

Assignment: Merenje vremena

Kurs: Python Net Programming

Modul: Rad sa soketima i transportnim protokolima

Neophodno je kreirati UDP klijenta po uzoru na klijentski fajl iz lekcije UDP protokol (NJ_04). Modifikovati klijentski fajl tako da na ekranu ispisuje vreme koje je bilo potrebno od trenutka kada se pošalje poruka do trenutka kada stigne odgovor od servera. Eksperimentisati sa različitim veličinama i tipovima poruka.

