

Assignment: Animiranje objekata na kanvasu

Kurs: Graphic Applications Development

Modul: Animacija

Potrebno je u Tkinteru, koristeći Canvas kontrolu, kreirati animaciju na kojoj će se četiri kvadrata iz centra, gde su jedan do drugog, dijagonalno povući svaki u svoj ugao prozora aplikacije i napustiti ekran, kao što je prikazano na sledećoj animaciji:

