

JS - Operador OU

1. Crie um programa em **HTML**/JS o qual ajudará o governo a saber se ele dará a ajuda emergencial ao Covid19 a um cidadão:

a) Solicite o valor da renda individual do usuário.

b) Solicite o valor da renda familiar do usuário.

c) Ao clicar em "Terei o benefício", podem aparecer as seguintes mensagens:

"Você terá direito ao auxílio", caso renda individual for até 2000 ou caso a renda familiar for até 3000.

"Sem direito ao auxílio", caso contrário.

2. Crie um programa em **HTML**/JS que avalie a possibilidade de um pagamento da compra ser parcelado ou não.

a) Pergunte o modo de pagamento numa combo com as seguintes opções:

Dinheiro

Cartão de débito

Cartão de crédito

Boleto

b) Ao clicar num botão "Analisar compra", exiba um alert com uma dessas mensagens:

"Você terá que pagar a vista", somente se o pagamento for dinheiro ou débito

"Pagamento poderá ser parcelado", se o pagamento for crédito ou boleto.

3. Juliana gosta muito de números chamados "cabalísticos". Principalmente do 3, 4, 7 e 10. Ela quer saber quando chega em um determinado número de cliques que seja um deles. Assim, crie um programa em **HTML**/JS o qual:

a) Tenha um texto "Você já clicou **0** vezes" no topo

b) Ao clicar num botão "Clique cabalístico", o contador do texto em a) aumenta em 1 (ou seja, de 0 vai pra 1, de 1 vai pra 2, de 2 vai pra 3 e assim por diante)

c) Caso o contador seja um dos quatro números que Juliana gosta, exiba um alert com a frase "Você clicou X vezes e Juliana gosta desse número!", onde X é a quantidade atual de cliques no botão;

4. Augusto é aluno Bandtec e bolou um critério para indicar em qual empresa teria preferência em ir trabalhar. Seus critérios são: A bolsa deve ser pelo menos 1800 ou o VR pelo menos 20 ou deve ficar a no máximo 30 minutos de tempo de

deslocamento da faculdade. Se um desses 3 critérios for ok, a empresa está entre suas preferências. Assim, crie um programa em **HTML/JS** o qual:

- a) Solicite o nome da empresa
- b) Solicite o valor da bolsa da empresa
- c) Solicite o valor do VR da empresa
- d) Solicite o tempo de descolamento da empresa para a Bandtec
- e) Ao clicar em "É preferida?", mostre uma dessas mensagens na própria página, abaixo do botão:

"A empresa X é uma de suas preferências", caso a empresa atenda aos critérios aqui explicados

"A empresa X está fora da sua lista", caso contrário

5 (desafio). Crie um programa em **HTML/JS** o qual:

OBS: Use, necessariamente pelo menos um "ou" (||)

- a) Pergunte numa combo o tipo de arroz usado (integral ou branco)
- b) Pergunte o tempo de cozimento, em minutos
- c) Pergunte a quantidade de sal usada, em gramas
- d) Ao clicar em "Avaliar arroz", exiba, abaixo dele...

A frase "Arroz perfeito", caso:

Em caso de arroz branco, 10 minutos e até 10g de sal

Em caso de arroz integral, 20 minutos e até 15g de sal

A frase "Seu arroz não está perfeito", caso nenhum dos critérios anteriores tenha sido alcançado

- e) No caso de arroz perfeito, exiba também a imagem de um belo arroz, branco ou integral, conforme o tipo selecionado. Caso contrário, exiba a cara do *Jacquin* bravo (aquele famoso meme), independente do tipo de arroz.

6. Crie um programa em **HTML/JS** que ajude a avaliar o clima de um ambiente:

- a) Solicite a temperatura
- b) Solicite a umidade do ar
- c) Ao clicar em 'Avaliar clima':

c.1) Caso a umidade for inválida, ou seja, menor que 0 e maior que 100, exiba um alert "Valor de umidade inválido" e limpe qualquer outro texto que exista na tela (item **c.2**)

c.2) Caso a umidade for válida, exiba uma dessas frases na própria página, abaixo do botão:

"Clima agradável", caso a temperatura for entre 22 e 23 e a umidade for menor que 60.

"Clima desconfortável", em caso contrário.

7. George está pesquisando por uma nova TV de 40" porque suspeita que o governador de seu estado irá prorrogar a quarentena por mais 1 mês e sua TV atual é de 22" apenas. Porém, ele é desconfiado com preços muito baixos e, claro, possui um teto, um limite máximo que está disposto a pagar. Assim, crie para ele um programa em **HTML/JS** o qual:

a) Solicite a marca da TV numa combo (com as opções "Samsung", "LG", "Mondial" e "Britânia")

b) Solicite o preço da TV

c) Ao clicar em "Analisar compra", podem aparecer as seguintes mensagens na tela:

c.1) "TV fora da faixa de preço", caso a TV custar menos que 800 e mais que 2000

c.2) "Na faixa de preço, porém marca não confiável", caso esteja na faixa entre 800 e 2000, porém for da "Mondial" ou "Britânia"

c.3) Caso tenha exibido a mensagem de c.1), exiba também essa outra frase, caso custar menos de 800: "Preço baixo demais!". Ou, caso custar mais de 2000, exiba esta: "TV cara demais, infelizmente"

c.4) Caso a TV esteja na faixa de preço e for da "LG" ou "Samsung", exiba "Essa TV pode entrar na sua lista!"

8. Crie um programa em **HTML/JS** que avalie o desempenho de um aluno, o qual:

a) Solicite a nota e a frequência do aluno

b) Ao clicar em "Analisar aluno", faça as seguintes ações...

c) Caso a nota não seja válida, ou seja, caso não esteja entre 0 e 10, exiba um alert **"Onde já se viu nota <0 ou >10?!"** e limpe qualquer outro resultado que já estiver aparecendo na tela

d) Caso a frequência não seja válida, ou seja, caso não esteja entre 0 e 100, exiba um alert **"Onde já se viu frequência <0 ou >100?!"** e limpe qualquer outro resultado que já estiver aparecendo na tela

e) Caso a nota estiver entre 0 e menor que 6, exiba na tela essa frase: **"Aluno ficou abaixo da média"**

f) Caso a nota estiver entre 6 e 8, exiba na tela essa frase: **"Aluno ficou da média"**

g) Caso a nota estiver entre mais que 8 e 10, exiba na tela essa frase: **"Aluno acima da média"**

h) Caso o aluno tiver frequência a partir de 75, exiba na tela **"Aluno aprovado por frequência"** ou **"Aluno reprovado por frequência"**, em caso contrário

9 (desafio). Solicite a nota da avaliação de um atendente e dê um feedback bem lúdico conforme segue.

a) Solicite a nota da avaliação

b) Ao clicar em "Avaliar", verifique se a avaliação está entre 0 e 5. Caso não estiver, exiba um alert "Nota inválida. Digite de 0 a 5", caso contrário, siga para o item c)

c) Exiba uma certa quantidade de "estrelinhas amarelas" conforme a nota dada:

5 estrelas cinzas, lado a lado, caso a nota for menor que 0.5

"meia" estrela amarela, meia estrela cinza e 4 estrelas cinzas, lado a lado, caso a nota for entre 0.5 e menor que 1

uma estrela amarela, e 4 estrelas cinzas, lado a lado, caso a nota for entre 1 e menor que 1.5

E assim por diante, até a última possibilidade que é...

5 estrelas amarelas, lado a lado, caso a nota for exatamente 5