# **Orientações**

- I. NÃO DEIXE para a última hora! A partir de 12h50 o Moodle NÃO permite o envio da prova e você fica com nota 0 (zero), sem chance de refazer a prova!
- II. É possível enviar a prova mais de uma vez antes do tempo acabar. Assim você pode, **por exemplo**: enviar uma versão da prova as 11h30 e, depois, uma melhorada as 12h40 (esses horários são só um exemplo!).
- III. Você poderá enviar somente 1 (um) arquivo e do tipo .html
- IV. Não baixe as imagens. Use online! Sugestões de imagens:

### Natação:

https://image.flaticon.com/icons/png/128/124/124212.png

#### Corrida:

https://image.flaticon.com/icons/png/128/103/103956.png

#### Ciclismo:

https://image0.flaticon.com/icons/png/128/94/94203.png

### Questão única

Crie um programa que reproduza um mini aplicativo de triatlo o qual:

- a) (2pts) Use apenas o que foi ensinado até o momento na disciplina. Este item é binário: se usar um item, por menor que seja, que não foi ensinado na disciplina de algoritmos, perde os 2pts deste item
- **b) (1pt)** Solicite o nome e a idade do atletla em inputs. Solicite ainda que o usuário informe qual modalidade vai praticar, dentre "**Correr**", "**Nadar**" e "**Pedalar**". Essa informação deve ser informada numa combo (tag "select")
- c) (1pt) Ao clicar num botão "Praticar esporte", verifique se seu nome possui pelo menos 3 letras e se sua idade é entre 18 e 80. Caso uma dessas condições não for atendida, exiba um alert dizendo "Dados inválidos!" e não faça mais nada. Porém, caso tudo esteja válido, prossiga nos itens a seguir

**d)** (**2pt)** Ainda após clicar no botão "Praticar esporte", em caso de nenhum erro de validação, o atleta corre 1,5km ou nada 1,5km ou pedala 1,5km, dependendo do item selecionado na combo. Atualize um "placar" de ações na tela, como neste exemplo:

Atleta: **Zé Buduia** - Idade: **30** anos

Km correndo: **9.0** Km nadando: **4.5** Km pedalando: **7.5** 

Km total: 21.0

**OBS:** O nome e a idade devem aparecer em negrito.

**OBS2:** Os valores percorridos devem aparecer sempre com 1 casa decimal.

**e)** (1pt) Melhore o placar do item **d)**, exibindo a porcentagem relativa de cada distância percorrida em relação à Km total. Exemplo:

Atleta: **Zé Buduia** - Idade: **30** anos

Km correndo: **9.0** (**42,86**%) Km nadando: **4.5** (**21,43**%) Km pedalando: **7.5** (**35,71**%)

Km total: 21.0

**OBS:** As porcentagens devem aparecer sempre com 2 casas decimais.

#Ficadica: Para calcular as porcetagens, basta dividir pelo total e multiplicar por

100

f) (2pt) Melhore o programa de tal forma que, abaixo do placar aparecam 3 figuras, lado a lado entre elas. Uma figura de corrida (sugestão: https://image.flaticon.com/icons/png/128/103/103956.png), uma de natação (sugestão: https://image.flaticon.com/icons/png/128/124/124212.png) e uma de ciclismo (sugestão: https://image0.flaticon.com/icons/png/128/94/94203.png).

Só que a largura de cada uma delas dever no máximo 300px e no mínimo 0px e vai se alterando na medida em que os botões do item **d)** forem sendo clicados.

**#FicaDica:** Uma imagem terá largura será 300px se, hipotéticamente, o seu respectivo esporte tiver 100% da Km total. E uma imagem terá largura de 0px se, hipoteticamente, o seu respectivo esporte tiver 0% da Km total.

**#FicaDica2:** Não manipule as alturas! Manipule somente as larguras, pois as alturas irão se ajustar automaticamente.

**g) (1,0pt)** Use bons nomes de variáveis, funções e ids. Deixe o código organizado (identado, com linahs em branco para agrupar o código, etc).

## Exemplos de como a tela pode fica no final:

Zé Buduia

30

Qual o esporte? Pedalar ∨

Praticar esporte

Atleta: Zé Buduia - Idade: 30 anos

Km correndo: **9.0** (**42.86**%) Km nadando: **4.5** (**21.43**%) Km pedalando: **7.5** (**35.71**%)

Km total: 21.0



Maria Ruela

25

Qual o esporte? Pedalar v

Praticar esporte

Atleta: Maria Ruela - Idade: 25 anos

Km correndo: **1.5** (**20.00**%) Km nadando: **0.0** (**0.00**%) Km pedalando: **6.0** (**80.00**%)

Km total: 7.5



João Nervoso

40

Qual o esporte? Nadar 🗸

Praticar esporte

Atleta: João Nervoso - Idade: 40 anos

Km correndo: **0.0** (**0.00**%) Km nadando: **9.0** (**100.00**%) Km pedalando: **0.0** (**0.00**%)

Km total: 9.0

