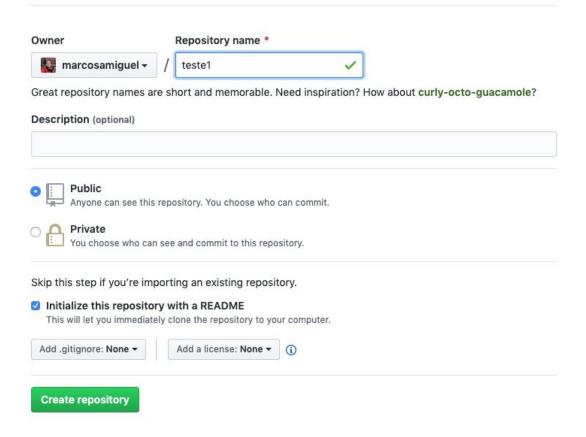
Crie sua conta no github: <a href="https://github.com/">https://github.com/</a>



# Criando repositório

#### Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? Import a repository.



#### Gravando dados em projeto Git

- 1. Abra o Terminal.
- 2. Altere o diretório de trabalho atual para o seu projeto local.
- 3. Inicialize o diretório local como um repositório Git.

```
$ git init
```

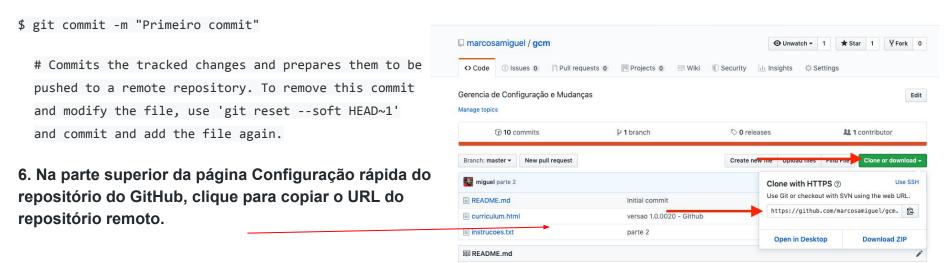
4. Adicione os arquivos em seu novo repositório local. Isso os prepara para o primeiro commit.

```
$ git add .

# Adds the files in the local repository and stages them for commit. To unstage a file, use 'git reset
HEAD YOUR-FILE'.
```

#### Gravando dados em projeto Git

5. Commit os arquivos que você colocou no seu repositório local.



#### Gravando dados em projeto Git

8. No Terminal, adicione o URL para o repositório remoto onde seu repositório local será enviado.

\$ git remote add origin remote repository URL

Ex: git remote add origin <a href="https://github.com/marcosamiguel/gcm.git">https://github.com/marcosamiguel/gcm.git</a>

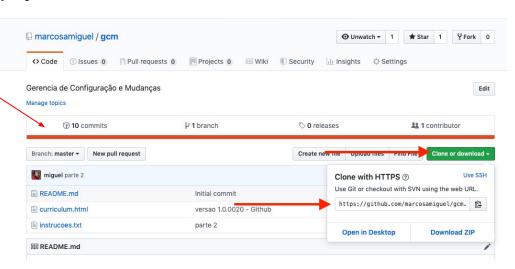
- 9. Suba as alterações no seu repositório local para o GitHub.
- \$ git push -u origin master

# Pushes the changes in your local repository up to the remote repository you specified as the origin

#### Clonado dados em projeto Git

- 1. Abra o Terminal.
- 2. Crie um diretório de trabalho para seus projetos. Ex: c:\dev

3. Selecione o projeto no GitHub



### Clonado dados em projeto Git

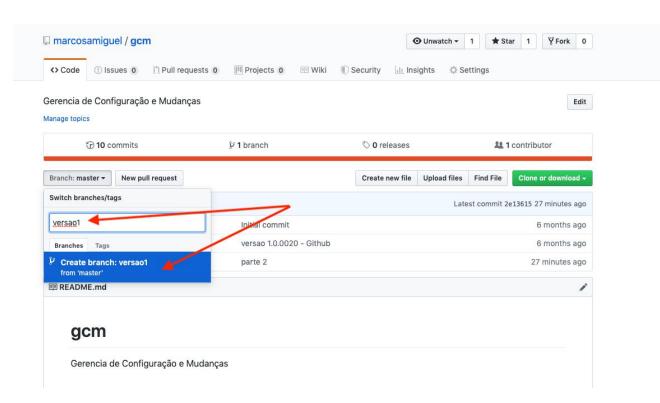
#### 4. Clone o Projeto

```
git clone URL do Projeto
```

Ex: git clone https://github.com/marcosamiguel/gcm.git

# Criando uma nova branch no GitHub

1. No github cria a branch



#### Criando uma nova branch no github

2. Clone o projeto

```
git clone -b {branch} {url}
git clone -b versao1 https://github.com/marcosamiguel/gcm.git
```

3. Modifique ou adicione arquivos commit e suba o projeto

```
git add .
git commit -m "Primeiro commit da branch"
git remote add origin https://github.com/marcosamiguel/gcm.git
git push -u origin versao1
```

#### Mergeando com master

- 1. Dentro da Branch (ex: versao1) criada, faça todo o processo de commit ao push
- 2. Faça o merge:

```
git checkout master → troca da branch atual para a master e vice versa

git merge versao1 → faz o merge da versao1 com a master

git commit -m "merge da alteracao" → Caso tenha conflitos

git push -u origin master → sobe as alterações
```

#### **Tutorial GIT**

Doc umentação Completa: <a href="https://git-scm.com/doc">https://git-scm.com/doc</a>

Book: <a href="https://git-scm.com/book/en/v2">https://git-scm.com/book/en/v2</a>

Merge:

 $\underline{https://git\text{-scm.com/book/pt-br/v1/Ramifica\%C3\%A7\%C3\%A3o\text{-}Branching\text{-}no\text{-}Git\text{-}B\%C3\%A1sico\text{-}de\text{-}Branch\text{-}e\text{-}Merge}$ 

#### **Utilitários Git**

- git grep -n <expressão> ⇒ Busca um expressão em todo o repositório do projeto.
- git log > log.txt ⇒ Cria um log das operações do git
- git reflog ⇒ Registro das referências ao HEAD e brachs dos últimos meses
- git show HEAD@ $\{5\}$   $\Rightarrow$  Mostra a última mudança de um Commit  $\{5\}$  por exemplo.
- git show master@ $\{yesterday\} \Rightarrow Como a master estava ontem por exemplo.$
- git log --pretty=format:'%h %s' --graph ⇒ Referência gráfica do commit através de sua ancestralidade



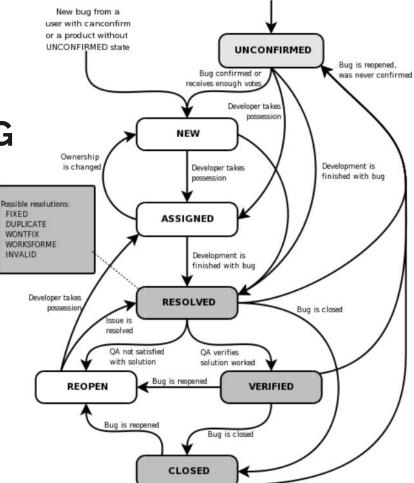


https://github.com/



https://www.mantisbt.org/

Ciclo de Vida do BUG



#### Ciclo de Vida do BUG

- Unconfirmed (Não Confirmado): Registro do Defeito criado mas não atribuído a ninguém.
- New (Novo): Quando um defeito é identificado e cadastrado na primeira vez. Seu estado é dado como Novo.
- Assigned (Atribuído): Após o testador ter cadastrado o defeito, seus Gerente verifica se esse defeito é realmente novo e então atribui o defeito para que o desenvolvedor e seu time possa corrigi-lo. Seu estado é dado como Atribuído.
- Resolved (Resolvido): Defeito foi resolvido pelo desenvolvedor.
- Reopen (Reaberto): Se o defeito ainda existir mesmo após o mesmo ter sido corrigido pelo desenvolvedor, o testador muda o estado para 'Reaberto', Então, o defeito inicia todo o ciclo de vida novamente.
- Closed (Fechado): Uma vez que o defeito foi corrigido, testado e verificado que o Defeito não mais existe, o testador muda o estado para 'Fechado'. Este estado informa que o defeito está corrigido, testado e aprovado.
- Verified (Verificado ou Validado): O testado testa novamente a correção após ele ser corrigido pelo desenvolvedor, se o defeito não for mais localizado no Software, então, o testador informa que o defeito foi consertado e muda o estado para "Validado" ou "Verificado".

#### Ciclo de Vida do BUG

O ciclo de vida do defeito ou bug ocorre sempre que um defeito é identificado durante o ciclo de vida da aplicação e termina quando o defeito tem seu estado alterado para 'fechado' após ser confirmada a sua correção.

- Os bugs podem ser reportados:
  - o Pelo cliente ao utilizar o sistema
  - Pela equipe de QA (Qualidade e testes)
  - Pelos próprios desenvolvedores ao testarem um rotina



# INTEGRAÇÃO CONTÍNUA



# INTEGRAÇÃO CONTÍNUA

- Integração Contínua (CI Continuous Integration) é uma prática dentro da área de engenharia de software que tem por objetivo realizar de forma automatizada compilações parciais ou totais do(s) software(s) que está(ão) sendo desenvolvido(s), testes unitários, testes integrados e outras atividades que a ferramenta em questão possa executar de forma automática para garantir a qualidade do produto.
- Vale a pena ressaltar que essa prática surgiu dentre os estudos de metodologias ágeis e é uma prática que vem se difundindo cada vez mais dentro do mercado haja visto que essa ferramenta consegue destacar problemas antes de que seja realizada uma release do produto.

Entre no site do Jenkins em jenkins.io: https://jenkins.io/



# **Jenkins**

Build great things at any scale

The leading open source automation server, Jenkins provides hundreds of plugins to support building, deploying and automating any project.

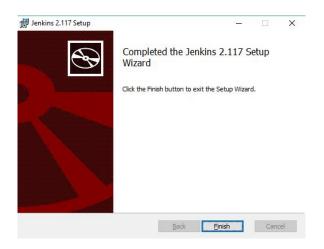
Documentation

Download

Download Jenkins 2.117 for:	
Arcl	h Linux 🕸
Doc	ker
Free	eBSD ∰
Gen	too 🅸
Mad	OSX
Ope	enBSD 🕸
ope	nSUSE
Red	Hat/Fedora/CentOS
Ubu	intu/Debian
Ope	enIndiana Hipster 🍇
- Win	dows
Gen	eric Java package (.war)

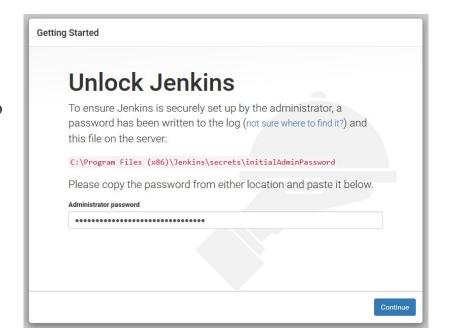
Descompacte o arquivo jenkins-(versão).zip e execute o instalador jenkins.msi e ao abrir a tela de bem-vindo, clique em Next, e siga os procedimentos até o final.



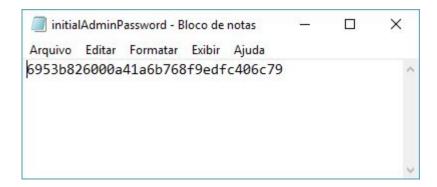


#### Configuração inicial do Jenkins

Após o término da instalação, o endereço http://localhost:8080/ vai abrir no browser e então uma tela de desbloqueio do Jenkins será exibida, com o caminho da senha inicial.



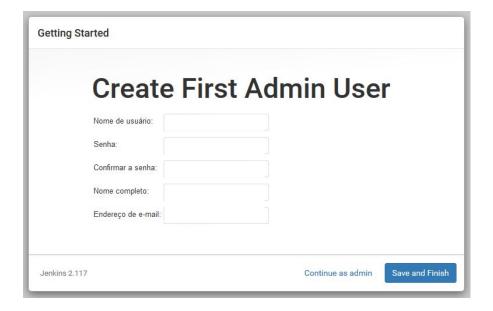
Abra o arquivo initialAdminPassword no Bloco de Notas e copie a senha.



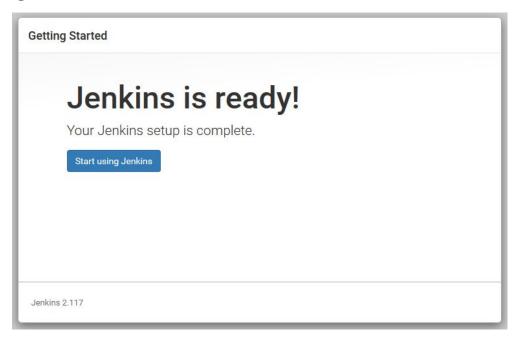
Digite a senha no campo Administrator password e clique em Continue. Em Customize Jenkins clique em Install suggested plugins, para que o Jenkins instale o plugins mais usados.



Após a instalação dos plugins, será preciso criar o primeiro usuário administrador, para isso preencha o formulário em Create First Admin User e por fim clique em Save and Finish.



Agora o jenkins está pronto para uso! O próximo passo é criar os Jobs e instalar os plugins adicionais.



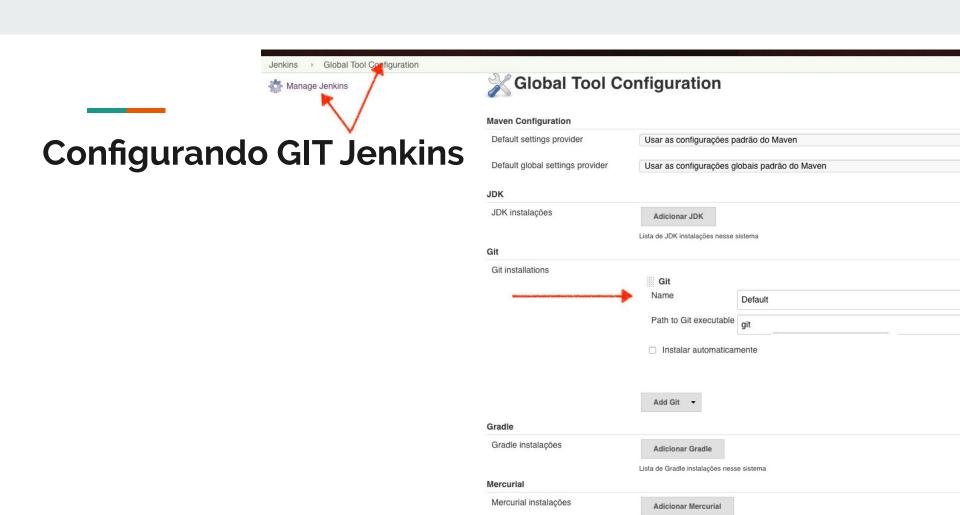
Documentação oficial:

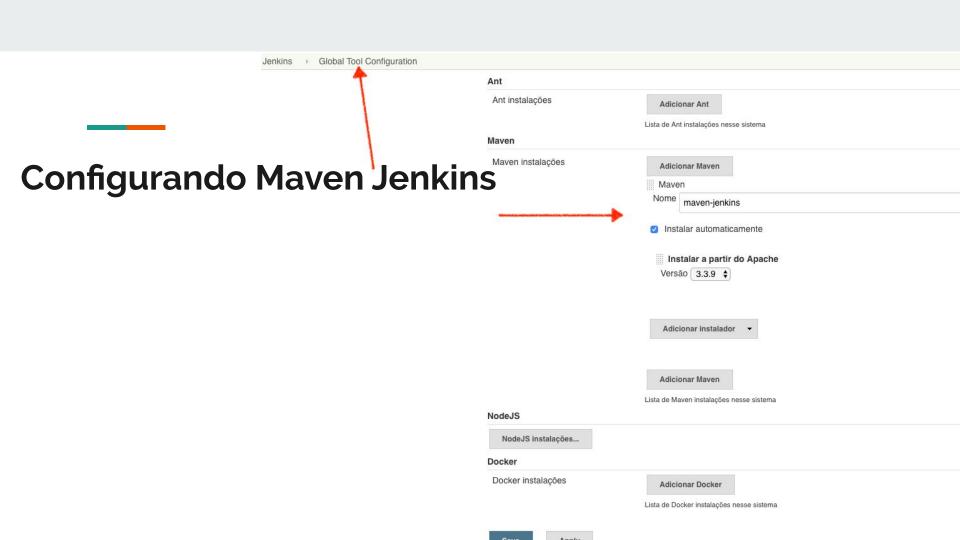
https://jenkins.io/doc/book/installing/

https://jenkins.io/doc/tutorials/build-a-java-app-with-maven/

Adicionais:

https://pt.wikiversity.org/wiki/Github - Jenkins





#### Criando um novo Job





Jenkins



Novo job







Histórico de compilações



Relacionamento entre projetos



Verificar arquivo digital



Gerenciar Jenkins



Minhas views



Open Blue Ocean



Lockable Resources



Credentials



New View

Fila de builds



Nenhum build na fila.

	Constant Build Telegraph Advanced Project Cotions Pineline
	General Build Triggers Advanced Project Options Pipeline
	Desabilitar builds
	☐ Período de silêncio
	☐ Dispare builds remotamente (exemplo, a partir dos scripts)
	Advanced Project Options
Criando um nov	n Inh
Chanao ani nov	
	Pipeline
	Definition Pipeline script
	· panis oxip

#### stage("checkout") { git url: "https://github.com/marcosamiguel/exemplo.git" def MAVEN\_PLUGIN = 'maven-jenkins' def mvnHome = tool MAVEN\_PLUGIN mvn = "'\${mvnHome}/bin/mvn'" stage("build") { def BUILD = 'clean package -U' sh "\${mvn} \${BUILD}" 11 12 13 stage("test") { 14 def JUNIT = '\*\*/target/surefire-reports/TEST-\*.xml' 15 junit JUNIT Use Groovy Sandbox Pipeline Syntax

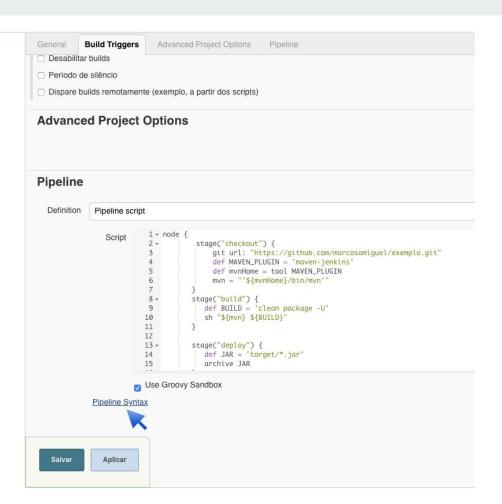
Aplicar

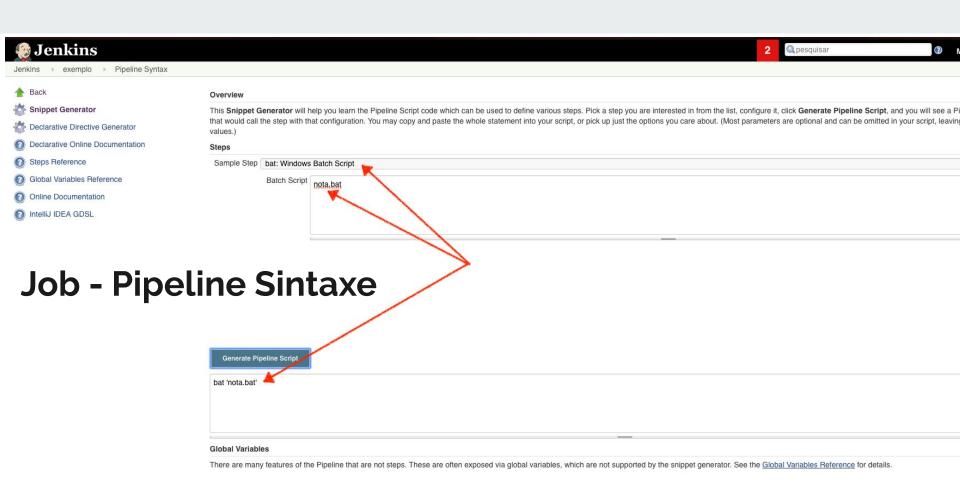
Salvar

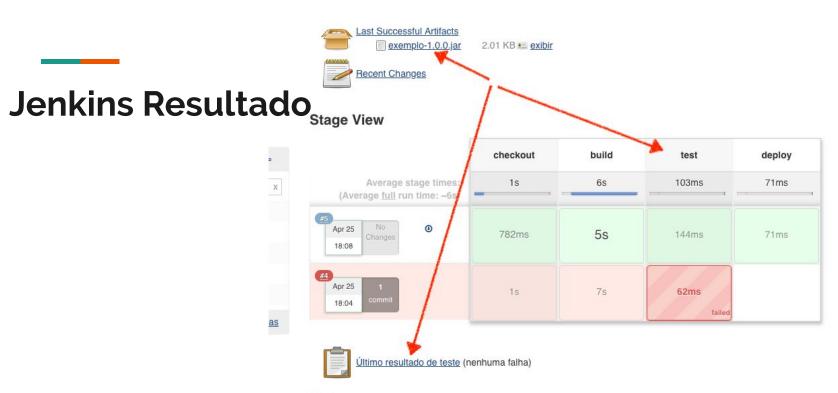
### Criando um novo Job

```
node {
    stage("checkout") {
        git url: "https://github.com/marcosamiguel/exemplo.git"
        def MAVEN_PLUGIN = 'maven-jenkins'
        def mvnHome = tool MAVEN_PLUGIN
        mvn = "'${mvnHome}/bin/mvn'"
    stage("build") {
        def BUILD = 'clean package -U'
        sh "${mvn} ${BUILD}"
    stage("test") {
        def JUNIT = '**/target/surefire-reports/TEST-*.xml'
        junit JUNIT
    stage("deploy") {
        def JAR = 'target/*.jar'
        archive JAR
```

## **Job - Pipeline Sintaxe**







#### Links permanentes

- · Último build (#5), 17 segundos atrás
- Último build estável (#5), 17 segundos atrás
- Último build bem sucedido (#5), 17 segundos atrás
- Último build que falhou (#4), 3 minutos 59 segundos atrás
   Último build que falhou (#4), 3 minutos 59 segundos atrás

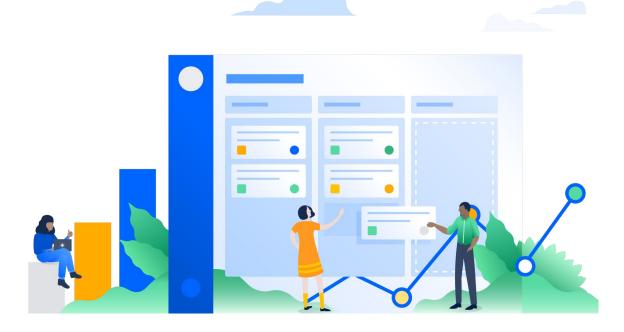
### Jira - BugTracker e Scrum



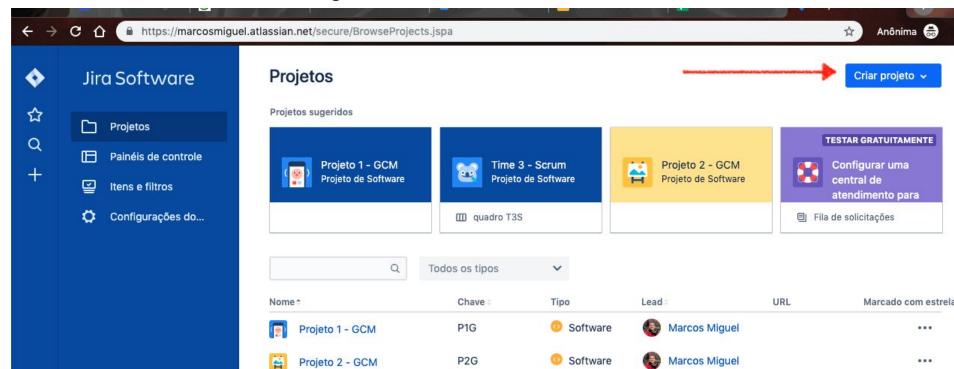
# Jira - BugTracker e Scrum

https://br.atlassian.com/software/jira

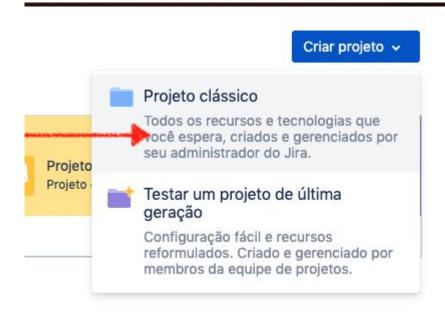
https://marcosmiguel.atlassian.net/



## Criando um Projeto



### Criando o Projeto



ead -

LIDI

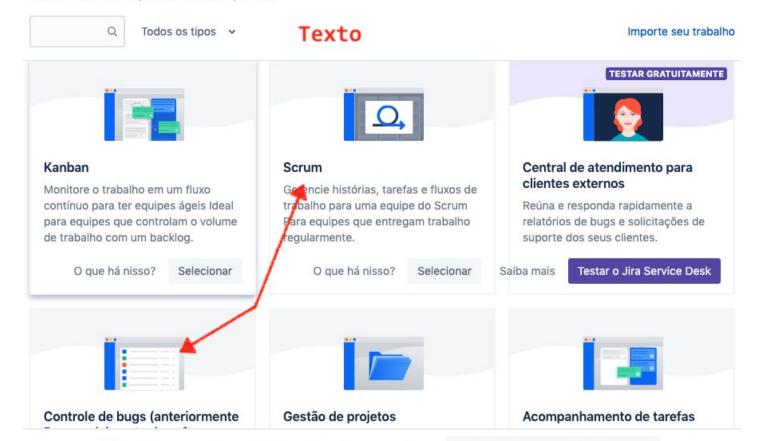
Marcado com estrela

## Criando o Projeto



#### Escolha um template clássico

Os templates clássicos têm todos os recursos e tecnologias que você espera. Eles são criados e gerenciados centralmente por um administrador do Jira, com o uso de esquemas.





#

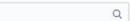
a



Projetos / Projeto 1 - GCM

#### Itens abertos

Dar feedback



Q Pesquisa avançada

### Criando Ticket/Tarefa

Meus itens abertos Reportado por mim Todos os itens Itens abertos Itens concluídos Visualizado recentemente Criado recentemente Resolvido recentemente Atualizado recentemente

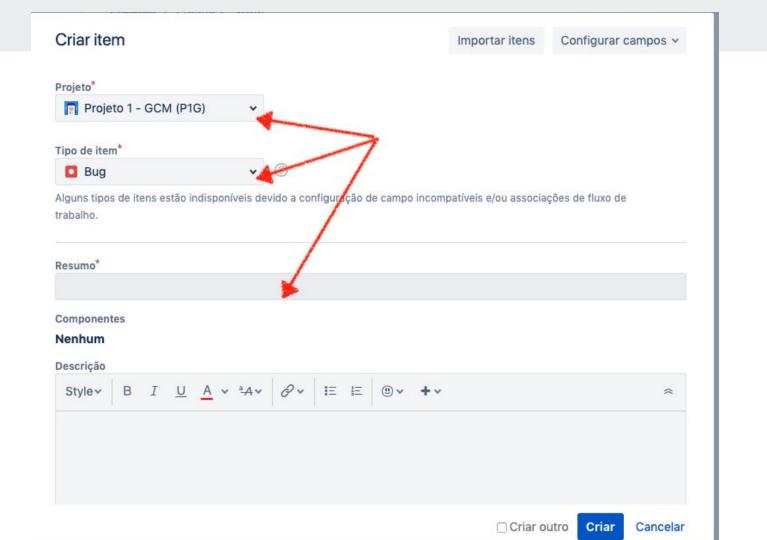
Ver todos os filtros



#### Nenhum item foi encontrado em "Itens abertos"

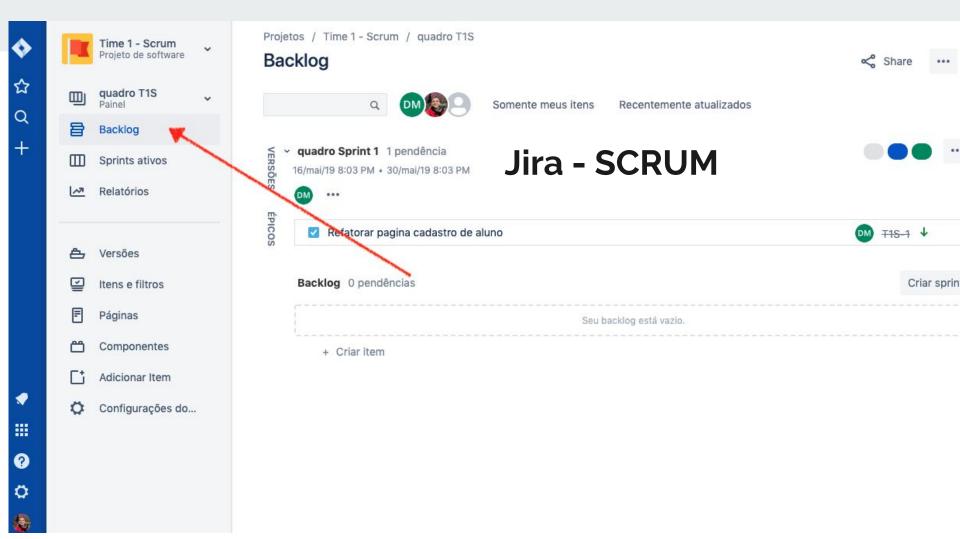
Selecione um filtro diferente ou crie um novo item

Atualizar



## Relatórios Gerenciais e Configurações







Time 1 - Scrum
Projeto de software

~

quadro T1S

Sprints ativos

Relatórios

Versões

Páginas

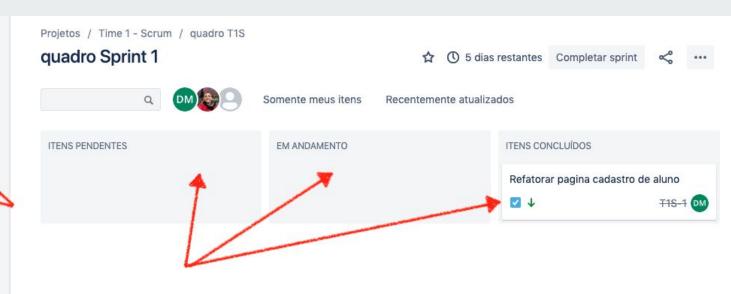
Itens e filtros

Componentes

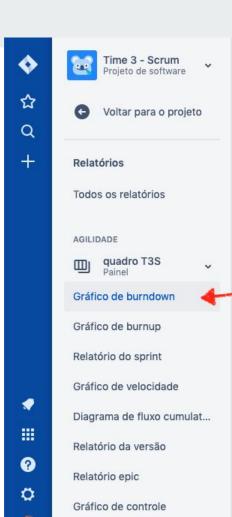
Adicionar Item

Configurações do...

Backlog



# Jira - SCRUM -> Sprint



Projetos / Time 3 - Scrum / quadro T3S / Relatórios

#### Gráfico de burndown

